

Malmö Protospiel 2019

November 23rd

10.00 - 18.00

Spelens Hus

Sponsored by



playoteket

MALMÖ
SPELSKAPARSKOLA

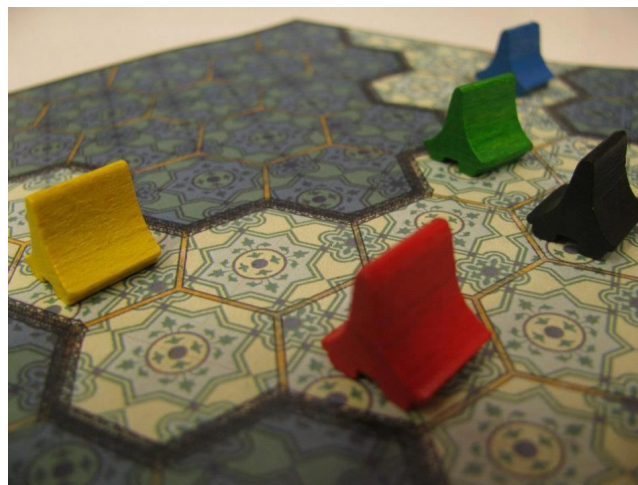
Attending Designers & Games

Mussades

By Anders Brevik & Nina Croitoru
anders@brevik.net

3-5 Players

20-30 Minutes



Mussades is a fast paced board game that revolves around the central mechanic of having only 3 room tiles in play. Whenever a new room tile is revealed, the old one is discarded, and any players on that tile are out.

Good Vibrations

By Bastian Borup
bastianborup@gmail.com

2 Players

15-20 Minutes



In Good Vibrations you and your friend travel around a small beach on your surf boards, trying to get telephone numbers from your new friends on the island. Good Vibrations is a two player drafting game where you take turns picking domino tiles for your row of ascending numbers. Each tile type have a special power that helps you in your puzzle to get what you want and avoid what will screw up your pattern. The turn structure follows a time mechanic, so taking small numbers might keep you behind in the travel around the island and though keep going taking tiles until you get in front.

Sneaks Inc

By Bastian Borup
bastianborup@gmail.com

1-4 Players

60-75 Minutes



You are on the floor of the factory, competing against your co-workers at the other conveyor belts producing shoes. Who will best fulfill the customers needs? In this fast moving strategy game you will need to carefully manage your piles of different shoe types on your ever advancing conveyor belt. You will flip shoe tiles, make extra (risky) advancements of both your and your opponent's belt, move and sort the shoes and race to fulfill customer needs first. You can choose to go cheap or go with quality control and upgrade your machines. Keep a close eye on your opponents to get follow actions and avoid not going for the same customers. Now, back to work!

Underwood Legacy

By Bastian Borup
bastianborup@gmail.com

2 Players

60-90 Minutes



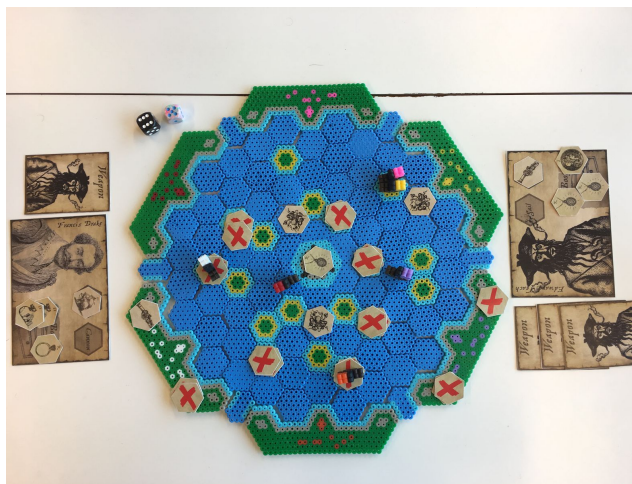
In woodland legacy you play one side in the battle of the forest. Birds, rodents, cats and toads fight over the kingdom. Blood have been spilled on all sides and factions are scattered. In this duelling card game you will play the first 2-4 chapters out of an eight chapter campaign of small conflicts. During each turn you will have to manage to play which card to play to battleground and witch to play in the base to use powers and permanently upgrade the card by assigning crosses directly on the cards.

Secret Booty: Pearl Harbor

By Damian Becedas, Björn Wieselgren Neuhauser, Hans Eric Luiz Jingryd, Helge Herrstöm, Johan Melkersson, Jonas Lundin and Johan Harr
masterpig200@gmail.com

4-6 Players

45 Minutes



Secret Booty is a classical board game in which three to six players compete for resources in the form of treasures in a pirate setting. The main mechanics of the game are digging for treasure and stealing it from other players. Players can co-operate when digging for treasure or choose to play alone. Robbing each other is also allowed, making for an interesting dynamic of turning on your friends, and while playing together is incentivized, you often need to go rogue in order to win. You can use different weapons in order to overcome your opponents. The game board is meant to represent an archipelago of caribbean islands where the players move interchangeably between the different areas of the map.

Crooked Kingdom

Danial Rashidi

danial.rashidi@gmail.com

3-6 Players

30-60 Minutes



In Crooked Kingdom, you are one out of six different characters trying to get ahead in a kingdom where everybody lies. But in order to advance and beat your friends you must use trickery and deceit to convince them that you are something else so that you can gain all the riches and win the game! It's a bluffing game where you take turns bluffing and catching out whoever is bluffing.

Something with Love

By Jacob Jaskov

jacob.jaskov@hushhushprojects.com

4 Players

60-90 Minutes



Description: A narrative game that is the spiritual sequel to the critically acclaimed game Fog of Love by the same designer. Four players help two characters navigate their relationship. Each character is played by two players, one representing the Unconscious and the other Reason. The game is about figuring out what your character's partner wants, what the other part of your inner self wants and ultimately about making a final decision for your characters and their relationship. A game for people who like good character driven stories. Be prepared for fun stories with love and utter disaster....

Rorschach

By Jacob Jaskov

jacob.jaskov@hushhushprojects.com

2-6 Players

10-30 Minutes



A super simple cooperative party game, where players try to guess what the round's player sees in a set of highly ambiguous images.

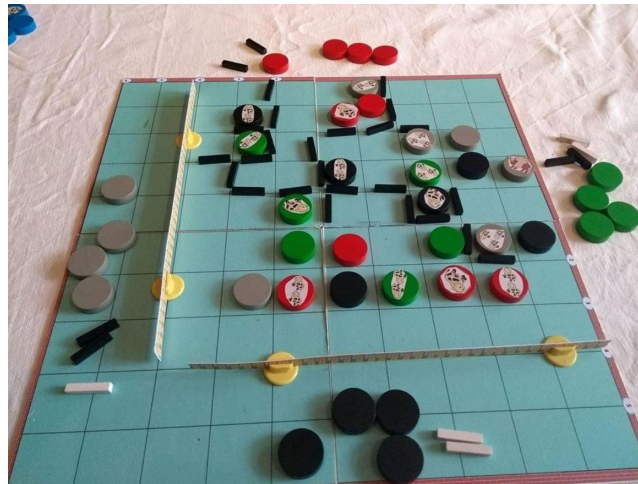
Cattle Barons

By Jan Åke Hansson

janiform@live.com

2-6 Players

30 Minutes



I framfarten västerut har finns nu nya betesmarker tillgängliga, och det gäller att lägga beslag på så stor andel av dem som möjligt, för att bli största ranchägaren i hela västern.

Spelarna turas om att placera ut staket och boskap (vissa synliga och vissa dolda). Insmuget bland korna kan dock finnas boskapstjuvar, sheriffer och tjuvar...

15

By Jan Åke Hansson
janiform@live.com

2-99 Players

10-20 Minutes



Vem är snabbast på att lösa de pussel som krävs för att komma fram till piratskatten? Spelarna ska samtidigt, utan att vidröra de 15 brickorna, försöka komma fram till en lösning som med så få drag som möjligt får fyra av den uppvända symbolen att ligga i rad. Den som först finner en trolig lösning säger det antalet och vänder timglasets. Övriga spelare har nu 30 sekunder på sig att hitta en bättre lösning.

Stones of Asgard

By Jan Åke Hansson
janiform@live.com

2-4 Players

10 Minutes



De gamla nordiska gudarna brukade tillbringa tiden i väntan på Ragnarök med att spela spel, och ett av de mest populära var Asgårds stenar. Detta spel har länge varit bortglömt, men har nu återupptäckts och de som anses värdiga kan få göra ett tillfälligt besök i Valhall för att utmana gudar och gudinnor - men bara de allra yttersta kämparna får möjligheten att möta självaste Oden. Har du vad som krävs för att ta upp kampen mot allfadern? Spelarna turas om att dra brickor från bordet, och behåller de med högst värde. Målet är att ha lägst summa av de som är kvar på hand när spelet är slut. Några av brickorna har specialegenskaper som gör att det inte är helt självklart vad som kommer att hända.

Time Out

By Jan Åke Hansson
janiform@live.com

2 Players

5-20 Minutes



Fem i rad i 1½ dimension.
Flytta hur många brickor du vill från en stapel till nästa (så länge den inte överstiger maxhöjden 12 brickor) för att få fem av dina i rad. Spelplanen består av 12 kort utplacerade som en klocka, och om ett kort blir utan brickor plockas det bort ur spelet.

Kangaroo Hop

By Jan Åke Hansson
janiform@live.com

3-6 Players

30 Minutes



Det är åter dags för kängururnas årliga 3-dagarslopp genom den australiska ödemarken. Har DU vad som krävs för att vinna?

Spelets twist? Hittills har ingen lyckats nå fram till mållinjen – och det är inte sannolikt att någon kommer att göra det nu heller...

Kangaroo Hop är ett kortdrivet racingspel där det är viktigare att hålla koll på motståndarna än att vara först i loppet. Den som kommer för långt före de andra riskerar att förlora sin position och sina intjänade poäng, men den som inte hänger med riskerar att bli utan poäng när de delas ut under spelets gång.

Mercenaries of Esterok

By Jason Lentz
jasonlentz@gmail.com

1-5 Players

75 Minutes



A Mercenary Investment Game where players take on the role of lords, buying contracts for fantasy mercenaries, developing territory to expand each race's power and value, then profiting off of their conflicts as well as when using a mercenary's ability.

In the end, the player with the most gold wins.

Justinians Dream

By Jonas Hagerli
chumchu@hotmail.com

4 Players

4-5 Hours



The players in the game each take control over a number of different peoples located in greater Mediterranean area. The objective is to leave your mark on history by claiming that map and doing other deeds worthy of song and saga. A people is comprised of units with claims on the reverse side.

Watch Yourself

By Kristoferl Lilja
kristofer.lilja@gmail.com

2-4 Players

45 Minutes



Business, business, business, it's just business, or is it? In this game, you take on the role of shopkeeper and have to do everything you can to attract customers and sell as many products as possible. As if that weren't hard enough, you have greedy opponents who do everything in their power to steal your customers, sometimes even through dirty tricks.

Ichi Ni San

By Kristoferl Lilja
kristofer.lilja@gmail.com

2-4 Players

10 Minutes



Challenge your friends to a deadly ninja battle! Turn every boring moment into a fun, intense time of deceit! Who can perform the trickiest attacks? Who can read the opponent's next move? As a ninja you should always have a card up your sleeve. You never know when you'll need to defend your honor in a ninja fight. Get Ready! ICHI NI SAN!

Spell It

By Markus Tångring
markustangring@hotmail.com

2-6 Players

20-40 Minutes



Ett stavnings partyspel där du under tidspress vänder upp en bild och skall hitta något som dina bokstäver kan stava. Hittar du inget vänd på bokstäverna så kanske det blir bättre, eller be dina medspelare om bokstäver. Hittar du inga ord, oroa dig inte utan sälj din bokstäver till någon och vinn ändå, men skynda dig tiden är snart slut.

Wild Associations

By Markus Tångring
markustangring@hotmail.com

2-6 Players

15-20 Minutes



Hur går man från en Spelkontroll till en Brinnande marshmallow? Test din förmåga att associera. Kan dina medspelare finna samma väg som du? I så fall får ni båda poäng. Lyssna på hur din medspelare förklarar sina tankebanor, kanske kommer du att förundras eller få dig ett gott skratt.

Desolation of Dragons

By Mats Jengard
mjgames@telia.com

2 Players

30 Minutes



I det här spelet ska man riva en stad genom att andas eld och förstörelse över människornas stad genom att plocka bort brickor och samla poäng.

World of KIN - Steam Racers

By Mats Jengard
mjgames@telia.com

1-6 Players

60-90 Minutes



Ett räjsingspel där du ska skapa och sköta om din motor för att köra så snabbt som möjligt längs banan. Stora valmöjligheter varje runda då din skicklighet kommer att sättas på prov där du kan välja att svårighetsgrad på spelet så att det passar alla åldrar... nästan.

Maze Tower Defence

By Niklas Gestrin
niklas_gestrin@hotmail.com

1-4 Players

30-60 Minutes



Framkalla monster som anfaller din granne samtidigt som du bygger upp ett eget försvar bestående av murar och torn för att skapa en svårframkomlig labyrint. Detta är helt enkelt ett maze TD i form av ett brädspel. Det går att spela mot varandra eller som ett samarbetspel mot monstren. Alla spelar samtidigt så det är lite dödtid.

Fast Match

By Niklas Gestrin

niklas_gestrin@hotmail.com

2-6 Players

3-10 Minutes



Fast match är ett vansinnigt snabbt spel där du skall matcha korten på bordet med dina på handen, tills någon spelar apan, då skall du låta som en apa. Eller elefanten, rör din näsa. Giraffen stå upp! Myggan, slå den! Fisken var tyst. Hur som helst försten som får slut på kort vinner och får pusta ut.

Lindisfarne 793

By Peter Hansson

peter.hansson@mmpab.com

2-6 Players

30-60 Minutes



Året är 793, det är dags att för vikingar att plundra det rika klostret i Lindisfarne. Alla spelare har vars en likadan uppsättning vikingar med olika förmågor och styrkor. Varje runda väljer alla spelare en viking de tänker plundra med. När alla valda vikingar är i båten är det dags att välja vilken plats du tänker plundra på. Nu gäller det att överlista de andra spelarna, speciellt de som spelat en bättre viking än du själv. Det gäller också att se upp för biskopen och hans män. De fångar era vikingar och slänger dem i klostrets fängelsehåla. Lyckas du med din plundring får du med dig skatter tillbaka. Ju fler skatter i samma serie desto mer värdefulla är dem. När dagen är slut jämför alla spelare sina byten. De som har fått flest poäng vinner spelet.

Kyndelsmarknaden

By Peter Hansson

peter.hansson@mmpab.com

2-6 Players

45-90 Minutes



Den andra helgen i december är det alla häxor och trollkarlars julmarknad i Lykttändargränd. Under ett antal timmar gäller det att hinna före alla andra för att lyckas köpa trollstavar, magiska drycker och drakägg. Men då både gränden och dess butiker är av magisk karaktär vet man aldrig vad som väntar bakom varje hörn. Du kan lika gärna störa en vätte som vill slåss mot som att hitta kända personer som vill hjälpa eller stjälp dig. Dessutom måste du skaffa dig ett illa rykte innan du ens kommer in i Skumraskgränd där de farliga magiska sakerna hägrar. Och akta dig för Magiministeriet som ständigt vakar över folk som olagligt försöker köpa drakägg. Var också försiktig med dina trollformler, gränden är inte så stor. Alla inköp ger dig poäng och om du lyckas få ihop alla varor på din inköpslista får du en stor bonus. Flest poäng när dagen är slut vinner.

Super Hero

By Peter Hansson

peter.hansson@mmpab.com

1-4 Players

2-3 Hours



Superhero är ett "co-op dungeon crawling" spel i superhjältemiljö. Varje spelare väljer en superhjälte och tre superkrafter för nivå 1. Efter hand som uppdragen utförs stiger karaktärerna i nivå och utvecklar nya superkrafter. Spelet kräver ingen spelare utan allt motstånd följer enkla stridsregler. Spelarna väljer vilken Story Arc de vill spela och plockar fram de kort som behövs. All info som behövs för en Story Arc finns i en kortlek som delas upp i ett antal Missions. Kortet hålls dolda och vänds upp efterhand som kartan utforskas och instruktioner eller villkor från andra kort uppfylls. Hur bra ett Mission utförs ger fördelar eller konsekvenser i kommande uppdrag. Om spelarna sköter sig väl kan de till slut lyckas och troligen rädda världen.

Årets fastighetsägare

By Shirley Chan
shlychn@gmail.com

3-5 Players

60 Minutes



I "Årets fastighetsägare" ikläder sig spelarna rollen som fastighetskapitalister. Det går ut på att privatisera allmännyttan, missköta fastigheter och renovraka skiten ur hyresgästerna. Målet är att få så mycket vinst som möjligt för att vinna priset för årets fastighetsägare!

Krakatoa

By Simon Lindén
simon.linden.82@gmail.com

2-6 Players

30-60 Minutes



Embark on a journey to save endangered species from a volcanic eruption in this game rich in both theme and tactics. Prior to the eruption the game focuses on moving around on the island to pick up the tokens that are best for you. After the eruption the island will gradually become covered in impassable lava and players must balance the reward in staying to collect more points with the guaranteed reward in escaping successfully.

Sky Breakers

By Simon Lindén
simon.linden.82@gmail.com

2-5 Players

30-60 Minutes



A game about mathematics, tactical decisions and racing rodents that ride the winds. Originally designed to help kids practice simple maths this game has evolved into a racing game with a rewarding tactical gameplay and irresistible theme.

Malmö Protospiel 2019

November 23rd

10.00 - 18.00

Spelens Hus

Sponsored by



playoteket

MALMÖ
SPELSKAPARSKOLA