

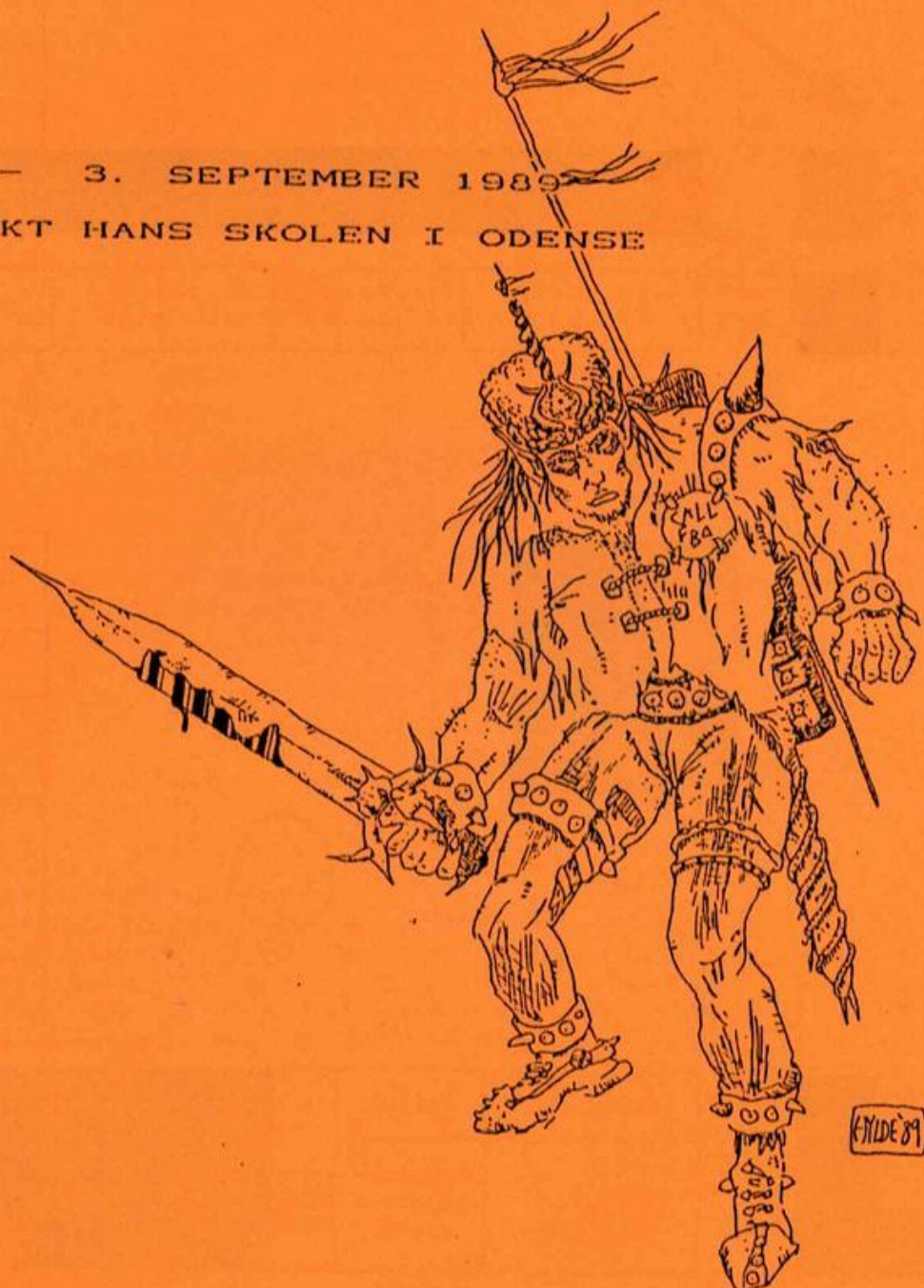
FORENEDE BRÆTSPILLERE ODENSE  
INVITERER TIL

# Spiltraef '89

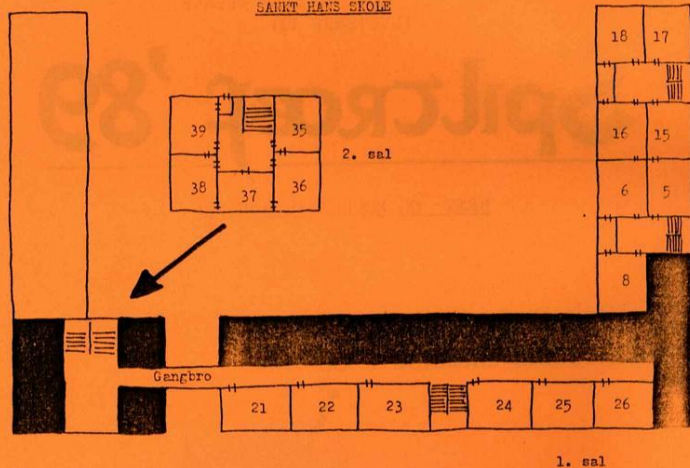
BRÆT- OG ROLLESPILSKONGRES

1. - 3. SEPTEMBER 1989

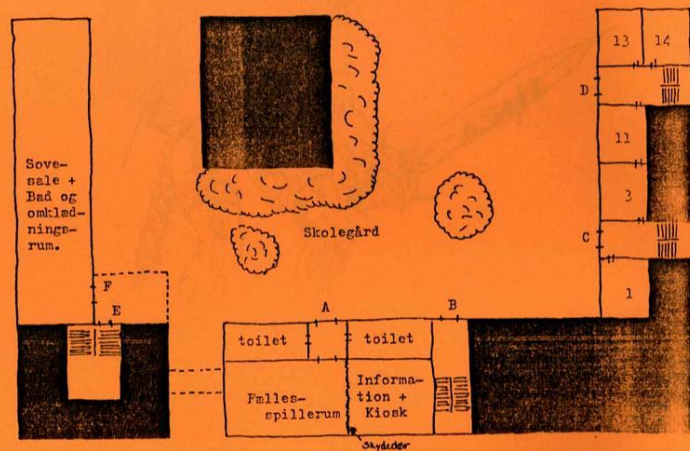
PÅ SANKT HANS SKOLEN I ODENSE



OVERSIGTSKORT OVER  
SANKT HANS SKOLE



1. sal



Stuen

Tids- og Lokaleplan for Spiltræf'89.

Lokale	Fredag 19.00	Lørdag 10.00	Lørdag 13.00	Lørdag 19.00	Søndag 10.00
1	3rd Reich	?	Star Wars	D og D	?
3	AD&D	?	Star Wars	D og D	?
5	AD&D	?	BattleTech	D og D	Paranoia
6	AD&D	?	BattleTech	D og D	Paranoia
8	AD&D	?	BattleTech	D og D	Paranoia
11	AD&D	?	Star Wars	Call	?
13	AD&D	?	Call	Call	Call
14	AD&D	?	Call	Call	Call
15	AD&D	?	Call	Call	Call
16	AD&D	?	Call	Call	Call
17	AD&D	?	Call	Call	Call
18	AD&D	?	Call	Call	Call
21	Gunslinger	?	Rune Quest	?	Traveller
22	Gunslinger	?	Rune Quest	?	Traveller
23	Gunslinger	?	Space M.	Car Wars	Traveller
24	Space 1889	?	Space M.	Car Wars	Traveller
25	Space 1889	Empires	Empires	Empires	Space 1889
26	Space 1889	Empires	Empires	Empires	Ars Arcana
35	AD&D	?	?	?	?
36	AD&D	?	?	?	?
37	AD&D	?	?	?	?

Lokale 36 og 39 er reserve-lokaler.

Der er i år blevet lavet en lille opinionsundersøgelse, for at fastslå, hvilke spil der egentlig er mest populære, et udmærket initiativ af S.E.Jepsen. Resultatet blev som følger:

Spil	Prioritering			Points
	1.	2.	3.	
Call of Cthulhu	21	31	22	147
AD & D	33	11	4	125
K & K	23	6	9	90
Traveller	4	9	6	36
Drager og Dæmoner	7	5	2	33
Empires in Arms	6	5	2	30
Battletech	4	6	2	26
Rune Quest	1	8	7	26
Star Wars	3	5	6	25
Spacemaster	3	6	1	22
Car Wars	3	3	6	21
Paranoia		4	12	20
Gunslinger	3	2	4	17
Space 1889	2	1	3	11
Third Reich		2	2	6
Diplomacy		2		4

At der er nogle, der ser andre interesse: i livet end spil fremgår også:

Mad	3	7	13
-----	---	---	----

## Praktiske oplysninger

**Føllesspillerum:** Det naturlige samlingspunkt for spilltræffet. Her befinder information, kiosk og butik sig, og her serveres maden, desuden vil det være her, de fleste ikke programsatte spil vil blive spillet.

**Information og kiosk** har åbent hele døgnet, dvs. så længe spilltræffet varer. Her vil der blive solgt snacks, slik, sodavand, kaffe og the mm., desuden er det her, du skal henvende dig, hvis der er noget du vil spørge om.

**Spiludlån** foregår også i informationen. Vi går ud fra, at I passer lige så godt på de spil I låner, som var det jeres egne ... eh ... nej, bedre end I passer på jeres egne spil. Bortkomne eller beskadigede dele vil vi kræve erstattet.

**Spilforhandler:** Ved siden af informationen har spilbutikken Co-mix smækket en stand op. Den vil være åben lørdag og søndag. Her vil der kunne købes spil og deslige.

**Overnatning:** De spillere, som ønsker at overnatte på skolen, kan gøre dette i skolens to gymnastiksale. Gymnastiksalen på 2.sal er udnevnt til stillesal og vil blive lukket ca. kl. 01.00, så de der vil sove kan få lov til det. Den anden gymnastiksal, den på 1.sal, vil være åben hele natten.

Der er totalt rygeforbud i begge sale!

**Forplejning:** Der vil blive serveret middag (varm mad) fredag og lørdag kl. 18.00, og forkost lørdag og søndag kl. 12.00 mod forvisning af madbillet (trykt på spilltræf-billetten, hvis I har forudbestilt). Ekstra madbillerter kan måske købes. Spørg i informationen.

**Toilet- og badefaciliteter:** Toiletter befinder sig lige ved siden af opholdsrummet, desuden forefindes der også toiletter i omlædningsrummene, som støder op til sovesalene. Der er mulighed for at tage bad i disse (altså omlædningsrummene). 2.sals omlædningsrum er forbeholdt hunken, 1.sals hanken.

Løst og fast om nogle af programpunkterne

### Lørdag eftermiddag:

**Star Wars:** Der vil blive lavet karakterer til dette Star Wars introduktionsscenario når spillet starter eller, hvis du ønsker det, kan du henvende dig til enten Morten Clausen eller Svend Erik Jepsen (vi er i informationen fredag fra 16 til 19). Bemærk at du kan se "Character-Templates", en slags grund-karakterer på opslagstavlen.

**Rune Quest:** Som det allerede er blevet robet i tilmeldingsrødderen, er det et uhyre kedeligt scenario, der vil blive spillet. Vi garanterer, at ubehagelige ting som orker, vilde dyr, en ogre, udøde, et stort skelet, nogle frygtindgydende katakomber, en undervands hydra og mange andre ubehagelige overraskelser ikke vil forekomme i dette scenario. Til gengæld vil der være mulighed for interessante studier af livet på en støvet landevej i en før-industrielt tidsalder, og scenariet vil måske byde på et kulinarisk højdepunkt, i det karaktererne, hvis de kommer helskindet gennem første del af deres tredelige og behagelige rejse, vil overnatte på The Inn of The old Castle, en kro, kendt af alle rejsende.

### Lørdag aften:

**Call of Cthulhu:** Der tilbydes et uannonceret scenario. Det vil blive spillet lørdag aften kl. 19.00, og er åbent for alle. Scenariet er en slags fortsættelse af de tidligere SPILTRÆF-scenarier, dvs. at de fleste af karaktererne er de gamlekendte fra de tidligere turneringer. Scenariet starter med, at disse tager med Billy-Bob hjem til Texas for at hjælpe med høsten. Noksagt!

**Car Wars:** Vi blander op for nyhederne..... BZZZZZZ..ahem, årets turnering, eller rettere sagt årets Blood Money tournament, skulle efter sigende fra manager D.Eadville blive noget udover det sædvanlige. 24 tilmeldte kører 6 af gangen på en endnu urøbet location i staten Texas. Ud af disse 24 tilmeldte er der mulighed for at 8 kvalificerer sig til finalen. Hvor hver person får det antal penge han eller hun har samlet + 10000 stærke, det vil sige at man max kan få 30000 \$. I kvalificeringsrunden er der 10000 af de stærke til hver. Hvis man ikke har lavet bil endnu på dette tidspunkt, så kan man læse reglerne i informationen. I år er både dueltrack + CarWars deluxe edition tilladt. Hjælp til bygning af bil kan fås både hos Jakob Larsen og Ole R.Milkør. Det var nyhederne.

### Lørdag nat:

**Kamp og kage:** Vi må desværre gøre opmærksom på, at der er en aldersgrænse på 18 år til dette arrangement. Dette skyldes, at det er muligt at komme til skade, det er ikke særligt sandsynligt, men da chancen er der, kan vi ikke tage ansvaret for de tilmeldte. Dette medfører altså at:  
**AL KAMP OG KAGE AKTIVITET ER PÅ EGET ANSVAR.**  
Vi mødes i fællesspillerrummet omkring kl. 01.00, der vil alt blive forklaret mere indgående.

### Søndag eftermiddag:

**Paranoia:** Her spiller vi et scenario fra 1st Edition modulet "Acute Paranoia", som hedder "The harder they clone". Hvis nogle af de tilmeldte allerede har spillet dette scenario, beder vi dem henvende sig i informationen, for at vi kan finde en alternativ beskæftigelse for dem på dette tidspunkt. *Not to do so would of course be considered treason, but as you are a loyal troubleshooter, you will of course do so immediately. Please report to the Information Center for Termination.*  
*Thank you for your cooperation.*

#### SPILLERNES INTRODUKTION

Det er forår i Clusta Noba - en ivrig handelsstation ved karavanevejen i det nordlige Ereb - især grundet et frodigt landbrug samt handelen med druiderne i den tilstødende Arn-Gedion skov. De høster nemlig urter og lægende midler.

Ait hvad borgmesteren i Clusta Noba, David Viis skal gøre er, at holde tilfældige krybkytter og slige snaforbrydere, der vil tilrane sig dyrebare urter, væk.

Skoven er fuldstændigt druidernes domene, og de har formået at gøre det svært at komme uskadt rundt - længere end en kilometer ind i skoven har ingen turdet bevæge sig for - det er ganske enkelt tabu.

**MEN AK** - ingen idyl varer evigt. Og da en krage kommer flyvende med hund Ira druiderne om at deres magiske stav er blevet stjålet - samt at skoven visse steder er begyndt at visne, er der bekymring og gra har at spore hos den visse borgmester.

Han har kun en mulighed: Heltene fra Rosondre!  
Denne gruppe af eventyrere er berømt for deres bedrifter i de sydlige egne af Ereb - heldigvis er de for øjeblikket i Clusta Noba for at nyde hårdt tiltrængt ferie.

Gruppen består af:  
**Lady Linda Lovelance** : Lederen af denne gruppe er en barsk, autoritær og dygtig kvinde af adelig status - hun måler 145 cm og bruger dem alle optimalt i en god dyst med lønse. Hun er vistnok halvt halvlangsmænd (m/k) - men det er hun ikke meget for at diskutere.

**Anders Schwarzenucker** : er Lindas højre hånd - han er stor og brutal; af en sort and at være! Han måler 127 cm, men er stort set ligeså bred! Han benytter selvfølgelig en speciel-lavet tohåndsøkke, og ynder at nyne "I'm a lumberjack..." når han ved festlige lejligheder svinger den lystigt.

**Conand Fndreren** : Denne brune piratand er aldrig på for dybt vand - han er mere en snigertype end Anders - men går ikke af vejen for at svinge sin magiske! Mynnende Sabel i åben kamp. Han har en mørk fortid bag sig - og en mørkere fremtid for sig. Han synes at kunne lide det!

**Galf** : Gruppens animist har også ladet mørke tider bag sig. Han blev født som sortalf - og som det ikke var galt nok, faldt han som lille ned i en alkymists affaldspæl da de skulle plyndre hans bus. Han blev ladet alene, men alkymisten fandt ham - og fandt ud af at dette kemiske affald havde gjort Galf til en potentiel magiker. Han er muligvis verdens første kemiske-mutant-superhelt - men ikke den sidste!

**Sonja Søkvinde** : Mellem venner; ket Sonja. Sonja er ikke helt normal - hun påstår at stamme fra en by nede i vandet, og meget tyder på, at hun er af en anden race - grunden til hendes uforståelige løbenavn. Hun er samtidig gruppens højeste med 155 cm! Sonja er en god svømmer og meget vellidt af ønderne i gruppen - de ynder at kalde hende en rap sag! Hun har stærke låber, og spiser i følge rygterne velsnagende fjender!

**Howard Bin Handelsmand** : Howard, eller Howard er egentlig ikke med i gruppen, men derimod slægter i Clusta Noba - men dette er kun et skjul. Thi i regnvejr ved natfald bliver han forvandlet til en kæmperotte med overnaturlige evner. Han er dog også påfaldende lille (135 cm) og har skarpe tænder.

(Dette års scenarie foregår 29 år efter det scenarie som blev spillet ved Spiltræf '88. Hovedpersonerne er stadig de samme, selv om de er blevet en del ældre).

#### Sagnet om Bidselranerne.

Der er gået mange år siden Bjarke "Troldetamper" Uldfursson, Appolodorus Krystalgates, Hirna Grankvist, Herg Vaseklio, Fenja Bjarkisdottir, Torstein Haraldsson og Friedrich der Krieger tæmmede kaos-hesten, Helptfaxe, ved hjælp af det magiske bidsel, som de stjal fra halvguden Ranbordir i Lokes Land. En bedrift som er blevet besunget mange gange i skjaldenes sange, ikke bare rundt om i det vidtstrakte land, men også i selveste gudernes hal, *Valhalla*. Og det siges at Odin frydedes sådan ved denne historie, at han besluttede at holde en hånd over Gamle Bjarke og hans folk og forbyde Ranbordir at hævne sig på dem.....til Lokes argelse, naturligvis.

Men denne bedrift kostede Friedrich der Krieger livet - Han faldt i kampen mod Ranbordir, som opdagede hvad Bjarke og den lille gruppe fra Fosselskovens var ude på, og greb ind idet de var ved at stjåle bidslet. Friedrich lod i denne kamp livet for at give de andre en chance for at undslippe med bidslet.

"Om denne historie svarer til sandheden? ....og om Odin virkelig har holdt en beskyttende hånd over den lille gruppe? ....det ved kun Guderne, men i hvert fald har der været fredeligt i landet syd for Stokkelbjergene siden den tid.

#### De Nye Tider.

Med freden kom også mange nybyggere. De bosatte sig ved Fosselsøens sydlige og vestlige bred og i de tre byer Talgstedt, Falslet og Karlsheim, hvor de levede af fiskeri, jagt og lidt landbrug. Sammen med disse nybyggere kom også en ny religion til området : *Kristendommen*.

I starten kunne Gamle Bjarke ikke udstå disse "vatpikke", som ikke kunne bruge et langsværd til andet end at grave kækkenhave med. Imidlertid havde skovtroldre og orker ikke vist sig på egnen i meget lang tid, og jætterne havde trukket sig tilbage til højlandet nord for Stokkelbjergene, så det viste sig snart at Gamle Bjarke havde svært ved at finde nogen "troldre at tampe." Snart lagde han så våbnene fra sig og begyndte så småt ligefrem at synes om de kristne og deres fredelige måde at leve på.

Tre år efter Bjarke havde ledet den lille gruppe ind i Lokes Land, blev han valgt til Falslets første officielle Borgmester. Denne post beklædte han indtil sin 82 års fødselsdag, hvor han besluttede at gå på pension. Siden den tid har den gamle ranger (7. niveau) skrevet på en krønike og enkelte kortere værker; såsom "Hvordan man sliber et slagsværd" og "Orkers levevis - og hvordan de oftest døde." Gamle Bjarke er nu 104 år.

Appolodorus Krystalgates, tidligere kendt som "Spagelsesjægeren", slog sig endeligt ned i Falslet 4 år efter eventyret til Lokes Land. Her åbnede Appollon-præsten (7.niveau præst) det værtshus, han så længe havde drømt om. Det kom til at hedde The Inn of the Dead Goblin og blev meget kendt for det mjad Appolodorus byggede. Han er i de sidste år begyndt at sælge det på tænder, hvilket har vist sig at være en meget god forretning. Han er nu 90 år gammel.

Hirna Grankvist, skovfolkets gamle druide (7.niveau), har trukket sig tilbage fra Druidordenen og lever nu i skoven blandt dyrene, oftest selv i dyreskikkelse. Men hun kommer også tit på besøg i Falslet. Hirna er nu 97 .....men det er jo ingen alder for en af skovfolket (hobbitter).

Fenja Bjarkisdottir, den gode troldkone (6.niveau magiker), bor også i Falslet. Her fungerer hun mest af alt som "klog gammel kone". Man siger hun er synsk som hendes fader også var det.

den gang i de urolige tider, da jætterne herskede i Fosselskovene. ....hvem ved? Hun er nu 61 år.

Torstein Haraldsson, tidligere også under venner kaldet "Øksemorderen" (6.niveau kriger), da han var temmelig dygtig til både brug af Kaste-, Hånd- og Bastardekse. Han er nu temrer i Falslet og fylder snart 52.

Herg Væselklo, den lille gruppes eventyrsspecialist (8.niveau tyv), er nu aktiv som låsesmed, og tilmed en meget fin låsesmed. Væselklo-låse er kendt mange steder som en pålidelig lås, der er så godt som tyvesikker. Herg er 79 år ....en hobbyt i dens bedste alder!

#### Den Fremmede og Falslet.

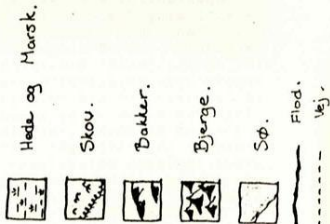
En dag, hvor de gamle venner er samlet i Bjarkes hus, kommer en fremmed mand i forrevne klæder stormende op til huset: "Bjarke! Før mig til Bjarke Troldehammer! ....Trolde... dem... hjælp...." Mandens øjne ser ud som om han lever i sin egen verden... en verden som mennesker ikke burde se, og som han ikke kunne komme ud af.

Bjarke træder ud på verandaen: "Jeg er den de kalder Troldehammer, selv om der ikke er nogen der har brugt det navn om mig i meget lang tid!"

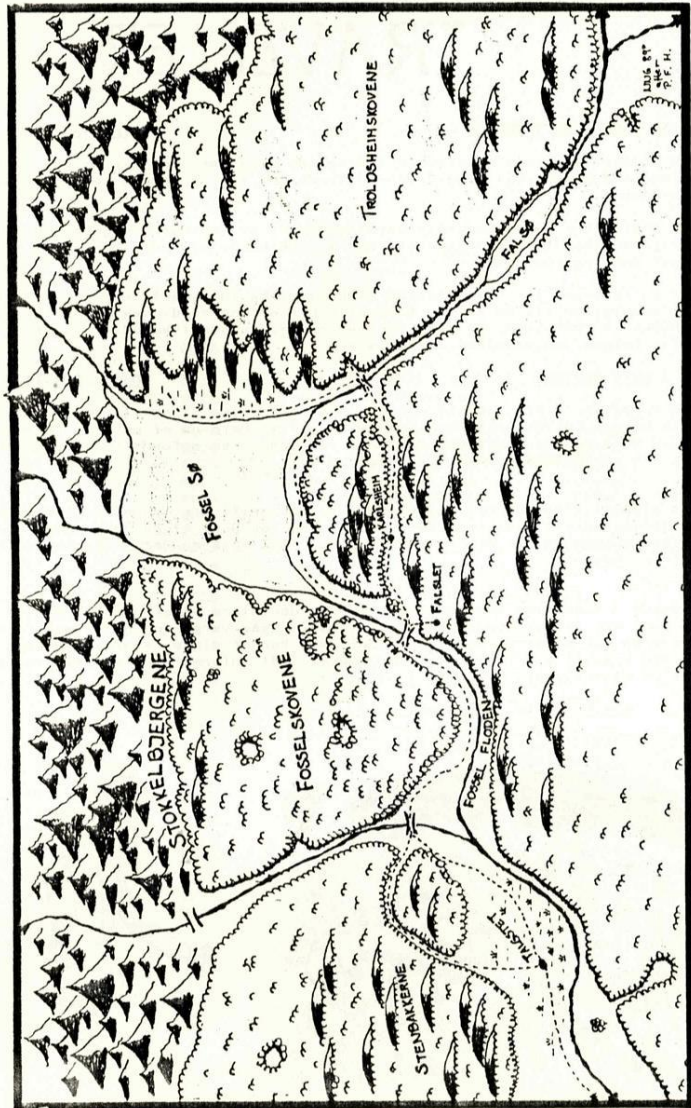
Mandens vilde øjne ser Bjarke og han kaster sig frem mod ham med en ladersæk i sine udstrakte arme: "...-dømt ...hjælp!"

Han rammer verandaen med et brag og bliver liggende bevidstløs...

ENDELIG ER DER  
OGSÅ LIVE ROLEPLAYING TIL  
SPILTRÆF! HURRA!



LANDET OMKRING  
FOSSELFLODEN



# TRAVELLER<sup>TM</sup>

## KROPRINS BERG / REFT SECTOR

Date: 163-1116

¶ Kilder, der står regeringen i Kroprins Breg nær, oplyser at man under ingen omstændigheder vil give Gifzhani Trade lov til at opkøbe mere 10 % af vadeområderne.

¶ Chefen for sikkerhedsstyrkerne oplyser, at man snart regner med at fastgribe de tåbelige *fanatikkerer*, der i sidste uge udøvede stor skade på anlægget omkring rumhavnen.

¶ En talsmand for hotelkæderne tilknyttet Kasino-komplekset, oplyser at alt er udsolgt op til de årlige festspil. Der er dog stadigvæk pladser at få i nærheden af rumhavnen. Så episoden ved rumhavnen ser ikke ud til at få negative følger, på antallet af turister.

## TYRIN / REFT SECTOR

Date: 201-1116

¶ Traveller's Aid Society oplyser med beklagelse at antallet af savnede, Imperie borger, efter urolighederne på Kronprins Berg nu er på over 5000. Med baggrund heri er Kroprins Berg erklæret rød zone. Man opfordre alle Imperie borger til at forlade planeten snarest muligt.

Som du sikkert allerede har regnet ud, starter dette års-traveller scenarie på spille-paradiset Kronprins Berg. Da Kronsprins Berg ligger lige uden for Imperiets grænse, nyder det foruden skattefrihed også en del beskyttelse fra Imperiets side.

Deltagerne i scenariet behøver ikke at have den store erfaring med Mega-Traveller. Men da der fouden humanider også indgår vargr- og newt- racer. Vil det være en fordel at de deltagere, der ikke kender disse racers kendetegn, henvender sig til mig - for at få udleveret lidt information om disse racer. Det er jo et rollespil...

m.v.h. Niels J Jacobsen

