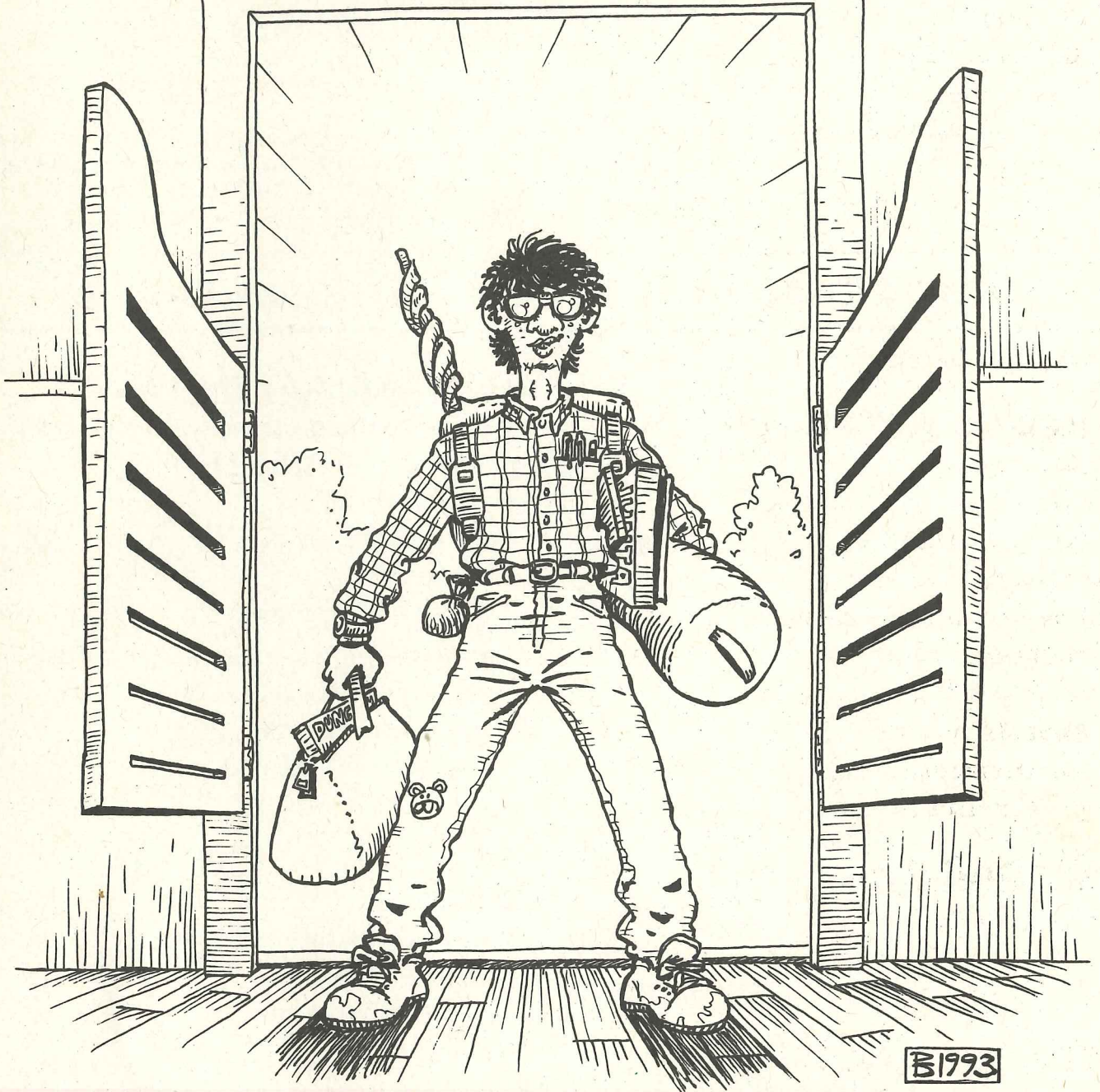


SPILTRAF IX



12-14 / 11 1993
ROSENGÅRDSKOLEN , ODENSE

INDHOLD:

GENERELT	3
ADEL OG TITLER	4
MAD	5
BEGIVENHEDER	5
UDSTILLING	6
LIVE ROLEPLAYING	7
CAFÉ ALBATROS	8
BRÆTSPIL	9-10
B.O.-BØGERS SPIL-UDSALG	11
TILMELDING	12-14
FIGUR-SPIL, MALEKONKURENCE	15-16
ROLLESPIL	17-23
TIL OG FRA SPILTÆF	BAGSIDEN

FOLDER UDARBEJDET AF PAUL HARTVIGSON OG PALLE SCHMIDT I QUARKXPRESS. TRYKT I 700 EKSEMPLARER, HUSETS TRYKKERI, ÅRHUS.

ILLUSTRATIONER: PALLE SCHMIDT
MED UNDTAGELSE AF: CASPER VANG HANSEN (s. 19); RUNE L CHRISTENSEN (s. 15 OG 22); & DIVERSE SAKSET FRA SPIL O.A.

OPLYSNINGER OM SPILTÆF:
PAUL HARTVIGSON, LYSHØJGÅRDSVEJ 77^{III}
2500 VALBY - TLF. 31 46 92 29

REKVIRERING AF FOLDERE:
BENNY MØLLER, SOLFALDSVEJ 12, ST.
5000 ODENSE - TLF 66 12 05 81

SPILTÆF ØNSKER I SÆRLIG GRAD AT TAKKE:
PALLE SCHMIDT, TROELS JACOBSEN, NIKOLAJ LEMCHE,
HENRIK HJORT OG RESTEN AF KØKKENHOLDET,
SAMT ROSENGÅRDSSKOLENS PERSONALE.

PROGRAM - OG SIDETAL FOR OMTALER

MAIN BATTLE TANK 9

FREDAG AFTEN (19-01)

GUNSLINGER	9
B-17	9
WARHAMMER 40 K	15
ROLLESPIL:	17
ET NYT SKISME (ARS MAGICA)	
HINDENBURG AUF! (VP)	
NOVEMBER RAIN (VISION)	
RØDE HELTE (TWILIGHT 2000)	
HOTELLET (GURPS HORROR)	
EN NAT I EN BODY-BAG (CYBERPUNK)	

LØRDAG (HELE DAGEN)

BLOOD BOWL	9
ADVANCED SQUAD LEADER	9
FLAT TOP	10

LØRDAG DAG (11-17)

FREDSSKABENDE MISSION (LIVE)	8
DIPLOMACY	10
WARHAMMER BATTLE	15
ROLLESPIL:	19
VINCENZO DI MONFORTES HÆVN (OPERA)	
HAVET AF DRØMME, HAVET AF BLOD (CALL)	
VILD ER NATTENS VIND (VIKING)	
DET VELVILLIGE GRÆS (STAR WARS)	

LØRDAG AFTEN 19-01

VARIETE-UNDERHOLDNING	8
COVER-UP I ODENSE (LIVE)	7
NUCLEAR WAR	10
CONFRONTATION	16
ROLLESPIL	20:
SARAJEVO 2001 (VP)	
HAN SOM LUGTER AF GED (CALL OF CTHULHU)	
MUCHO MAGICA 001 (GURPS)	
DEN TREDIE VULKAN	
HVEM PULER PUDLEN (LATE, LATE, NIGHT SHOW)	

SØNDAG DAG (10-16)

DIPLOMACY	10
WOODEN SHIPS AND IRON MEN	10
MAN-O-WAR	16
CLAY-O-RAMA	16
ROLLESPIL	22:
NÅR ET SKIB KOMMER IND (WARHAMMER 40K RPG)	
TÅGEØEN (AD&D 2.ED.)	
TA DEL I CHANCEN (GURPS WILD WEST)	
JUNGLEFEBER (STURMBANGER PULP)	

SØNDAG (16-17)

AFSLUTNINGSCEREMONI	5
---------------------	---

Almene oplysninger om Spiltræf

Åbningstider

Spiltræf åbnes Fredag kl. 16.00. Der lukkes igen Søndag 17.00

Entre

50 kr for hele Spiltræf og 25 kr. pr enkeltdag.

Tilmelding:

Se midtersiderne. Bør være inde d. 25/10.

Rabatter

Spilleledere i eet arrangement: 25 kr rabat

Spilleledere i to arrangementer: fri entré

Fri entré for arrangører/forfattere (se s. 4)

Pøbelskat

Dette er et 5 kr. gebyr for deltagelse i arrangementer. Denne skal afkræves kun af "Pøbelen"; ikke af deltagere med titler (spilleledere o.a.). Se afsnittet om Adel og Titler (s. 4).

Biletter

Udleveres som badges, der også angiver deltagerens rang i Feudalsystemet (se side 4)

Tilskuere

der ikke skal spille, betaler 5 kr, får et tilskuermærke, og kan se på spil og udstilling.

Mad

Altid den mest eksklusive madordning på danske spilekongresser. Se side 5.

Udstilling

Danmarks bedste rollespils-tegnere er med i udstillingen "Op af Muren" (se s. 6)

Kiosk: Med salg af mange gode sager - bl.a. kaffe og smøger samt kgl. privilegerede burger-boller m. pålæg og fyld. Om natten sælges kioskvarer fra spiludlånet.

Overnatning

Foregår i sovesale. Den ene sovesal indrettes som "Stille-kupe", og lukkes kl. 1.00. Der foretages vækning kl. 10.00.

Bad



Spiludlån

Her kan du låne fra FBOs store udvalg af forskellige brætspil, og få hjælp med regler. Åben næsten altid.

Salg af Spil

BO-Bøger holder salgsstand. Bodene vil være åbne Fredag aften, Lørdag dag og søndag dag. Se reklamen med de gode tilbud s 11.

Mønt-telefon

På skolen: 65 93 15 27. Bliver svaret under Spiltræf, Fredag kl. 15.00 til Søndg kl. 18.00

Kongstanke

En spilekongres er en ganske anderledes begivenhed end de fleste andre træf og stævner ude i det der hedder fritidssektoren. Her sætter en lille kaste af arrangører, en stor navnløs masse af deltagere i sving.

Sådan er det ikke hos os. Mindst halvdelen af deltagerne på Spiltræf i år yder noget: Som arrangører, medhjælpere, scenarie-forfattere, dommere og spilleledere eller gennem at udlåne materialer

Disse folk har i forskellig grad haft indflydelse på Spiltræf. Magten tilhører den som arbejder. Enhver kan opnå magt gennem arbejde. Dette er demokrati. Men husk: Indflydelse kræver indsats. Ellers er det bureaukrati eller pøbelvælde. Stivhed eller kaos.

Sådan er det og sådan bør det være. I ni år har Spiltræf Odense høstet sejre når dette ideal er blevet holdt. Og det har lidt nederlag når det har fejlet.

Når Spiltræf er her endnu, er det fordi jeg selv og andre har været villige til at ofre vores arbejde for sagen. Derfor bør vi hædres og belønnes. Derfor instifter jeg et rang- og titelsystem på Spiltræf. Også du kan yde noget og høste anerkendelsens palmer.

Arbejde Adler - Adel Forpligter

Jeres ydmyge tjener,

Paul Hartvigson,

Konge af Spiltræf

Feudal-systemet

Rang og titler på Spiltræf:

Deltagerne på Spiltræf modtager titler alt efter, hvorledes og hvor godt de tjener spiltræf. Disse titler vil fremgå af de entré-mærker man bærer.

Pøbel (brune mærker):

Dette er de helt almindelige Spiltræf-deltagere. De nyder godt af de gerninger, der udøves af folk af højere stand. De må også betale den forhadte pøbelskat.

Borgere : (gule mærker)

Dette er folk, der har ydet en smule for Spiltræf:

- Har medbragt egne spil til turneringer.
- Er medlemmer af FBO
- eller de klubber vi arbejder sammen med.

Disse er fritaget for den forhadte Pøbelskat. De får mærke med navn, samt æresbevisning for den tjeneste de har gjort.

Væbnere: (grønne mærker)

Dette er folk, der er parat til at lide for, at de af lavere rang kan have et godt spiltræf. De inkluderer:

- Spille-ledere i rollespilseventyr
- Assistenten i bræstspilarrangementer
- Medhjælper på Spiltræf (kioskvagter osv.)

Disse er fritaget for pøbelskat. Entre er 25 kr, hvis de påtager sig en opgave, og bortfalder helt, hvis de påtager sig to (køre scenarie, tage vagt i kiosk, yde andre tjenester).

Riddere: (Røde mærker: Red Badge of Courage)

Dette er de modige folk, der både vil gøre et stort arbejde, samt tør tage ansvaret, hvis de fejler deres forpligtelser. Ridderne har alle nogle væbnere under sig (f.x. spil-ledere, kongresmedhjælpere). Ridderstanden består bl.a. af:

- Scenarie-forfattere
- Arrangører af bræstspil
- Kunstnere i udstillingen
- Køkkenets personale

Ridderne er fritaget for pøbelskat og entré.

Ridderne har ret til at tage tilnavne - f.x. Ridder Birger den mismodige, Ridder Karl af den Røde Skovl.

Adelen: (Blå mærker: Blåt blod; de knubs man får af at tage ansvar.)

Adelen er de, der har gjort et særligt stort arbejde:

- Arrangører af flere eller store begivenheder
- Ansvarlige for områder som økonomi, kiosk osv.

Disse hædersmennesker har alle ridder-rettigheder, og samtidig er de berettiget til særbehandling. Er man en gang adelig, vil man altid nyde borger-rettigheder på senere Spiltræf!

Adelige har ret til at vælge en af følgende titler eller tilsvarede: Baron, Greve, Friherre, Marquis.

Høj-adelen: (Ingen endnu udnævnt)

Disse er folk, der yder en uvurderlig tjeneste for Spiltræf. De nyder umistelige ridder-rettigheder på fremtidige spiltræf. Der er blot ikke foretaget nogle højadelige udnævnelser endnu. Højadelige titler er Jarl, Hertug, Fyrst, Lensgreve.

Kongen: (bærer ikke mærke)

Spiltræf-koordinatoren er konge. Deres ydmyge tjener, tager det fulde ansvar for Spiltræf. Kongen reagerer urimeligt hårdt på smålig kritik.

At vinde og miste titler:

Man kan også få titler ved kåring. Man kan blive ophævet til en stand af en person der er to stænder over den stand man ophæves til.

- Ridder kan ophæve pøbel til borger.
- Adelig kan hæve borger til væbner
- Høj-adelig kan slå væbner til ridder.
- Kun kongen kan uddele adelige titler.
- Højadelige kåres af adelen og kongen i fællesskab.
- Kongen udpeges af borgere, ridderstand og adel, der er medlemmer i FBO.

På samme måde kan man blive degraderet af en person af samme stand som den, der ophævede en.

- Hvis man svigter sit ansvar.
- Hvis man misbruger retten til at udnævne eller degradere andre

Konge og højadel kan nedstyrttes ved oprør og intriger.

Borgerbrev, ridderslag og adelsmærker.

Spiltræf-deltageres rang kan ses fra de mærker der uddeles på Spiltræf. Ophæves man til en ny titel på Spiltræf, vil man få et passende mærke. Denne funktion varetages af Hofskriveren, under opsyn fra Hofmarskallen. Ændringen indskrives i Adelskalenderen.

Fremmede notabiliteter og forfalden adel:

Særlige mærker vil blive udelt til der har gjort ædle gerninger ved tidligere Spiltræf og enkelte fine folk fra fremmede steder. De vil nyde borgerrettigheder (Det vil sige at de er fritaget for pøbelskat).

Våbenskjolde:

Kan udarbejdes af de kgl. privilegerede kunstnere på udstillingen (se side 6). Betaling aftales med dem!

Hofmarskal Marskgreve, RSK, etc. Søren Jönsson forestår adelskalendarer. Anmodninger om tildeling af rang og titel for hidtidig indsats stiles skriftligt til ham: Ejersløkkevej 3, 5230 Odense SØ (tlf. 66 13 94 46)

Hvad sker på Spiltræf?

Fredag kl. 16.00: Dørene Åbnes:

Fredag Aftenstund (18.00):

Officiøs velkomst ved Kongen.
Præsentation af udstillingen "Op af Muren".

Lørdag aften (20.30-ca. 24.00):

Underholdning på Nat-klub Albatros:
Varieté-Show med deltagelse af gøglere, komikere og bandet Dreamhouse. Se omtalen side 8. Alle der synes de kan andet end at spille spil er velkomne til at tilbyde en form for underholdning. Den der tør løfte udfordringen kan skrive til Paul Hartvigson (Se side 8).

Søndag 16.00: Afslutningsceremoni

med overrækkelse af præmier, resultatet af lodtrækning og så videre.

Kongen modtager pøbelens hyldest eller hån.

Hvis Kongen ikke er hylet ud, uddeles titler og ordener for særlig indsats ved Spiltræf.

Spil-Biblioteket:

Med udlån af diverse brætspil og fler-spillerspil fra FBOs omfattende samlinger. Væbnere og Riddere er til rådighed til at hjælpe lånerne med regler.

Køkkenchefen anbefaler

Vi har tradition for at servere den bedste kongres-mad på Spiltræf. Hævdvundne klassikere, delikate egnsretter og eksotiske specialiteter. Og sulten... Sulten og utilfredshedens vilde horder er blevet holdt fra døren. Så stor har denne tjeneste været, at køkkenholdet nyder mere fornemme adels titler, end man egentlig burde forvente.

I år har køkkenchefen opstillet modstående Menu



Priser for måltider:

Frokost: 25 kr - Aftensmad 40 kr - Natmad 20 kr.

Rabatordning: 2 x aftensmad 2 x frokost, 120 kr

Morgenmad

Rundstykker, rugbrød og pålæg sælges fra kl. 9.00

Lørdag og Søndag morgen til rimelige priser.

Priserne erselvølgelig afhængig af stand og persons anseelse

Menu

Fredag Aften

Domesday Chicken, sauce m/ pasta, salat

Lørdag Frokost

Vampyrernes chili con carne, brød

Lørdag Aften

Zombie-gryde m/ forsk. kød & grønt, ovnkartofler, salat

Lørdag Midnat

Pita ell. pandekage m/ fyld à la Gulf War

Søndag Frokost

Orkernes favorit-pizza (div. udgaver)

Køkkenet fremstiller også de Kgl. Privilegerede Burgerboller med Pålæg og Fyld, der sælges i kiosken.

Priserne på disse rangerer efter køberens stand og titel fra 10 til 15 kr.

Udstilling: "Op af Muren"

Spiltræf præsenterer første Op ad Muren-udstilling. Det er medværker af tegnere med rødder i spillemiljøet, og som finder deres inspiration samme sted.

Udstillingen har tre hoved-dele:

Præsentation af de enkelte kunstnere i udstillingen:

Præsentation af deres inspirationskilder, hovedmotiver osv.

Småkitser inden for kategorierne:

-Persongalleri

underlige bi-personer fra alle miljøer

-Udstyr

normalt kram og sære dingener af enhver slags

Tegninger indenfor fem temaer:

-Portræt af Helten

-Rejsen

-Modstanderen

-Handlingen

-Det fantastiske sted

Der sælges et katalog til Spiltræf.

Opråb: Kunstnere.

Hvis du ønsker at deltage i udstillingen (med præsentation eller i nogle eller alle kategorier), skal du melde dig til udstillingslederen. Så vi kan se om du er god nok. Er du tegner, kan du sende kopier af dine tegninger til udstillingslederen. Så vil han bedømme om du er værdig til at deltage. Vil du komme med andre slags værker, kan du sende et billede af dem.

Alle dygtige rollespilkunstnere vil blive inviteret til at deltage i kunstnerkredsen "Op ad Muren". Fuldgyltige medlemmer af udstillingen ophøjes også til ridderstand på Spiltræf!

Udstillingsleder:

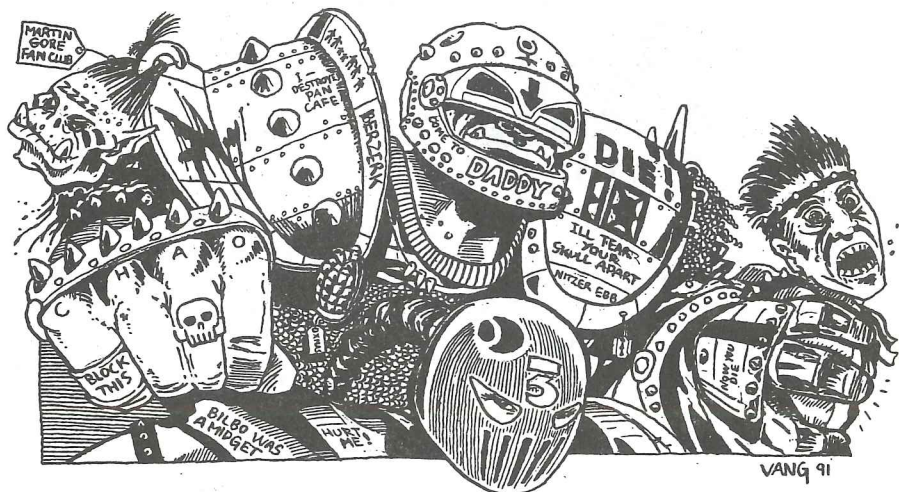
Palle Schmidt

Burmeistergade 7 st.tv.

1429 København K

31 57 66 35

Palle Schmidt (Baron Blækhus af Burmeistergade; Kgl. privilegeret Skiltemaler) er kendt bl.a. som hovedtegner for Saga no. 1-10. Som grafisk redaktør for bladet i denne periode har han udviklet en udpræget kritisk sans (for ikke at tale om en sær form for humor).



Op af Muren - Skyd på kunstnerne!

Flere af kunstnerne et til stede på Spiltræf. Vi arrangerer et kunstnerpanel Søndag og værksteder, hvor nye tegnere kan få dårlige råd af de garvede!

Live Roleplaying

På Spiltræf præsenterer vil to store begivenheder inden for genren "Aktivt Rollespil". Det er når deltagerne fysisk udfører, hvad de ellers ville lade deres spillepersoner om. Det er to forskellige slags aktive spil. "Fredsskabende Mission" er militært og taktisk betonet, hvor "Cover-up i Odense" lægger vægt på civiliseret omgang med andre mennesker.

Dem der er interesserede i grænselandet mellem traditionelt og Live Roleplaying, kan også overveje at deltage i vores Opera-scenarie "Vincenzo di Montfortes Hævn" (se s. 19)

Fredsbevarende Mission

Har du tit spekuleret på, hvordan det er at være i (Eks)Jugoslavien for tiden? Nu har du chancen for at opleve og måske overleve fire timer ved fronten.

Survival Game er et tilbud til alle interesserede. Der vil være en opvisning lørdag kl 11-12 og bagefter mulighed for selv at prøve livet ved fronten. Scenariet tager sit udgangspunkt i Balkan-situationen. Deltagerne deles i to grupper - hver med deres mission. Eventyret foregår noget væk fra skolen

I eventyret bruges 6mm. bløde luft-våben med farve-patroner, der er ufarlige at bruge. Men da man altid kan komme til skade når man leger røvere og soldater, kræver vi at alle deltagere er over 16 (medbring legitimation). Samtidig fralægger vi os ethvert ansvar for skader.

Har du selv udstyr (kampuniform, 6 mm bløde luft-våben og godt fodtøj, dvs. militærstøvler og lign.), vil du komme først i køen, men der vil selvfølgelig også være plads til folk uden, da SG 5700 stiller en del våben og uniformer til rådighed.

Meld dig på til "Fredsskabende Mission" skriv evt. hvilken slags udstyr du selv tager med. Medbring 20 kroner til dækning af omkostninger og ID, så du kan bevise din alder (min. 16 år).

Har du spørgsmål kan disse rettes til Frank Oddersborg, Ultoftevej 12, 5892 Gudbjerg, tlf. 62 25 27 20.

Cover-up i Odense

Odense efteråret 1993.

En kedelig by. Nogle ret normale mennesker. Måske lidt for nysgerrige. De keder sig. Noget sker. De roder sig ud i noget. Noget mere sker.

Eventyret foregår i og omkring Rosengårdskolen Lørdag aften. Det foregår på civiliseret vis: Voldelig og utilregnelig adfærd stoppes af Myndighederne.

Der afkræves et gebyr på 25 kr. for deltagelse. Dette betales ved ankomst til Spiltræf.



For at deltage:

Skal du lave en person, der kunne tænkes at opholde sig i Odense i begyndelsen af November 1993. Vi har to hovedgrupper, man kan lave personer til:

SKANDALE: SPILTRÆF ER IKKE ALT!

DER ER FASTAVAL I ÅRHUS I PÅSKEN NÆSTE ÅR (31/3 - 4/4)

KONTAKT: METTE FINDERUP

VESTERGADE 6B¹, 8000 ÅRHUS C - TLF 86 18 22 18

8 SPILTRÆF

Studerende på Emil Aarestrup-kollegiet. De er tilknyttet en af de højere læreanstalter (Universitet, Teknikum osv.)

Personale, klienter og optrædende på Albatros. En café, natklub og varieté i byen.

Hvem er du?

Beskriv din person (alder, baggrund, dine kundskaber (baseret på hvad du selv kan, og hvad du vil have personen til at kunne). Deltagere skal sende personbeskrivelser ind inden 25/10.

Enkeltpersoner og grupper, der har andre ideer til personer, eller som gerne vil have tildelt roller af fortællerne, skal skrive til arrangørerne hurtigst muligt og vente på nærmere instrukser. Vi vil prøve at inddrage jeres personer og ønsker i handlingen.

Der er et berænsset antal pladser.

Arrangørerne udvælger deltagerne ud fra de indsendte beskrivelser. Så skriv evt. andre prioriteter på tilmeldingen.

Send personbeskrivelser til:

Jacob Jaskov, Molktesvej 4

5000 Odense C, tlf: 66 14 37 10

Underholdning på Café Albatros

Albatros er ikke kun en lokation i eventyret. Albatros er åben for alle Spiltræf-deltager. Her vil være servering, samt betjening af det høflige personale.

Ca. 20.30 går Varieté-programmet igang. Det indeholder bl.a

Stand-up Comedy
Mister W. holder flere bolde i luften
Dreamhouse: Spiritual Funk-band

Management på Albatros søger flere kunstnere af status "begavet amatør" eller bedre

Hvis du vil optræde på Albatros, kontakt
Paul Hartvigson
Lyshøjårdsvej 77III
2500 Valby
tlf 31 46 92 29



Brætspil

Som altid på Spiltræf er der mulighed for at deltage i en række simple og komplicerede brætspil på Spiltræf. Visse af dem kræver forkundskab i regler og er mærket "Kun for kendere".

Main Battle Tank

(Kører kongressen igennem)

MBT er et taktisk brætspil om moderne konventionel krigsførsel. Spillet minder om Panzerblitz/Fireteam, men er mere nuanceret og realistisk. På Spiltræf bliver MBT kørt med "dommer", så man kun har de oplysninger ens egne tropper har. Her kommer spillet rigtig til sin ret, og bliver en uovertruffet taktisk oplevelse. Reekundskab er en fordel. Scenariets størrelse vil afhænge af spillernes forhåndkundskaber.

Der vil blive kørt MBT gennem Spiltræf. Dem der melder sig, vil blive sat på spil, der afvikles når de ikke har andre programsatte aktiviteter.

Arrangør: Anders Peter Mogensen. Personer, der kender MBT og er interesseret i at være dommer for et eller flere spil, kan skrive til ham: Anders Peter Mogensen, Niels Bohrs Allé 23, 1330, 5230 Odense M

B-17 turnering

(Fredag Aften)

B-17 er oprindeligt et solo-spil om bombetogter i Anden Verdenskrig. Vi kører en særlig gruppe-variant. Aftenens raid går til kuglelejerfabrikkerne i Schweinfurt. Vi skriver den 17. august 1943. Hver deltager får en B-17/F bombemaskine. Spillerne bliver grupperet i eskadriller af 6 bombefly. Vi håber på at blive mindst 18 spillere: The more, the merrier. Regel-introduktion foretages fredag 18.30 for dem, der ikke kender spillet.

Arrangører: Carl A. F. Nielsen og Peter Lageri.

PS: Hvis du er i besiddelse af et B-17-spil, så se at få det støvet af og tag det med (Og få et borgerbrev som "Kgl. Priviligeret Fjerkræ-leverandør")

Vestens Halte:

(Gunslinger - Fredag Aften)

1867. Aurora City. Guldgraverby i Vesten. Der er guld. Ikke så meget. Ikke til alle guldgravere. Så når der ikke er guld nok ... hva' så. Så begynder man at sprede bly.

1867,3. Aurora City. Mindre Slagmark. Der er guld. Men ingen graver det op. Enten er de døde eller også har de travlt med at skyde på hinanden. Hvad kan bringe fred? Det kan et forsøg på Hostile Takeover fra minekompagniet.

Gunslinger er Avalon Hill's klassiske mand-mod-mand western shoot-out-spil. Der oprettes borde for dem der ikke kender spillet.

Arrangør: Thomas Knudsen, der har kørt Gunslinger på Spiltræf samt på Fastaval ved flere lejligheder.

Blood Bowl:

(Fredag og Lørdag)

Vold på grønsværen i Games Workshops velkendte Fantasy-Football. Turneringsregler:

Hver deltager vælger en basic race at spille med. Alle racer i Star Players bogen (BBSP) er tilladt. Hvert hold må have op til 2 large monsters (af samme race, fx. ikke 1 ogre og 1 minotaur.). Der spilles derudover ikke med star-players eller specielle spillertyper som beserkers, werewolves og mutanter. Der bruges standardopstillinger ifølge BBSP, og de specielle regler for hver race skal følges.

Der spilles med alle kampudvidelser fra BBSP og Companion (BBC), dvs. dodge, multiple block, push, leap etc. samt fouls og dommerne ikke på banen, men kan se alt, hvad der foregår.

Der spilles ikke med magi, cheerleaders, fælder eller dirty tricks.

Hver kamp spilles til 3 touchdowns, dog max. ca. 2 timers spil, alt efter antallet af deltagere. Der spilles der et ekstra kvarter i uafgjorte kampe. Finalen spilles til 3 touchdowns.

Efter hver kamp bliver alle skadede spillere klar igen, og alle døde udskiftes automatisk med linemen af holdets basic race, så man har fuldt hold til næste kamp.

Folk, der selv medbringer spil og/eller hele hold, vil få fortrinsret til turneringen, så husk at krydse af på tilmeldingen, hvis du medbringer spil, og skriv hvilke(n) race(r) du medbringer.

Arrangør: Benny Møller, som har kørt Blood Bowl ved interne klub-turneringer og på Spiltræf i fem år. skriv "Spil" på ved pladsen på tilmeldingen, hvis du medbringer dit eget Blood Bowl.

Advanced Squad Leader-turnering

(Kun for kendere! - Hele Lørdagen)

ASL er et hypertaktisk spil fra Avalon Hill. For første gang vil vi arrangere en egentlig turnering i spillet. Den er selvfølgelig kun for de seriøse, der vil bruge hele Lørdagen på det.

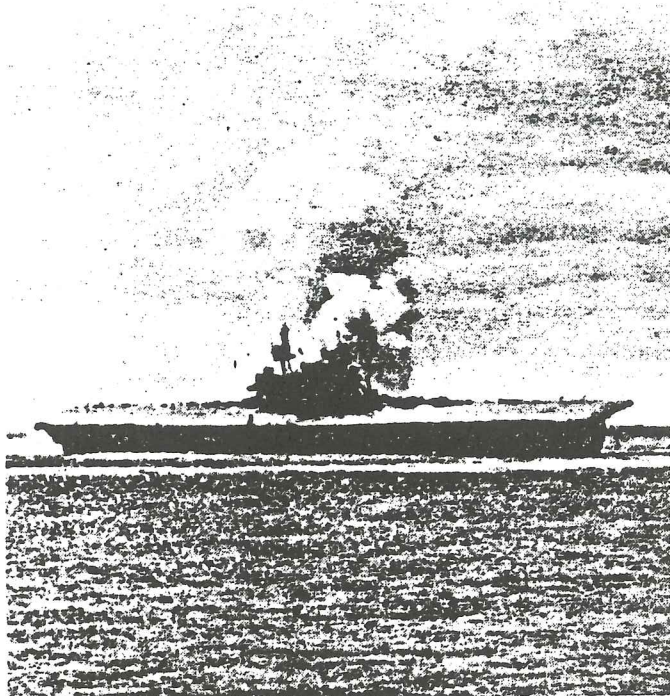
Temaet er østfronten 1941-45. Deltagerne skal medbringe spillepladerne 1-4, 20-23 og 16-19 samt brikkerne til tyskerne og russerne. Regelkendskab i kapitel A, B, C, D og E er absolut påkrævet.

En turnering for de tunge drenge af Carl A. F. Nielsen og Peter Lageri, to af FBO's mest belastede wargamere.

Flattop

(Kun for kendere! - Hele Lørdagen)

Det store spil om flådekrig i Spillehavet 1941-45. Efter Japans fejlslagne forsøg på at erobre Port Moresby i april 1942, har der ikke været nogen flådeoperationer i større stil i Stillehavet. Japanerne har fuldført erobringen af Solomonøerne og er begyndt at bygge og udbygge baser og lufthavne i området. Men de allierede har heller ikke ligget på den lade side; installationerne på de franske øer Ndeni og Espiritu Santo er overtaget af amerikanerne og Gili-Gili på New Guinea har australierne udvidet. Her i slutningen af juli 1942 har begge parter igen trukket store flådestyrker til området. Vil Japan fortsætter, hvor de blev bremset i april, eller vil de allierede gå til modangreb?



De to hold vil efter et initiativrul hemmeligt vælge en operation. De to hold spiller blindt, dvs. de kan ikke se, hvor modstanderen søger uden at finde noget. Godt kendskab til reglerne forudsættes.

Arrangør: Henning Østermark: FBO's nuværende formand, og udnævnt til Admiral i den Kongelige Flåde på grund af sin store viden om søkrigsførsel.

Diplomacy

(Lørdag og/eller Søndag)

Det klassiske spil om magten i Europa med forhandlinger, hemmelige træk, nerver på højkant og ingen tilfældigheder. Vi kører to spil af denne klassiker under kongressen. Alt efter deltagerantal og interesse, vil der blive holdt en finale for deltagerne Lørdag i løbet af Søndagen.

Arrangør: Lars O. Dahl, som står for turneringen fordi han er træt af at vinde hele tiden.

En rutineret dommer søges til spillet søndag (medfører Væbner-status og en Kongelig Ambassadør-titel).

Late Nite Glow in the Dark Nuke-Show

(Nuclear War - Lørdag Midnat)

"Strike warning..... Strike warning..... Undgå venligst panik, men om få minutter vil landet blive ramt af flere nukleare sprænghoveder, søg omgående til det nærmeste beskyttelsesrum."

Sådan kommer det sandsynligvis til at lyde i alle de tretten lande, der deltager i den store udveksling af armerede sprænghoveder ved lørdagens midnatsarrangement "The Late Nuke-Show". Der vil blive gjort brug af "Nuclear War" samt de to udvidelser til dette.

Regelkendskab er irrelevant. Spillere skal opfylde to krav:

1. Være useriøse.
2. Være dårlige tabere.

Arrangør: Frank Oddersborg, der vil lade sig totalt udbombe denne Lørdag Midnat.

Wooden Ships & Iron Men

(Søndagen)

Et klassisk spil fra en af søkrigenes klassiske perioder: Fra lineskibene begyndte at dominere havene i det syttende og attende århundreder. Hver spiller styrer en flåde - eller del af en flåde, og må kalkulere med vindretning, ammonitionstype, begrænset kommunikation osv. Vi spiller to scenarier fra den Store Nordiske Krig mellem os og Svensken: Køge Bugt 1710 og Rügen 1710. Regler forklares for begyndere.

Arrangør: Admiral Henning Østermark.

NB! VED TILMELDINGER MODTAGES EFTER 25/10 KAN VI IKKE GARANTERE OPFYLDELSE AF DINE ØNSKER

B.O. Bog & Idé

spil afd: Odense, Lyngby, Esbjerg & Vejle.

Spiltræf tilbud

Forgotten Realms
romaner, ass.
3 stk. for 100,-

Complete
Handbooks
99,-

Dragonlance
romaner, ass.
3 stk. for 100,-

Players Handbook
AD&D 2nd.
129,-

Warhammer
40.000 Ny udg.
295,-

DM's Guide
AD&D 2nd.
129,-

The Great Red
Dragon, Limited
Edition - 599,-

Monster Manual
AD&D 2nd.
179,-

Brætspil

Fredag:

Lørdag:

Søndag:

RPG

Åben kl. 18-20

Åben kl. 12-17

Åben kl. 10-14

Vinderen af konkurrence kåres søndag kl. 14.20

Vær med i vores konkurrence!

**Udfyld kuponen og deltag i lodtrækning om 1 stk. Great Red Dragon,
limited edition værdi 599,-.**

Navn:

Adresse:

Postnr/By:

Jeg spiller:

**Du bliver
automatisk
medlem af
B.O.
Bog & Idé's
tilbudsliste**

Tilmelding: instruktion

Hu hej, hvor det går! Her er tre skemaer. Et er til arbejdskopi (så du ved, hvad du er tilmeldt), et til at indsende og et til at give til en ven. Muligvis er flere skemaer vedlagt løst.

Skemaerne på modstående side er til at klippe ud og sende. Du kan krydse af bagpå, hvis du regner med at købe en af vore T-Shirts. Skriv ønsket størrelse og farve (det sidste kan vi dog ikke garantere at opfylde).

Navn og adresse skal vi vide. Resten er frivilligt at oplyse. Tlf-nr. er rart for os at have, hvis du melder dig som spille-leder eller lign.

En Dag: Kryds af, hvis du kun er på Spiltræf en af dagene :en-dages-pris 25 kr.
(Entré for hele Spiltræf er 50 kr)

Titel: Skriv her, hvis du har fået tildelt en titel i forvejen (og er opført i Adelskalenderen), eller, hvis du har meldt dig som SL (I det tilfælde er du Væbner).

Mad: Ved ankomsten får du madbiletter til de måltider, du har krydset af. Morgenmad og natmad skal ikke bestilles.

Arrangementer: Kryds af, hvad du vil være med i. Bemærk ekstra-pris ved live-scenarier.

Prioritering: Live-scenarierne og enkelte andre arrangementer har begrænsede pladser. Du kan angive alternativt ønske inden for en tidsperiode ved at skrive "2". Du vil få plads her, hvis du ikke får hoved-ønsket opfyldt.

Hold-tilmelding: Ved rollespil kan man melde sig til som hold: skriv et hold-navn, I aftaler, istedet for at sætte kryds. Scenarie-forfatteren afgør om holdtilmelding er mulig.

Spil-leder-tilmelding: Skriv "SL" i boksen udfor de scenarier du ønsker at køre. Hvis du ikke bliver SL vil du komme på scenariet som spiller, med mindre du skriver "Kun SL". Som spille-leder får du Væbnerstatus med fritagelse for Pøblskat, samt nedsat entré:

SL i eet arrangement: rabat 25 kr.

SL i to arrangementer: fri Entré

Læs mere om Spille-leder-ordningen side 17.

Eget Spil Med: (visse Brætspils-arr.) Du kan godt tage spil med, selv om du ikke selv deltager i arrangementet. Det giver borgerrettighed.

Betaling: Finder sted ved ankomst på Spiltræf. Husk at du skal betale 5 kr. Pøbelskat (reservationsgebyr; dækker kopiering etc.), med mindre du er borger eller højere rang.

Navn _____	Warhammer 40 K _____	Vild er Nattens Vind _____
_____	Hærstørrelse: _____	Det velvillige Græs _____
Adresse _____	Et nyt Skisme: _____	LØRDAG AFTEN 19-01
_____	Hindenburg Auf! _____	Coverup i Odense (25.-) _____
Tlf. _____ Alder _____	November Rain _____	Nuclear War _____
Klub _____ En Dag _____	Røde Helte _____	Confrontation _____
Titel _____	Hotellet _____	Sarajevo 2001 _____
	En Nat i en Body-bag _____	Han som lugter af Ged _____
	LØRDAG (hele dagen)	Mucho Magica 001 _____
MAD	Blood Bowl: _____ Eget spil med: _____	Den tredie Vulkan _____
Fredag aften (40kr) _____	Grund-race: _____	Hvem puler Pudlen _____
Lørdag Frokost (25 kr) _____	Advanced Squad Leader _____	SØNDAG DAG (10-16)
Lørdag Aften (40 kr) _____	Flat Top _____	Diplomacy _____
Søndag Frokost (25 kr.) _____	LØRDAG DAG (11-17)	Wooden Ships, Iron Men _____
4 Måltider (120 kr.) _____	Fredsskabende... (20.-) _____	Man-O-War _____ Eget Spil Med _____
Arrangementer:	Medbringer: _____	Når et Skib kommer ind _____
Main Battle Tank _____	Diplomacy _____	Tågeøen _____
Hvornår _____	Warhammer Battle _____	Ta Del i Chancen _____
FREDAG AFTEN (19-01)	Hærstørrelse: _____ Point	Junglefeber _____
Gunslinger _____	Vincenzo ...s Hævn _____	
B-17: _____ Eget spil med: _____	Havet af Drømme... _____	

Arbejdskopi

TILMELDING BØR VÆRE INDE SENEST 25/10!

Navn _____	Warhammer 40 K _____ Hærstørrelse: _____	Vild er Nattens Vind _____
Adresse _____	Et nyt Skisme: _____	Det velvillige Græs _____ LØRDAG AFTEN 19-01
Tlf. _____ Alder _____	Hindenburg Auf! _____	Coverup i Odense (25.-) _____
Klub _____ En Dag _____	November Rain _____	Nuclear War _____
Titel _____	Røde Helte _____	Confrontation _____
MAD	Hotellet _____	Sarajevo 2001 _____
Fredag aften (40kr) _____	En Nat i en Body-bag _____	Han som lugter af Ged _____
Lørdag Frokost (25 kr) _____	LØRDAG (hele dagen)	Mucho Magica 001 _____
Lørdag Aften (40 kr) _____	Blood Bowl: _____ Eget spil med: _____	Den tredie Vulkan _____
Søndag Frokost (25 kr.) _____	Grund-race: _____	Hvem puler Pudlen _____
4 Måltider (120 kr.) _____	Advanced Squad Leader _____	SØNDAG DAG (10-16)
Arrangementer:	Flat Top _____	Diplomacy _____
Main Battle Tank _____	LØRDAG DAG (11-17)	Wooden Ships, Iron Men _____
Hvornår _____	Fredsskabende... (20.-) _____	Man-O-War _____ Eget Spil Med _____
FREDAG AFTEN (19-01)	Medbringer: _____	Når et Skib kommer ind _____
Gunslinger _____	Diplomacy _____	Tågeøen _____
B-17: _____ Eget spil med: _____	Warhammer Battle _____	Ta Del i Chancen _____
	Hærstørrelse: _____ Point	Junglefeber _____
	Vincenzo ...s Hævn _____	
	Havet af Drømme... _____	

KLIP HER

Navn _____	Warhammer 40 K _____ Hærstørrelse: _____	Vild er Nattens Vind _____
Adresse _____	Et nyt Skisme: _____	Det velvillige Græs _____ LØRDAG AFTEN 19-01
Tlf. _____ Alder _____	Hindenburg Auf! _____	Coverup i Odense (25.-) _____
Klub _____ En Dag _____	November Rain _____	Nuclear War _____
Titel _____	Røde Helte _____	Confrontation _____
MAD	Hotellet _____	Sarajevo 2001 _____
Fredag aften (40kr) _____	En Nat i en Body-bag _____	Han som lugter af Ged _____
Lørdag Frokost (25 kr) _____	LØRDAG (hele dagen)	Mucho Magica 001 _____
Lørdag Aften (40 kr) _____	Blood Bowl: _____ Eget spil med: _____	Den tredie Vulkan _____
Søndag Frokost (25 kr.) _____	Grund-race: _____	Hvem puler Pudlen _____
4 Måltider (120 kr.) _____	Advanced Squad Leader _____	SØNDAG DAG (10-16)
Arrangementer:	Flat Top _____	Diplomacy _____
Main Battle Tank _____	LØRDAG DAG (11-17)	Wooden Ships, Iron Men _____
Hvornår _____	Fredsskabende... (20.-) _____	Man-O-War _____ Eget Spil Med _____
FREDAG AFTEN (19-01)	Medbringer: _____	Når et Skib kommer ind _____
Gunslinger _____	Diplomacy _____	Tågeøen _____
B-17: _____ Eget spil med: _____	Warhammer Battle _____	Ta Del i Chancen _____
	Hærstørrelse: _____ Point	Junglefeber _____
	Vincenzo ...s Hævn _____	
	Havet af Drømme... _____	

Figurspil & Malekkonkurrence

Vi præsenterer flere større begivenheder for figur-fanatikere. Alle disse arrangementer foregår i kongressens fællesområder.

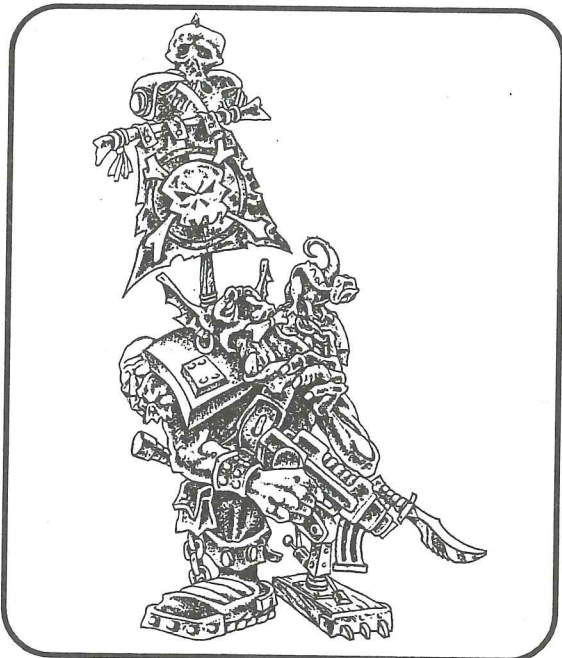
Warhammer 40K, Warhammer Battle

Fælles Turneringsbetingelser

Warhammer 40K og Fantasy Battle arrangeres af to af Spiltræf-adelen Tim G. Larsen og Anders B. Simonsen (titler endnu ikke fastslået). De har arrangeret Table-top på Spiltræf - nu for tredje år i træk.

Begge aktiviteter vil foregå som "bring'n'battle"-spil. Spillere, der er interesserede i at deltage bedes selv medbringe deres hær (helst malet) og anføre hærtype samt point-værdi på forhåndstilmeldingen. De vil så blive matchet mod en ligeværdig modstander

Yderligere oplysninger kan indhentes fra:
Tim Graubæk Larsen, Thujavej 127
5250 Odense SV - tlf. 66 17 26 63



Warhammer 40,000

(Fredag Aften)

I en fjern afkrog af Imperiet ligger planeten Sarsippius' World. Udstationeret på planeten er en mindre deling Imperial Guards, nogle teknikere og Commander Tyrell. På trods af svigtende kommunikation er der

kommet meldinger om en voldsom meteorregn, kvælende giftskyer, der flyger over planeten, drikkevand, der bliver til slim og uforklarlig sygdom blandt lokalbefolkningen.

"Mitchell satte sig ned ved pulten og tog høretelefonerne på. Åndsfraværende begyndte han at rode med de rigtige frekvenser mens han skimmede Tyrells rapport. Han fik kontakt med "Retribution 5" og rømmede sig inden han begyndte at læse op: "+ + Forekomst af fremmede organismer. Lokalbefolkningen stærkt decimeret." Mitchell fik et voldsomt hosteanfald og afbrød sig selv. Luften var ulidelig tyk, og en forfærdelig stank fik hans mave til at vende sig.

Pludseligt mærkede han noget fugtigt løbe ned af nakken, sydende, svidende. I den anden ende af linien blev Mitchells hosten afløst af en dump knasen."

Warhammer Fantasy Battle

(Lørdag dag)

"Det var tidligt om morgenen. Ja, det var faktisk daggry. Jens Hansen var som enhver hårdtarbejdende bonde stået tidligt op og traskede over mod svinestalden, hvor de kære små hylede lystigt. Mens han elegant undveg den 3 meter brede og dybe gyllepyt undredes han over Hunni's ivrige, men dog vagtsomme gøen. Efter at have fodret svinene trådte han uden for stalden og tændte sin pibe. Efter et par ihærdige bab kom han igen i tanke om Hunni, mest fordi dens gøen nærmest var gået over i en fjollet form for besværet vejrtrækning (nok pga. kvælerhalsbåndet). Muntert nyn-nende spadserede han over til dyret og klappede det kærligt på hovedet, hvorefter det brækkede sig på hans træsko og begyndte at logre. Stille smilende kiggede Jens Hansen ud over landskabet, hvor solen var ved at stå op.

Jens Hansen tabte piben.

Store hære havde samlet sig, og soldater stod på geled så langt øjet rakte. Pludselig gjaldede et krigshorn og flere fulgte op. Geledder rykkede frem, kanoner tordnede og kampesten blev slynget til himmels - og der lød et rabalder uden lige da en stenblok slog ned i stalden, så svin og høns fløj til alle sider.

"Hmfm" mumlede Jens Hansen og gik surmulende ind efter sin muskedonner."

Confrontation

(Lørdag aften)

Detaljeret, forholdsvis realistisk og blodig bandebrag i Warhammer 40,000-universet. Systemet blev spillet på sidste års Spilstræf og folk med kendskab til reglerne har fortrinsret.

Arrangører: Tim og Anders (igen)

Man 'O War

(Søndag)

Frisk vind blæser krudtrøg over havet. Træ fra vrug bæres frem af bølgerne. Store flåder er i dødelig kamp i Games Workshops nye spilsystem fra Warhammer Fantasy-universet.

Alle regler fra Man 'O War og Plauge Fleet bruges med visse undtagelser (Chaos-Terrain osv.). Så vidt muligt bør du medbringe egen flåde (skibe, templates, kort). Flådestørrelser er fra 800 til 1000 point.

Der vil være fortrinsret for spillere, der medbringer egne spil. Låner du os dit spil, får du borgerrettighed og titel af Kgl. Leverandør til Flåden. Hvis du vil være regelvejleder i et eller flere spil for beyndere, får du væbner-rettighed.

Arrangør: Hans Kurfyrstelige Højhed Svend Erik Jepsen, der har stået for arrangementer ved Spilstræf lige fra starten. Ved Spørgsmål, se adresse under Figur-konkurrencen.

Clay-O-Rama

(Søndag)

Det klassiske og distingverede spil, hvor man først fremstiller yndefulde ler-monstre, og derefter smagfuldt lader dem banke hinanden til smadder ved hjælp af elegante regler.

Som lovet vil der på Spilstræf blive spillet med søkrigs regler. Alle der har nogle dejlige regler til, hvordan Clay-O-Rama kan gøres til Clay-O-War, kan aflevere dem i informationen Fredag.

Spillet er let at lære, fortilmelding er unødvendig.

Figurmalingskonkurrence

Igen i år afholdes konkurrencen af spilforretningen Comix. De indleverede figurer udstilles På Spilstræf.

Konkurrence-regler:

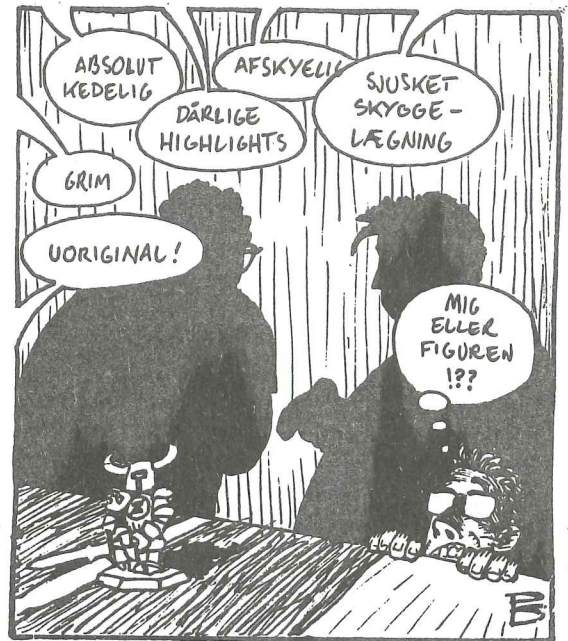
Vi vil placere de afleverede birag ind i en af disse fire kategorier:

- 1: Normal figur, og til ca. 5 cm på længste led
- 2: Større figur, ect. på hest, motorcykel ell lignende - og til 8 cm. på længste led.

3: Store figurer

4: Dioramaer, meget store figurer, hjemmelavede figurer og lignende.

Yderligere kategorier til 6mm-, 15 mm-figurer, Man-'o-War-skibe osv. oprettes efter behov. Der skal være opstillet mindst tre figurer i en kategori, før denne kan blive bedømt.



Opstillingsgebyr: For at undgå useriøse bidrag vil der blive opkrævet 5 kr. pr. figur, der betales ved indlevering.

Aflevering: Figurer kan afleveres i COMIX, Gråbrødrepassagen 12, 5000 Odense C op til en uge før Spilstræf. Envi-dere kan figurer afleveres i informationen på Spilstræf op til Lørdag aften kl. 18.00.

Udstilling: Figurerne udstilles i et aflåst glasskab ved informationen. Skabet låses inde når informationen er lukket. Derudover kan vi ikke garantere mod tyveri, vand-skade, metaltræthed osv.

Præmier

I hver kategori vil der blive uddelt et eller to gavekort til COMIX, med mulighed for præmier til særligt udvalgte figurer. I bedømmelsen af figurerne vil der blive tagt stilling til helheds-indtrykket, og af den håndværksmæssige kvalitet i arbejdet. Udenbys vindere kan afgive bestillinger via deres gavekort umiddelbart efter konkurrencen, eller de kan sende dem til COMIX senere.

Som sædvanlig er der mulighed for at tale med dommerne om bedømmelsen efter pris-uddelingen.

Dommere søges.

Tre værdige og retfærdige dommere (der også vil få væbner-rettighed) søges til at assistere overdommeren. Interesserede kan henvende sig til Svend Erik, der vil udvælge dem efter forgodt-befindende.

Ansvarlig: Hans Kurfyrstelige Højhed

Svend Erik Jepsen, Lærkeparken 76, st. th.
5240 Odense NØ - tlf. 66 10 49 95

Rollespil

Vi præsenterer med stolt vore udbyggede rollespil-sproggram. Blandt andet har vi æren af at byde velkommen til bidrag fra flere steder på Fyn, fra to Københavnske berømtheder. Silmarillion i Fredericia bidrager med to scenarier, og der er hele fire fra Århus (bl.a. tre vindere af Otto-prisen på Fastaval).

Spilleleder-tilmelding:

Vi søger spilleledere til flere af eventyrerne. Hvis du på den måde hjælper Spiltræf, vil du også få Væbnerrettingeheder og de dermed følgende privilegier. Spilleledere får eventyret tilsendt sidst i Oktober, efter alle tilmeldinger er indløbet. Se tilmelding: midtersiderne.

FREDAG AFTEN

Et nyt Skisme

(Ars Magica)

1432 AoAo (Maj 1293 kristen tidsregning) I anledning af Det transylvanske Tribunal.

En besked til alle troldmands-huse:

Vores glørværdige Hermesorden er ved at falde fra hinanden. Det er efterhånden offentligt kendt at husene Tytulus og Tremere har visse uoverensstemmelser. Samtidig er både Kirken og Helvede på vej til at ødelægge os inde- og udefra. Desuden har den øgede vampyraktivitet skabt os visse problemer - er det endnu en af Lucifers måder at genere os på?

Mød frem på tribunalet og vær med til at finde en løsning på disse problemer, eller vær i hvert fald med til at udpege tribunalets repræsentanter.

Må magien atter være med os,

Virtus Quesitoris

Et nyt Skisme er et intrige-eventyr i Ars Magica, der handler om troldmænd i historisk middelalder.

Scenariet vil lægge meget vægt på rollespil. Så meget, at selve tribunalet vil blive holdt live. Alle karaktererne vil være forskellige, og hver gruppe vil så repræsentere deres covenant (troldmandsborg). Spille-ledere får rolle til tribunalet, hvor de så kan få indflydelse i spillet. Resten af scenariet vil forløbe i hold.

Forfatter Jacob Jaskov. Er FBO's residerende ekspert i Ars Magica og resten af Story-teller-systemet.

Hindenburg Auf!

(VP)

Fredag den 6. maj 1937 kl. 19.21 eksploderede verdens største flyvende luksusliner Hindenburg. Hvad der var årsag til eksplosionen og hvem der eventuelt ønskede Det Tredie Riges stolthed "LZ 129 Hindenburg" destrueret, forblev, officielt, en gåde.

Hvorfor var der Luftwaffe efterretningsagenter ombord på luftskebet? Hvad lavede jøder ombord på Hindenburg, beviset for Nazismens tekniske kunnen?

Måtte en trediedel af de ombordværende lade livet på grund af et politisk komplot?

Hvem ville ødelægge et rent civilt fartøj?

Var der idealistiske, politiske eller personlige motiver bag? Eller var det bare skæbnens bitre lune?

Tag med VP tilbage til et af førkrigstidens flyvende vidundere, LZ 129

Et VP-Opklaringsscenario. VP er et selv-produceret system, kendt fra de sidste par Fastavaller - og fra Spiltræf sidste år med klassikere som Crawling All Over og Operation Faust (Otto-vinder ved Fastaval 1993). Regelkendskab er ingen nødvendighed.

Forfatter: Gimle Larsen fra Århus har produceret spillesystemet VP sammen med Ask Agger (se Sarajevo 2001, side 20).

Reglerne til VP kan rekvireres fra Gimle Larsen, N Nørre Alle 68, 3; 8000 Århus C. Tlf: 86 - 18 20 57.

November Rain

(Vision)

En øde landevej på Sydfoyn, en mørk aften i november. Tre detektiver fra København på vej til 50-års fødselsdag i silende regnvejri i bureauets bil.

Jon roder i handskerummet efter sin pulver-cappuccino, mens han overvejer chancerne for at få sex i den kommende uge. Martin prøver at falde i søvn på bagsædet, men kan ikke rigtig finde sig tilpas i den alt for stive skjorte og slipset. Hans guitar stikker ud fra bagagerummet over hans hoved. Jon smiler i bakspejlet ved tanken om den dovne musiker, der dunker hovedet op i sin egen guitar.

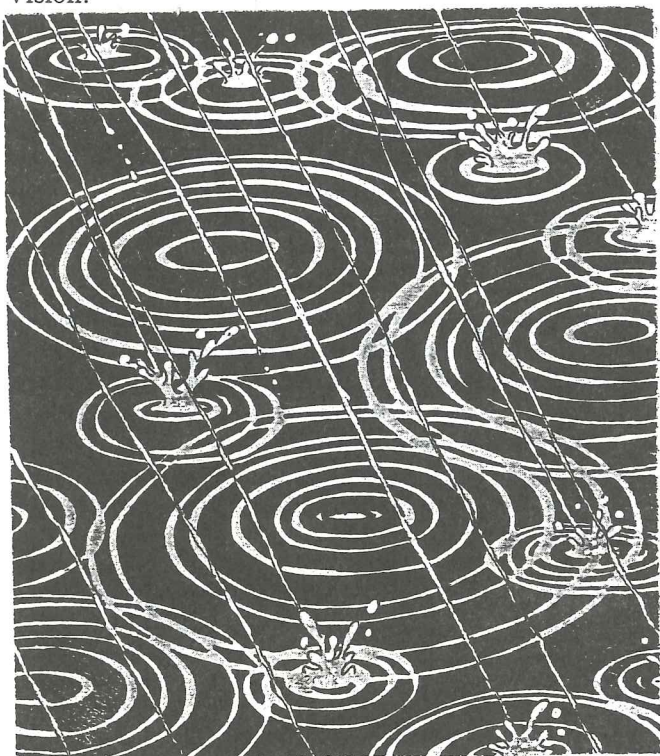
Jesper holder den ene hånd på rattet, mens han fumler i sin lomme efter pillerne. Hans blik er stift rettet mod vejen. Han havde egentlig håbet på, at kunne bruge ferien til at løbe nogle lange ture, men

sådan som vejret tegner sig, bliver det nok ikke til så meget. Godt at han huskede sine vægte. På bagsædet fisker Martin sin sidste smøg frem og dunker hovedet op i sin guitar. Jon vender sig med et venligt smil, og en tændt lighter i hånden.

Regnen løber ned af bilens ruder. Den eneste lyd er den monotone rumlen fra motoren, og Techno fra Asgers walkman. Hvorfor han egentlig er med, er der ingen der rigtigt er klar over, inklusive ham selv.

Vision er et lettilgængeligt selvproduceret system. Det er blevet brugt ved flere lejligheder på større kongresser, både i trolddoms- og detektivgenren.

Forfattere: Palle Schmidt og Peter Frost, to Københavnerne. Palle er medforfatter til Fusion, detektiv-delen af Vision.



Røde helte: Hånden i hvepseboet

(Twilight 2000)

Verdenssituationen år 1993: Verden er stadig delt mellem øst og vest. Sult og fattigdom er prisen på østens stadigt stigende oprustning. Atomvåben blev brugt i 1992, først af terrorister, der atom-sprængte Tel Aviv. Som svar herpå ryddede Israelske soldater Vestbredden og nukede Libanon.

Den svære økonomiske situation forværres konstant, da der til stadighed sker ulovlige udførsler af øst-valuta til vesten. KGB er på sporet, der fører til Øst-Berlin.

Seks KGB efterretningsfolk - de bedste i Unionen - sendes til Øst-Berlin, hvor de skal finde bagmændene bag de ulovlige udførsler.

"Røde Helte" er første del af en serie på dette og senere Spiltræf. Fanatiske, ubestikkelige russiske KGB-agenter er, hvad spillerne i år og fremover vil være. Historien vil udvikle sig fra år til år.

Forfatter: Frank Oddersborg, der har lavet scenarier til Spiltræf i flere år. Her viser han sit flair for skæve indgangsvinkler til kendte systemer.

NB! Spille-ledere med Twilight-kendskab søges.

Hotellet:

"En Hyldest til Stephen King" (GURPS)

Vi befinder os (selvfølgelig) i Maine, USA.

Datoen er 12. november 1993.

De fire karakterer er alle studerende på University of Bangor hvor de to piger er "room-mates". De to piger og deres respektive fyre starter fredag eftermiddag på en weekendtur op til en ven i Caribou, Maine.

Turen er lang, og det bliver hurtigt mørkt. Omkring kl. 19:00 begynder det at regne. Samtidigt passerer de Castle Rock. Ca. 15 minutter senere står regnen ned i spandevs. De bliver enige om snart at søge ly for natten. Men hvor? De er inde midt i skoven!

Kl. 19:20 ser de et hotel, "The Woodsman's Inn". De kører op foran det, bærer deres ting ind, kører bilen i garage, checker ind, og kl. 19:30 står de i foyeren, klar til at gå op på deres værelser...

Forfatter: Claus Skytte - Aktiv GURPS-spilleleder i FBO, der bl.a. markerede sig som scenarieforfatter på sidste Spiltræf.

En nat i en bodybag

(Cyberpunk 2.0.2.0.)

En kold efterårsaften i Boston, år 2020. Høje skyskrabere, som huser de store megacorporations, er besat med neon og holografier der reklamerer for alt fra tandpasta til ugens BodyLotto™. Store lysbesatte reklameluftskibe flyver langsomt rundt mellem byens huse. Her og der flyver minigun-bevæbnede Trauma Team aerodynes med høj hastighed og for fuld udrykning fra bymidten med kurs imod den voldsbesatte Combat Zone og tilbage igen.

Himlen er helt mørk, kun sporadisk oplyst af lynene fra det uvejr, som buldrer over byens tage. Syreregen, som i denne uge kun har en pH-værdi på 4, vælter ned som sortplumret, svovlstinkende vand på gaden, hvor vagabonderne sover i gyderne og hvor livsfarlige boostergangsters hænger. Bander der består af de mest psykotiske og morderiske cyber-forstærkede menneskedyr, som endnu har eksisteret.

I denne verden - på denne gade - lever du og dine venner. Men nogen mente I skulle dø, så derfor ligger i nu i en bodybag i en R.E.O. Meatwagon med hylende sirener på vej til lighuset...

Forfattere: Ole W. Nielsen og Curt A. F. Nielsen: To kendere af Cyberpunks univers, med erfaring i Spiltræf-eventyr gennem mange år.



LØRDAG DAG

Vincenzo di Montfortes hævn

(en opera)-

Et operainspireret rollespil i to akter, om smukke kvinder, kække helte, onde skurke, umulig kærlighed, intriger, dueller, hævn, krig og død, i 1700-tallets Venedig. Adskiller sig fra andet rollespil på et par punkter: Handlingen udleveres med karakterarket. Ellers er der intet udstyr udover et ur til at styre scenernes længde. Der er ingen regler, ingen terninger og ingen spilleder. Til gengæld har spillerne brug for dede store armbevægelser og de svulstigste følelsesudbrud. Spillet varer ca 3 timer.

Hoved-personer:

Sebastiano , Helt
Elena di Machiori, Heltinde
Vincenzo di Monforte, Skurk
Filippo, Sebastianos tjener
Bella, Elenas kammerpige
-

Bi-roller: Et spøgelse, Tre snigmordere, Operasangere, Et Sendebud, En Kok, Fstdeltagere, Operapublikum, Bønder, Soldater.

Forfattere: Junker, Pedersen & FINDERUP: tre dramatiske personigheder, der her har frembragt en ny stilfuld måde at dyrke rollespil på.

Havet af drømme, havet af blod

(Call of Cthulhu)

(The Times 1904)

Sensationel opdagelse i Gibraltarstrædet

EN ULYKKE for en Spansk Fisker skulle vise sig at være et storslaaet Held for den moderne Historie-skrivning. Da Garcia Marenque uforvarende styrede sin Fiskerbaad ind mellem de ellers ufremkommelige Portalada Maldita Klipper og stødte paa Grund, havde han opdaget en Ø, hvis Existens ellers kun var formodet. Øen, Djebel Al Djabir, skulle have huset den Arabiske Alkymist Djabir ibn Hajjan, der tjente Fyrst Täriq, Erobreren af Gibraltar i Aar 711. British Museum har omgaaende arrangeret en Expedition til Øen, ledet af ingen ringere end Sir Harold A. E. Fostian, PhD., der til daglig leder det Arkæologiske Institut ved British Museum. Expeditionen har allerede været i Gibraltar et par Dage og vil snarest fortsætte den spændende Rejse mod den hidtil ukendte Ø.

TK (uds. skrb.)

Et Call of Cthulhu-eventyr med ældgamle hemmeligheder, braste drømme og mystiske kald. En rejse på et hav af blod mod et hav af begær - et klassisk gys...

Forfatter: Merlin Mann. Udover at vinde megen anden hæder (første redaktør på Saga o.a.), har Merlin præsenteret nogle af sine mere underlige eventyr på Spiltræf i løbet af årene.

Vild er nattens vind

(Viking)

Stedet er det sydlige England, kongeriget Chippenham. Her led den engelske kong Alfred året 878 et forsmædeligt nederlag til Daner-kongen Guttorms vikingehær.

Seks soldater fra dengang er af skæbnen ført sammen igen i deres livs efterår, i det selvsamme område af England. Meget er sket siden deres ungdom, men deres fælles minder binder dem sammen.



Regnar Egilsson tog hjem til Jylland for at genoptage bondehvervet.

Thore den Eftertænksomme fandt en ny tro.

Yussef Hamid al Rhammas forfaldt til andre laster.

Iver Gudmundson forblev tro mod sin viv og sin gud.

Hekla Söyrogöta stod ved sin husbonds side i lyst og nød.

Ogut Mørkevæver søgte ro og fred i urternes verden.

Viking, et selv-forklarende dansk Rollespil (reglerne kan lånes på biblioteket).

Forfatter: Per Fischer, der fra sin base på Syd-vest-fyn eksperimenterer med forskellige spille-systemer.

Det velvillige Græs

(Star Wars)

Stjernerne bliver til lange lysstreger og G-trykket presser én tilbage i sædet - Hyperrummet. Med lysets hastighed bevæger rumskibe sig gennem Galaksen, alle med hver deres destination. Fra ét af disse rumskibe lyder der en hyletone fra en hyperdrevs-backup.

"Shit!" hylar Bentar "Fire" Klootsak, den kun 19-årige pilot. Løjtnant Ikaba Sinai kommer løbende ind i cockpittet og spilder det halve af sin Calamari Sushi over sin nye officers-uniform. Den tidligere rumskibsmekaniker, Arimir Benton begynder at finde sit værktøj frem, vel vidende at en hyletone ikke betyder "alt vel". Bagved tager Sergeant Blank af gamle vane sin beskyttelsehjelm på, mens Charlac ubmærket krammer sin amulet og lukker øjnene. Samtidig åbner Enku sine sløve tofarvede øjne og puster røgen ud fra sin vandpipe....

Et andet sted:

Et rottelignende dyr i bur. En hvid hånd tager forsigtigt om dyret, sætter det ind i en lufttæt æske og drejer på en hane....sssss.....

Forfatter: Flemming Sander Jensen fra Silmarillion, Frederecia.

LØRDAG AFTEN

"Sarajevo-2001"

(VP)

Vinteren nærmer sig, og den kolde efterårs-vind fører en silende regn ind over Sarajevo, der nu har været belejret i over ti år. Den opslidende borgerkrig med vedvarende bombardementer har sat sit præg på den førhen så smukke kulturby, der nu er reduceret til en lille bykerne omgivet af store fæstningsanlæg garnisoneret af FN-soldater.

Men måske er lidelsernes ende nær!

Snart vil Sarajevo måske igen opleve ubekymret barnelatter og sorgløs leg!

Efter et årtis gru og drab vil der måske igen blive fred; konflikten parter er endelig blevet enige om en fredsplan, der - hvis alt går vel - skal underskrives i Sarajevo til november. Desværre er ikke alle lige begejstrede for fredsplanen, og det frygtes at militante grupper vil forpurre den spinkle våbenhvile. Man frygter at katastrofen fra Srebrenica skal gentage sig, hvor 8.000 amerikanske FN-soldater omkom, da kroatiske fanatiser stoppede det sidste fredsforløb med en taktisk atombombe. Rygter om, at parter i konflikten har anskaffet sig kemiske våben fra Pakistan, har fået Bruxelles til at sætte superagenter fra EUROFED på sagen.

Oplev Bjarne Barsk og de andre EUROFED-helte fra Fastaval '93 i et VP-scenarie i detektiv-genren, hvor Balkans fremtid afgøres.

VP er et selv-produceret system, nogle måske kender fra de sidste par Fastavaller - og fra Spiltræf sidste år. Regelkendskab er ingen nødvendighed.

Forfatter: Ask Agger fra Fasta i Århus har produceret VP-systemet sammen med Gimle Larsen (se Hindenburg Auf, s. 17), og har vundet stor hæder, bl.a. på Fastaval i år med Operation Faust (Nomieret til flere Otto'er, Otto for bedste Handouts) og EUROFED 2000.

Reglerne til VP kan rekvireres fra Gimle Larsen, N Nørre Alle 68, 3, 8000 Århus C. Tlf: 86-182057.

It Came from the late, late, late Night Show: "Hvem puler pudlen"

"Og her kommer nattens programoversigt for "The Late, Late, Late Night Show": Klokken sent kommer REKLAMER, klokken senere kommer REKLAMER og klokken endnu senere kommer "Supertanter på eventyr" - nattens afsnit hedder "Hvem puler pudlen"."

Samtidigt i TV-selskabet "KabelSkrot"s kontor står det klart for direktøren, at man faktisk mangler 4 + 1 skuespillere til nattens afsnit af "Supertanter på eventyr", fordi de 4 + 1 andre skuespillere er blevet indlagt på "den lukkede". Nu er gode råd dyre, men direktøren får det geniale indfald at indrykke en jobreklame i konkurrentens TV - så bliver den i det mindste set.

"KabelSkrot søger 4 + 1 skuespillere til omgående ansættelse i et spændende og godt betalt job. Talent er absolut ikke en nødvendighed, bare du er kvinde og mindst 60 år. Henvendelse skal ske til KabelSkrot - omgående - da vi tager de første 4 + 1, der melder sig."



System: et simpelt spille-system for et antal "skuespillere" og en instruktør - og store muligheder for kreativt og destruktivt lal.

Announce: 4+1 spilleleder søges til skrot-scenarie. Ingen regelkendskab nødvendig!

Forfatter: Frank Oddersborg. Dette eventyr er så sygt, at selv Frank nægter at køre det. Derfor indrykker han en annonce i Spiltræf-folderen efter Spille-ledere der er friske på at være syge nok til at spille det.

Han som lugter af Ged (Call of Cthulhu)

Moskva, Januar 1924. Syv år efter revolutionen. Magtkampen lurer. Borgerkrigen føres videre af 'hvide' partisaner styret af generaler i eksil, der planlægger at styrte det ny styre. Men noget andet, djævelsk, styrer partiet. Indefra. Lenin er svækket, døende. Er han levende eller død? Taler rygterne om hans mentale tilstand sandt? Stalin får mere og mere magt. Som leder af GPU, det hemmelige politi, udrydder han systematisk enhver opposition. I vesten ser man det ikke, men i Moskvas kolde vinter findes rædslen. den lurer overalt. Hvem kan man stole på. Hvem er systemets mand? Hvem og hvad er som det ser ud til?

I natten høres skrigene. Noget jager. Og er på flugt. Fra hvad, og hvorfor. Det er Uhyret. Ingen vover at følge blodsporene ind i Barov Park, hvor mørket skjuler frygtens hemmelighed. Frygten for mennesket. For hvad ligger mellem mennesket og Gud? Og hvad er mellem mennesket og "Han som lugter af Ged".

Forfatter: Morten Blaabjerg, en Call of Cthulhu -enthusiast, der bl.a. lavede Call-eventyret på Spiltræf 1992.

Mucho Magica 001 (GURPS, Tech Level 2)

Ægypten.

Mellemste Rige, 7. år af Hapsetuts regeringstid, 1496 f.v.t.

Nilen oversvømmer landet.

Myggene hærger.

Kvæget dør.

Vekselkursen på checks er steget.

"Amon-Re kræver ofre," siger præsterne.

"Det er Sets hævn," råber hans kult.

Og I er kaldt op til Chefen...

Claus Skytte, forfatteren, har skabt denne meget underlige historie som en fjern forhistorie til sit sære GURPS-eventyr "Mucho Magica 0002" fra Spiltræf 1992. Kendskab til dette er totalt unødvendigt.

Den tredje Vulkan

New York. Året er 1993 og det er snart jul! Hvad gør en enlig kvinde på Manhattan når hun udsættes for mystiske indbrud i hendes lejlighed? Hun kan bruge tusinder af dollars på sikkerhedsudstyr, hun kan flytte ud på landet, eller hun kan gifte sig. Brenda overvejer ingen af disse dele. Brenda indkalder tre venner til at se på sagen.

"Den tredje Vulkan" er et luksus-scenarie med investigation i hæsbælende tempo for 4 spillere, der elsker at blive slynget ind i spændende intriger og alt for mange "tilfældige" sammentræf. Er du en spiller der gerne vil tage initiativet, og ikke er bange for utraditionelle veje, er du lige hvad dette lange og indviklede scenarie mangler for at blive perfekt. Du skal være indstillet på at miste din skønhedssøvn, da det kan blive et langt forløb!

Forfatter: Allan Mortensen. En mystisk mand.

SØNDAG

Når et skib kommer ind

(Warhammer 40,000 RPG)

År 30.040: Efter Horus-krigen: Imperiet ekspanderer atter:

Et stjernesystem nær galaksens centrum, blandt de andre ældgamle systemer ved døende stjerner, skulle efter sigende være blevet koloniseret omkring år 20.000 i perioden "Dark Age of Technology". Det er ca. 10.000 år siden at den sidste tvetydige rapport nåede Terra - før KAOS og vældige warp-storme afskar al kommunikation.

Imperiet sender nu seks Rogue Traders afsted mod Giros som repræsentanter for menneskeheden.

Forfatter: Frank igen igen Oddersborg laver om på kære gamle spil - her fra Tabletop til Rolleflip. Tilmeldte spille-ledere får reglerne tilsendt.

Warhammer 40k RPG er et dansk rollespil baseret på Warhammer 40.000-verdenen. Den første udgave af spillet bliver udgivet af FBO i Oktober 1993.

Regler kan rekvireres for 25 kr. (så længe lager haves) hos Benny Møller, Solfaldsvej 12, st 2, 5000 Odense C.

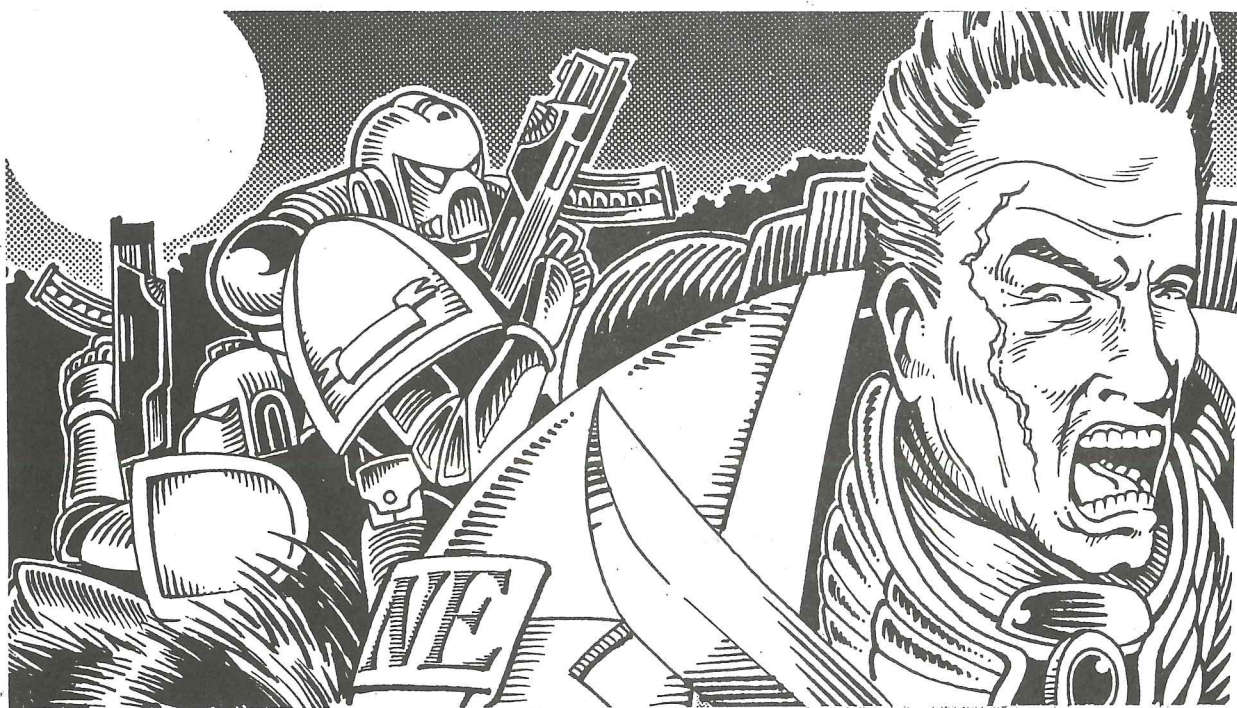
Anden udgave vil kunne købes på Spiltræf.

Tågeøen

(AD&D, 2nd ed)

Tågen steg op af vandet, som var den fra en anden verden. Mange blev bange, andre blev nysgerrige og nogle dumdristige. En gruppe af de nysgerrige trodse alle advarsler og sejlede ud mod tågen. Det sidste man så, var tågen, der slugte skibetstod ud - uden den mindste lyd. Nogen siger dog, at de hørte et suk fra tågen, da skibet forsvandt.

Efter en uge var der stadig ingen livstegn fra skib og mandskab. Kaptajnens datter besluttede at skrive til sine to brødre for at få hjælp. Hun vidste, at de var sammen med en gruppe, der var kendt for at have mødt og overlevet store farer i denne verden og i mange andre obskure verdener. Hun sendte brevet. Nu var der intet andet tilbage end at vente og håbe.



Dette brev var måske hendes sidste chance for at redde sin fader.

Forfatter: Curt A. F. Nielsen. Mangeårig Dungeon Master i FBO og forfatter af flere års AD&D-eventyr på Spiltræf.

Ta' del i Chancen

(GURPS-helt vild vest)

Dagens ret er western-spaghetti med action-sauce. Sauce kogte vi på gode klicheer, tilsat en håndfuld arketyper og en halv blikspand overraskelser, samt en smule krudtslam fra en Colt. Hele herligheden bliver smagt til med papfacade, en nats sved, et gran salt og bragt til kogning over sagte glædes-ild under åben himmel. Retten har i skrivende stund simret i et par måneder, og vi har ikke lavet meget anden end at holde prærieulvene fra gryden ... så hvis I ta'r del i chancen, så ta'r vi spaghetti med!

Bo J og Christian L fra Silmarillion, Fredericia har kogt dette eventyr op; særligt for at passe til rollespilleres særegne kulinariske smag.

Junglefeber

(Sturmbanger Pulp)

Det var en smuk morgen i 1936. det store tremotorede fly bevægede sig let bølgende og vuggende hen over Guatemalas jungler, hvor dampen lettede og slørede horisonten.

Med et lød der er mystisk brag, og millioner af fugle lettede mod himmelen lige foran maskinen. Piloten prøvede desperat at undvige, men havde ingen chance. Knagen og brasen lød gennem flyet, og en kraftig blæst kom ud af cockpitet, hvor splinter fra vindspejlet suste rundt sammen med ubestemmelige rester af noget andet. To motorer satte ud, og flyet styrtede mod junglens grønne dyb. Men med et så man en ny skikkelse sætte sig ved roret. Med stor dygtighed blev flyet bragt til nødlanding mellem junglens træer.

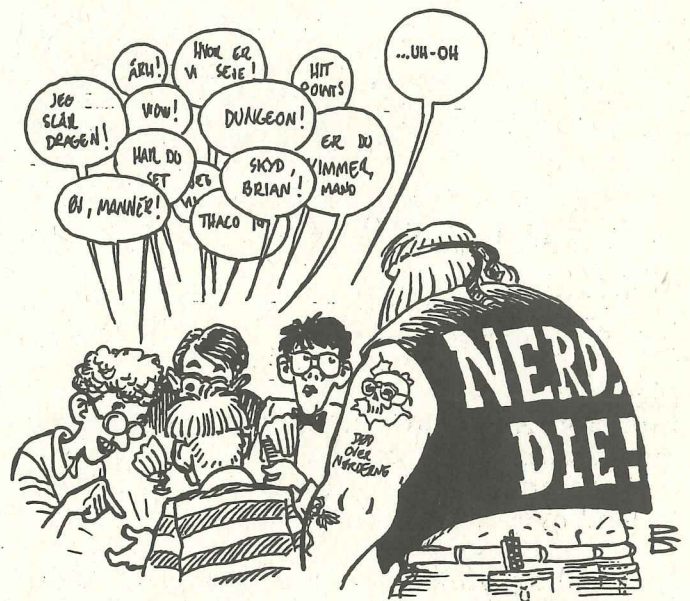
En kort stund var der helt stille. Så åbnede en luge sig, og en lyshåret velfriseret mand med modige øjne sprang ned. Bag ham trådte en kæmpestor afghaner ud med riffel i hænderne. De kikkede sig omkring, nikkede til hinanden og gjorde tegn mod lugen. Så viste der sig en ældre herre med stort sort skæg, som blev hjulpen ned af afghaneren. Dernæst kom en smuk ung kvinde frem, som hurtigt blev hjulpet ned af den lyshårede mand. Bag dem kom en tynd mand med briller. Selv om han var belæst med tasker, hjalp ingen ham ned.

De stod nu og kikkede ud i den mørke jungle. Ikke mismodige, men med rank ryg og ved godt mod. Men med eet hørte de en mystisk lyd.

Junglefeber er et eventyr i pulp-stil for fem spillere, og foregår i tredivernes Mellem-amerika. Det er et scenarie uden terningslag.

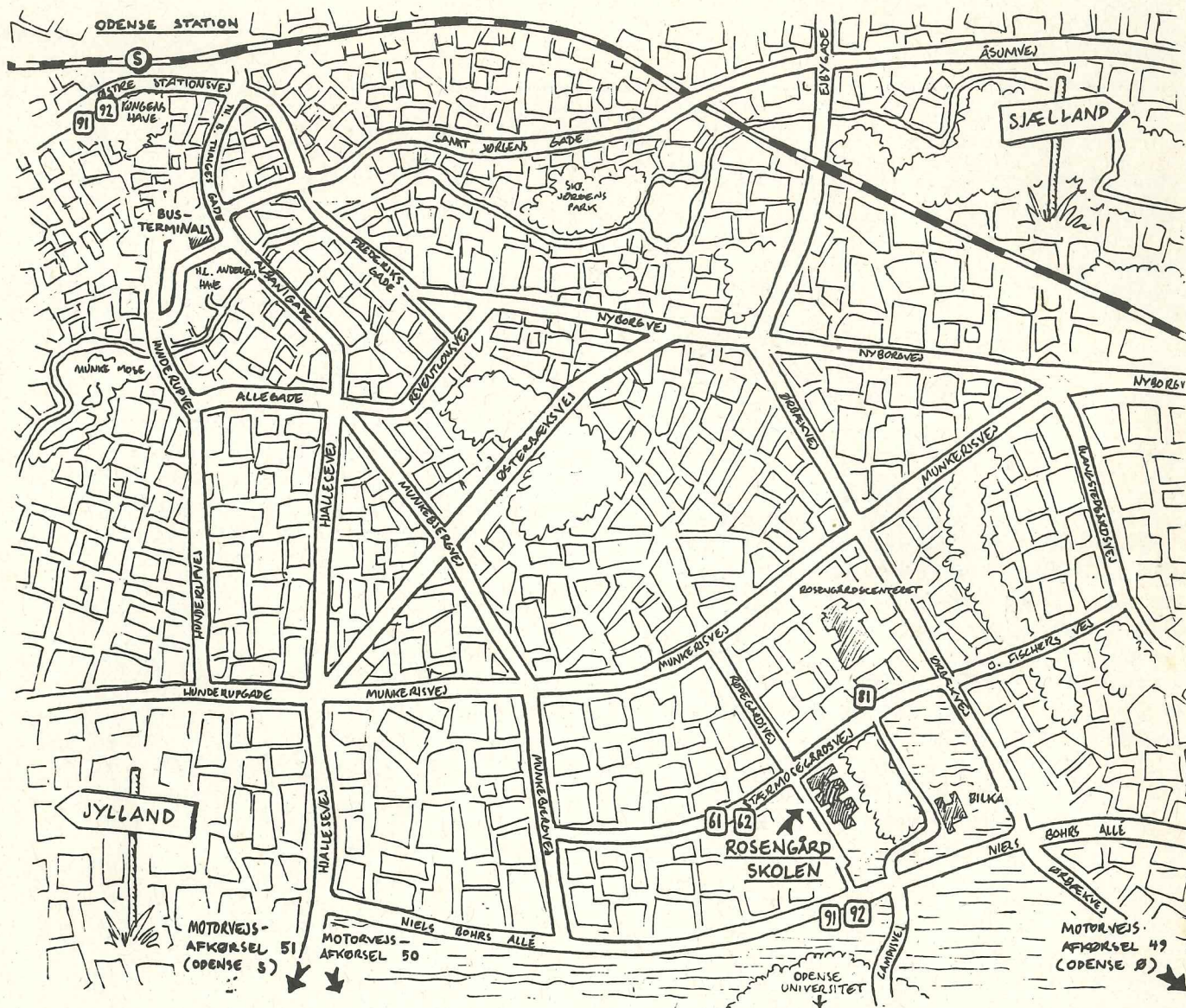
Forfatter. Nikolaj Lemche fra Århus er en af FASTAs mest drevne scenarie-forfattere. Et af hans seneste projekter er Sturmbanger - et system - eller en metode - til at køre rollespil uden terninger. Hans eventyr "Piraternes Skat" efter denne formel vandt en Otto som "Publikums-prisen" - på Fastaval 1993.

Og så er det slut...



**BESTIL EN YDERST
SMAGFULD
T-SHIRT**

SE SIDE 14!



Til og fra Spiltræf:

Af Motorvejen: Tag udkørsel Odense S, Odense C eller Odense Ø. Følg ovenstående kort.

Med tog:

Intercity: Ankommer fra Jylland med afgang mod Sjælland hver time kl xx.07.

Ankommer fra Sjælland og afgår mod Jylland hver time kl. xx.34

Regionaltog: Ankommer fra Jylland og afgår mod Sjælland hver time kl xx.55

Ankommer fra Sjælland og afgår mod Jylland hver time kl. xx.48

Busser fra Odense C mod Rosengårdsskolen:

Linie 61/62 - Mod Ridderhatten/Neder Holluf:
Fra Thomas B Thriges Gade nær Banegården,

eller fra Centrum: Stig af ved Rødegårdsvej

Linie 81 - Mod Hollufgård.

Fra Centrum: Stig af ved Stæremosegårdsvej

Linie 91/92 - Mod Universitet

Fra Banegården: Stig af ved Campusvej Følg skiltene!

OM SPILTRÆF OG FBO

SPILTRÆF HAR VÆRET AFHOLDT AF FBO SIDEN 1985. DET GØR SPILTRÆF TIL DEN NÆST-ÆLDSTE KONGRES FOR ROLLE- OG BRÆTSPIL I DANMARK. SPILTRÆF ER DEN KONGRES DER LÆNGST HAR VÆRET ARRANGERET AF SAMME SPILLEKLUB.

SPILTRÆF HAR I TIDENS LØB HAFT STOR INDFLYDELSE I DET DANSKE SPILLE-MILJØ - SÅ MEGET AT NAVNET SPILTRÆF EFTERHÅNDEN ER BLEVET ENSBETYDENDE MED SPILLE-KONGRES.

FBO STÅR FOR FANTASI- OG BRÆTSPILLERE I ODENSE. KLUBBEN ER RAMME FOR BRÆT- OG ROLLESPIL, OG HAR EKSISTERET SIDEN 1982.

KLUBBEN HAR DAGLIG TIL HUSE I SINE LOKALER SØNDER BOULEVARD 126 (BAGHUSET, 1 STE SAL).

NYE MEDLEMMER FÅR EN MÅNEDS GRATIS PRØVE-MEDLEMSSKAB.

FBOs KONTAKTPERSON: BENNY MØLLER:
SOLFALDSVEJ 12ST, 5000 ODENSE C, 66 12 05 81