



B

#90

Lars Wagner Hansen

Ringsted vej 87

DK 180 Sorø

Afs.: Consim - Børge zinck-Madsen, Ågården 18 st. tv., 2635 Ishøj

# Kom og spil med på VIKING - CON

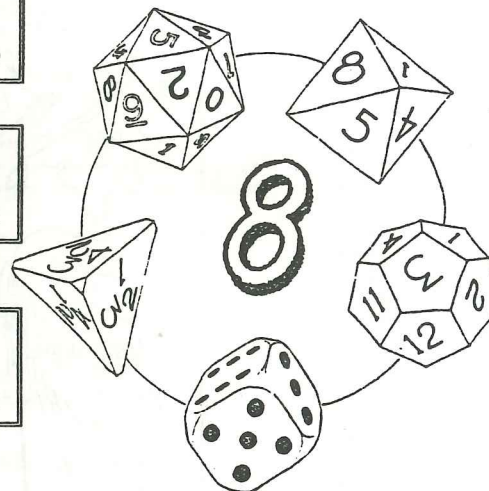
8. Copenhagen Gamecon

13-15/10/89

Fredag  
13. oktober  
17.00 - 24.00

Lørdag  
14. oktober  
00.00 - 24.00

Søndag  
15. oktober  
00.00 - 19.00



Sted:

Tårnby Gymnasium  
Tejn Allé 5  
Amager

Bus 33 og 35 fra Rådhuspladsen eller bus 37 fra Valby Station.

Nærmere oplysninger om arrangementet fås hos:

HANS RANCKE 31 196272  
ERIK SWIATEK 31 938538  
BØRGE MADSEN 42 737183  
MARTIN B.  
JOHANNESSON 87 1782317

Entré: 25 kr.pr.dag, alle dage: 50 kr.

BØRN UNDER 12 ÅR - HALV PRIS.

Forhåndstilmelding kun for medlemmer af VikingCon  
Indmeldelse ved indsendelse af kontingent kr. 39,98  
Børn under 12 år - halv pris.  
til Girokonto 4 38 88 01  
Foreningen Viking - Con  
Frederikssundsvej 216, st. tv.  
2700 Brønshøj

OBS! Medlemsskab giver gratis adgang til VikingCon 8!

Der vil blive afholdt turneringer i bl.a.: A HOUSE DIVIDED, ACE OF ACES, AD&D, AQUIRE, ADVANCED SQUAD LEADER, BATTLECARS, CALL OF CTHULHU, CIRKUS MAXIMUS, D & D, DIPLOMACY, DUNE, EN GARDE!, FURY

OF DRACULA, GUNSLINGER, GURPS SCIENC FICTION, LOST WORLDS, MEGA TRAVELLER, NAPOLEON, OGRE, PARANOIA, RISK, TITAN, TOON, WARHAMMER, WOODEN SHIPS AND IRON MEN m.flere.



## Inhold

Velkommen	III
Entre	III
Garderobe	III
Bustider og kort	IV
Vedtægter for Viking-Con	V
G/F indkaldelse	VII
Ordensregler	VIII
Uden mad og drikke	VIII
Auktion	IX
Opråb	X
GRATIS ADGANG	X
Malekonkurrence	XI
Paranoia	XII
AD & D	XVII
Dracula	XVIII
Warhammer	XVIII
Hold AD & D	XIX
AD & D Duel	XIX
Gunslinger	XX
Battlecars	XX
Ogre	XXI
Lost Worlds	XXII
Call of Cthulhu II	XXII
Dynamisk Gurps	XXII
Megatraveller Tourn.	XXII
Megatraveller Intro.	XXIII
WS & IM	XXIII
A House Divided	XXIII
TOON	XXIV
En Garde	XXIV
Diplomacy	XXV
Warhammer 40K	XXV
Gurps Science Fiction	XXV
Ace of Aces	XXVI
Napoleon	XXVI
(Midnight) Aquire	XXVII
Dune	XXVII
Titan	XXVII
Cirkus Maximus	XXVII
Risk	XXVII
Panzer Armee Afrika	XXVII
Call of Cthulhu I	XXVII
Advanced Squad Leader	XXVII



## VELKOMMEN

VELKOMMEN  
til Viking Con 8.

Vi har igen i år fornøjelsen af at invitere til Viking - Con, det 8'ende arrangement i rækken.

Ligesom de tidligere år vil der på Viking Con 8 være mulighed for at deltage i en række turneringer indenfor henholdsvis brædt- og rollespils-genren.

Af andre arrangementer skal bl.a. nævnes auktionen, diorama- og figurmalekonkurrencen.

Endelig er der naturligvis rig mulighed for uorganiseret spilleri.

Vel mødt ved dette års Viking Con.

BEMÆRK! Dørene åbnes kl. 17.00 fredag - IKKE et minut før!! Til gengæld er alle velkomne til at blive til oprydningen søndag efter 19.00.

### PRAKTISKE OPLYSNINGER

- Dato -

Viking Con 8 afvikles i Weekenden 13 - 15 oktober.

- Sted -

Vi er i år flyttet til:

Tårnby gymnasium  
Tejn Allé 5  
Amager.

Gymnasiet ligger ca. 20 min. kørsel med bus fra Rådhuspladsen.

Dørene åbnes fredag kl. 17.00 og de, der ikke vil indrulleres i et rengøringskommando bør være ude søndag kl. 19.00

- Entre -

Medlemmer af foreningen Viking Con har gratis adgang.

Ikke medlemmer:

Hele weekenden Kr. 50,-  
Pr dag. kr. 25,-

Børn under 12 år halv pris.

Læs nærmere vedrørende medlemskab af foreningen Viking Con i afsnittet om forhåndstilmelding til turneringerne.

- Overnatning -

Der vil igen i år være mulighed for at overnatte på et førsteklases gulv i en gymnastiksal. Husk sovepose, underlag, tæppe o.l.

### GARDEROBE

Det vil i år være muligt at få opbevaret tasker o.l. under opsyn i en garderobe ved informationen. Denne service er etableret, da vi også sidste år fik meldinger om "bortkomne" genstande.

Vi gør dog opmærksom på, at eventuelle genstande indleveres til denne garderobe på eget ansvar. Connens arrangører kan således tilbyde et vist opsyn, men ikke at erstatte eventuelle bortkomne genstande.

Vi må derfor generelt opfordre connens gæster til at passe på deres stumper, således at svage sjæle ikke fristes over måde.

Arrangørerne.

33

Rådhuspladsen  
Zone 1  
Amagerfælledvej  
Zone 2  
Vejlands Allé  
Zone 3  
Englandsvej  
Zone 4 (Tammerupvej)

mandag-fredag			
01	10	22	30
16	25	37	45
31	40	52	00
46	55	07	15
17.16	17.25	17.34	17.42
17.31	17.40	17.49	17.57
17.46	17.55	18.04	18.12
18.01	18.10	18.19	18.27
18.16	18.25	18.34	18.42
18.31	18.40	18.49	18.57
18.46	18.55	19.04	19.12
19.01	19.10	19.19	19.27
19.16	19.25	19.34	19.42
19.31	19.40	19.49	19.57
19.47	19.56	20.05	20.12
07	15	24	31
27	35	44	51
47	55	04	11
23.27	23.35	23.44	23.51
23.47	23.55	0.04	0.11
0.07	0.15	0.24	0.31
0.30	0.38	0.47	0.54

37

Valby st.  
Zone 2  
Sjælør st.  
Zone 2  
Sundbyvester Pl.  
Zone 3  
Holmens Bro  
Zone 1  
Øresundsvej  
Zone 3  
Sundbyvester Pl.  
Zone 3

mandag-fredag		
16.33	16.41	16.57
16.43	16.51	17.05
16.53	17.01	17.15
17.03	17.11	17.25
17.13	17.21	17.35
17.23	17.31	17.45
17.33	17.41	17.55
17.43	17.51	18.05
17.53	18.01	18.15
18.03	18.11	18.25
18.13	18.21	18.35
18.23	18.31	18.45
18.33	18.41	18.55
18.43	18.51	19.05
18.53	19.01	19.15
19.03	19.11	19.25
19.13	19.21	19.35
19.23	19.31	19.45
19.44	19.51	20.03
20.04	20.11	20.23
04	11	23
24	31	43
44	51	03
0.44	0.51	1.03
1.04	1.11	1.23

33	45	54
43	55	04
53	05	14
16.53	17.04	17.12
17.03	17.14	17.22
17.13	17.24	17.32
17.23	17.34	17.42
17.31	17.42	17.49
—	—	17.59
17.51	18.02	18.09
—	—	18.19
18.11	18.22	18.29
—	—	18.39
18.31	18.42	18.49
—	—	18.59
18.51	19.02	19.09
—	—	19.19
19.11	19.22	19.29
—	—	19.39
19.31	19.40	19.46
19.42	19.51	19.57
20.02	20.11	20.17
02	11	17
22	31	37
42	51	57
0.42	0.51	0.57

35

Rådhuspladsen  
Zone 1  
Nielsgade  
Zone 1  
Vejlands Allé  
Zone 3

mandag-fredag		
16.26	16.36	16.46
16.41	16.51	17.01
16.56	17.06	17.16
17.11	17.20	17.30
17.30	17.39	17.48
17.50	17.59	18.09
18.10	18.19	18.29
18.30	18.39	18.49
18.50	18.59	19.09
19.10	19.19	19.29
19.45	19.52	20.01
15	22	31
45	52	01
0.15	0.22	0.31
0.30	0.37	0.46

VEDTÆGTER

for

VIKING-CON

1: Foreningen er en landsforening, og dens navn er VIKING-CON. Den er hjemmehørende i København

2: Foreningens formål er at sikre sine medlemmer gratis deltagelse i det årlige Viking-Con. Dette skal søges gjort enten ved et samarbejde med Foreningen til Viking-Cons afholdelse og CONSIM, eller ved selv at afholde Viking-Con, hvis ovennævnte ikke afholder den.

3: Medlemskredsen

3.1: Som medlemmer optages enhver fysisk person, der er parat til at acceptere og overholde nærværende vedtægter.

3.2: Indmeldelse sker ved indbetaling af det fastsatte årskontingent.

4: Generalforsamling

4.1: Generalforsamlingen er foreningens øverste myndighed.

4.2: Den ordinære generalforsamling afholdes i april eller maj.

4.3: Generalforsamlinger, ordinære såvel som ekstraordinære, indkaldes ved annoncering med 4 ugers varsel.

4.4: De på generalforsamlingen fremmødte medlemmer er beslutningsdygtige ved simpel stemmemajoritet. Brevstemmer og fuldmagter betragtes som fremmødte. Ingen person kan dog repræsentere mere end to fuldmagter.

4.5: Ordinær generalforsamling afholdes med følgende dagsorden:

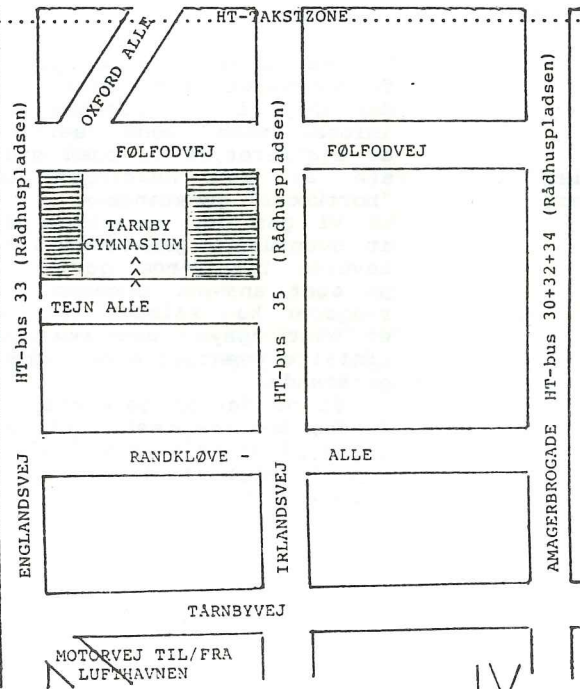
1. Valg af dirigent og referent
2. Formandens beretning og godkendelse af denne.
3. Kassererens beretning og godkendelse af denne.
4. Forslag fra bestyrelsen
5. Indkomne forslag
6. Valg af bestyrelse
7. Valg af revisor

4.6: Ekstraordinær generalforsamling afholdes i henhold til

V

VEJLANDS ALLE HT-bus 37 (Valby St./Holmens bro)

HT-TAKSTZONE



Øvrige  
bustider  
vil være  
opslået  
på stedet.





paragraf 4.4 og 4.5 stk. 1, 4 og 5. Indkaldelse foretages af bestyrelsen på eget initiativ eller på begæring af mindst 10 medlemmer.

4.7: Forslag der ønskes behandlet under dagsordenens pkt. 5 skal fremsættes skriftligt og være sekretæren i hænde senest 14 dage før generalforsamlingen, og forslagsstilleren eller en befuldmægtiget skal være til stede på generalforsamlingen og fremlægge forslaget.

#### 5: Bestyrelsen

5.1: Bestyrelsen består af 5 medlemmer. Formanden udpeges af CONSIM, kassereren udpeges af Foreningen til Viking-Cons Afholdelse og 3 medlemmer vælges af generalforsamlingen. Endvidere vælger generalforsamlingen 2 supplementer til bestyrelsen.

5.2: Bestyrelsen konstituerer sig på det første bestyrelsesmøde med yderligere en næstformand og en sekretær.

5.3: Bestyrelsen står for foreningens daglige drift. Bestyrelsen er beslutningsdygtig når et flertal af bestyrelsesmedlemmerne er til stede.

5.4: Bestyrelsesmøder afholdes så ofte, formanden finder det fornødent, samt når begrundet krav herom fremsættes af 1 bestyrelsesmedlem.

5.5: Bestyrelsen fastsætter selv sin forretningsorden.

5.6: Beslutningerne træffes ved simpel stemmeflertal. I tilfælde af stemmelighed er formandens stemme udslagsgivende.

5.7: Bestyrelsen vælges en 2-årig periode, dog således at formand og 2 valgte medlemmer er på valg på lige årstal og kassereren og 1 valgt medlem er på valg på ulige årstal. Ved foreningens første generalforsamling foretages der lodtrækning imellem de 3 valgte medlemmer om hvem der sidder for 1 eller 2 år. Skulle der senere opstå uklarhed om en valgperiode afgøres valgperiodens længde ligeledes ved lodtrækning imellem de valgte medlemmer.

#### 6: Økonomi

6.1: Kontingentet fastsættes på generalforsamlingen.

6.2: Foreningens midler anbringes i et eller flere pengeinstitutter eller på postgiro efter bestyrelsens valg.

6.3: Det tilpligtes kassereren at føre regnskab i henhold til bogføringsloven.

6.4: Regnskabet følger kalenderåret.

6.5: Regnskabet skal afleveres til revisorer senest 20/1.

6.6: Regnskabet skal være færdigrevideret senest d. 31/1.

#### 7: Opløsning af foreningen

7.1: Opløsning af foreningen betragtes som en vedtægtsændring.

7.2: Anvendelse af foreningens formue vedtages samtidig med foreningens opløsning, men skal dog anvendes til fremme af interessen for brædt- og rollespil i Danmark.

#### 8: Vedtægtsændringer

8.1: Ændringer af foreningens vedtægter kan kun ske ved 2/3 stemmemajoritet, blandt de fremmødte medlemmer på to på hinanden følgende generalforsamlinger. Der må ikke være under 2 uger og ikke over 2 måneder imellem de to generalforsamlinger. Brevstemmer og fuldmagter betragtes som fremmødte.

Vedtaget på den stiftende generalforsamling 1988

Erik Swiatek  
(formand)



### Generalforsamling

Indkaldelse til ekstraordinær generalforsamling.

Søndag den 1. oktober afholdes der ekstraordinær generalforsamling i Valby Medborgerhus. Mødet der begynder kl. 16.00 afholdes i henhold til vedtægternes §4.6. Denne forsamling skal tage stilling til bestyrelsens forslag om at vælge 5 suppleanter, forslaget begrundes herunder:

Da de menige medlemmer har ønsket at udtræde af bestyrelsen, bliver det desværre nødvendigt at vælge 5 suppleanter, af hvilke de 3 øjeblikkeligt må indtræde på de ledige bestyrelsespladser. Bemærk venligst, at formanden pt. er

Jens Henrik Kruse.



## ORDENSREGLER!!!

Så skal man igen bruge tid på at skrive om dette dødsyge emne.

Først lidt ros! På trods af det store deltagerantal ved Viking Con 7 samt de relativt trange pladsforhold var der rimeligt ryddeligt ved connens afslutning. Tak for det.

Men der er desværre stadig en lille skare, som mener, at når man ikke selv skal deltage i oprydningen, så er det fuldt ud akseptabelt at te sig som en romer til orgie. Til ære for de få opstilles derfor denne række ordensregler, som vil gælde ved dette års con.

Overtrædelse af disse straffes med radbrækning, hjul og stejle samt offentlige smæderåb.

Der må ikke medbringes øl, vin og spiritus på connen.

Væltet kaffe, the, sodavand og lignende flydende nydelsesmidler ud over spil og/eller dele af spil er gerningsmanden erstatningspligtig! Derfor pas på!

Mad,burgers o.l. fast føde skal indtages ved de dertil indrettede borde i kantine eller på grillbaren.

Overnatning på gymnasiet skal finde sted i de dertil anvisede gymnastiksale - ikke i diverse lokaler. Det skyldes bl.a. brandhensyn!

Rygning i gymnastiksalene er forbudt ligeledes af brandhensyn!

Diverse våben og våbenattrapper må ikke bæres indendørs.

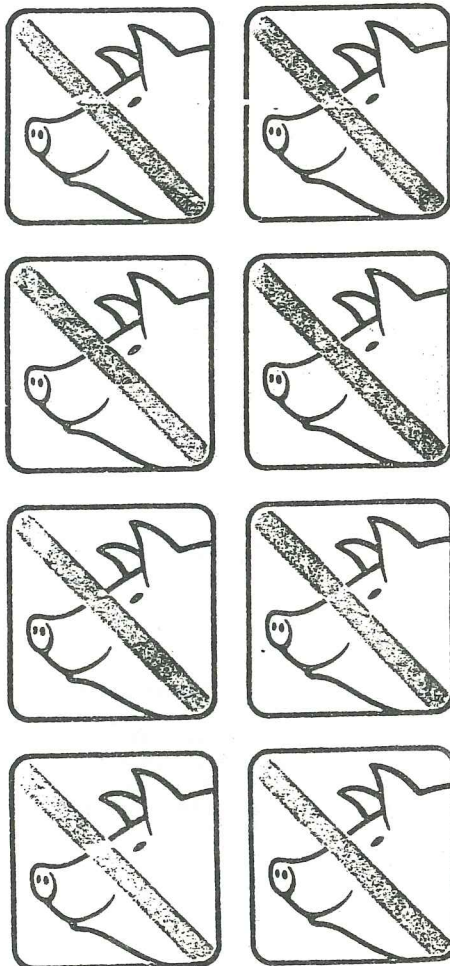
Arrangørerne

## UDEN MAD OG DRIKKE...

Der vil igen i år blive arrangeret en eller anden for salg af diverse fødemidler på selve connen. Disse forhold er desværre endnu ikke endeligt afklaret så åbningstider, priser, varesortiment o.l. kan endnu ikke offentliggøres.

Endvidere vil der blive mulighed for at bestille morgenmad til lørdag og søndag. Bestillingen sker på selve connen.

### Arrangørerne.



## AUKTION

Det faste indslag på søndagens program, vil i år blive en tvedelt affære, idet de første par timer efter auktionen start kl.14 (iflg. planlægningen, men starttiden kan blive avanceret, hvilket i så fald vil fremgå af opslag) vil blive forbeholdt BRÆTSPIL, mens de efterfølgende par timer afsættet til ROLLESPIL.

Hvis du har effekter, som du ønsker at afhænde på auktionen, skal du udfylde en kupon (se midt i dette blad) og aflevere emnet samt kuponen og indtegningsgebyret kr. 5,- til INFORMATIONEN senest lørdag kl. 14.00. Når du skal aflevere artiklerne, så tænk på at INF.STABEN kan være stressede hvis der står 117 mand og vil til turneringsstart, auktionsekspeditionen bør henlægges til "døde" perioder.

Det vil nok være på sin plads at give en vejledning i udfyldelsen af auktionskuponen.

ARTIKLENS NAVN: Måske er det indlysende, her skriver man spilllets navn, f.eks. LUDO, CALL OF CTHULHU, MATADOR etc.

ARTIKLENS STAND: Prøv at være realistisk. "Som nyt" betyder at det kun er brugt en gang. "Slidt" = der er væltet kaffe ud over dele af det. "I god stand" = der mangler et par ubetydelige brikker.

SÆLGER NUMMER: Her anfører du dit deltagernummer - det er den bedste mulighed for at du får budsummen udbetalt.

MINIMUMSPRIS: Det er det mindstebud auktionarius begynder med.

KØBERNUMMER & SALGSPRIS udfyldes af auktionarius.

BESKRIVELSE: Her skriver du f.eks. om det er et eller flere rollespilsscenerier. Om det er et WW2 spil osv.osv.Du behøver ikke udfylde denne rubrik, især ikke hvis det er indlysende hvad spillet går ud på, d.v.s. at det forudsættes almindelig kendt (f.eks.LUDO).

Hver enkelt artikel skal have en kupon. Dersom en udbyder har brug for flere kuponer end der følger med dette blad, er det tilladt at fotokopiere kuponerne.

Auktionsgruppen påtager sig intet ansvar for rigtigheden af oplysningerne, så eventuelle reklamationer vil blive henvist til udbyderen, hvis navn og adresse vil blive givet til køberen i tilfælde af begrundet anke. Auktionsgruppen er alene ansvarlig for opbevaring og salgsforsøg. Dersom en artikel sælges på auktionen tilfalder hele budsummen ubeskåret udbyderen. Indtegningsgebyret kr. 5,- pr. artikel tilfalder VIKING-CON 8 uanset om artiklen bliver solgt eller ej.

Bemærk venligst at auktionens emne er spil, BRÆTSPIL (incl. kort- og brikspil) og ROLLESPIL. Auktionsgruppen modtager kun spillerrelevante effekter, ikke tegneserier, F&SF paperbacks eller lign. I tvivlstilfælde afgør auktionarius suverænt om effekterne kan komme under hammeren.

Hvis det overhovedet er lad sig-gørligt, vil der blive udarbejdet auktionslister til gratis afhentning.

Auktionsgruppen.



## OPRÅB

Andetsteds vil du kunne se en plan over turneringerne ved Viking Con, og du vil måske studse over at lige netop dit ynglingspil glimrer ved sit fravær.

Det skyldes at jeg ikke har fået snakket med dig!

Hvis du er villig til at køre en turnering ved Viking Con, så er jeg ulykkelig over at jeg ikke har kontaktet dig.

Men det er heldigvis ikke for sent. Du kan ikke nå at komme med på "ønskesedlen", men da vi også gerne vil have nogle arrangementer for dem, der kikker ind på en pludselig indskydelse, kan du stadig nå at være arrangør af en vaskeægte Viking Con turnering med præmier og alt det dyre. Henvend dig til mig hurtigst muligt og aftal nærmere.

Turneringer, vi gerne ville se, inkluderer, men er ikke begrænset til:

ILLUMINATI, COSMIC ENCOUNTERS, EMPIRE BUILDER, CAR WARS, JUDGE DREDD RPG, DUNGEON!, CHAMPIONS, MARVEL SUPERHEROES, TALISMAN, RUNEQUEST, BUSHIDO, BATTLETECH, GAMMA WORLD, BLOOD BOWL, CURSE OF THE MUMMYS TOMB, TOP SECRET, TWILIGHT 2000, STAR FRONTIERS, KINGS AND THINGS.

Men hvis du sidder og brænder inde med en turnering i spil vi allerede har arrangeret, skal du heller ikke holde dig tilbage; der er ingen der siger, at vi ikke kan have flere turneringer af samme slags.

Hans Rancke  
Frederik VI's Alle 4, 1th.  
2000 F  
Tlf. 01 19 62 72



## GRATIS ADGANG!

Alle medlemmer af foreningen VIKING-CON kommer naturligvis gratis ind på VIKING-CON 8. At blive medlem af VIKING-CON er uhyre nemt, indsat kr. 39,98 på Giro 4 38 88 01, adr.: VIKING-CON Frederikssundsvej 216, st. tv. 2700 Brønshøj inden 29. september d.å. NB! Børn under 12 år skal kun betale halv pris, kr. 19,99.

Der er altså penge at spare, idet entreen ved indgangen for ikke-medlemmer er kr. 50,- for hele weekenden, eller kr. 25,- pr. dag.

Som medlem har du endnu en fordel. Din forhåndstilmelding (obligatorisk for medlemmer) bliver udsat for positiv særbehandling ved lodtrækningen, idet der vil blive reserveret flest turneringspladser til medlemmerne - dog ikke alle pladser, thi ikke-medlemmerne skal jo også have en lille chance for at deltage - det er jo dog VIKING-CONS formål at åbne for flest mulige spilleinteresserede.

Arrangørgruppen

## Malekonkurrence

### DIORAMAKONKURRENCEN.....

Igen i år får dioramabyggerne en chance for at vise deres kunnen.

Der konkurreres i to kategorier:

Kategori 1: Diorama med færre end 5 figurer.

Kategori 2: Diorama med 5 eller flere figurer.

Hver deltager kan tilmelde et og kun et diorama. Ved bedømmelsen vil der især blive lagt vægt på

- \* håndværksmæssig udførelse.
- \* ekstra detaljering, så som påsatte dele og små malede detaljer.
- \* fjernelse af grater.
- \* ingen synlige limklatter.

HUSK! Både figurer og diorama bliver bedømt som een helhed!

PS.  
At "skygge" en figur ser godt ud, men det kan meget nemt overdrives.

"Skygning" vil ej blive bedømt som ekstra detaljering.

Dommerens afgørelse er naturligvis absolut inappellabel. Ligeledes uddeles der naturligvis præmier til vinderne.

### FIGURMALEKONKURRENCEN.....

Vi vil atter arrangere en figur-male-konkurrence.

NEJ! Du skal stadig ikke sidde og male figurer under CONNEN. Du skal bare tage een med hjemmefra. Vi udstiller den, og på et tidspunkt om søndagen vil dommerpanelet bedømme de indkomne figurer.

Der konkurreres i 2 klasser for individuelle figurer:

Klasse 1: Malere født i 1974 og senere.

Klasse 2: Malere født i 1973 og før.

Hver deltager kan tilmelde 1(een) og kun 1(een) figur.

Alle former for figurer accepteres - uanset materiale (tin, bly, pap, plastic eller lign.)

KUN FANTASY-FIGURER BEDØMMES!!!

De indleverede figurer placeres i et dertil indrettet skab. Når skabet er fuldt stopper vi for tilmeldingen.

Der uddeles 1(een) præmie i hver klasse.

Præmierne er stillet til rådighed af:

FANTASK ApS  
Skt. Pedersstræde 18  
1453 København K.



P a r a n o i a  
- Mere morskab end du kan holde ud...

Borger Suck-R: Hvad er Paranoia, almægtige ven Computer?  
Computeren: Hvad er dit sikkerhedsniveau, Borger?  
Borger Suck-R: Rød, ven Computer!  
Computeren: Jeg beklager, Borger, men denne information er ikke tilgængelig på dit sikkerhedsniveau i øjeblikket!

Forestil dig en verden skabt af Kafka, Stalin, Orwell, Huxly, Sartre og Marx  
Brothers: Dette er Paranoia!

Paranoia udspiller sig nogle år fremme i tiden, efter et formodet kommunistisk angreb på USA. Her lever menneskeheds sidste håb, de sidste overlevende (bl.a. dig), i et kæmpe kompleks, afskærmet fra det almindelige livs genvordigheder. Dette samfund kaldes Alpha Complex og er næsten et jordisk paradys.

Til tjeneste står Computeren, som i sin almægtighed og hjulpet af sit blændende vid hjælper og oplyser alle med udtømmelig tålmodighed. Derfor er det også rimeligt, at den har guddommelig magt (og visdom).

På trods af den utroligt høje strålingshygiejniske tilstand er der en del mutanter. En ret stor del, når alt kommer til alt. Rent faktisk er de fleste mutanter... Normalt kan man ikke se på en person, at vedkommende er mutant. Det siges også, at mutanter har nogle særlige (og nyttige) kræfter og evner.

Problemet er bare, at de fleste hemmeligholder deres mutantkræfter. Dette ser Computeren ikke med milde øjne på, for det er jo urimeligt, at disse evner ikke kommer samfundet til gode. Derfor er det forræderisk at være mutant.

Hvordan er det så at være borger i Alpha Complex? Det afhænger af hvor tro mod Computeren, man er. Alle borgere har et sikkerhedsniveau, der er bestemt ved en af spektrets farver.

De, der har mindst af Computerens tillid, er infrarøde; de fleste er røde problemløserne, der har Computerens endeløse tålmodighed, tillid og opbakning; de højest betroede er de ultraviolette højprogrammerere, som har Computerens fulde tillid.

Rygtet vil vide, at mange er steget i Computerens anseelse p.g.a. fejl, feje tricks, bedrageri, snyderi, bondefangeri, mord, bestikkelse og meget andet, men det er kun rygter. Rygter er forræderi, forkerte, ubegrundede, fejlagtige, undergravende og usande, og skal straks rapporteres til Computeren.

Lyder det ikke som om Alpha Complex er et sandt paradys? (Her skal du svare "Jaaaaa! Jubiiii").

Der er faktisk kun et minimalt problem, og det er, at denne almægtige Computer er meget paranoid, og ser truslen fra kommunister og mutanter over alt. Rygtet vil vide, at denne (førhen) så vise Computer kunne trænge til en hovedreparation, idet det siges, at den ikke længere fungerer særligt godt.

Men det er selvfølgelig kun rygter. Rygter er forræderi. Og rygter skal rapporteres til Computeren.

Det var vist alt, du har brug for at vide om livets gang i Alpha Complex.

Nå jo, det er også rigtigt: For ikke at kede sig ihjel er alle medlemmer af hemmelige foreninger, som hver har deres eget mål. Computeren ser ikke særligt mildt på disse hemmelige foreninger, idet de virker undergravende og demoraliserende. Det er derfor forræderi at være medlem af disse foreninger.

- Kunne du tænke dig at være problemløser for Computeren?
- Har du det, der kræves: Mod, vid og karisma?
- Og vigtigst: Kan du bruge en laserpistol (og en 20-sidet terning)?

Så meld dig til Paranoiaturneringen - Der er brug for folk som netop DIG!

## Program

FREDAG D. 13/10

- |            |   |
|------------|---|
| Kl. 17.00. | Dørene åbnes!   |
| Kl. 18.00. | Velkomst og orientering.  |
| Kl. 18.30. | Orienteringsmøde for ALLE turneringsledere og gamemasters.  |
| Kl. 19.15. | Turneringsstart for A HOUSE DIVIDED.  |
| Kl. 19.30. | Turneringsstart for <u>AD&amp;D Duel</u> , <u>Battlecars</u> , <u>Call of Cthulhu II</u> , <u>Cirkus Maximus</u> , <u>DUNE</u> , <u>Lost Worlds</u> og <u>MegaTraveller Intro</u> . |
|            | Napoleon Seminar.   |
| Kl. 20.00. | Turneringsstart for <u>EnGarde!</u> , <u>Fury of Dracula</u> , <u>GURPS Science Fiction</u> og <u>WS &amp; IM</u> .   |
| Kl. 21.30. | <u>TOON</u> Animator kursus.  |

LØRDAG D. 14/10.

- |            |  |
|------------|--|
| Kl. 10.00. | Turneringsstart for <u>ACE of ACES</u> , <u>Adv. Squad Leader</u> , <u>Gunslinger</u> , <u>OGRE</u> , <u>Napoleon</u> og <u>TOON</u> . |
|            | Demonstration af <u>WARHAMMER 40K</u> samt <u>WARHAMMER</u> starter.   |
|            | <u>EnGarde!</u> og <u>AD&amp;D Duel</u> fortsat.   |
|            | Finale: <u>Fury of Dracula</u> .   |
| Kl. 13.30. | Turneringsstart for <u>D&amp;D</u> .   |
| Kl. 14.00. | Turneringsstart for <u>AD&amp;D</u> , <u>Diplomacy</u> og <u>Call of Cthulhu I</u> .   |
|            | <u>EnGarde!</u> og <u>OGRE</u> fortsat.  |
|            | <u>WARHAMMER</u> demonstration fortsat.  |
| Kl. 15.00. | <u>Adv. Squad Leader 2.runde</u> .   |







LØRDAG D. 14/10.

Kl. 20.00.

Turneringsstart for RISK,  
"Dynamisk Rollespil", MegaTraveller,  
Panzer Arme Afrika og TITAN.

Call of Cthulhu II 2.runde.

EnGarde!, AD&D Duel og OGRE fortsat.

Finale: Gunslinger og Cirkus Maximus

Kl. 23.59

Midnight Acquire.

SØNDAG D. 15/10

Kl. 10.00.

Turneringsstart for AD&D Hold og  
Paranoia.

Panzer Arme Afrika 2.runde.

EnGarde! fortsat.

Søndagens demonstration af WARHAMMER  
starter.

Finale: AD&D, Call of Cthulhu I,  
Call of Cthulhu II, Diplomacy, DUNE,  
Adv. Squad Leader og RISK.

Kl. 14.00.

Finale: TITAN.

Auktion (Brætspil) Starter.

Kl. 16.00.

Auktion (Rollespil) starter.

Kl. 18.00.

Præmieoverrækkelse og officiel  
afslutning.

Kl. 19.00.

Oprydning starter!

# Advanced Dungeons & Dragons



Igen i år vil vi byde velkommen til den største rollespils  
turnering på Viking Con, som forhåbentlig bliver større og bedre  
end sidste år.

Der er sket en række ændringer i forhold til sidste år, en af de  
mest mærkbare for tidligere deltagere er at sammensætningen af  
gruppen er anderledes, hvilket hører sammen med ønsket om at være  
fri til at vælge den gruppesammensætning, der passer bedst til  
opgaven der skal løses. Samtidigt imødekommer den flere  
tidligere deltageres ønske om at introducere kvindelige figurer.

Som situationen tegner øjeblikket vil sammensætningen af årets  
gruppe blive som følger: en paladin, en troldmand, en tyv, to  
krigere samt en præst. Niveaue for denne gruppe vil også være  
lidt højere end normalt, da årets opgave kommer til at være ret  
krævende af vores helte for at kunne løses på tilfredsstillende  
måde. Niveaue vil ligge mellem 10. til 16. level.

Regelteknisk vil der blive spillet med de gamle 1. Edition AD&D  
regler, dvs. Player's Handbook, Unearthed Arcana, Dungeon  
Master's Guide samt diverse monster-manualer. Denne disposition  
er truffet på grund af at det nok er disse regler de fleste  
deltagere er fortrolige med, og at forfatter-teamet ikke har haft  
tid til at indarbejde de nye regler til årets AD&D turnering. Vi  
regner dog med at det bliver sidste år der anvendes 1. Edition  
regler til AD&D turneringen på Viking Con.

KCM&W







*Dracula er vred på DIG!*

*Ja, Dracula er rasende på dig, og vil have hævn på VIKING-CON.*

*For otte år siden i det herrens år 1890 hamrede Quincey Morris sin Bowie kniv helt ind til træskællet i Draculas hjerte, og imens huggede Jonathan Harker grevens hoved af.*

*Jotte år har alle vampyr jægerne levet i den tro at Grev Dracula af Transylvanien var død. Men Mørkets Prins er ikke sådan at dræbe, og tiden er på de uadødeliges side.*

*Nu er det 1898. Nu er Dracula vendt tilbage med en plan om at spræde Vampyr-pesten over hele Europa.*

*Nu er tre mænd, Prof. Van Helsing, Doctor Seward og Arthur Holmwood (Lord Godalming), alt der står mellem Dracula og hans mål.*


*'The fury of Dracula' er et horror-brælspil fra 1987. I hver Match skal de tre vampyr jægere opspore Dracula (der spilles af en upartisk dommer udpeget af turneringslederen) og enten stoppe hans vanvillige plan eller dræbe selve vampyrens fyrste!*

*Spillerne skal arbejde sammen hvis de vil fange Dracula der selv flygter gennem Europa mens hans agenter og vampyre bekæmper spillerne. Dracula har også andre våben som Læks ulvlokke der blodtørstigt angriber spillerne.*

*Dracula spillet er ikke så svært igen, og uøvede spillere er velkomne. Desuden vil reglerne blive forklaret i de første 10-15 minutter.*

*Så grib træstage og crucifix og mød op på VIKING-CON 8 til et spil 'The fury of Dracula'.*

OverDracula alias Rune Schiermer Nielsen.



**Bliv berømt, rig, dead  
cool og lev evigt!!  
Bliv Dracula.**

STED: På VIKING-CON 8 turneringen.  
TID: I efterårsferien den 13,14 og 15 Oktober.  
Har DU spillet 'The fury of Dracula', eller endnu bedre har DU selv et eksemplar af spillet så læs videre...  
Den Turneringsleder (det mig, mor) har brug for dig!

Kunne DU ikke tænke dig, at spille Dracula eller at låne foreningen VIKING-CON dit 'The fury of Dracula' spil?

Så ring eller skriv, senest Torsdag den 14 September, til:

Rune Schiermer Nielsen  
Tlf.: 31 26 11 03

## DEN ENDELIGE LØSNING PAA ORKPROBLEMET ??

Warhammer Fantasy Battle

Diverse grupper af eventyrere gør da deres til at holde bestanden af orker, gobliner og andet skidt nede - men skal der for alvor gøres noget ved problemet, saa:

"Til side De der og lad hæren komme til."

Vi arrangerer et demonstrationsspil paa dette aars Viking-Con.

Spillet er ikke et konkurrencespil, og der er derfor ikke nogen præmie at vinde.

Til gengæld kan du bare komme forbi, naar du alligevel har tid tilovers, hvadenten du vil kigge paa eller tage et træk eller to med.

Det er ikke nødvendigt at kende reglerne paa forhaand, du skal nok faa den hjælp du har behov for.

Kaare Myltoft / Søren Juul

XVIII

## HOLD AD&D

GENERELT OM HOLD AD&D:

1. Tilmelding foregår holdvis, d.v.s. 1 DM og ca. 5 spillere. (Der kan være færre eller flere end 5 spillere; men der er 5 figurer. Max. 6 og min. 4 spillere).
2. DM'erne mødes en time før turneringen starter og får udleveret scenario samt gennemgået dette. DM'ere som ikke møder til tiden kan i værste fald ødelægge turneringen for hele holdet.
3. DM forventes at have et godt kendskab til reglerne samt ikke mindst at være en relativ god DM. Så vidt muligt skal man være i besiddelse af PHB og DMG.
4. Reglerne vil være 2nd edition AD&D med visse modifikationer (som vil fremgå af det udleverede materiale), men det er ikke noget krav at man kender andet end 1st edition.
5. Efter turneringen møder ALLE DM'ere op i et nærmere specificeret lokale, hvor turneringslederen og DM'erne afgør placeringer.
6. Da jeg på nuværende tidspunkt ikke kender de eksakte procedurer omkring tilmelding og lodtrækning, vil jeg så vidt muligt fra starten af Viking-Con 8 hænge et opslag op. LÆS DETTE OPSLAG !!!  
Endelig tilmelding kan vente til resultatet af lodtrækningen er kendt. Ved forhåndstilmelding skal det gøres tydeligt at tilmeldingen er til HOLD AD&D.

OM ÅRETS EVENTYR:

De foregående år har man spillet indbyggere i en lille landsby, som den lokale troldmand rodede ind i en masse problemer.

I år har jeg besluttet at skifte besætningen ud med nogle folk fra nær og fjern, som selv roder sig ind i problemerne.

Den præcise handling er endnu ikke fastlagt, men det bliver nok noget med en hobbit, en ring og et bjerg.

Sidste år blev nogen fornærmede over at scenariet ikke var alvorligt nok; men jeg vil i år garantere for, at det bliver meget, meget alvorligt.

Flemming Rasch.



AD&D Duel....

mod hinanden mand mod mand nogenlunde som gladiatorerne i det gamle Rom. Kampsystemet er som reglerne i Advanced Dungeons & Dragons 2nd Edition. Hver spiller laver en person, og udstyrer ham med normale og magiske genstande. Herefter mødes personerne i en kamp til døden i en arena, der kan variere lige fra en åben plads til en mørk hule! Er du eventuelt interesseret i at være gamemaster, hører jeg gerne fra dig.

Bjarne Hansen  
tlf. 31 95 88 29

FRE

XIX



## GUNSLINGER

### Høj pistolføring

Det har gennem min tid på Viking Con slået mig, at intet brætspil ville være så velegnet til turnering som gunslinger. Med undren er jeg derfor mødt op for at konstaterer, at det ikke var på programmet. I år behøver ingen andre sig... for nu er det gjort!

Kort og godt om GUNSLINGER: Det er sjovt og intenst!! Der er ingen 'døde' perioder i spillet, hvor man sidder og keder sig; lige bortset fra, når den person, man spiller, ligger og farver jorden kraftigt rød. Der spiller 7 personer pr. brædt, alle mod alle; dog ikke i finalerunden, hvor der kun er 6 spillere og en del indbyggede overraskelser!!

Tiden er omkring 1860 til 1890, stedet ude i vildmarken, hvor den eneste lov er den, som kommer ud af løbet på en Colt 45. Jeg har til lejligheden konstrueret to ret utraditionelle scenarier om episoder, der af forklarlige årsager ikke er gået over i historien (døde mænd fortæller ikke skrøner). Personerne er derfor ikke nogen af de kendte navne fra det vilde vesten, hvis berømmelse for størstedelens vedkommende er tvivlsom.

Det kræves for at kunne spille med, at man er bekendt med reglerne til GUNSLINGER, da disse ikke forinden vil blive gennemgået. Uøvede spillere klarer sig tit glimrende, da de ikke bliver regnet for noget, men husk altid; sigt kun på nogen, hvis du mener det, for folk er ekstremt pirrelige.

For en lethedens skyld spilles der kun med reglerne 1 til og med 38 fra GUNSLINGER, d.v.s. uden "optional rules" og uden diverse ændringer fra THE GENERAL.

Scenarierne er designet til 3 timer, idet dem der ikke er ude af brættet inden scenariet er slut vil komme SLEMT til skade; skulle jeg hilse og sige fra hanging-judge Parker.

Må jeres sigte være fødte pletsrud og jeres våben fyldt med patroner!

Henrik Dam

## BATTLECARS

Har du anlæg for vildt hæg og hurtige biler? Er du ikke bange for at tage en frontal-kollision med 120 i timen? Nyder du at se folks biler gå op i flammer, når de kører ind i de miner, du lige har smidt foran dem? Synes du maskingeværer er "underholdende"?

Hvis dit svar til alle ovenstående spørgsmål er "JA", så vil jeg meget nødig møde dig på en ensom landevej, men til gengæld gerne se dig til en hurtig omgang "Battlecars" fredag aften på Viking Con. Det er ikke en turnering du skal melde dig til på forhånd, bare mød op og vær med. Vi har plads til 16 deltagere, og kører i en indledende runde og en finale. Først til mølle...

Vi ses fredag aften.

Sune A. Nielsen.

# OGRE®

## Tactical Ground Combat in the 21st Century

Ved dette års Viking Con vil der for første gang blive afholdt en turnering i det klassiske to-mands brætspil fra Steve Jackson Games, OGRE. Den nemmeste introduktion til spillet er nok et par hurtige facts:

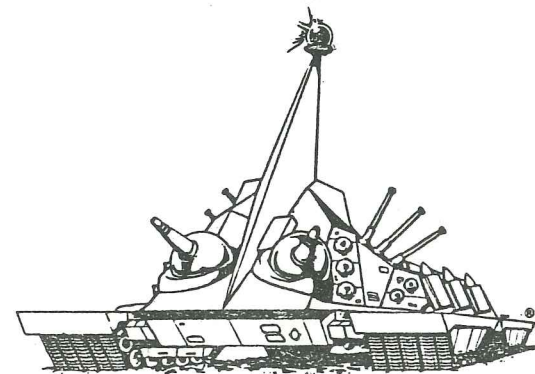
Antal spillere: 2.  
Spilletid: Max. 1 time, selv for begyndere.  
Sværhedsgrad: Lav.  
Underholdningsværdi: Høj.  
Genre: En slags tankspil.  
Antal brikker: For den ene spiller, 20-30; for den anden, 11  
Forudsætninger: Ingen.

Spillet går i al sin enkelthed ud på, at den ene spiller, - ham med de mange brikker -, skal forsvare sig mod den anden. Forsvareren råder over en pansret battalion med tunge tanks, missil tanks, hoovercrafts, og som rosinen i pølseenden, de små spinkle infanterister, som dog er armeret med BCP, så de kan klare op til et tons TNT. Angriberen har "blot" en OGRE, dvs. en cybernetisk giga-tank, som ikke kan destrueres, kun uskadeliggøres. Forsvareren vinder, hvis han stopper OGRE'n i tide, angriberen vinder, såfremt han smadrer forsvarerens hovedkvarter.

### Turneringsform:

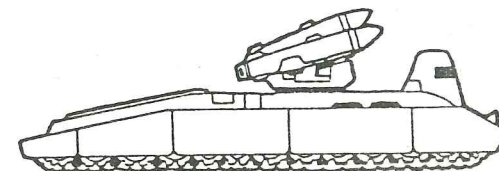
- Afholdelsen af denne turnering vil ske på en hel ny måde, som er foranlediget af nogle overvejelser, jeg har gjort mig omkring "svaghederne" ved de andre turneringer:
- 1) Der er ved OGRE-turneringen ingen forhåndstilmeldelse.
  - 2) Man melder sig til, når man dukker op på spillestedet.
  - 3) Man er ikke forpligtiget til at spille hvis man ombestemmer sig, men i så fald vil det være høfligt at gøre opmærksom herpå.
  - 4) Turneringen varer hele lørdagen, så man kan komme og gå som man vil.

5) Beklageligvis kan der max. være 60 deltagere. (Hænger sammen med praktisk administration). Meningen med turneringen er ganske enkelt, at organisere de spillere som af den ene eller anden grund ikke ved, hvad de skal tage sig til, eller som gerne vil prøve et nyt spil. Som følge heraf vil der (naturligvis) blive forklaret regler, "når det skønnes nødvendigt" eller under alle omstændigheder hver anden time, dvs. kl. 10:00, 12:00 etc.



Når man dukker op på spillestedet, skal man melde sig til, og man kan så selv finde en modstander ellers bliver der fundet en. Man må kun spille mod den samme to gange: en gang som forsvarer og en gang som angriber. Vinderen af turneringen er den spiller, som efter turneringens afslutning har vundet flest sejre; ved ligestilling er det sejrernes størrelse, som afgør placeringen. Antallet af nederlag er fuldstændigt underordnet, så jo flere kampe man spiller, desto større er chancen for at vinde turneringen. Det skal til allersidst nævnes, at jeg er af den faste overbevisning, at selv inkarnerede rollespillere vil finde spillet underholdende, og under alle omstændigheder er en time ikke lang tid at afse til at prøve noget nyt.

På gensyn til Viking Con,  
Jens H. Kruuse





## Lost Worlds

Igen i år er denne turnering lagt om fredagen. Det er tanken at folk kan komme og deltage uden forhåndstilmelding. Forhåndskendskab til reglerne er ingen betingelse! Folk med egne bøger bedes medbringe disse. Alle er velkommen.

Tommy Jensen.

## Call of Cthulhu II.

Mørket havde sænket sig over London. For en gangs skyld var det ikke tåget... til gengæld silede en tung og nådesløs regn ned. Netop som det første lyn flængede himlen, ringede det på døren.

De 4 mænd og den nydelige, unge dame så op fra middagsbordet. "Venter de flere, Dr. Elwood?", sagde Sir Railton. "Nej, men lad os høre, hvad Hudson har at..."

Dr. Elwood nåede ikke længere, før de store fløjddøre sprang op, - han selv, Sir Railton, Oberst Hamilton Smythe, Professor Baxter og dennes assistent, den charmerende frk. Hillary Coxall stirrede chokerede på... På hvad?

Find ud af det i et Call-scenarie i 3 akter, der tager udgangspunkt i London, August 1923. Bemærk kun for forhåndstilmeldte!

Med venlig hilsen

forfatter Lars Evald Jensen & arrangør Henrik Bisgård.

## "Dynamisk Rollespil"

Systemet GURPS benyttes. Du behøver dog ikke at kende det for at deltage.

I denne turnering ligger hovedvægten på et godt rollespil, d.v.s. evnen til at gå ind i en figur (der jo blot er nogle genererede tal) og give den sit helt eget liv og personlighed. Det betyder, at du skal tale, tænke og reagere, som den person, du spiller, ville gøre. Det er også vigtigt, at det virker, som om din person "tror på de andre deltagere". Det er svært, for ikke alene skal din egen person have liv, men samtidig må du, som spiller, give de andre i gruppen "luft", så alle får mulighed for at tjene point ind til den samlede stilling. Det er det, der forstås ved "Dynamisk Rollespil".

Hvorledes points fordeles afsløres på connen - vel mødt!

Andreas Pihl.

## MegaTraveller Tournament 89

Vi er p.t. igang med prøvespilningen af dette års modul. Da handlingen erfaringsvis skifter karakter adskillige gange under prøvespilningen kan intet omkring denne røbes her.

Igen i år anvendes regler fra MegaTraveller. Det vil være en fordel, hvis man kender disse, men man er selvfølgelig velkommen, selv om man er en "almindelig" Traveller-spiller.

Med væm'lig hilsen  
Svend Münther.

## MEGATRAVELLER

Introduktions-scenarie

Hvis du er interesseret i at spille "MEGA", men ikke kender spillet tilstrækkeligt, er chancen der nu, for at lære det i et actionfyldt eventyr for BEGYNDERE.

Megatraveller er et science-fiction rollespil (sådan et, man bli'r skizo af), ligesom det gamle Traveller. Og det er fuldtud muligt at more sig uden at myrde hinanden. Stjernernes Imperium skal genoprettes. Vil du gøre en indsats for at forhindre Galaksens forfald? Kan du?

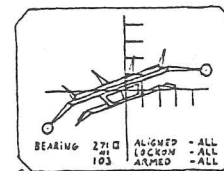
Thomas

## WOODEN SHIPS & IRON MEN

Advarsel! Denne turnering er kun for hærde søulke. Ingen landkrabber tak. Ligesom de foregående år er der forhåndstilmelding, da vi spiller fredag aften, og 1(eet) skib pr. deltager. Det vil sige, at der er plads til 14 deltagere, da der er 14 skibe med i søslaget.

Hvilket søslag det er, hvilke sider og skibe der er med, er en hemmelighed lige indtil fjenden sigtes, og selv på det tidspunkt, vil det være småt med oplysningerne. Dette er for at gøre spillet mere spændende, realistisk, nervepirrende og uberegneligt. Erfarne WS&IM-spillere bør ikke snyde sig selv for dette luksuskrydstogt, hvor man kan slappe af og rigtigt nyde havets glæder lige indtil...

Søren Bugge.



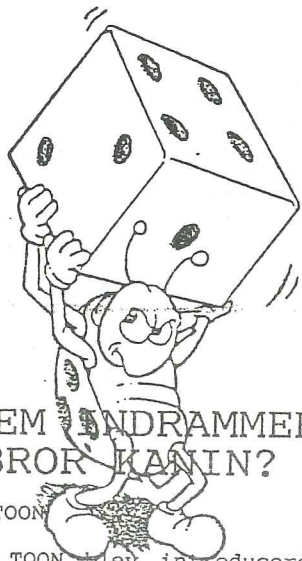
## A HOUSE DIVIDED

Dette strategiske spil om den amerikanske borgerkrig er debutant på Viking Con som turnering. Turneringsformen er "knock-out" med max. 16 og min. 8 deltagere. 10-turs scenariet spilles, og Nordstatsspilleren går videre, hvis hans "Army Maximum Size" er 5 eller mere større end Sydstatsspillerens. Ellers går Sydstatsspilleren videre. Der vil være et møde mellem turneringsleder og deltagerne fredag kl. 19.15. Der vil lodtrækningen til 1.runde blive foretaget og spil vil blive udleveret.

Hvis du selv har et spil så tag det med, da vi pt. kun har 4 og til 1.runde skal bruge 8. 1.runde skal så være afsluttet senest lørdag kl.9.00, 2.runde senest lørdag kl.24.00, 3.runde senest søndag kl.9.00 og finalen senest søndag kl. 14.00. Efter hver runde skal spillerne finde turneringslederen og aflægge beretning om spillets udfald. Der er kun 16 pladser, så alle potentielle "Billy Yank's" og "Jonny Reb's", se at få meldt jer til!

Søren Bugge.





## HVEM ANDRAMMER BROR KANIN?

aka: TOON

Siden TOON blev introduceret på VIKING-CON har det været almindeligt med en Toon-animatør-skole fredag aften og en Toon-turnering lørdag, det er der jo ingen grund til at ændre på, så derfor vil det ikke blive ændret i år.

Hvis der skulle være læsere der ikke tidligere har hørt om TOON (orch jo, den slags findes da endnu) ja så er det efter min mening verdens suverænt bedste fantasirollespil. Og reglerne er så nemme at de kan skrives på 5 linier:

- 1) Glem alt hvad du ved om FRPG, tal før du tænker!
- 2) Spild ikke tid med at redde din figur fra livsfare: EN TEGNEFILMHELT KAN IKKE DØ!

Thjae, det var reglerne, men spillet kræver en del for-kundskab. Det er strengt nødvendigt at du har set mindst 3 afsnit af DRs og Jacob Stegelmans "SÅ ER DER TEGNEFILM".

Bedst er det i VIKING-CON 8 sammenhæng hvis du kender Roadrunners og Grimm E. Ulv.

Erik W.

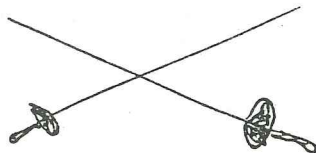
## EN GARDE!

I skrivende stund har trojkaen Peter-Hans-Erik planer om at afholde en happening efter EnGarde reglerne, der formentlig er stort set ukendte for de fleste, hvorfor meget materiale vil blive udleveret til deltagerne. Spillet "kører" hele weekenden igenem, kun afbrudt af spise- og sovepauser. Nu er det imidlertid sådan, at spillerne selv kan bestemme aktivitetsniveauet. Det er faktisk et komme-gå-og-komme spil. EnGarde foregår i De 3 Musketerers Paris, spillerne er musketerer, der når de spiller aktivt enten er i byen (Paris) eller ved fronten (der er altid en krig at deltage i). Musketererne (Spillerne) kan tage orlov, hvilket spilleteknisk betyder at de er taget på landet, i den periode er de inaktive - dvs. at spillerne kan deltage i andre turneringer. Naturligvis har de mest aktive størst chance for at vinde spillet, der handler om at klatre højest op ad rangstigen. Der vil blive kåret 2 vindere: 1) Den der har foretaget den største sociale klatretur og 2) Den der har opnået højeste sociale position.

Teknikken i spillet er økonomiorienteret, med mange strategiske overvejelser, dueller hører til dagens orden, de afgøres med modificerede turninger.

Grib din fleuret. - meld dig til connens længstvarende spil. Een mod alle, alle mod een (for nu at fuske et kendt citat) EnGarde!!!

Erik W.



## DIPLOMACY

Selvfølgelig er der igen i år turnering i Diplomacy. Turneringen er kun for øvede spillere, da vi må have fart på, for at blive færdige. Af samme grung bedes man komme i god tid. Bemærk starttidspunktet! Jeg regner med 6-7 borde, dvs. 42 eller 49 spillere, så de allersidst tilmeldte vil muligvis ikke komme til at spille. Spilleren fordeles tilfældigt på borde og lande, og der spilles 12, 14 eller 16 træk (lodtrækning, resultatet kendes først efter spillet.) 7 spillere, valgt som "bedste England", "bedste Frankrig" osv., går videre til finalen. Medbring skriveredskaber, papir udleveres.

I håb om en god turnering.

Niels Ull Jacobsen.  
(31 39 26 66 lokale 738).

## WARHAMMER 40K

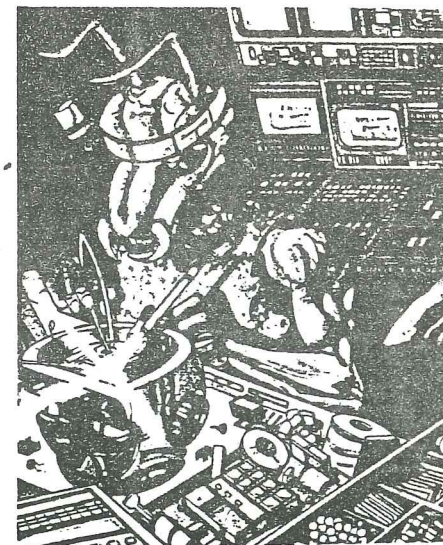
The UNDEAD LEGION vs  
The UNHOLY ALLIANCE !!!

I en fjern fremtid er kaoskræfterne ved at fortrænge de sidste rester af den førhen så storslåede galaktiske civilisation.

I et sidste desperat forsøg har gamle fjender samlet sig til den endelige kamp mod KHORNES legioner. Se ORKS, SQUATS, ELGAR & SPACEMARINES kæmpe døden mod myriader af udøde! Eller sagt på en anden (og kortere red.) måde: Hvis du vil se, hvordan man spiller WARHAMMER 40K, så mød op på Viking Con 8.

Kun DEMO!

Morten Søndergård.



## GURPS

Science Fiction

Sidste år lavede vi "Lots of Space", fredag aften, fordi vi syntes, der skete for lidt om fredagen. Denne gang vil vi prøve at få plads til lidt flere, der var nemlig rigeligt med folk.

Det vides i skrivende stund ikke nøjagtigt, hvad handlingen bliver, men følgende er dog sikkert: Det bliver Science Fiction, og vi vil benytte GURPS-reglerne (folk, der ikke kender disse, skal ikke være bange for at melde sig til, da det er forholdsvis nemt).

Point-scoringen vil være holdbaseret (det er nemlig efter vores mening den ENESTE måde, man kan give point i en RPG-turnering!). Tilmeldingen kan ikke ske på forhånd; der vil blive ophængt sedler, hvor man kan skrive sig på.

På Gensyn

Per Dalby.



## ACE of ACES

Jeg Steen "Den flyvende død" Bøg Madsen C.Æ.m.B. søger nye modstandere. Efter at jeg de sidste år kun har haft "Glider", "Totakteren", "Half Pint", "Lucky Shot" samt 2 nye luftkadetter, der nåede at få et navn, nemlig "Den døde baron" og nordmanden "Safety First", søger jeg nye lam til slagtebanken!

Jeg lover jer realistiske forhold (nye piloter holdt i gennemsnit i 14 dage i 1. Verdenskrig), og at jeg vil sende kondolencetelegram til de nærmeste pårørende.

Vi ses gennem mit sigte!

Steen Bøg Madsen.

## NAPOLEON

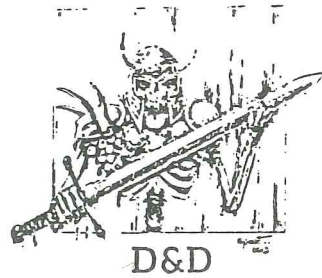
Napoleon er et godt spil (få letforståelige regler - mange muligheder), som genskaber hans sidste slag.

De allieredes styrker er spiltet i 2 - Engländerne på den østlige og preusserne på den vestlige flanke.

Vil det lykkes DIG at gennemføre det, som Napoleon ikke kunne, eller skal de allierede endnu engang vise dig dit Waterloo?

For at give turneringen mening kræves minimum 8 deltagere - derfor, tilmeld dig straks! Regelseminar med et efterfølgende prøvespil afvikles fredag aften med start kl. 19.00. Den indledende runde spilles lørdag formiddag. Afviklingen af de efterfølgende spil aftales nærmere med de tilbageværende turneringsdeltagere.

Jørgen Knudsen



Det er koldt - i forhold til at det kun er 14 dage siden de sidste træer tabte deres blade. Skoven er stille. Så høres en klirren at rustninger og støvletramp. 6 personer kommer vandrende gennem den tætte skov, og når endelig til skovbrynet. En af dem peger på byen, som kun ligger et par kilometer væk.

"Endelig hjemme."

Dvargen grynter bare, og begynder at gå videre.

Året er 1054. Det engang så stolte land Karameikos vansvægtes under en svag konge og hans mantsyge rådgivere.

6 venner kommer, efter adskillige eventyr sammen, til deres hjemby Krondair for at holde hvil vinteren over.

For, som man siger: Ude godt, men hjemme bedst....?

Spillet er et city-modul, low level D&D, men med regler op til master sættet + general skills regler fra Gazetter #1 Grand duchy op Karameikos. Det er vægtet på rollespil, men kendskab til de grundlæggende regler i D&D kræves.

Til sidst en advarsel: På trods af at dette er D&D, indeholder det bestemt ikke den form for hack'n'slash som normalt kendetegner D&D spillet. Men det er såmænd farligt nok.....

Tue.

## MIDNIGHT HOTEL

aka: Aquire.

Sidste år introducerede Tommy begreber som LOGEBRØDRE og Stormester AQ88. Det blev en vældig succes, og skal selvfølgelig følges op i år. Imidlertid er Tommy draget til et af EFs hovedkvarterer, så han er forhindret i selv at følge succesen op. Arven vil blive forsøgt løftet af Erik H. Swiatek og Lars H. Mathiesen.

Der spilles efter almindelige AQUIRE regler - de er ret enkle, så uøvede kan sagtens deltage, reglerne vil blive forklaret af EHS & LHM. Hvem kan overvinde Logebrødrene, hvem skal være STORMESTER AQ89???

## Øvrige

Det har naturligvis igen i år af forskellige (mere eller mindre akseptable) årsager ikke været muligt at få et indlæg fra samtlige turneringsledere.

Foruden det hav af turneringer, som der trods alt ER kommet materiale vedrørende (tak for det), vil der yderligere blive afviklet turneringer i følgende:

### DUNE

Vi forsøger optimistisk igen i år at skrabe folk nok sammen til en turnering i dette udemærkede spil! Turnering ligger fredag aften. Forhåndstilmelding er ikke nødvendig!

### TITAN

Denne turnering er en gammel kending, som ikke kræver yderligere præsentation!

## Turneringer

### CIRKUS MAXIMUS

Igen i år får du muligheden for at vise, hvad du duer til i en romersk arena, hvor fair play er et fremmedord. Blodigt men sjovt! Der forklares regler.

### RISK

Endnu en gammel kending, i hvilken alle kan deltage!

### PANZER ARMEE AFRIKA

Dette er en nyhed på Viking Con. Kom og prøv.

### CALL of CTHULHU I

Endnu en chance for at spille Call of Cthulhu!

### ADVANCED SQUAD LEADER (ASL)

Endnu en nyhed på Viking Con. Der spilles med modulerne 1,3 og 5-7. Medbring eget spil.

