

Spelkonvent i Älvsjö 9-11 november

Kom och var med på:

Brädspel!

Workshops!

Bordsrollspel!

Öch mycket annat!

THE
WITCHER
ROLE-PLAYING GAME

MAGIC
The Gathering®

Fantasy!
© 1998 Wizards of the Coast

**MIDNATTS
ÄRENDE**

Drakar och Demoner
EXPERT

**HJÄLTAR &
LEGENDER**
SÄGOR OCH ÄVENTYR

MUTANT
ÄR NÖLL

Afterlife

Massor av rollspel! Brädspel Magic the Gathering Teckna och Illustrera
till Rollspel Spelbutik DrömCon Lajv Andakter Eget spel
Filmvisning Tatorship Kiosk m.m.

ÄlvCon 2018

ÄLVCON 2018

ÄlvCon är ett spelkonvent som arrangeras för åttonde året i rad. Konventet som äger rum den 9-11 november i Älvsjökyrkan är ett samarbete mellan Equmenia Älvsjö, Centrumkyrkan i Farsta, Equmenia Stockholm, Qairos Games, Gamers' Guild och Studieförbundet Bilda. Vi vill att konventet ska ge utrymme för både dig som är van rollspelare och för dig som provar på rollspel för första gången. För er som vill spela eget spel med det vanliga spelgänget är det här chansen att göra det i en trevlig miljö med riktig konventskänsla. Vi hoppas och tror att det ska finnas något som passar var och en. Alla är varmt välkomna. Vi slår upp dörrarna kl. 17.00 på fredagen och konventet avslutas kl. 13.00 på söndagen.

Välkomna!

ANMÄLAN TILL ÄLVCON 2018

Du anmäler dig till ÄlvCon 2018 genom att maila till Maria Rönnedal på maria.ronnedal@gmail.com och därefter sätta in anmälningsavgiften på plusgirokonto 35 54 03 – 7 Equmenia Älvsjö. I mailet anger du dina kontaktuppgifter och vilka aktiviteter du vill delta i. Du behöver också ange om du är med en dag eller hela helgen och om du har några matallergier. Du kan också anmäla dig direkt på ÄlvCons hemsida (www.alvcon.se) eller genom att lämna in anmälningsalongen som finns på baksidan av anmälningsfoldern.

Har du frågor eller funderingar kan du höra av dig till Maria på maria.ronnedal@gmail.com eller ringa på 0704 - 71 15 35.

ÄlvCon kostar 300 kronor för hela helgen. Då ingår mat och sovplats. Helpension för två dagar kostar 250 kr och för en dag 200 kr. Anmäler du dig utan mat och sovplats är anmälningsavgiften 100 kr per dag. Glöm inte att ange betalningsavsändare när du sätter in pengarna.

HITTA TILL ÄLVCON 2018

Älvsjökyrkan ligger mitt i ett villaområde på Långbrodalsvägen 46 i Älvsjö. Dit kan du ta dig med pendeltåg, tunnelbana, buss eller bil.

Pendeltåg till Älvsjö station och därefter Buss 144 mot Fruängen. Avstigning vid hållplats Vivelvägen

Tunnelbana röd linje till Fruängen och därefter Buss 144 mot Älvsjö och

Programmet till ÄlvCon 2018 är skrivet av Andreas och Maria Rönnedal. Omslagsillustrationen hämtad från fantasyrollspelet Pompedia är tecknad av Régis Moulun. Illustrationen visar en av kungarna i Nordländerna. Nordländerna är Pompedias nordligaste kontinent, om man bortser från Isalvernas mytomspunna länder. Kontaktuppgifter för ÄlvCon 2018: Maria Rönnedal tel: 0704 - 71 15 35, mail: maria.ronnedal@gmail.com, hemsida: www.alvcon.se.

Gullmarsplan. Avstigning vid hållplats Vivelvägen.

Kommer du med Bil är det enklast att ta ut en vägbeskrivning på Eniro eller liknande webbplats alternativt skriva in adressen till Älvsjökyrkan i din GPS.

Har du ändå svårt att hitta när du börjar närma dig Älvsjökyrkan kan du ringa till Maria på tel: 0704 - 71 15 35.

NÄR DU KOMMER TILL ÄLVCON 2018

Du som är föranmäld prickas av på listan över anmälda och du som betalar i dörren skrivs upp på deltagarlistan i mån av platser kvar på konventet. Du som betalar på plats har inte möjlighet att få helpension utan får handla mat i kiosken eller i någon av de närliggande affärerna eller restaurangerna.

Därefter är du inne på konventet. Alla deltagare kommer att få en konvents-namnbricka som ska bäras under hela konventet, denna ska du även visa upp om du lämnar konventet och när du kommer tillbaka. Det kan hända att det finns platser kvar på våra workshops och rollspelspass, dessa kommer i så fall att annonseras ut i receptionen. Hör efter där om du är intresserad men inte är föranmäld till något pass. Har du frågor kan du ställa dem i receptionen eller till någon av arrangörerna. Invigning av konventet sker kl. 18.00 och de första schemalagda aktiviteterna börjar kl. 18.30. Se schema längre bak i programmet.

RECEPTION

Receptionen håller öppet stora delar av konventet. Har du frågor eller behöver hjälp med något är det hit du vänder dig. I receptionen kan du få löpande information om konventets aktiviteter.

KIOSK

Kiosken kommer att vara öppen stora delar av konventet (se schema längre fram). Här kommer det att finnas möjlighet att köpa enklare förtäring m.m.

FÖRSÄLJNING

Ett begränsat utbud av rollspel och rollspelstillbehör kommer att finnas i kiosken eller receptionen. Du kan även passa på att sälja dina egna begagnade rollspel. Du sätter själv priset och lämnar sedan in grejerna i receptionen.

MAT

Om du har betalat för mat får du den serverad i Älvsjökyrkan. I helpension ingår frukost, lunch, middag och kvällsfika. Om du vill ha ytterligare fika finns det möjlighet att köpa det i kiosken. För dig som vill lösa matfrågan på egen hand finns det flera restauranger och affärer i närheten av Älvsjökyrkan. Information

om dessa och hur man hittar dit kommer att finnas i receptionen. Det kommer även att säljas dricka, godis och enklare mat i kiosken.

ANDAKT OCH STILLHET I KYRKSALEN

Till kyrksalen kan du komma när du vill. Här finns det tid för stillhet och här kan du lyssna på lugn musik och tända ett ljus för något som du tänker på. Fredag kväll kl. 23.00, lördag morgon kl. 9.00 och lördag kväll kl. 19.30 erbjuder vi andakter.



ÖVERNATTNING

Övernattning sker i Älvsjökyrkan.

LOKALER

Om du vill kan du hänga av dig ytterkläder på Borggården. Observera att ÄlvCon inte kan ansvara för personliga föremål. Längre bak i programmet finns en karta där de flesta rum och lokaler är utmarkerade. Aktiviteter kommer att pågå i följande rum: Rådssalen, Riddarsalen, Borggården (här kan du hänga dina kläder), Templet/Kyrksalen (andaktsrum), Torget och Gränden, Bio Palantir (filmvisning), Grottan, Smedjan, Gläntan, Spegelrummet, Fängelsehålan och Rancorgropen.

TRIVSELREGLER

På ÄlvCon ska alla kunna ha trevligt. Vi tar ansvar för de lokaler vi vistas i och uppträder korrekt mot varandra. Observera att alla ansvarar för sina personliga ägodelar och att det inte är tillåtet med rökning eller förtäring av alkoholhaltiga drycker i lokalerna. Tänk också på att energidrycker kan vara skadliga för din hälsa och inte ersätter en god natts sömn. Du som är minderårig och övernattar på ÄlvCon måste meddela konventsledningen om du lämnar konventet i förtid.

Workshops & Seminarier

SAMHÄLLET - ETT LAJV MED LAJVFÖRENINGEN KASKENGRAD

Du är född i SAMHÄLLET och har växt upp under lysrörens sken. Du undrar kanske vad som finns bortom SAMHÄLLET'S trygga famn eller hur det skulle vara att sitta på Den gode Överkuckuns tron och äta av den goda maten. SAMHÄLLET är din värld, en värld som består av salar och de tunnlar som förbinder dessa. Du kanske tror att du har sett allt? Ganska många av salarna är mörka och fuktiga, du har hört rykten om att det finns hemska monster där nere och att de som går

för långt bort från SAMHÄLLET inte kommer tillbaka. Den gode Överkuckun har förbjudit SAMHÄLLET'S medborgare att undersöka alla utom de närmsta tunnlnarna. Men vem vet, det kanske finns rikedom där om man vågar ta risken.

KORTSPELET TATORSHIP - MED CHRISTIAN AHLIN

Var med och speltesta ett helt nytt kortspel: Tatorship - It's time to be a die!
Nu räcker det! Nu är det dags att bryta ner demokratin och ta reda på vem som är den största diktatorn. I det här spelet spelar du en Potatis/Tator som ska förhandla, luras och till slut göra dig själv till diktator. Tjäna resurser, få igenom lagar och ta bort mänskliga rättigheter. Om man spelar och kommer med feedback (och vill) så tackas man officiellt på hemsidan som speltestare, samt får en snorbra rabatt på spelet när det kommer ut. Se trailern på www.tatorship.com

TECKNA OCH ILLUSTRERA TILL ROLLSPEL - MED LINUS LINDÉN

Deltagarna träffas, tecknar och utbyter erfarenheter för att bli bättre på att illustrera till rollspel.

TIDER FÖR WORKSHOPS

Lördag 09.30-13.30, Teckna och Illustrera till rollspel med Linus Lindén

Lördag 19.00-01.00, Kortspelet Tatorship med Christian Ahlin

Lördag 19.00-01.00, Samhället - Ett Lajv med Lajvföreningen Kaskengrad

Övriga Aktiviteter



KORTSPELET MAGIC THE GATHERING

Kom och spela Magic The Gathering med oss! Vi kommer att genomföra en Guilds of Ravnica draft. För att vara med kostar det hundra kronor och du behåller dina kort du valt, fränsett rares, mythics och foils som kommer lämnas in och sen fördelas efter placering i turneringen. Du behöver inte ha draftat förut, men du behöver veta hur spelet fungerar och tänk på att du behöver välja kort och bygga en lek själv för att kunna spela. Hoppas du är med!

Tid: Lördag 9.30-13.30, Arrangörer: Harry och Måns Lagerlöf

BRÄDSPEL



Inget riktigt spelkonvent klarar sig utan en brädspelsbar. I brädspelsbaren får du låna en massa spel, här finns både enkla spel för två spelare som tar 15 minuter att spela och spel som kräver upp till 7 spelare och sträcker sig över hela konventet. Hit kommer du när du har ett par timmar att slå ihjäl innan nästa aktivitet. Så kom förbi, slå dig ner med gamla och nya vänner och spela brädspel!

FILMVISNING

Vi kommer att visa film i bio Palantir under delar av konventet. Hit kan du komma när du inte har något annat för dig. Köp något gott i kiosken och slå dig ner i soffan. Välkommen!

EGET SPEL

För er som har med egna spel och vill spela med det vanliga spelgänget är det bara att hitta en plats i Riddarsalen eller på Torget och börja spela.

Den svarta draken del 1

Blottet på Valdor



ETT ÄVENTYR TILL

HJÄLTAR & LEGENDER!

Rollspel och äventyr i sagans värld

WWW.FANTASISPEL.SE/MARIA.RONNEDAL@GMAIL.COM

KARTA ÖVER ÄLVSJÖKYRKAN



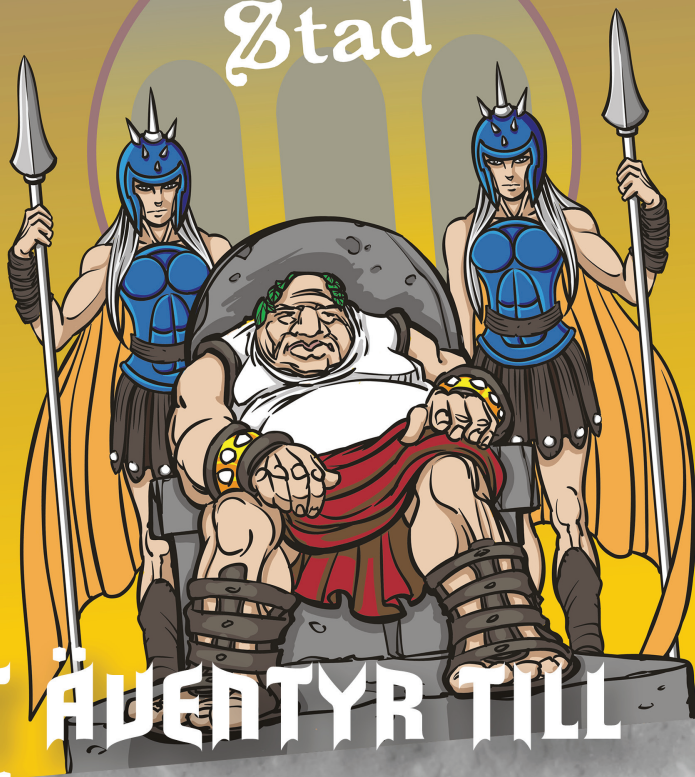
1. Norra porten
2. Vaktornet
3. Trapphuset
4. Cafeterian
5. Kiosk
6. Rådssalen
7. Riddarsalen
8. Södra porten
9. Borggården
10. Västra passagen
11. Templet/Kyrksalen



- 1a-c. Undergången
2. Torget
3. Gränden
4. Bio Palantir
5. Grottan
6. Smedjan
7. Gläntan
8. Spegelrummet
9. Fångelsehålan
10. Rancorgropen

Den svarta draken del 2

Drömmarnas Stad



ETT ÄVENTYR TILL
HJÄLTAR & LEGENDER!

Rollspel och äventyr i sagans värld

WWW.FANTASISPEL.SE/MARIA.RONNEDAL@GMAIL.COM

ÄlvCon tider

Fredag

17.00-19.00 Incheckning

18.00-18.15 Info/Invigning

18.30(fre)-08.00(sön)

*Eget spel och Fritt spel i
Brädspelsbaren dygnet runt.*

18.30-21.00 Kvällsfika

19.00-23.00 Rollspelspass I

*Ta gärna med fika till roll-
spelspassen.*

23.00-23.30 Andakt

*I kyrksalen finns det möjlighet
till stillhet och att tända ljus
i ljusbäraren under delar av
ÄlvCon.*

Lördag

8.00-9.00 Frukost

9.00-9.30 Andakt

9.30-13.30 Rollspelspass II

*Ta gärna med fika till roll-
spelspassen.*

**9.30-13.30 Teckna och Illus-
trera till rollspel - med Linus**

Lindén

**9.30-13.30 Magic the Gather-
ing - med Harry och Måns**

*Lagerlöf. Guilds of Ravnica
draft.*

12.30-15.00 Lunch

15.00-19.00 Rollspelspass III

*Ta gärna med fika till roll-
spelspassen.*

17.30-20.30 Middag

19.00-01.00 Kortspelet

**”Tatorship” - med Christian
Ahlin**

**19.00-01.00 Lajv ”Samhäl-
let” - med rollspelsföreningen**

Kaskengrad

19.30-20.00 Andakt

20.30-22.00 Kvällsfika

21.00-01.00 Rollspelspass IV

*Ta gärna med fika till roll-
spelspassen.*

Söndag

8.00-9.00 Frukost

9.00-9.30 Egen städning

9.30-10.30 Allmän städning

11.00 Gudstjänst

12.00 Kyrkkaffe m. smörgås

13.00 Avslutning av ÄlvCon

Den svarta draken del 3

Drakarnas



ETT ÄVENTYR TILL
HJÄLTAR & LEGENDER!

Rollspel och äventyr i sagans värld

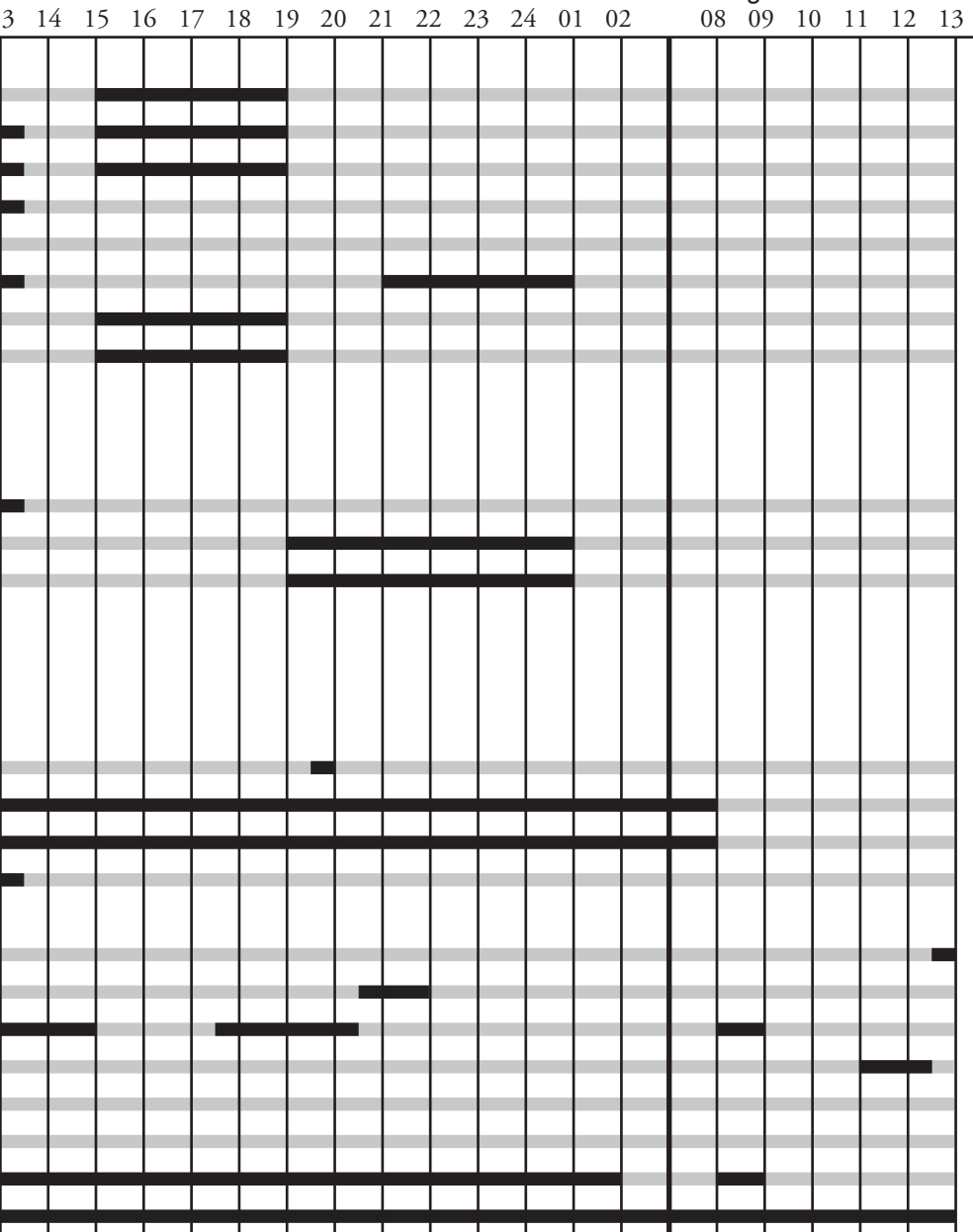
WWW.FANTASISPEL.SE/MARIA.RONNEDAL@GMAIL.COM

TIDSSCHEMA FÖR

	Fredag							Lördag								
	17	18	19	20	21	22	23	24	01	02	08	09	10	11	12	13
Rollspel																
Afterlife																
Cyberpunk - Midnattsär																
Drakar & Demoner Exp																
Fantasy! - Den döda gud																
H&L - Den svarta drak																
H&L - Väktarstadens																
Mutant: År Noll - Kom																
The Witcher - Klosters																
Workshops & Lajv																
Teckna och Illustrera till																
Lajv - Samhället																
Kortspelet Tatorship																
Övriga aktiviteter																
Andakt																
Brädspel																
Eget spel																
Magic the Gathering																
Övrigt																
Avslutning																
Kvällsfika																
Frukost/Lunch/Middag																
Gudstjänst/Kyrkkaffe																
Incheckning																
Information/Invigning																
Kiosk																
Reception																

ÄLVCON 2018

Söndag



Rollspel

För att kunna delta i ett rollspelspass måste du vara föränmäld. På grund av återbud kan det finnas platser kvar på något av passen. Hör efter i receptionen om du är intresserad av att vara med men inte är föränmäld.

UPPROP

Några minuter innan varje rollspelspass ropas deltagarna upp, blir tilldelad en SL och anvisad ett rum. Uppropen kommer att hållas i cafeterian/riddarsalen. Se till att vara där i god tid innan ditt pass startar.

Afterlife



Spel/Äventyr: Afterlife

Arrangör: Nicklas Thor

Tid: Fredag 19.00-23.00, Lördag 15.00-19.00

Plats: Meddelas av spelledaren vid spelstart

Anmälan: Föranmälan krävs

Antal spelare: 4 st.

Afterlife

Afterlife är ett friforms äventyr, olikt något du upplevt tidigare. En flummig

situation där allt kan hända. Du startar i limbo, platsen mellan liv och efterliv, då du är död och knappt kan minnas vem du är. Detta är inte för spelare som tar saker för seriöst, men vill du träffa smurfar, påskharar och asagudar är detta något för dig. Det behövs exakt fyra spelare för detta spel.

MIDNATTS ÄRENDE

Spel: Cyberpunk

Äventyr: Midnattsärenden

Arrangör: Elias Fällman

Tid: Fredag 19.00-23.00, Lördag 09.30-13.30 och 15.00-19.00

Plats: Meddelas vid uppropet

Anmälan: Föranmälan krävs

Antal spelare: 3-6 st.

Midnattsärenden

Svävarbilen vill inte starta. Din AI-navigatör faller genast ut dörromonterade railguns på höger sida, men cyborg-samurajen är redan på väg att krossa rutan och han ser inte glad ut. Finns det någon utväg? Året är 2084 och den hektiska natten verkar aldrig ta slut. Midnattsärenden är cyberpunk som bäst, en mörk högteknologisk lekplats där precis allt är möjligt. Från 13 år och uppåt.



TATORSHIP

It's time to be a dic

Rollspel

Drakar och Demoner EXPERT

Spel: Drakar och Demoner Expert

Äventyr: Den åttonde riddaren

Arrangör: Magnus Arnesson / Gamers' Guild

Tid: Fredag 19.00-23.00, Lördag 09.30-13.30, Lördag 15.00-19.00

Plats: Meddelas vid uppöppet

Anmälan: Föranmälan krävs

Antal spelare: Max 6 st.

Den åttonde riddaren

En hemlighetsfull uppdragsgivare söker landets skickligaste äventyrare för ett känsligt uppdrag. Det krävs pålitlighet, visdom och framförallt diskretion. Och det är mycket brådskande. Hela regionen kan vara i fara om uppdraget misslyckas. Har du modet att ta dig an utmaningen?

Fantasy!

Old School Gaming

Spel: Fantasy!

Äventyr: Den döda guden

Arrangör: David Löwdin

Tid: Fredag 19.00-23.00, Lördag 09.30-13.30

Plats: Meddelas vid uppöppet

Anmälan: Föranmälan krävs

Antal spelare: 5-6 st.

Den döda guden

I en värld med drakar och troll, är det enkelt att glömma det vanliga folket. Ni är lärlingar till Soldeus, solens gud. Ni är riddare och munkar utskickade av er biskop att frälsa byn Morka. Ty deras gud har dött och de lever nu i ett evigt mörker, samtidigt som en dödlig sjukdom sprider sig i byn. Om inte människorna i byn blir frälsta i Soldeus namn kommer de att dö. Ty vakta era ryggar, för människor är giriga och finner möjligheter i andras dom.

Rollspel

HJÄLTAR & LEGENDER SAGOR OCH ÄVENTYR

Spel: Hjältar & Legender - Sagor och Äventyr är ett klassiskt fantasyrollspel med ett snabbt och enkelt spelsystem som passar lika bra för nyblivna rollspelare som för gamla rollspelsrävar.

Äventyr: Väktarstadens hjältar

Arrangör: Maria och Andreas Rön-nedal

Tid: Lördag 09.30-13.30, Lördag 21.00-01.00

Plats: Meddelas av spelledaren vid spelstart

Anmälan: Föranmälan krävs

Antal spelare: Max 10 st.

Väktarstadens hjältar

En främling knackar på, regnet piskar ner, natten är mörk och det blåser upp till storm. Vad vill han? Vem har skickat honom? Det är i Väktarstaden som äventyret börjar. För två hundra år sedan fick staden i uppgift att vakta en stor hemlighet. Sedan dess lever alverna i förtryck. Vad är det för skatt som vaktas? När ska dess ägare komma tillbaka? Som om inte det vore nog har ett nytt hot uppenbarat sig. Kungen och drottningen i landet har försvunnit och den mäktiga trollkarlen är på väg tillbaka. Magikerna och Den svarta draken konspirerar, deras stora armé tränger sig

in i rike efter rike. En del står på deras sida medan andra gör motstånd. De som vågar vara oppositionella hamnar i fängelse eller skickas till arbetsläger i Dozvedrabergen. I magikernas rike är det styrka, intelligens och utseende som gäller, men för rebellerna är det något annat som är viktigt. Familj ställs mot familj. De som är annorlunda har inte längre rätt att leva. Alverna och alla som inte passer in i mallen kommer att utplånas om inte någon kliver fram och räddar dem. Rollpersonerna måste välja sida.

MUTANT ÄR NOLL

Spel: Mutant Är Noll

Äventyr: Kommandostyrkan

Arrangör: Isak Peurell

Tid: Lördag 15.00-19.00

Plats: Meddelas vid uppropet

Anmälan: Föranmälan krävs

Antal spelare: 5 st.

Kommandostyrkan

De svenska staterna har varit i konflikt en längre tid, men de har inte stridit på länge. Detta har gjort Götalandets ledare ganska nojiga, så de har samlat ihop en kommandostyrka. Denna

Rollspel

kommandostyrka har fått uppgiften att infiltrera den Demokratiska Dala Republiken (DDR) och ta reda på vad de håller på med. Men de dalska spionerna finns överallt och man vet aldrig vem man kan lita på.

ni inte ta er därifrån. Kommer ni kunna besegra monstret som håller er fångade, och kan ni lösa klostrets mysterium?
Lämplig ålder: 15 år+



Spel: The Witcher Role-Playing Game

Äventyr: Klostrets belägring

Arrangör: Tommie Löfgren

Tid: Fredag 19.00-23.00, Lördag
15.00-19.00

Plats: Meddelas vid uppropet

Anmälan: Föranmälan krävs

Antal spelare: 3-5 st.

Klostrets belägring

Världen behöver inga hjältar, den behöver professionella. Regnet ösar ner under natten när ni, Witchers - monsterjägare, beger er hem. Men när ett okänt brinnande monster attackerar er så tvingas ni fly och söka skydd i ett helgat kloster. Men ni är inte ensamma. Många har flytt till klostret från monstret och tillsammans med denna mystiska skara människor så kan

Ett svenskt rollspel i klassisk fantasymiljö!

POMPEDIA

Ett äventyr till Rollspelet Pompedia
**Sagan Om Solens
& Månens Tecken**
Inledningen till trilogin "ARVET FRÅN OSSO"



Ett äventyr till Rollspelet Pompedia
CALENESSARS HUS
Första delen av trilogin "ARVET FRÅN OSSO"



Ett äventyr till Rollspelet Pompedia
DEN ENSLIGA ÖN
Andra delen av trilogin "ARVET FRÅN OSSO"



Ett äventyr till Rollspelet Pompedia
DRAKENS GROTTA
Tredje delen av trilogin "ARVET FRÅN OSSO"



Äventyr - rollformulär - verktyg - m.m.

www.qairosgames.com

Qairos Games

Rollspel

LAJV

SAMHÄLLET

Du är född i SAMHÄLLET och har växt upp under lysrörens sken. Du undrar kanske vad som finns bortom SAMHÄLLET'S trygga famn eller hur det skulle vara att sitta på Den gode Överkuckuns tron och äta av den goda maten. SAMHÄLLET är din värld, en värld som består av salar och de tunnlar som förbinder dessa. Du kanske tror att du har sett allt? Ganska många av salarna är mörka och fuktiga, du har hört rykten om att det finns hemiska monster där nere och att de som går för långt bort från SAMHÄLLET inte kommer tillbaka. Den gode Överkuckun har förbjudit SAMHÄLLET'S medborgare att undersöka alla utom de närmsta tunnlar. Men vem vet, det kanske finns rikedom där om man vågar ta risken.

Från ca 12 år och uppåt.

Arrangör: Lajvföreningen Kaskengrad.

HJÄLTAR & LEGENDER

SAGOR OCH ÄVENTYR

Spel: Hjältar & Legender - Sagor och Äventyr är ett klassiskt fantasyrollspel med ett snabbt och enkelt spelsystem som passar lika bra för nyblivna rollspelare som för gamla rollspelsrävar. Äventyrssviten Den svarta draken är skriven som en serie äventyrsböcker med ett mycket förenklat spelsystem och kan spelas av vilken spelgrupp som helst, oavsett tidigare erfarenhet av rollspel.

Äventyr: Den svarta draken del 1-3

Arrangör: Kairos Games/Drömpjektet

Tid: Fredag 19.00-23.00

Plats: Meddelas av spelledaren vid spelstart

Anmälan: Föranmälan krävs

Antal spelare: 1-10 st.

Den svarta draken - en äventyrstrilogi!

Den svarta draken är en interaktiv berättelse där du och dina kompisar är hjältarna. Ni bestämmer vad hjältarna ska göra och avgör slutet på berättelsen.

Den svarta draken del 1 - Slottet på Valdor. Ni är tio syskon som ger er ut på en farlig resa för att rädda era kusiner som hamnat i klorna på Den svarta draken. Den svarta draken är en organisation som handlar med slavar och den farliga drogen Drakeld. När

Rollspel

ett främmande skepp avseglar från Valdor är det bara ni som vet om att era kusiner är med ombord. Bara ni kan rädda dom!

Den svarta draken del 2 - Drömmarnas stad. En stad som kallas för Drömmarnas stad måste ju vara helt ok, eller? Snart märker ni dock att allt inte står rätt till. Överallt ser ni fattiga och sjuka människor och när ni närmar er palatset i stadens mitt får ni snart stifta bekantskap med palatsvakterna som lyder under en av stadens mäktigaste män, syndikatledaren Rall Gador. Den som korsar hans planer blir inte långlivad, men ni måste försöka, för någonstans inne i hans palats finns era kusiner!

Den svarta draken del 3 - Drakarnas ö. Ni har kommit fram till Drakarnas ö som är målet för er färd. Här ligger Drakpalatset, Den svarta drakens högkvarter, och slutstriden mot er fiende är nu nära. Men vilka hemligheter finns på ön och vilka motståndare kommer ni att möta om ni lyckas ta er över den hårt bevakade bron och förbi palatsvakterna? Kommer ni att överleva? Finns det en annan väg in? Och är det här verkligen slutet på ert äventyr eller väntar ännu större utmaningar om ni lyckas med den till synes omöjliga uppgiften att besegra Den svarta draken? Ni vet inte svaren, ni vet bara att det är dags för er fiende att stå till svars för sina brott!

Rollspelstider

Fredag

- 19.00-23.00 - Afterlife
- 19.00-23.00 - Cyberpunk
- 19.00-23.00 - Den svarta draken
- 19.00-23.00 - Drakar och Demoner
- 19.00-23.00 - Fantasy!
- 19.00-23.00 - The Witcher

Lördag

- 9.30-13.30 - Cyberpunk
- 9.30-13.30 - Drakar och Demoner
- 9.30-13.30 - Fantasy!
- 9.30-13.30 - Hjältar & Legender

- 15.00-19.00 - Afterlife
- 15.00-19.00 - Cyberpunk
- 15.00-19.00 - Drakar och Demoner
- 15.00-19.00 - Mutant År Noll
- 15.00-19.00 - The Witcher

19.00-01.00 - Lajv - Samhället

21.00-01.00 - Hjältar & Legender

Observera att rollspelstiderna kan komma att förändras vid behov.

ÄLVCON 2018 ARRANGERAS AV

Equmenia Älvsjö

Equmenia Älvsjö är med och arrangerar ÄlvCon. Equmenia Älvsjö är Älvsjökyrkans barn och ungdomsarbete. Älvsjökyrkan vill vara öppen för dig! För barn och ungdomar finns en mängd olika aktiviteter, t.ex. scout, barnkör, rollspelsgrupper och tonårsverksamhet.

Centrumkyrkan i Farsta

Centrumkyrkan i Farsta ligger mitt i centrum. Församlingen har ca 170 medlemmar med ett stort fokus på scoutarbete. Vi tycker det är jättekul att få vara med om att arrangera ÄlvCon, då vi tycker det är viktigt att ordna platser där ungdomar kan få mötas. Är du nyfiken på oss, besök oss på Facebook.

QAIROS GAMES

Qairos Games är ett företag som huvudsakligen ägnar sig åt rollspelskonstruktion. Företaget har funnits sedan 2001 och ger bland annat ut fantasyrollspelet Pompedia. Är du intresserad av mer information kan du titta in på företagets hemsida. Där kan du även hitta material som är fritt att hämta ner för eget bruk, bl.a. rollformulär och flera äventyr till rollspelet Pompedia. Qairos Games har varit med och skrivit äventyren Den svarta draken och Väktarstadens hjältar till årets ÄlvCon. <www.qairosgames.com>

Gamers' Guild

Gamers' Guild är en rollspelsförening från Stockholm som funnits ända sedan 1987. Under 80- och 90-talen arrangerade Gamers' Guild rollspelsturneringar på Äventyrsspel spelkongress, LinCon och Stockholms spelkonvent. Gamers' Guild arrangerade även ett eget konvent i Fruängen som gick under namnet FrunCon och utgav medlemstidningen Argus som bland annat kan skryta med ett antal artiklar av Anders Blixt, känd rollspelskonstruktör och hedersmedlem i föreningen. Under senare delen av 90-talet och fram till 2010 låg föreningen vilande, men har nu återupptagit sin verksamhet. Gamers' Guild har skrivit Drakar och Demoner Expert äventyret Den åttonde riddaren till årets ÄlvCon. <www.gamersguild.se>

Equmenia Stockholm

Jesus Kristus är Herre! Equmenia Stockholm delar denna bekännelse från Filipperbrevet 2:11 med kristna genom alla tider. Barn och ungdomsföreningar med nära koppling till kristna församlingar har bildat Equmenia Stockholm för att med gemensamma resurser stödja, uppmuntra och inspirera de lokala föreningarna i deras uppdrag. Equmenia Stockholms geografi består av Gotland, Södra Uppsalas län och Stockholms län. Vi är totalt ca 2 300 medlemmar.

Studieförbundet Bilda

I Studieförbundet Bilda möts svenska folkrörelser, tusenåriga kyrkliga traditioner, kulturer med rötter i olika delar av världen, ett fritt skapande inom populärmusik, körmusik, dans, hantverk och mycket annat; människor i alla åldrar. Vår vision är Bilda för hela livet. I den lägger vi in vår övertygelse om varje människas rätt att söka kunskap, och att få uttrycka sig, och tillsammans med andra bilda mening – oavsett vem man är eller var man bor. Vi vill hävda grupperns rätt att själva uttrycka sin identitet, bli bemötta med respekt, och få del av inflytande och resurser på lika villkor.

Sveriges största mötesplats för människor som vill utvecklas

Varje år träffas miljontals människor hos Sveriges nio studieförbund för att dela med sig av sina kunskaper och utbyta åsikter. Formerna för folkbildning kan variera; kurser, studiecirklar, konserter, seminarier, ledarutbildningar. Men effekten är alltid densamma: när människor träffas, som inte brukar träffas, uppstår nya idéer och nya insikter. Studieförbundet Bilda är ett studieförbund som finns till för kyrka och samhälle.

Drömprojektet

Drömprojektet arbetar med bordsrollspel, drama & värderingsövningar om alkohol, tobak, droger och gruppsyck. Vi är ute på skolorna och träffar elever och lärare i årskurs 3-6. Med fantasi, lek och mod – Kom och var med och skapa en bättre värld!

Gästarrangörer, föreläsare, ledare och funktionärer

Utöver huvudarrangörerna gästas ÄlvCon i år av flera gästarrangörer. Vi vill rikta ett särskilt tack till alla dessa personer. Vi vill också rikta ett tack till alla funktionärer och workshopledare, utan er inget ÄlvCon.

Tack!

ÄlvCon 2018

Arrangeras av:

Equmenia Älvsjö



Centrumkyrkan i Farsta



QAIROS GAMES



Gamers' Guild

Studieförbundet Bilda

Bilda



Drömprojektet

www.alycon.se