

Anmälan till ÄlvCon:

- Jag kommer på ÄlvCon 27-29 oktober i Älvsjökyrkan och är med hela helgen.
 Jag kommer på ÄlvCon och är med fredag 27 oktober i Älvsjökyrkan.
 Jag kommer på ÄlvCon och är med lördag 28 oktober i Älvsjökyrkan.
 Jag vill ha en sovplats på ÄlvCon.
 Jag vill äta på ÄlvCon.
 Jag vill köpa en ÄlvCon t-shirt (extra kostnad 130 kronor).
Storlek: 134/146 152/164 small medium large XL XXL

Vi har beställt ett antal tröjor i olika storlekar som kommer att säljas under ÄlvCon. Den som vill kan reservera en tröja i sin storlek vid anmälan. Först till kvarn gäller. Ta med 130 kronor till ÄlvCon och betala på plats om du vill köpa en tröja.

Intresseanmälan till olika workshops: Nedanstående aktiviteter kräver föranmälan. Du kan anmäla dig till max fyra 4-timmars pass. Observera att vissa rollspel endast tar 2 timmar. Detta finns angivet vid respektive rollspel i tabellen nedan.

Jag anmäler mig till rollspelet/rollspelen:

Rollspel	Fredag (pass 1)	Lördag (pass 2)	Lördag (pass 3)	Lördag (pass 4)
Coriolis	<input type="checkbox"/> fredag 19.30-23.30		<input type="checkbox"/> lördag 15-19	
Det Okända			<input type="checkbox"/> lördag 15-19	<input type="checkbox"/> lördag 21-01
Everyone is John (2 timmar)				<input type="checkbox"/> lördag 21-23
Fantasy!	<input type="checkbox"/> fredag 19.30-23.30		<input type="checkbox"/> lördag 15-19	
Gudarnas förbannelse		<input type="checkbox"/> lördag 9.30-13.30		<input type="checkbox"/> lördag 21-01
Dread	<input type="checkbox"/> fredag 19.30-23.30		<input type="checkbox"/> lördag 15-19	<input type="checkbox"/> lördag 21-01
Kortspelet Magic		<input type="checkbox"/> lördag 9.30-13.30		
Grymwalds förbannelse	<input type="checkbox"/> fredag 19.30-23.30	<input type="checkbox"/> lördag 9.30-13.30		<input type="checkbox"/> lördag 21-01
Skräcklajv			<input type="checkbox"/> lördag 15-18	<input type="checkbox"/> lördag 21-24
Resan ingen ville göra	<input type="checkbox"/> fredag 19.30-23.30			<input type="checkbox"/> lördag 21-01
Svarta draken del 1-3	<input type="checkbox"/> fredag 19.30-23.30	<input type="checkbox"/> lördag 9.30-13.30		<input type="checkbox"/> lördag 21-01
Foto, måla / Svarta draken		<input type="checkbox"/> lördag 9.30-13.30	<input type="checkbox"/> lördag 15-19	
Lätttexter till Svarta draken		<input type="checkbox"/> lördag 9.30-13.30	<input type="checkbox"/> lördag 15-19	
Spela teater / Svarta draken	<input type="checkbox"/> fredag 19.30-23.30	<input type="checkbox"/> lördag 9.30-13.30	<input type="checkbox"/> lördag 15-19	
Spelledarskola			<input type="checkbox"/> lördag 13.30-15	

Namn:.....

Adress:

Telefon..... Telefon till anhörig.....

Mail:

Allergier/specialkost:.....

Personnummer:

Jag vill spela rollspel tillsammans med:.....

Övrigt / bra att veta:.....

Hur anmäler man sig? Enklast är att anmäla sig på www.alvcon.se eller till Maria Rönnedal, mail:

maria.ronnedal@gmail.com. Antingen anmäler du dig enskilt eller genom din ledare. Inbetalning sker till plusgirokonto 35 54 03 – 7 Equemenia Älvsjö.



**Bordsrollspel, Brädspel, Skräcklajv,
Fritt spel, Magic the gathering, Film,
Kiosk & Andakter**

Spelkonvent

27-29 oktober 2017

Älvsjökyrkan, Långbrodalsvägen 46 i Älvsjö

Bordsrollspel, Brädspel, Magic the Gathering, Lajv

Vad är ÄlvCon? ÄlvCon är ett spelkonvent där vi spelar rollspel, brädspel, kortspel m.m. Vi vill att det ska finnas utrymme för både dig som är van konventsbesökare och för dig som besöker ett spelkonvent för första gången. För er som vill spela med det vanliga spelgänget är det här chansen att göra det i en trevlig miljö med riktig konventskänsla. Och för dig som är ny finns det tillfälle att lära känna nya vänner och nya spel. Vi hoppas och tror att det ska finnas något som passar var och en. Alla är varmt välkomna!

OBS: Väj de workshops/rollspel som du vill vara med på. Anmäl dig och gärna också dina kompisar samtidigt till max fyra rollspelspass (ett på fredag och tre på lördag). Den som anmäler sig först har förtur. Anmäl er så fort som möjligt innan rollspelsplatserna tar slut. Tider till rollspelen finns längst bak.

Till de flesta workshops och seminarier krävs en föranmälan. Anmäl dig helst på www.alvcon.se eller genom att fylla i anmälningsformuläret på baksidan av den här foldern. Lämna sedan in din anmälan till Maria Rönnedal eller maila den till maria.ronnedal@gmail.com. Man kan också vara med på aktiviteter som inte kräver föranmälan bl.a. drop-in spel, brädspel och kortspel eller bara hänga i kafeterian. Du kan också gå till kyrksalen och tända ljus eller vara med på andakt.

Magic the Gathering

Kom och spela Magic The Gathering med oss! Vi kommer anordna en draft med efterföljande turnering. Vi kommer drafta det senaste saltstänkta setet Ixalan! För att vara med kostar det hundra kronor och du behåller dina kort du valt, fränsett rares, mythics och foils som kommer lämnas in och sen fördelas efter placering i turneringen. Du behöver inte ha draftat förut, men du behöver veta hur spelet fungerar och tänk på att du behöver välja kort och bygga en lek själv för att kunna spela. Hoppas du är med! Arrangör: Jerry Norlin & Jakob Edén.

Skräcklajv

Det är den trettonde januari år 1927 och du befinner dig i staden Arkham i Massachusetts. Polisinspektör Legrasse har bjudit in alla som vet något om "Cthulhu" till ett möte i ett café vid biblioteket i Miskatonic Universitetet. "Cthulhus Kallelse" är ett skräcklajv som fokuserar på dunkel mystik, viskande samtal och krypande galenskap. Lajvets syfte är att låta spelarna avslöja mörka hemligheter och förbjuden kunskap genom att föra samman deras pusselbitar av vetenskap om Cthulhu och sammanställa en bild av världens sanna ansikte. Du behöver ta med dig 20-tals kläder till lajvet. Arrangör: Markus Grönqvist.

Rollspel

Everyone is John. Arrangör: Wilhelm Schönbeck. John är en oskicklig person från en alldaglig värld. Om man ska nämna något som kännetecknar John, så vore det att han har massa röster i huvudet, som säger åt honom att göra olika saker hela tiden. I detta spel kommer spelarna ta rollen som "Rösterna" i Johns huvud och manipulera honom för att uppfylla sina egna mål. Viss erfarenhet av rollspel rekommenderas. Humoristiskt kort story-driven spel på ca 2 timmar.

Det Okända. Arrangör: Albin Andersson. Sex personer vaknar upp i ett stenrum utan vetenskap om vilka de är eller vilka de andra i rummet är. Den enda kunskapen de har om platsen är numren på deras sångar. Kan de ta sig därifrån, eller är de fast där för evigt? Det är ett skräckrollspel, rekommenderas för 14 år och uppåt.

Coriolis. Arrangör: Fredrik "Foppa" Barck-Holst. Märkliga tecken var inristade på den blanksvarta ytan. I skenet från lamporna såg det ut som om de glödde. Något vecklade långsamt upp sig framför dem. Ett mörker reste sig ur det döda månstoftet och sträckte sig upp mot stjärnhimlen. Mörkret mellan stjärnorna är den andra totalt omarbetade och kraftigt expanderade utgåvan av det hyllade science fiction rollspelet från skaparna av Mutant: År 0. I rollspelet Coriolis axlar du och dina vänner roller som hjältar i en spännande framtidsvärld.

Resan ingen ville göra / FATE CORE. Arrangör: Nicklas Thor. Det var illa nog när utomjordingarna invaderade jorden, men två månader senare blev allt mycket värre. Människorna var äntligen på väg att vinna kriget mot utomjordingarna, men det var då de dök upp! Varelsel från andra verkligheter. Sånt man läste om i böcker eller såg på film. Där utomjordingarna använder sig av avancerad teknologi, använder dessa varelsel var folk skulle kalla för superkrafter eller magi. Två år senare har allt förändrats. Ingenting är längre säkert, förutom en sak – allt är tillåtet för att överleva!

Dread - The Cult of the Masterrace. Arrangör: Isak Peurell. Personer försvinner, teknikaffärer blir rånade, sjukhuset saknar utrustning och det viskas om en kult. Det är upp till er att gå till botten av detta mysterium genom att finna ledtrådar, gå djupt in i skogen på natten och att rädda den lilla staden i Dalarna från att kollapsa.

D&D - Gudarnas förbannelse. Arrangör: David Löwdin. Nu är det dags! Gudarna har förbannat alla människor, och nu måste de utföra sitt straff. Män och kvinnor, barn så väl som gamlingar, måste utföra straffet, straffet att städa upp i världen. Ty människan har förstört den, så det är människans ansvar att ställa allt tillrätta. Bara en hundradels promille av alla människor kommer att gå levande tillbaka till en värld som påminner om hur den en gång var. Du är en människa

och som alla andra måste du utföra straffet. Frågan är bara om du kommer gå levande ur det, eller om ditt lik kommer att lämnas kvar på slagfältet och minnet av dig långsamt blekna bort och försvinna.

Drakar och Demoner - Grymwalds Förbannelse. Arrangör: Magnus Arnesson / Gamers` Guild. För några generationer sedan härskade besvärjaren Grymwald i området. Han var en ondskefull och girig härskare, som höll de omkringliggande byarna i ett järngrepp. Med tiden blev han dock gammal och var så plötsligt en dag försvunnen, men ingen visste riktigt vilket öde han gick till mötes. De senaste hundra åren har trakten levt i Grymwalds skugga, men sakta har glädje och hopp återvänt. Nu har dock onda planer åter satts i rörelse, och någon behöver lösa Grymwalds mysterier. Har du modet att ta dig en utmaningen?

Fantasy! Arrangör: Tomas Arfert. Ett klassiskt fantasyrollspel, så som de såg ut när allting började på 80-talet. Allt var bättre, roligare och enklare förr, åtminstone om man föredrar old school gaming. Så greppa din dubbelyxa och kasta dig rakt in i äventyret bland monster och vindlande labyrinter.

Drömprojektet

Bokspelet Den svarta draken – en äventyrstrilogi! Den svarta draken är en interaktiv berättelse där du och dina kompisar är hjältarna. Ni bestämmer vad hjältarna ska göra och avgör slutet på berättelsen.

Den svarta draken del 1 - Slottet på Valdor. Ni är tio syskon som ger er ut på en farlig resa för att rädda era kusiner som hamnat i klorna på Den svarta draken. Den svarta draken är en organisation som handlar med slavar och den farliga drogen Drakeld. När ett främmande skepp avseglar från Valdor är det bara ni som vet om att era kusiner är med ombord. Bara ni kan rädda dom!

Den svarta draken del 2 - Drömmarnas stad. En stad som kallas för Drömmarnas stad måste ju vara helt ok, eller? Snart märker ni dock att allt inte står rätt till. Överallt ser ni fattiga och sjuka människor och när ni närmar er palatset i stadens mitt får ni snart stifta bekantskap med palatsvakterna som lyder under en av stadens mäktigaste män, syndikatledaren Rall Gador. Den som korsar hans planer blir inte långlivad, men ni måste försöka, för någonstans inne i hans palats finns era kusiner!

Den svarta draken del 3 - Drakarnas ö. Ni har kommit fram till Drakarnas ö som är målet för er färd. Här ligger Drakpalatset, Den svarta drakens högkvarter, och slutstriden mot er fiende är nu nära. Men vilka hemligheter finns på ön och vilka motståndare kommer ni att möta om ni lyckas ta er över den hårt bevakade bron och förbi palatsvakterna? Kommer ni att överleva? Finns det en annan väg in? Och är det här verkliga slutet på ert äventyr eller väntar ännu större utmaningar om ni lyckas med den till synes omöjliga uppgiften att besegra Den svarta draken? Ni vet inte svaren, ni vet bara att det är dags för er fiende att stå till svars för sina brott!

Workshop - Skriv lätttexter till rollspelet Den svarta draken. Arrangör: Julia Strandljung. En workshop för dig som vill vara med och författa och skriva sångtexter till rollspelet "Den svarta draken" och till en trailer till Drömprojektets hemsida. Man kan skriva actionfyllda, spännande, dramatiska eller romantiska sångtexter. Det väljer du själv.

Workshop - Spela teater med Den svarta draken. Arrangör: Wilhelm Schönbeck m.fl. Vi improviserar fram olika teaterövningar. Vi övar in och dramatiserar några korta stycken ur "Den svarta draken". En workshop för dig som älskar att spela teater och tycker om spännande berättelser.

Workshop - Vi illustrerar Den svarta draken. Arrangör: Annika Bergström. Vi jobbar med kamera och mobiltelefoner och fotar olika bilder som vi senare kan använda i en trailer till Den svarta draken. Du som vill kan också vara med och illustrera och teckna bilder som vi senare kan lägga ut på Drömprojektets hemsida.

Övrig information

Kostnad. 300 kronor för hela helgen (hjälpension). För två dagar kostar det 250 kronor och för en dag 200 kronor. Anmäler du dig utan mat och sovplats är anmälningsavgiften 100 kronor per dag. Detta ingår: För 300 kronor får du en plats att sova på med ditt liggunderlag och din sovsäck, frukost, lunch, middag, kvällsfika. **Mat och kiosk.** Kiosken kommer att vara öppen stora delar av konventet. Här finns det möjlighet att köpa godis, läsk m.m. Frukost, lunch och kvällsmat kan hämtas i kiosken om du betalat hjälpension. Middag serveras på lördagen i Älvsjökyrkan. **Andakt och stillhet i kyrksalen.** Här finns tillfällen att tända ljus och lyssna till stillsam musik. Dörren in hit är öppen om du får en stund över mellan rollspelspass och övriga workshops. Vid några tillfällen hålls andakt i kyrksalen. **Vem är arrangör?** ÄlvCon arrangeras i år för sjunde året i rad. Det är ett samarbete mellan Equmenia Älvsjö, Rissnekyrkan, Qairos Games, Gamers` Guild och Studieförbundet Bilda. **Speciella gäster och gästarrangörer.** ÄlvCon gästas i år av Tomas Arfert, känd rollspelskonstruktör och illustratör som bl.a. har gett ut rollspelen Saga och Fantasy!, spelledare från Gröna draken (bordsrollspel & lajv), Jerry Norlin & Jakob Edén (Magic the Gathering). Arrangemangent görs i samverkan med regionen Equmenia Stockholm. **Frågor om ÄlvCon 2017.** Ring till Maria Rönnedal på tel: 0704 71 15 35 eller maila till maria.ronnedal@gmail.com. **Packning till ÄlvCon.** Oömma kläder/lajvkläder vid behov, necessär, sovsäck, liggunderlag. **Sovplats.** Älvsjökyrkan kommer att tillhandahålla rum där du kan övernatta med sovsäck och liggunderlag. **Tider.** Incheckning från kl. 17.00 - 19.00 fredag kväll. Invigning kl. 18.00, fika kl. 19.00 - 21.00, kl. 19.30 start på rollspelspass nr. 1. Konventet avslutas på söndag kl. 13.00. Komplet schema kommer att finnas i programboken.