

Spelkonvent i Älvsjö 27-29 oktober

Kom och var med på:

Brädspel!

Workshops!

Bordsrollspel!

Och mycket annat!

FATE
CORE SYSTEM

MAGIC
The Gathering®

Fantasy!
Old School Gaming

Sword Princess's
Rollspelet i Amalleas värld

Drakar och Demoner
EXPERT

D&D

HJÄLTAR & LEGENDER
SAGOR OCH ÄVENTYR

EVERYONE IS
JOHN



CORIOLIS

SUNTPRAT

SKAPA FÖRTROENDE
FÖREBYGGA BEROENDE



Hela människan **equemenia**

Massor av rollspel! Brädspel Magic the Gathering Spelledarskola
Spelbutik DrömCon Suntptrat Lajv Andakter Eget spel
Filmvisning Kiosk m.m.

ÄlvCon 2017

ÄLVCON 2017

ÄlvCon är ett spelkonvent som arrangeras för sjunde året i rad. Konventet som äger rum den 27-29 oktober i Älvsjökyrkan är ett samarbete mellan Equmenia Älvsjö, Rissnekyrkan, Equmenia Stockholm, Qairos Games, Gamers' Guild och Studieförbundet Bilda. Vi vill att konventet ska ge utrymme för både dig som är van rollspelare och för dig som provar på rollspel för första gången. För er som vill spela eget spel med det vanliga speligänget är det här chansen att göra det i en trevlig miljö med riktig konventskänsla. Vi hoppas och tror att det ska finnas något som passar var och en. Alla är varmt välkomna. Vi slår upp dörrarna kl. 17.00 på fredagen och konventet avslutas kl. 13.00 på söndagen.

Välkomna!

ANMÄLAN TILL ÄLVCON 2017

Du anmäler dig till ÄlvCon 2017 genom att maila till Maria Rönnedal på maria.ronnedal@gmail.com och därefter sätta in anmälningsavgiften på plusgirokonto 35 54 03 – 7 Equmenia Älvsjö. I mailet anger du dina kontaktuppgifter och vilka aktiviteter du vill delta i. Du behöver också ange om du är med en dag eller hela helgen och om du har några matallergier. ÄlvCon tröjor kostar 130 kronor. Vill du ha en tröja anger du detta när du anmäler dig. Ta med dig pengar och betala tröjan på plats på konventet. Du kan också anmäla dig direkt på ÄlvCons hemsida (www.alvcon.se) eller genom att lämna in anmälningsstalongen som finns på baksidan av anmälningsfoldern.

Har du frågor eller funderingar kan du höra av dig till Maria på maria.ronnedal@gmail.com eller ringa på 0704 - 71 15 35.

ÄlvCon kostar 300 kronor för hela helgen. Då ingår mat och sovplats. Helpension för två dagar kostar 250 kr och för en dag 200 kr. Anmäler du dig utan mat och sovplats är anmälningsavgiften 100 kr per dag. Glöm inte att ange betalningsavsändare när du sätter in pengarna.

HITTA TILL ÄLVCON 2017

Älvsjökyrkan ligger mitt i ett villaområde på Långbrodalsvägen 46 i Älvsjö. Dit kan du ta dig med pendeltåg, tunnelbana, buss eller bil.

Pendeltåg till Älvsjö station och därefter Buss 144 mot Fruängen. Avstigning vid hållplats Vivelvägen

Tunnelbana röd linje till Fruängen och därefter Buss 144 mot Älvsjö och

Programmet till ÄlvCon 2017 är skrivet av Andreas och Maria Rönnedal. Omslagsillustrationen hämtad från fantasyrollspelet Pomperia är tecknad av Régis Moulun. Den visar en av pallasadoras pegasryttare på uppdrag i Pallasadonien. Pegasryttarna är en specialstyrka som är stationerad i Pallasadora, en av de största städerna i Pallasadonien. Kontaktuppgifter för ÄlvCon 2017: Maria Rönnedal tel: 0704 - 71 15 35, mail: maria.ronnedal@gmail.com, hemsida: www.alvcon.se.

Gullmarsplan. Avstigning vid hållplats Vivelvägen.

Kommer du med Bil är det enklast att ta ut en vägbeskrivning på Eniro eller liknande webbplats alternativt skriva in adressen till Älvsjökyrkan i din GPS.

Har du ändå svårt att hitta när du börjar närma dig Älvsjökyrkan kan du ringa till Maria på tel: 0704 - 71 15 35.

NÄR DU KOMMER TILL ÄLVCON 2017

Du som är föranmäld prickas av på listan över anmälda och du som betalar i dörren skrivs upp på deltagarlistan i mån av platser kvar på konventet. Du som betalar på plats har inte möjlighet att få helpension utan får handla mat i kiosken eller i någon av de närliggande affärerna eller restaurangerna.

Därefter är du inne på konventet. Alla deltagare kommer att få en konvents-namnbricka som ska bäras under hela konventet, denna ska du även visa upp om du lämnar konventet och när du kommer tillbaka. Det kan hända att det finns platser kvar på våra workshops och rollspelspass, dessa kommer i så fall att annonseras ut i receptionen. Hör efter där om du är intresserad men inte är föranmäld till något pass. Har du frågor kan du ställa dem i receptionen eller till någon av arrangörerna. Invigning av konventet sker kl. 18.00 och de första schemalagda aktiviteterna börjar kl. 18.30. Se schema längre bak i programmet.

RECEPTION

Receptionen håller öppet stora delar av konventet. Har du frågor eller behöver hjälp med något är det hit du vänder dig. I receptionen kan du få löpande information om konventets aktiviteter.

KIOSK

Kiosken kommer att vara öppen stora delar av konventet (se schema längre fram). Här kommer det att finnas möjlighet att köpa enklare förtäring m.m.

FÖRSÄLJNING

Ett begränsat utbud av rollspel och rollspelstillbehör kommer att finnas i kiosken eller receptionen. Du kan även passa på att sälja dina egna begagnade rollspel. Du sätter själv priset och lämnar sedan in grejerna i receptionen.

MAT

Om du har betalat för mat får du den serverad i Älvsjökyrkan. I helpension ingår frukost, lunch, middag och kvällsfika. Om du vill ha ytterligare fika finns det möjlighet att köpa det i kiosken. För dig som vill lösa matfrågan på egen hand finns det flera restauranger och affärer i närheten av Älvsjökyrkan. Information

om dessa och hur man hittar dit kommer att finnas i receptionen. Det kommer även att säljas dricka, godis och enklare mat i kiosken.

ANDAKT OCH STILLHET I KYRKSALEN

Till kyrksalen kan du komma när du vill. Här finns det tid för stillhet och här kan du lyssna på lugn musik och tända ett ljus för något som du tänker på. Fredag kväll kl. 23.30, lördag morgon kl. 9.00 och lördag kväll kl. 19.30 erbjuder vi andakter.



ÖVERNATTNING

Övernattning sker i Älvsjökyrkan.

LOKALER

Om du vill kan du hänga av dig ytterkläder på Borggården. Observera att ÄlvCon inte kan ansvara för personliga föremål. Längre bak i programmet finns en karta där de flesta rum och lokaler är utmarkerade. Aktiviteter kommer att pågå i följande rum: Rådssalen, Riddarsalen, Borggården (här kan du hänga dina kläder), Templet/Kyrksalen (andaktsrum), Torget och Gränden, Bio Palantir (filmvisning), Grottan, Smedjan, Gläntan, Spegelrummet, Fängelsehålan och Rancorgropen.

TRIVSELREGLER

På ÄlvCon ska alla kunna ha trevligt. Vi tar ansvar för de lokaler vi vistas i och uppträder korrekt mot varandra. Observera att alla ansvarar för sina personliga ägodelar och att det inte är tillåtet med rökning eller förtäring av alkoholhaltiga drycker i lokalerna. Tänk också på att energidrycker kan vara skadliga för din hälsa och inte ersätter en god natts sömn. Du som är minderårig och övernattar på ÄlvCon måste meddela konventsledningen om du lämnar konventet i förtid.

Workshops & Seminarier

SKRÄCKLAJV - MED MARKUS GRÖNQVIST

Det är den trettonde januari år 1927 och du befinner dig i staden Arkham i Massachusetts. Polisinspektör Legrasse har bjudit in alla som vet något om "Cthulhu" till ett möte i ett café vid biblioteket i Miskatonic Universitetet. "Cthulhus Kallelse" är ett skräcklajv som fokuserar på dunkel mystik, viskande samtal och krypande galenskap. Lajvets syfte är att låta spelarna avslöja mörka hemligheter och förbjuden kunskap genom att föra samman deras pusselbitar av vetenskap om

Cthulhu och sammanställa en bild av världens sanna ansikte. Du behöver ta med dig 20-tals kläder till lajvet. Kom och utforska lajvande i en häftig miljö byggd på idén om att tidsresor och resor mellan olika världar är möjligt. Du behöver ingenting mer än ditt glada humör och en vilja att utforska och förstås - en vilja till att rädda tidsresandet eller förgöra det...?!

OM TONÅRINGAR OCH GAMING - MED ANNA KARIN HERN- GREN WIRDHEIM

En workshop för dig som förälder

- som vill ha bra samtal med din tonåring om datorspelande och sociala nätverk.
- som funderar kring din tonårings aktivitet på nätet.
- som är intresserad av meningsfullhet och coping i en uppkopplad tid.
- som vill prata om datorspelandets positiva sidor och risker.

TIDER FÖR WORKSHOPS

Lördag 11.30-12.45, Om tonåringar och gaming med Anna Karin Hergren Wirdheim

Lördag 15.00-18.00, Skräcklajv med Markus Grönqvist

Övriga Aktiviteter

MAGIC The Gathering

KORTSPELET MAGIC THE GATHERING

Kom och spela Magic The Gathering med oss! Vi kommer anordna en draft med efterföljande turnering. Vi kommer drafta det senaste saltstänkta setet Ixalan! För att vara med kostar det hundra kronor och du behåller dina kort du valt, fransett rares, mythics och foils som kommer lämnas in och sen fördelas efter placering i turneringen. Du behöver inte ha draftat förut, men du behöver veta hur spelet fungerar och tänk på att du behöver välja kort och bygga en lek själv för att kunna spela. Hoppas du är med!

Tid: Lördag 9.30-13.30, Arrangörer: Jerry Norlin & Jakob Edén

BRÄDSPEL



Inget riktigt spelkonvent klarar sig utan en brädspelsbar. I brädspelsbaren får du låna en massa spel, här finns både enkla spel för två spelare som tar 15 minuter att spela och spel som kräver upp till 7 spelare och sträcker sig över hela konventet. Hit kommer du när du har ett par timmar att slå ihjäl innan nästa aktivitet. Så kom förbi, slå dig ner med gamla och nya vänner och spela brädspel!

FILMVISNING

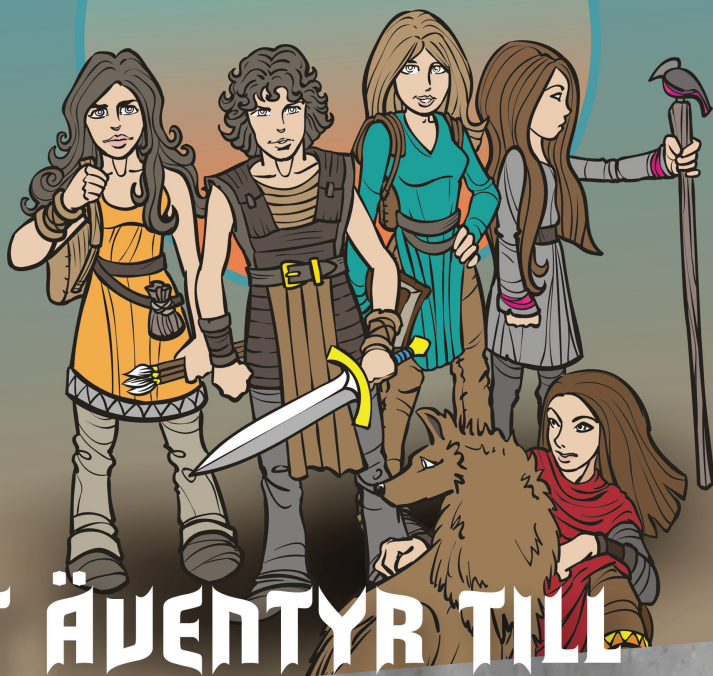
Vi kommer att visa film i bio Palantir under delar av konventet. Hit kan du komma när du inte har något annat för dig. Köp något gott i kiosken och slå dig ner i soffan. Välkommen!

EGET SPEL

För er som har med egna spel och vill spela med det vanliga spelgänget är det bara att hitta en plats i Riddarsalen eller på Torget och börja spela.

Den svarta draken del 1

Blottet på Valdor



ETT ÄVENTYR TILL HJÄLTAR & LEGENDER!

Rollspel och äventyr i sagans värld

WWW.FANTASISPEL.SE/MARIA.RONNEDAL@GMAIL.COM

KARTA ÖVER ÄLVSJÖKYRKAN



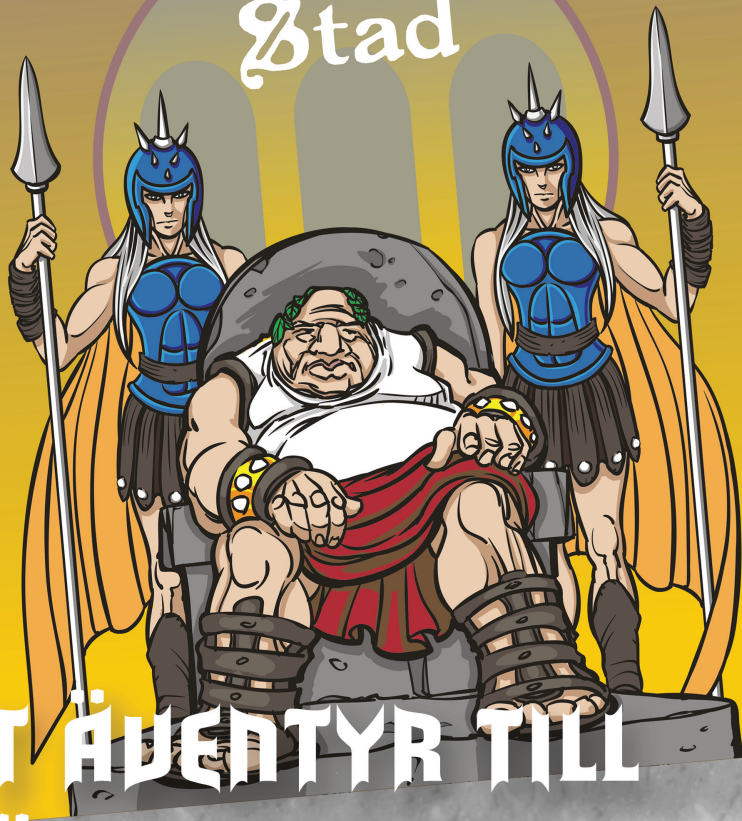
1. Norra porten
2. Vaktornet
3. Trapphuset
4. Cafeterian
5. Kiosk
6. Rådssalen
7. Riddarsalen
8. Södra porten
9. Borggården
10. Västra passagen
11. Templet/Kyrksalen



- 1a-c. Undergången
2. Torget
3. Gränden
4. Bio Palantir
5. Grottan
6. Smedjan
7. Gläntan
8. Spegelrummet
9. Fångelsehålan
10. Rancorgropen

Den svarta draken del 2

Drömmarnas Stad



ETT ÄVENTYR TILL
HJÄLTAR & LEGENDER!

Rollspel och äventyr i sagans värld

WWW.FANTASISPEL.SE/MARIA.RONNEDAL@GMAIL.COM

ÄlvCon tider

Fredag

17.00-19.00 Incheckning

18.00-18.15 Info/Invigning

18.30(fre)-08.00(sön)

*Eget spel och Fritt spel i
Brädspelsbaren dygnet runt.*

19.00-21.00 **Kvällsfika**

19.30-23.30 **Rollspelspass I**
*Ta gärna med fika till roll-
spelspassen.*

23.30-00.00 **Andakt**

*I kyrksalen finns det möjlighet
till stillhet och att tända ljus
i ljusbäraren under delar av
ÄlvCon.*

Lördag

8.00-9.00 **Frukost**

9.00-9.30 **Andakt**

9.30-13.30 **Rollspelspass II**

9.30-13.30 **Workshops - Den
svarta draken skriva låttex-
ter, illustrera, fota, spela
teater.**

9.30-13.30 **Magic the Gather-
ing - med Jerry Norlin &
Jakob Edén. Fritt spel, Draft
med efterföljande turnering
eller pröva på spel för nybör-
jare.**

11.30-12.45 **Om tonåringar
och gaming - med Anna Ka-
rin Herngren Wirdheim**

12.30-15.00 **Lunch**

13.30-15.00 **Spelledarskola**

15.00-19.00 **Rollspelspass III**

15.00-19.00 **Skräcklajv -
med Markus Grönqvist**

15.00-19.00 **Workshops -
Den svarta draken skriva
låttexter, illustrera, fota, spela
teater.**

17.30-20.30 **Middag**

19.30-20.00 **Andakt**

20.30-22.00 **Kvällsfika**

21.00-01.00 **Rollspelspass IV**
*Ta gärna med fika till roll-
spelspassen.*

Söndag

8.00-9.00 **Frukost**

9.00-9.30 **Egen städning**

9.30-10.30 **Allmän städning**

11.00 **Gudstjänst**

12.00 **Kyrkkaffe m. smörgås**

13.00 **Avslutning av ÄlvCon**

Den svarta draken del 3

Drakarnas

ö



ETT ÄVENTYR TILL
HJÄLTAR & LEGENDER!

Rollspel och äventyr i sagans värld

WWW.FANTASISPEL.SE/MARIA.RONNEDAL@GMAIL.COM

TIDSSCHEMA FÖR

	Fredag								Lördag							
	17	18	19	20	21	22	23	24	01	02	08	09	10	11	12	1
Rollspel																
Coriolis				■	■	■	■	■								
Det Okända																
Drakar & Demoner Exp				■	■	■	■	■					■	■	■	■
Dread - The Cult of the				■	■	■	■	■								
Dungeons & Dragons -													■	■	■	■
Everyone is John																
Fantasy!				■	■	■	■	■								
Fate Core - Resan ingen				■	■	■	■	■								
H&L - Den svarta drak.				■	■	■	■	■					■	■	■	■
Workshops & Lajv																
Om tonåringar och gam.															■	■
Skräcklajv																
Spelledarskola																
Workshops - Den svarta													■	■	■	■
Övriga aktiviteter																
Andakt								■				■				
Brädspel		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Eget spel		■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Magic the Gathering													■	■	■	■
Övrigt																
Avslutning																
Kvällsfika			■	■	■	■	■	■								
Frukost/Lunch/Middag												■	■	■	■	■
Gudstjänst/Kyrkkaffe																
Incheckning	■	■	■	■	■	■	■	■								
Information/Invigning	■															
Kiosk			■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
Reception	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

Rollspel

För att kunna delta i ett rollspelspass måste du vara föranmäld. På grund av återbud kan det finnas platser kvar på något av passen. Hör efter i receptionen om du är intresserad av att vara med men inte är föranmäld.

UPPROP

Några minuter innan varje rollspelspass ropas deltagarna upp, blir tilldelad en SL och anvisad ett rum. Uppropen kommer att hållas i cafeterian/riddarsalen. Se till att vara där i god tid innan ditt pass startar.



Spel: Coriolis

Arrangör: Fredrik "Foppa" Barck-Holst

Tid: Fredag 19.30-23.30, Lördag 15.00-19.00

Plats: Meddelas av spelledaren vid spelstart

Anmälan: Föranmälan krävs

Coriolis

Märkliga tecken var inristade på den blanksvarta ytan. I skenet från lamporna såg det ut som om de glödde. Något vecklade långsamt upp sig framför dem. Ett mörker reste sig ur det döda månstoftet och sträckte sig upp mot stjärnhimlen. Mörkret mellan stjärnorna är den andra totalt

omarbetade och kraftigt expanderade utgåvan av det hyllade science fiction rollspelet från skaparna av Mutant: År 0. I rollspelet Coriolis axlar du och dina vänner rollerna som hjältar i en spännande framtidsvärld.

Det Okända

Spel: Det Okända

Arrangör: Albin Andersson

Tid: Lördag 15.00-19.00 och 21.00-01.00

Plats: Meddelas vid uppropet

Anmälan: Föranmälan krävs

Det Okända

Sex personer vaknar upp i ett stenrum utan vetskap om vilka de är eller vilka de andra i rummet är. Den enda kunskapen de har om platsen är numren på deras sängar. Kan de ta sig därifrån, eller är de fast där för evigt? Det är ett skräckrollspel, rekommenderas för 14år och uppåt.

SPELA NYA Fantasy!

Nu även som
pocket. Perfekt
till exempel för
resan eller
som extrabok
till spelgänget.

ca pris **79:-**
I BUTIK NU!



Saga Games™

facebook.com/sagagamesandmedia

Rollspel

Drakar och Demoner EXPERT

Spel: Drakar och Demoner Expert
Äventyr: Grymwalds Förbannelse
Arrangör: Magnus Arnesson / Gamers' Guild
Tid: Fredag 19.30-23.30, Lördag 09.30-13.30, Lördag 21.00-01.00
Plats: Meddelas vid uppöppet
Anmälan: Föranmälan krävs

Grymwalds Förbannelse

För några generationer sedan härskade besvärjaren Grymwald i området. Han var en ondskefull och girig härskare, som höll de omkringliggande byarna i ett järngrepp. Med tiden blev han dock gammal och var så plötsligt en dag försvunnen, men ingen visste riktigt vilket öde han gick till mötes. De senaste hundra åren har trakten levt i Grymwalds skugga, men sakta har glädje och hopp återvänt. Nu har dock onda planer åter satts i rörelse, och någon behöver lösa Grymwalds mysterier. Har du modet att ta dig an utmaningen?

Dread

Spel: Dread
Äventyr: The Cult of the Masterrace
Arrangör: Isak Peurell
Tid: Fredag 19.30-23.30, Lördag 15.00-19.00, Lördag 21.00-01.00
Plats: Meddelas vid uppöppet
Anmälan: Föranmälan krävs

The Cult of the Masterrace

Personer försvinner, teknikaffärer blir rånade, sjukhuset saknar utrustning och det viskas om en kult. Det är upp till er att gå till botten av detta mysterium genom att finna ledtrådar, gå djupt in i skogen på natten och att rädda den lilla byn i Dalarna från att kollapsa.

Rollspel



Spel: Dungeons & Dragons
Äventyr: Gudarnas förbannelse
Arrangör: David Löwdin
Tid: Lördag 9.30-13.30 och 21-01
Plats: Meddelas vid uppropet
Anmälan: Föranmälan krävs

Gudarnas förbannelse

Nu är det dags! Gudarna har förbannat alla människor, och nu måste de utföra sitt straff. Män och kvinnor, barn så väl som gamlingar, måste utföra straffet, straffet att städa upp i världen. Ty människan har förstört den, så det är människans ansvar att ställa allt tillrätta. Bara en hundraedels promille av alla människor kommer att gå levande tillbaka till en värld som påminner om hur den en gång var. Du är en människa och som alla andra måste du utföra straffet. Frågan är bara om du kommer gå levande ur det, eller om ditt lik kommer att lämnas kvar på slagfältet och minnet av dig långsamt blekna bort och försvinna.



Spel: Everyone is John (1-2 timmar)
Arrangör: Wilhelm Schönbeck
Tid: Lördag 21.00-23.00
Plats: Meddelas vid uppropet
Anmälan: Föranmälan krävs

Everyone is John

John är en oskicklig person från en alldaglig värld. Om man ska nämna något som kännetecknar John, så vore det att han har massa röster i huvudet, som säger åt honom att göra olika saker hela tiden...

I detta spel kommer spelarna ta rollen som "Rösterna" i Johns huvud och manipulera honom för att uppfylla sina egna mål.

Viss erfarenhet av rollspel rekommenderas. Humoristiskt kort story-drivet spel på ca 2 timmar.

Rollspel

Fantasy!

Old School Gaming

Spel: Fantasy!

Arrangör: Tomas Arfert

Tid: Fredag 19.30-23.30, Lördag 15.00-19.00

Plats: Meddelas vid uppropet

Anmälan: Föranmälan krävs

Fantasy!

Ett klassiskt fantasyrollspel, så som de såg ut när allting började på 80-talet. Allt var bättre, roligare och enklare förr, åtminstone om man föredrar old school gaming. Så greppa din dubbelyxa och kasta dig rakt in i äventyret bland monster och vindlande labyrinter.

FATE

CORE SYSTEM

Spel: FATE CORE

Äventyr: Resan ingen ville göra

Arrangör: Nicklas Thor

Tid: Fredag 19.30-23.30, Lördag 21.00-01.00

Plats: Meddelas vid uppropet

Anmälan: Föranmälan krävs

Resan ingen ville göra

Det var illa nog när utomjordingarna invaderade jorden, men två månader senare blev allt mycket värre. Människorna var äntligen på väg att vinna kriget mot utomjordingarna, men det var då de dök upp! Varelser från andra verkligheter. Sånt man läste om i böcker eller såg på film. Där utomjordingarna använder sig av avancerad teknologi, använder dessa varelser vad folk skulle kalla för superkrafter eller magi. Två år senare har allt förändrats. Ingenting är längre säkert, förutom en sak – allt är tillåtet för att överleva!

Ett svenskt rollspel i klassisk fantasymiljö!

POMPEDIA

Ett äventyr till Rollspelet Pompedia
**Sagan Om Solens
& Månens Tecken**
Inledningen till trilogin "ARVET FRÅN OSSO"



Ett äventyr till Rollspelet Pompedia
CALENESSARS HUS
Första delen av trilogin "ARVET FRÅN OSSO"



Ett äventyr till Rollspelet Pompedia
DEN ENSLIGA ÖN
Andra delen av trilogin "ARVET FRÅN OSSO"



Ett äventyr till Rollspelet Pompedia
DRAKENS GROTTA
Tredje delen av trilogin "ARVET FRÅN OSSO"



Äventyr - rollformulär - verktyg - m.m.

www.qairosgames.com

Qairos Games

Rollspel

LAJV

SKRÄCKLAJV

Det är den trettonde januari år 1927 och du befinner dig i staden Arkham i Massachusetts. Polisinspektör Legrasse har bjudit in alla som vet något om "Cthulhu" till ett möte i ett café vid biblioteket i Miskatonic Universitetet. "Cthulhus Kallelse" är ett skräcklajv som fokuserar på dunkel mystik, viskande samtal och krypande galenskap. Lajvets syfte är att låta spelarna avslöja mörka hemligheter och förbjuden kunskap genom att föra samman deras pusselbitar av vetenskap om Cthulhu och sammanställa en bild av världens sanna ansikte. Du behöver ta med dig 20-tals kläder till lajvet.

Arrangör: Markus Grönqvist

HJÄLTAR & LEGENDER

SAGOR OCH ÄVENTYR

Spel: Hjältar & Legender - Sagor och Äventyr är ett klassiskt fantasyrollspel med ett snabbt och enkelt spelsystem som passar lika bra för nyblivna rollspelare som för gamla rollspelsrävar. Årets ÄlvCon-äventyr är skrivna som en serie äventyrsböcker med ett mycket förenklat spelsystem och kan spelas av vilken spelgrupp som helst, oavsett tidigare erfarenhet av rollspel.

Äventyr: Den svarta draken del 1-3

Arrangör: Kairos Games/Drömpjektet

Tid: Fredag 19.30-23.30, Lördag 09.30-13.30, Lördag 21.00-01.00

Plats: Meddelas av spelledaren vid spelstart

Anmälan: Föranmälan krävs

Antal spelare: 1-10

Den svarta draken - en äventyrstrilogi!

Den svarta draken är en interaktiv berättelse där du och dina kompisar är hjältarna. Ni bestämmer vad hjältarna ska göra och avgör slutet på berättelsen.

Den svarta draken del 1 - Slottet på

Valdor. Ni är tio syskon som ger er ut på en farlig resa för att rädda era kusiner som hamnat i klorna på Den svarta draken. Den svarta draken är en organisation som handlar med slavar

Rollspel

och den farliga drogen Drakeld. När ett främmande skepp avseglar från Valdor är det bara ni som vet om att era kusiner är med ombord. Bara ni kan rädda dom!

Den svarta draken del 2 - Drömmarnas stad. En stad som kallas för Drömmarnas stad måste ju vara helt ok, eller? Snart märker ni dock att allt inte står rätt till. Överallt ser ni fattiga och sjuka människor och när ni närmar er palatset i stadens mitt får ni snart stifta bekantskap med palatsvakterna som lyder under en av stadens mäktigaste män, syndikatledaren Rall Gador. Den som korsar hans planer blir inte långlivad, men ni måste försöka, för någonstans inne i hans palats finns era kusiner!

Den svarta draken del 3 - Drakarnas ö. Ni har kommit fram till Drakarnas ö som är målet för er färd. Här ligger Drakpalatset, Den svarta drakens högkvarter, och slutstriden mot er fiende är nu nära. Men vilka hemligheter finns på ön och vilka motståndare kommer ni att möta om ni lyckas ta er över den hårt bevakade bron och förbi palatsvakterna? Kommer ni att överleva? Finns det en annan väg in? Och är det här verkligen slutet på ert äventyr eller väntar ännu större utmaningar om ni lyckas med den till synes omöjliga uppgiften att besegra Den svarta draken? Ni vet inte svaren, ni vet bara att det är dags för er fiende att stå till svars för sina brott!

Rollspelstider

Fredag

- 19.30-21.30 - Coriolis
- 19.30-23.30 - Den svarta draken
- 19.30-23.30 - Drakar och Demoner
- 19.30-23.30 - Dread
- 19.30-23.30 - Fantasy!
- 19.30-23.30 - Fate Core

Lördag

- 9.30-13.30 - Dungeons & Dragons
- 9.30-13.30 - Den svarta draken
- 9.30-11.30 - Drakar och Demoner

- 15.00-19.00 - Coriolis
- 15.00-19.00 - Det okända
- 15.00-19.00 - Dread
- 15.00-19.00 - Fantasy!

- 21.00-01.00 - Den svarta draken
- 21.00-01.00 - Det okända
- 21.00-01.00 - Drakar och Demoner
- 21.00-01.00 - Dread
- 21.00-01.00 - Dungeons & Dragons
- 21.00-23.00 - Everyone is John
- 21.00-01.00 - Fate Core

Observera att rollspelstiderna kan komma att förändras vid behov.

ÄLVCON 2017 ARRANGERAS AV

Equmenia Älvsjö

Equmenia Älvsjö är med och arrangerar ÄlvCon. Equmenia Älvsjö är Älvsjökyrkans barn och ungdomsarbete. Älvsjökyrkan vill vara öppen för dig! För barn och ungdomar finns en mängd olika aktiviteter, t.ex. scout, barnkör, gospelkör, rollspelsgrupper och tonårsverksamhet.

Rissnekyrkan

Rissnekyrkan är en församling som byggdes som kyrkan mitt i byn, församlingen har ca 170 medlemmar med ett stort barn och ungdomsnätverk, där öppen förskolan är en stor del. I ungdomsföreningen finns en nystartad scoutkår, i kyrkan finns det en nybyggd digitalstudio och flera övningsrum för den som vill prova spela, eller repa med sitt band. Vi tycker det är jättekul att få vara med om att arrangera ÄlvCon, då jag tycker det är viktigt att ordna platser där ungdomar kan få mötas. Är du nyfiken på oss, besök oss på Facebook.

QAIROS GAMES

Qairos Games är ett företag som huvudsakligen ägnar sig åt rollspelskonstruktion. Företaget har funnits sedan 2001 och ger bland annat ut fantasyrollspelet Pompedia. Är du intresserad av mer information kan du titta in på företagets hemsida. Där kan du även hitta material som är fritt att hämta ner för eget bruk, bl.a. rollformulär och flera äventyr till rollspelet Pompedia. Qairos Games har varit med och skrivit äventyren Den svarta draken till årets ÄlvCon. <www.qairosgames.com>

Gamers' Guild

Gamers' Guild är en rollspelsförening från Stockholm som funnits ända sedan 1987. Under 80- och 90-talen arrangerade Gamers' Guild rollspelsturneringar på Äventyrsspel spelkongress, LinCon och Stockholms spelkonvent. Gamers' Guild arrangerade även ett eget konvent i Fruängen som gick under namnet FrunCon och utgav medlemstidningen Argus som bland annat kan skryta med ett antal artiklar av Anders Blixt, känd rollspelskonstruktör och hedersmedlem i föreningen. Under senare delen av 90-talet och fram till 2010 låg föreningen vilande, men har nu återupptagit sin verksamhet. Gamers' Guild har skrivit Drakar och Demoner Expert äventyret Grymwalds Förbannelse till årets ÄlvCon. <www.gamersguild.se>

Equmenia Stockholm

Jesus Kristus är Herre! Equmenia Stockholm delar denna bekännelse från Filipperbrevet 2:11 med kristna genom alla tider. Barn och ungdomsföreningar med nära koppling till kristna församlingar har bildat Equmenia Stockholm för att med gemensamma resurser stödja, uppmuntra och inspirera de lokala föreningarna i deras uppdrag. Equmenia Stockholms geografi består av Gotland, Södra Uppsalas län och Stockholms län. Vi är totalt ca 2 300 medlemmar.

Studieförbundet Bilda

I Studieförbundet Bilda möts svenska folkrörelser, tusenåriga kyrkliga traditioner, kulturer med rötter i olika delar av världen, ett fritt skapande inom populärmusik, körmusik, dans, hantverk och mycket annat; människor i alla åldrar. Vår vision är Bilda för hela livet. I den lägger vi in vår övertygelse om varje människas rätt att söka kunskap, och att få uttrycka sig, och tillsammans med andra bilda mening – oavsett vem man är eller var man bor. Vi vill hävda grupperns rätt att själva uttrycka sin identitet, bli bemötta med respekt, och få del av inflytande och resurser på lika villkor.

Sveriges största mötesplats för människor som vill utvecklas

Varje år träffas miljontals människor hos Sveriges nio studieförbund för att dela med sig av sina kunskaper och utbyta åsikter. Formerna för folkbildning kan variera; kurser, studiecirkel, konserter, seminarier, ledarutbildningar. Men effekten är alltid densamma: när människor träffas, som inte brukar träffas, uppstår nya idéer och nya insikter. Studieförbundet Bilda är ett studieförbund som finns till för kyrka och samhälle.

Drömprojektet

Drömprojektet arbetar med bordsrollspel, drama & värderingsövningar om alkohol, tobak, droger och gruppptryck. Vi är ute på skolorna och träffar elever och lärare i årskurs 3-6. Med fantasi, lek och mod – Kom och var med och skapa en bättre värld!

Gästarrangörer, föreläsare, ledare och funktionärer

Utöver huvudarrangörerna gästas ÄlvCon i år av flera gästarrangörer och föreläsare. Vi vill rikta ett särskilt tack till alla dessa personer. Vi vill också rikta ett tack till alla funktionärer och workshopledare, utan er inget ÄlvCon.

Tack!

ÄlvCon 2017

Arrangeras av:

Equmenia Älvsjö

equmenia
ÄLVSJÖ

Rissnekyrkan



QAIROS GAMES



Gamers' Guild

Studieförbundet Bilda



Drömprojektet

www.alvcon.se