



Spelkonvent i Älvsjö 21-22 oktober

Sista anmälningsdag 7 oktober

50 kr vid föransmälan

60 kr i dörren

**Dungeons & Dragons 3.5 Hjältar & Legender Pompedia Götterdämring
Brädspel Friform Filmvisning m.m.**

ÄlvCon 2011

ÄlvCON 2011

ÄlvCon arrangeras i år för första gången och konventet som äger rum den 21-22 oktober i Älvsjökyrkan är ett samarbete mellan Älvsjö och Tumba SMU, StvaSpel gaming community, Qairos Games, Gamers' Guild och Studieförbundet Bilda. Vi riktar oss inte enbart till gamla rollspelsrävar utan vill att konventet också ska ge utrymme för dig som tidigare inte kommit i kontakt med rollspel. Det är vår förhoppning att alla ska känna sig välkomna och ha roligt på konventet oavsett vilken bakgrund man har. Vi slår upp dörrarna kl. 18.00 på fredagen och konventet avslutas kl. 20.00 på lördagen.

Välkomna!

ANMÄLAN TILL ÄLVCON 2011

Du anmäler dig till ÄlvCon 2011 genom att sätta in 50 kr (plus 10 kr per rollspelspass du vill vara med på - dvs. som mest betalar du 80 kr och är då anmäld till samtliga tre rollspelspass) på PG nr 35 54 03-7 (SMU i Älvsjö). Innan du gör inbetalningen skickar du ett mail till Maria Rönnedal på e-post adressen maria@alvsjokyrkan.se. I mailet anger du dina kontaktuppgifter och om du vill vara med på ett eller flera rollspelspass. Du som anmäler dig till ett eller flera rollspelspass anger även vilka pass och vilket spel på respektive pass du vill vara med på och om du tillhör en spelgrupp. Om du tillhör en spelgrupp anger du även namnet på spelgruppen och det antal personer som anmälan avser. Du kommer efter detta att få ett bekräftelsemail på din anmälan som meddelar vilka spelspass du kommit med på och vilket belopp du ska sätta in. När du fått ditt bekräftelsemail sätter du in det belopp som anges i mailet. Så fort vi har fått in anmälningsavgiften är din anmälan klar och vi kommer att skicka ut en bekräftelse på detta. Har du frågor eller funderingar kan du höra av dig till Maria på ovanstående mailadress eller ringa på 0704 - 71 15 35. Sista datum för anmälan är den 7:e oktober 2011. Glöm inte att ange betalningsavsändare när du sätter in pengarna.

Se mer om anmälan till de olika rollspelspassen nedan. Max antal deltagare på konventet är 100 personer. Först till kvarn gäller.

ANMÄLAN TILL ROLLSPELSPASSEN

För att kunna delta i rollspelspassen behöver du föranmäla dig till de pass och de spel du vill delta i. Detta görs i samband med att du anmäler dig till konventet (se ovan). Anmälan till respektive rollspelspass kostar 10 kr. Max antal deltagare

Programmet till ÄlvCon 2011 är skrivet av Andreas och Maria Rönnedal. Omslagsillustrationen är tecknad av Régis Moulun och är hämtad från den kommande världsboken till Pompedia. Kontaktuppgifter för ÄlvCon 2011: Maria Rönnedal tel: 0704 - 71 15 35, mail: maria@alvsjokyrkan.se

per spelgrupp finns angivet vid informationen för respektive rollspel längre fram i programmet. På grund av utrymmeskäl gäller dock att max antal deltagare totalt per rollspelspass är ca 30 personer. Vid anmälan är det principen först till kvarn som gäller.

EFTERANMÄLAN

För dig som inte är föranmäld finns det möjlighet att delta i konventet i mån av plats. Anmälan i dörren kostar 60 kr. Deltagande i rollspelspassen sker i mån av tillgång på lediga platser.

HITTA TILL ÄLVCON 2011

Älvsjökyrkan ligger mitt i ett villaområde på Långbrodalsvägen 46 i Älvsjö. Dit kan du ta dig med pendeltåg, tunnelbana, buss eller bil.

Pendeltåg till Älvsjö station och därefter Buss 144 mot Fruängen. Avstigning vid hållplats Vivelvägen

Tunnelbana röd linje till Fruängen och därefter Buss 144 mot Älvsjö och Gullmarsplan. Avstigning vid hållplats Vivelvägen.

Kommer du med Bil är det enklast att ta ut en vägbeskrivning på Eniro eller liknande webbplats alternativt skriva in adressen till Älvsjökyrkan i din GPS.

Har du ändå svårt att hitta när du börjar närma dig Älvsjökyrkan kan du ringa till Maria på tel: 0704 - 71 15 35.

NÄR DU KOMMER TILL ÄLVCON 2011

Du som är föranmäld prickas av på listan över anmälda och om du betalar i dörren skrivs du upp på deltagarlistan. Därefter är du inne på konventet. Alla deltagare kommer att få en konventsnamnbricka som ska bäras under hela konventet, denna ska du även visa upp om du lämnar konventet och när du kommer tillbaka. Det kan hända att det finns platser kvar på rollspelspassen, dessa kommer i så fall att annonseras ut i receptionen. Hör efter där om du är intresserad men inte är föranmäld till något pass. Har du frågor kan du ställa dem i receptionen eller till någon av arrangörerna (de som har ÄlvCon tröjor). Invigning av konventet sker kl. 18.45 och de första schemalagda aktiviteterna börjar kl. 19.00. Se schema längre bak i programmet.

RECEPTION

Receptionen håller öppet under hela konventet. Har du frågor eller behöver hjälp med något är det hit du vänder dig. I receptionen kan du få löpande information om konventets aktiviteter och här finns även ÄlvCon kiosken.

KIOSK

Kiosken kommer att vara öppen stora delar av konventet (se schema längre fram). Här kommer det att finnas möjlighet att köpa enklare förtäring m.m.

FÖRSÄLJNING

Ett begränsat utbud av rollspel och rollspeltillbehör kommer att finnas i kiosken. Du kan även passa på att sälja dina egna begagnade rollspel. Du sätter själv priset och lämnar sedan in grejerna till kioskpersonalen.

MAT

Det finns flera restauranger och affärer i närheten av Älvsjökyrkan. Information om dessa och hur man hittar dit kommer att finnas i receptionen.

ANDAKT OCH STILLHET I KYRKSALEN

Till brunnen i kyrksalen kan du komma när du vill. Här finns tillfällen att tända ljus och lyssna till stillsam musik dygnet runt. Dörren in hit är alltid öppen om du får en stund över mellan rollspelspassen (01.00-08.00 råder dock tystnad i kyrksalen för dem som vill sova ostört). Vid några tillfällen kan du komma hit och sitta ner en stund och sjunga sånger tillsammans med andra. Kl. 24.00 på fredagskvällen och kl. 9.30 på lördagsmorgonen hålls andakt i kyrksalen.

ÖVERNATTNING

Övernattning sker i riddarsalen (för dem som vill kombinera spel och sömn) eller i kyrksalen (för dem som vill sova ostört).

LOKALER

Om du vill kan du hänga av dig ytterkläder på borggården. Observera att ÄlvCon inte kan ansvara för personliga föremål. Längre bak i programmet finns en karta där de flesta rum är utmarkerade. Här beskrivs vilka aktiviteter som genomförs i de olika rummen: Rådsalen (rum för konventsledningen), Riddarsalen (eget spel/sovsal), Borggården (här kan du hänga dina kläder), Templet/Kyrksalen (andaktsrum/sovsal), Brädspelstorget och Brädspelsbaren (brädspel), Bio Palantir (filmvisning), Grottan, Smedjan, Gläntan, Spegelrummet och Fängelsehålan (rum för rollspel).

TRIVSELREGLER

På ÄlvCon ska alla kunna ha trevligt. Vi tar ansvar för de lokaler vi vistas i och uppträder korrekt mot varandra. Observera att alla ansvarar för sina personliga ägodelar och att det inte är tillåtet med rökning eller förtäring av alkoholhaltiga drycker i lokalerna.

Rollspel

För att kunna delta i ett rollspelspass måste du vara föränmäld. På grund av återbud kan det finnas platser kvar på något av passen. Hör efter i receptionen om du är intresserad av att vara med men inte är föränmäld.

De som anmält sig till rollspelspassen och som inte tillhör en spelgrupp kommer att slås samman till spelgrupper eller tilldelas plats i en av de befintliga grupperna. Detta innebär att föränmälda spelgrupper som inte redan har maximalt antal deltagare kan komma att fyllas på vid behov.

UPPROP

Några minuter innan varje rollspelspass ropas deltagarna upp, blir tilldelad en SL och anvisad ett rum. Uppropen kommer att hållas i cafeteria/ridarsalen. Se till att vara där senast tio minuter innan ditt pass startar.

NIVÅER

För att du ska veta vilka förkunskaper som lämpar sig för de olika rollspelen finns följande nivåer angivna:

Lätt - Inga förkunskaper krävs.

Normal - Vissa förkunskaper krävs. Deltagarna bör ha spelat åtminstone något rollspel tidigare och gärna även det aktuella spelet.



Spel: Dungeons & Dragons 3.5 - Version 3.5 av ett av de största och kändaste rollspelen genom tiderna

Äventyr: Temple of Despair

Arrangör: Nicklas Thor

Tid: När inga andra rollspelspass pågår

Plats: Brädspelstorget

Nivå: Lätt

Anmälan: Ingen föränmälan krävs

Deltagare i varje lag: 2-5

Övrigt: Samla ihop ett gäng om ni inte har något annat att göra eller om ni bara är sugna på röj och spela Temple of Despair. En omgång tar normalt 10-20 minuter, men ibland längre tid.

Temple of Despair

Sugen på äventyr? För få drakar i ditt liv? Eller kan du helt enkelt bara inte få nog av mystiska labyrinth fulla av fällor och fasansfulla faror? Då är det här något för dig!

Som ett av de populäraste bordsrollspelen erbjuder Dungeons & Dragons massvis av olika monster att besegra och stora valmöjligheter gällande din spelkaraktär.

Kom och prova lyckan i konventet's dödligaste äventyr! Här får ni slåss mot all sorts monster mellan himmel och helvete (bokstavligt talat). Baserat på Dungeons & Dragons' 3.5 utgåva.

Rollspel

Götterdämmerung

Spel: Götterdämmerung - Mysterierollspel från RiotMinds

Äventyr: Äventyr från RiotMinds

Arrangör: StvaSpel gaming community

Tid: Lördag 15-19

Plats: Meddelas av spelledaren

Nivå: Normal

Anmälan: Föranmälan krävs

Deltagare i varje lag: 3-5

Övrigt: Totalt max 15 deltagare. Först till kvarn gäller.

Götterdämmerung

Mysterierollspel i ett alternativt, lite mörkare 1700-tal. Äventyret utspelar sig mitt bland Österikiska och Spanska tronföljdskrig och ger liv till folkberättelserna. Spänning och mystik är starka inslag i de äventyr som utspelar sig i Götterdämmerung - Gudarnas Skymning.

HJÄLTAR & LEGENDER

Spel: Hjältar & Legender - Historiska äventyr under den bibliska tiden

Äventyr: Flykten från Damaskus

Arrangör: Qairos Games

Tid: Fredag 20-24 / Lördag 10-14

Plats: Meddelas av spelledaren

Nivå: Lätt

Anmälan: Föranmälan krävs

Deltagare i varje lag: 3-6

Övrigt: Totalt max 36 deltagare. Först till kvarn gäller.

Flykten från Damaskus

Paulus har rest till Damaskus för att fångsla och döda Vägens anhängare. Under resan är han med om en omvälvande upplevelse som gör att han byter sida och själv blir en av Vägens folk. Paulus börjar berätta om det kristna budskapet för människor på gator och torg, men det Paulus lär ut är helt nytt och många känner sig hotade. Paulus får snabbt fiender och han blir tvungen att fly från staden, nu är han den som blir jagad. Vilka är hjältarna som ser till att Paulus kan undkomma sina fiender?

Rollspel

POMPEDIA

Spel: Pompedia - Klassisk fantasy
Äventyr: Skuggor över Calamore
Arrangör: Gamers' Guild i samarbete med Qairos Games
Tid: Fredag 20-24 / Lördag 15-19
Plats: Meddelas av spelledaren
Nivå: Normal
Anmälan: Föranmälan krävs
Deltagare i varje lag: 3-6
Övrigt: Totalt max 36 deltagare. Först till kvarn gäller.

Skuggor över Calamore

Calamore står på randen till inbördeskrig. Landet är splittrat och tre hertigar som länge varit missnöjda med kungen har gått samman med trollen i de djupa trollskogarna i sydöst. Med trollens hjälp planerar de att ta över makten i landet. Hertigarna i norr är fortfarande trogna kung Pallamon, men alltför många av dem som ännu inte valt sida är beredda att alliera sig med kungens fiender. Rollpersonerna skickas ut på ett desperat uppdrag för att om möjligt ena kungariket och avärja det förestående kriget.

Afterlife

eller mysteriet med limbosmurfarna



Spel/Äventyr: Afterlife eller mysteriet med limbosmurfarna - Friform
Arrangör: StvaSpel gaming community
Tid: Lördag 10-14
Plats: Meddelas av spelledaren
Nivå: Lätt
Anmälan: Föranmälan krävs
Deltagare i varje lag: 4
Övrigt: Totalt max 12 deltagare. Först till kvarn gäller.

Vem är du? Var är du? Vad gör du här? Varför är det fullt med påskharar och smurfar?

Afterlife är ett galet rollspelsäventyr för 4 personer som passar både nybörjare och vana spelare. Släng dig in i en värld full av festande påskharar, knarkande smurfar, förvirrade hippies, borttappade maffiaagenter, mysiga massörer, morgontrötta asagudar, utomjordiska spärrvakter och bastubadande änglar.

-”Rollspel blir inte roligare än så här!” - Jultomten

-”Mycket bättre än Irak-kriget. Afterlife får inte missas!” - Barack Obama

-”Jag har aldrig smurfat så mycket som när jag smurfade afterlife” - Spelsmurfen

MÖT MÄNNISKORNA I NYA OCH GAMLA TESTAMENTET

HJÄLTAR & LEGENDER ROLLSPEL PÅ BIBELNS TID

Hjältar & Legender är ett klassiskt bordsrollspel som utspelar sig på bibelns tid. Här finns storslagna tempel med dyrbara skatter, mäktiga kungar, modiga hjältar, höga berg och vidsträckta öknar där deltagarna tillsammans upplever spännande äventyr. Det handlar också om de små människorna, människor som du och jag och om deras liv, tankar och drömmar.

Ett svenskt rollspel i klassisk fantasymiljö!

POMPEDIA

Ett äventyr till Rollspelet Popedia
**Sagan Om Solens
& Månens Tecken**
Inledningen till trilogin "ARVET FRÅN COSSO"



Ett äventyr till Rollspelet Popedia
CALENESSARS HUS
Första delen av trilogin "ARVET FRÅN COSSO"



Ladda ner trilogin Arvet
från Cosso och andra
äventyr från vår hemsida!

Ett äventyr till Rollspelet Popedia
DEN ENSLIGA ÖN
Andra delen av trilogin "ARVET FRÅN COSSO"



Ett äventyr till Rollspelet Popedia
DRAKENS GROTTA
Tredje delen av trilogin "ARVET FRÅN COSSO"



Äventyr - rollformulär - verktyg - m.m.

www.qairosgames.com

Qairos Games

Övriga Aktiviteter

BRÄDSPEL



Foto: Emil Björnson

Inget riktigt spelkonvent klarar sig utan en brädspelsbar. I brädspelsbaren får du låna en massa spel, här finns både enkla spel för två spelare som tar 15 minuter att spela och spel som kräver upp till 7 spelare och sträcker sig över hela konventet. Hit kommer du när du har ett par timmar att slå ihjäl innan nästa rollspel. Vi i personalen hjälper gärna till med att föreslå spel, lära ut regler och vara med och spela! Så kom förbi, slå dig ner med gamla och nya vänner och spela brädspel!

FILMVISNING

Vi kommer att visa film i bio Palantir under hela konventet. Hit kan du komma när du inte har något annat för dig. Köp något gott i kiosken och slå dig ner i soffan. Välkommen!

Andakter, musik och ljusständning - Välkommen till brunnen i kyrksalen



Jag tar min kruka och går till brunnen för att hämta vatten. Jag är inne i min egen värld och hör inte hans steg. Men plötsligt är han där. Jag hoppar till när jag hör hans röst. "Kan du ge mig något att dricka"? Han ber mig om vatten. Jag tittar mig försiktigt omkring, men det finns ingen annan där. Han pratar med mig. Hur kan han be mig om vatten att dricka? Han är jude och jag är en samarisk kvinna. Våra folk är fiender och talar inte med varandra. "Ge mig något att dricka", säger han och jag tar min kruka och fyller den med vatten. Jag ger skopan med vatten till honom och han dricker. Sen börjar vi prata med varandra. Det finns någon som lyssnar på mig, som ser mig på riktigt, rakt igenom utan att fly. Det finns någon som delar både tvivel och tro med mig. Jag kan inte hålla tyst. Jag måste få berätta för alla om mannen som jag har mött. Bakom mig i sanden står min tomma kruka kvar när jag springer iväg. (Inspirerat av Johannesevangeliet kap 4, Jesus och den samariska kvinnan)

Till brunnen i kyrksalen kan du komma när du vill. Här finns tillfällen att tända ljus och lyssna till stillsam musik dygnet runt när det inte är sovtid. Dörren in hit är alltid öppen om du får en stund över mellan rollspelspassen. Vid några tillfällen kan du komma hit och sitta ner en stund och sjunga sånger tillsammans med andra. Kl. 24.00 på fredagskvällen och kl. 09.30 på lördagsmorgonen hålls andakt i kyrksalen. Det finns olika stationer i kyrksalen, dit du kan gå och fundera och reflektera.

Korset

Bli av med bördan. Tag en sten och lägg den framför korset. Tänd ett ljus vid korset.

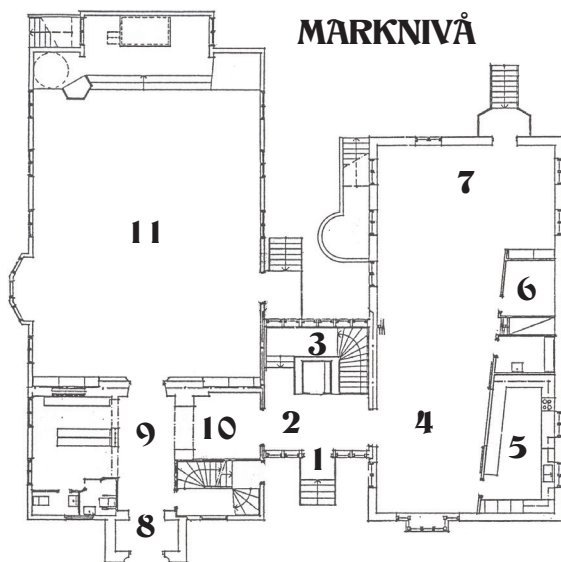
En stol att vila på

Kom till mig alla ni som är tyngda av bördor, jag skall skänka er vila. Fundera över vad du behöver för att få vila.

Spegel

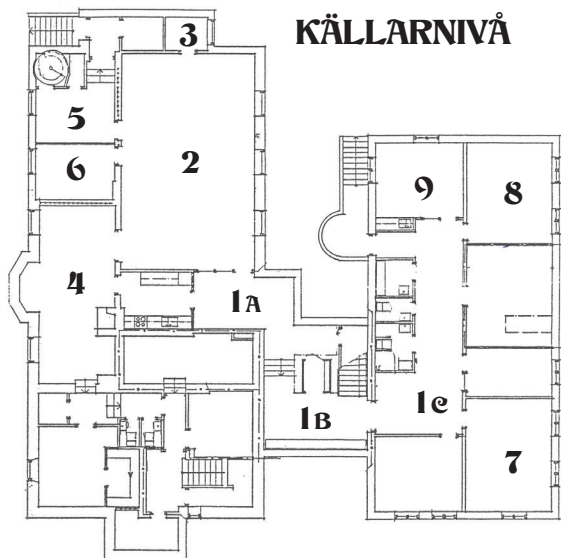
Spegel, spegel på väggen där, säg mig vem du innerst inne är. Hit får du komma och möta dig själv. Läs välsignelsen och spegla dig själv.

KARTA ÖVER ÄLVSJÖKYRKAN



MARKNIVÅ

1. Norra porten
2. Vaktornet
3. Trapphuset
4. Cafeterian
5. Reception/Kiosk
6. Rådsalen
7. Riddarsalen
8. Södra porten
9. Borggården
10. Västra passagen
11. Templet/Kyrksalen



KÄLLARNIVÅ

- 1a-c. Undergången
2. Brädspelstorget
3. Brädspelsbaren
4. Bio Palantir
5. Grottan
6. Smedjan
7. Gläntan
8. Spelrummet
9. Fängelsehålan

TIDSSCHEMA FÖR ÄLVCON 2011

	Fredag				Lördag							
	18	20	22	24	02-06	08	10	12	14	16	18	20
Rollspel												
Afterlife												
Dungeons & Dragons												
Götterdämmerung												
Hjältar & Legender												
Pompedia												
Övriga aktiviteter												
Brädspel												
Eget spel												
Filmvisning												
Övrigt												
Invägning												
Kiosk												
Reception												
Musik och ljusständning												
Andakt												
Avslutning												

Rollspelspass 1: Hjältar & Legender/Pompedia, Rollspelspass 2: Hjältar & Legender/Afterlife, Rollspelspass 3: Pompedia/Götterdämmerung

ÄLVCON 2011 ARRANGERAS AV

Älvsjö och Tumba SMU

SMU i Älvsjö och Tumba är med och arrangerar ÄlvCon. SMU/Equemenia är Svenska Missionskyrkans barn och ungdomsarbete. Älvsjökyrkan och Centrumkyrkan i Tumba är kyrkorna som vill vara öppna för dig! För barn och ungdomar finns en mängd olika aktiviteter, t.ex. scout, gospelkör och tonårsverksamhet.

StvaSpel gaming community

StvaSpel gaming community består av ett gäng vänner som har skapat sin egen fristad i gaming världen. De finns till för att sprida en trevlig stämning både offline och online. Verksamheten omfattar bl.a. rollspel, brädspel och datorspel (WoW, D3 och HoN). StvaSpel gaming community är med och arrangerar Dungeons & Dragons, Götterdämmerung och Afterlife på ÄlvCon 2011.

QAIROS GAMES

Qairos Games är ett företag som huvudsakligen ägnar sig åt rollspelskonstruktion. Företaget har funnits sedan 2001 och ger bland annat ut fantasyrollspelet Pompedia. Är du intresserad av mer information kan du titta in på företagets hemsida. Där kan du även hitta material som är fritt att hämta ner för eget bruk, bl.a. rollformulär och flera äventyr till rollspelet Pompedia. Qairos Games har skrivit Pompediaäventyret Skuggor över Calamore till årets ÄlvCon tillsammans med Gamers' Guild. <www.qairosgames.com>

Gamers' Guild

Gamers' Guild är en rollspelsförening från Stockholm som funnits ända sedan 1987. Under 80- och 90-talen arrangerade Gamers' Guild rollspelsturneringar på Äventyrsspels spelkongress, LinCon och Stockholms spelkonvent. Gamers' Guild arrangerade även ett eget konvent i Fruängen som gick under namnet FrunCon och utgav medlemstidningen Argus som bland annat kan skryta med ett antal artiklar av Anders Blixt, känd rollspelskonstruktör och hedersmedlem i föreningen. Under senare delen av 90-talet och fram till 2010 låg föreningen vilande, men har nu återupptagit sin verksamhet. Gamers' Guild har skrivit Pompediaäventyret Skuggor över Calamore till årets ÄlvCon tillsammans med Qairos Games. <www.gamersguild.se>

Studieförbundet Bilda

I Studieförbundet Bilda möts svenska folkrörelser, tusenåriga kyrkliga traditioner, kulturer med rötter i olika delar av världen, ett fritt skapande inom populärmusik, körmusik, dans, hantverk och mycket annat; människor i alla åldrar. Vår vision är Bilda för hela livet. I den lägger vi in vår övertygelse om varje människas rätt att söka kunskap, och att få uttrycka sig, och tillsammans med andra bilda mening – oavsett vem man är eller var man bor. Vi vill hävda grupperns rätt att själva uttrycka sin identitet, bli bemötta med respekt, och få del av inflytande och resurser på lika villkor.

Sveriges största mötesplats för människor som vill utvecklas.

Varje år träffas miljontals människor hos Sveriges nio studieförbund för att dela med sig av sina kunskaper och utbyta åsikter. Formerna för folkbildning kan variera; kurser, studiecirklar, konserter, seminarier, ledarutbildningar. Men effekten är alltid densamma: när människor träffas, som inte brukar träffas, uppstår nya idéer och nya insikter. Studieförbundet Bilda är ett studieförbund som finns till för kyrka och samhälle.

ÄlvCon 2011

Arrangeras av:

Älvsjö och Tumba SMU



SMU

StvaSpel gaming community

QAIROS GAMES



Gamers' Guild

Studieförbundet Bilda

Bilda

