



Välkomna

Då var det dags igen för *MittKon*. I år är det *Sverok Västernorrland*, med hjälp av ett fåtal föreningar, som arrangerar konventet. I samband med detta konvent så kommer även *Sverok Västernorrlands Disktriktsstämma* att hållas. Huvud arrangörer för detta spektakel är:

David Bergqvist	0660 - 463 85
Lars Forsberg	0660 - 534 59
Stina Wedin	0660 - 537 27

Tid

MittKon öppnar portarna klockan 12.00 fredagen den 24:e Mars, och aktiviteterna beräknas komma igång klockan 17.00.

Plats

Konventet äger rum på *Geneskolan* i Örnköldsvik. Vi bifogar en karta. Om ni inte hittar ring någon av dessa personer:

Jonas Håkansson	010 - 677 06 47
Sara Wallin	070 - 588 27 08

Anmälan

Senast fredagen 14/3 måste din anmälan vara oss tillhanda. En person anmäler hela laget på en postgiroblankett, postgironummer 95615 - 1, betalningsmottagare *Sverok Västernorrland*. Exempel:

POSTGIROT SVERIGE

Beroulfs banemän
Bert-Egil Johansson
0666 - 423 43 34

INBETALNING / GIRERING B		Kassastämpel
Till postgiro nr	95615 - 1	
Betalningsmottagare (enligt namn)		
Sverok Västernorrland		
Avsändare (namn och postadress)		
Bert-Egil Johansson		
Armageddonvägen 14		
645 45 Getberga		
Eget konto vid girering		
Swedish kronor	1410	

På blanketten ska följande saker stå:

Lagnamn, Kontaktperson och
Totalsumma

Ni ska även fylla i blanketten i mitten av foldern och skicka in den till den redan ifyllda adressen.

Värt att notera är att det är möjligt att enbart deltaga i livet (föranmälan ett måste), kostanden blir då 50kr och de som deltar i övriga konventet har förtur.

Prislista:

	Medlem	Ej Medlem	Enbart live
Konventet	250:-	300:-	-
Magi typ 1&2	20:-	20:-	-
Rage	20:-	20:-	-
Vampirelive	20:-	20:-	50:-

När Ni kommer dit...

Det första Ni bör göra är att bege Er till receptionen för att anmäla Er, det är här Ni kommer att få Era eventuella roller. Här besvaras även Era djupaste funderingar som rör konventet. Receptionen/kiosken kommer sedan att vara öppen dygnet runt och fresta Er med piroger dricka samt allehanda gott och onyttigt. Känner Ni att Ni behöver råd och stöd är det

EXEMPEL

Övernattning och Hygien

Om Ni mot förmodan skulle vilja sova under konventet så kommer det att finnas en matsal till Ert förfogande. Vid behov så ordnar vi även fram andra rum. Det finns även dusch och omklädningsrum att tillgå för Er som vill tvaga edra kroppar.

Trivselregler

Som vanligt finns den lilla saken som heter trivselregler, Ni vet ju troligen vad som står här men vi drar det ändå.

Ni får inte:

Bära militärkläder från 40-talet eller senare, detta gäller ej militärer i permisuniformer.

Medföra paintballvapen på konventet.

Inmundiga sprit eller andra berusningsmedel.

Röka inomhus.

Ha husdjur med Er.

Mat

Vi kommer inte att ha någon matservering på konventet men det finns en pizzeria i närheten med subventionerade priser. Skolan ligger även bara ett stenkast från livsmedelsbutiker. Vi kommer dock att servera smårätter i kiosken, t.ex. piroger, smörgåsar samt en lättare frukost.

Film

Vi kommer att försöka visa film under hela konventet, vilka filmer som visas är en hemlighet, men vi vågar avslöja att det finns en hel del kultfilmer med...

Distriktsmötet

Sverok Västernorrland kommer under pass 5 att hålla sin distriktsstämma. För mer information angående detta se annons. Ni som vill veta vad som händer i länet kan känna er välkomna.

Auktion

Det kommer att hållas en auktion under pass 6.

De personer som är intresserade att lämna in material till denna skall lämna sakerna i receptionen senast pass 3. MittKon tar ut en avgift på 5 kr per föremål sålt. Mer information kommer att fås under konventet.

Handel

Spel och Sämt kommer än en gång att delta på detta eminenta konvent. Det kommer även att dyka upp några andra butiker: Sound and Vision (G.W.-Prylar), Mickes flipper & fun (kortspel och flipper)

Studiefrämjandet

Studiefrämjandet kommer att delta med en monter för att visa vad de skall kunna göra för Era föreningar. Ett besök i deras monter rekommenderas.

Spelledare

Vi kommer att behöva ett antal spelledare på konventet. Är du intresserad att ev. Ställa upp som detta så kontakta oss. Spelledare får tillbaka 40 kr per pass med inlämnad utvärderingsblankett, dock max 200 sek. Vilket kommer att betalas tillbaka efter konventets slut.

Tack och sänt...

Vi arrangörer skulle vilja tacka följande:

Örnsköldsviks kommun / Geneskolan

Studiefrämjandet / Eagle Computing

Spel och sänt - Sundsvall

Sound and vision / Mickes flipper and fun

Aktivitetsarrangörer / Spelledare

Äventyrsförfattare / Kioskpersonal

Städpersonal / Oss själva...

Och alla andra som hjälpt till

ROLLSPEL



Arvssynd

System: Kult

Författare: Robert Holmberg

Natten hade kommit till staden och med den regnet. Långt borta från musiken. Långt borta från stadens støj och stím. Långt borta i mörkret, dit ingen längre vågade gå, kunde man höra en änglakör. Stilla, i nattens tystnad, ackompanjerad av regnets sporadiska smatter på fabriken's plåttak. Ett plötsligt skrik av smärta, sedan åter tystnad.

J skydd av en sönderslagen busskur iakttog han stillheten. Rökandes sin sista cigarett. Änglarna hade dragit vidare. Nattens kändes åter på. Hans liv var jakten. Han var jakten. Det var det enda sanna som existerade i världen. Det och natten. Den hade alltid funnits där och skulle alltid finnas. Inom honom.

Följ en grupp människor i deras sökande efter sina biologiska föräldrar. Följ dem in i den eviga natten på jakt efter sanningen. Men kom ihåg, sanningen är kanske inte alltid att föredra.

En sensommarnatts mardröm

System: Ars Magica

Författare: David Bergkvist

Jonas Håkansson

Det var mörkt och kallt. Vinden piskade de svarta träden fram och tillbaka i hotfulla rörelser. Men det låg något extra hotfullt över just denna franska sensommarnatt, som känslan man kan förnimma strax innan ett rasande åskovädar bryter ut. Jean visste att detta var en djävulens natt och endast guds försyn skulle kunna förhindra att något gräslig skulle hända innan gryningen. Han slöt sin slitna mantel ännu tätare kring sig och skyndade på sina steg något extra när han äntligen såg det varna ljuset mellan träden. Men så plötsligt hörde han ett tjut ljud genom skogen, så förskräckligt att blodet isade sig i ådrorna och hjärtat hoppade över ett slag i bröstet på honom. Jean vände sig sakta åt det håll från vilket han hört ljudet och i ljuset från en dundrande ljungeld såg han den högresta skepmaden på en höjd. Nu när han visste var han skulle titta så kunde Jean se den avteckna sig mot den mörka, molniga himlen och han såg den avlägsna sig norrut, mot klostret. Sen sprang han skrikande genom skogen.

Välkomna till klostret LaCruche och de små byarna Süte, Alors och Abcès, anno 1220.

Hej, mitt vinterland

System: Chock - En julsaga

Författare: Mikael Backlund

Vi anlände till familjen Arlingtons herrgård två timmar senare än förväntat, eftersom vi hade kört fast i snöovädret. Det vräkte fortfarande ned snö men trots att vi frös och var hungriga så hade ändå julstämningen infunnit sig.

ett skrik skar genom snövrån och vassa klor kunde ses, ett monstruöst gap med vassa huggtänder gapade, vidöppet, redo att sluka allt i sin väg

Vi skyndade oss in i herrgården, där vi möttes av värdparet. Huset var gammalt, ända från kolonialtiden, och gav ett ruggigt nästan skrämmande intryck. Makarna Arlington däremot, verkade trevliga.

det rann blod överallt i rummet, den stackars mannen verkade ha blivit sliten av på mitten, och i blodet hade någon ritat ockulta symboler

Vi hade missat middagen, men då de förstod att vi hade fastnat i snön hade de sparat mat åt oss.

Det verkade kunna bli ett mycket trevlig jullov, här hos Willburs släktingar. Framförallt mycket bättre än att tvingas sitta i studentbostäderna över julen.



Deus ex Machina

System: Call of Chuthulu

Författare: David Bergkvist

Norrkenet bleknar på himmelen

Skuggorna är på jakt igen

Säg du en bild från en annan värld

Ljuset föll ner som ett hotfullt svärd

Grät du när hästarna föll i sken

Skrämda av himmelen som brann

Sprakande kastades natten ner

Mitt i din väg - då allt försvann

Jag är här

Jag är inte rädd inatt

Det finns sådant som skrämmer mig mer

Jag är här

Jag skall ta dig hem inatt

Om du blir evig - vad händer då

När du sett allt - vart skall du gå

Fattar du allt - så finns inget kvar

Frågorna kvävs av alla svar

Skräms du av svärdet som bröts itu

Var det en dröm så vaknar du

Ekot blev kvar i en frusen skog

Men det blev tyst när vinden dog

Jag är här...

Kom till mig nu

Nu händer det inget mer

Hotet är störst

Från det som du inte ser

Jag är här...

Den svarta tronen

System: AD&D 2nd ed.
Författare: Niclas Höglin

Sverker Entand är en härdad äventyrare. Han har slagits mot drakar, odöda, till och med demoner. Han har räddat prinsessor, prinsar och halva kungariket.

Men i fyra dagar har han legat sjuk i den gröna sjukan, det är vad Torkel Vandraren med demoner. Han har räddat prinsessor, prinsar och halva kungariket.

Men i fyra dagar har han legat sjuk i den gröna sjukan, det är vad Torkel Vandraren kallar den i alla fall. Han kan inte tänka klart och han mår väldigt illa. Han kan inte minnas sista gången han mätte så dåligt.

Sverker hade alltid trott att han skulle dö på slagfältet och inte i någon sjukdom.

Sverker har till och med bett den eldiga Helena att skydda hans kropp Sefarim den svarte, så att han inte får för sig att stoppa ner kroppen bland hans samling. Sverker vill absolut inte sluta sina dagar som en lärbenssoffa i nekromantikerns hem.



Det enda som fått honom att må bra är att den lismande halofiguren Bertil Snedseglare mår lika dåligt. Det var ju han som fick ut dem på detta äventyr. Nästa gång han hör Bertil säga:

- 'Frakta en sten kan inte vara så svårt, och vi behöver semestern.' Så kommer han att använda sin hammare och befria Svarta drakens land från plågan. Men nu kommer han väl inte få chansen, för snart kommer han

att tillbringa resten av sina dagar i Dvärgakonungens salar, för att dricka öl och slakta orcher. Men det är väl inte så dåligt det heller...

Hjältarna från skogar och katakomber är tillbaka. Sist de slogs mot onskans krafter var på Distriktsbildningen 1992 i Väja folkets hus. Nu är det dags igen. Många frågor väntar; skall Sverker bli frisk, skall Sefarim få sin efterlängtrade lärbenssoffa och kommer zombien Torsten att begära löneförhöjning, eller till och med dra in facket? Det finns bara ett sätt att ta reda på detta...

Challenger

Författare: David Bergkvist

Kennedy Space Center, Florida, USA
rymdfärjan Challenger, flygning 51-B
Fredagen den 28:e Januari 1986

Vandraren har ingens stans att gå när han kommit fram till slutet
Månen färgar alla skuggor blå
han är ensam kvar där ute

Långt där borta från en enslig gård
lyser värmen ut i natten
väacker hungern i hans frusna kropp
som har levt på luft och vatten

Det gör ont - men gå ändå
du kan alltid vända om
Det gör ont - Men gå Ända
du är här, och kom hit
...som en vandrare.

Klockan ringer för en ensam själ
den har lånat röst av döden
Vill den illa eller vill den väl
när den räknar våra öden



MILKMAID

PADEPAP

LODOPOL

SAQINDOS

0 0

0 3

0 4

0 0

0 0

0 0

0 0

Pass 2

Pass 3

Pass 1

Pass 4

Pass 5

Pass 6

Page 1 of 1

© 2000 Milkmaid Inc. All rights reserved.

Printed and bottled in the United States of America. For more information, visit our website at www.milkmaid.com.

Milkmaid is a registered trademark of Milkmaid Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.

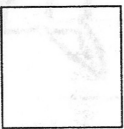


	00	01	02	03	04	05	06	07	08	09	10
FREDAG											
LÖRDAG			PASS 2				PAUS 2			PASS	
SÖNDAG		PAUS 5	PASS 6				PAUS 6	AUKTION			

Tejpa här



Plats För Primärke



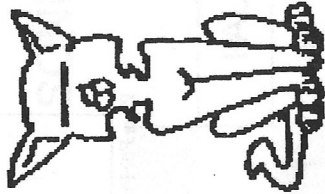
MittKon

c/o David Bengtquist

Box 16

894 21 Sjölevad

Instruktioner



Skriv lagnamn, kontaktperson och kontaktpersonens telefonnummer. Fyll sedan i varje spelares namn och om han / hon är sverokmedlem. Räkna samman kostnaden för varje person och fyll i även den. På motstående sida kryssar Ni för de spel Ni önskar deltaga i. Vid Live, brädspele, kortspel, och tablettturneringar fyller ni i det antal personer som skall deltaga (kom ihåg att räkna med den extra kostnaden för dessa spel om det är någon). i kan tyvärr inte garantera att ni får spela i någon särskild ordning. De sovpass ni fyller i kommer i största möjliga mån att läggas under nattetid. Glöm ej att fylla i postgiroblankette.

Lagnamn: _____

Kontaktperson: _____

Namn

Tel nr: _____

Sverok medlem? Summa

Spelare 1: _____

Ja	Nej
----	-----

Spelare 2: _____

Ja	Nej
----	-----

Spelare 3: _____

Ja	Nej
----	-----

Spelare 4: _____

Ja	Nej
----	-----

Spelare 5: _____

Ja	Nej
----	-----

Rollspel

*CBS! Antal spelare
varierar i olika rollspel,
kolla m. arrangören!*

Avgift Antal

Fantasy

Ars Magica: En sensommarnatts mardröm _____

AD&D: Den svarta tronen _____

Drakar & Demoner: Maltzburgsmysteriet _____

Systemlöst: Quo vadis Domini _____

Science Fiction

Gurps Space: Pax Romana _____

Cyberpunk: Den döde mr Johnsson _____

Horror

Chock: Hej, mitt vinterland _____

Call of Chuthulu: Deus ex Machina _____

Kult: Arvssynd _____

Systemlöst: Alg _____

World of Darkness

Vampire: Ensam hemma _____

WOD: Desperat fiction _____

Övrigt

Systemlöst: Challenger _____

Over the Edge: Sök Sodom, sök Gomorra _____

Discworld Paralell: Bortom den 7:e dimensionens spelaren _____

Live

Vampire Minds Eye Theatre: Ur askan i elden _____

20 / 50

Tabletop

Warhammer 4000: The Precheron wars _____

Warhammer Fantasy Battle _____

Warzone

Kortspel

Magic typ 1 _____

20

Magic typ 2 _____

20

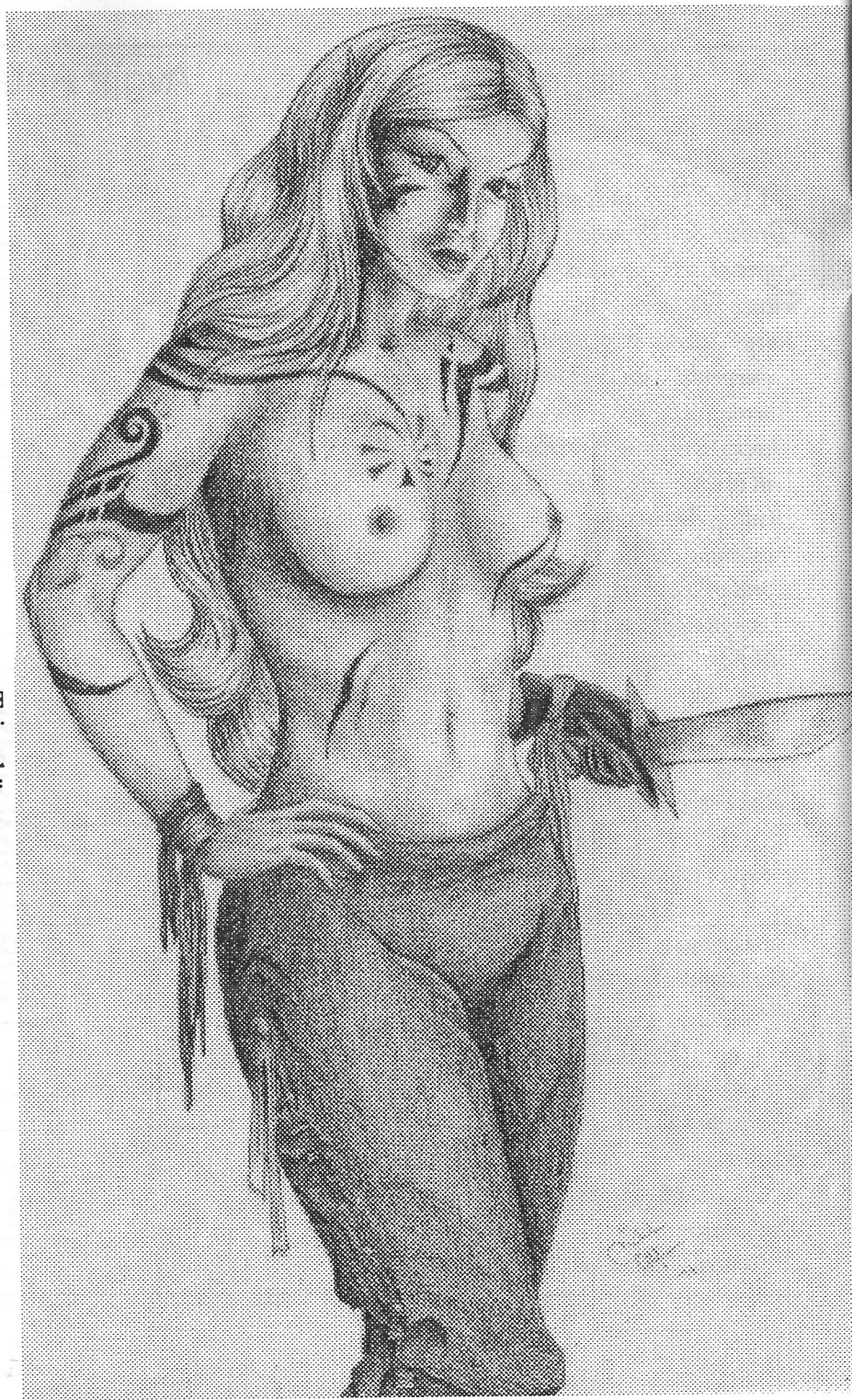
Rage _____

20

Brädspel

Diplomacy _____

Advanced Civilisation _____



Tejpa här





1 1 1 1 1 1 1 1 1 2 2 2 2
1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 1 2 3

INKVARTERING	INVIGNING	PASS 1	PAUS 1
--------------	-----------	--------	--------

3	PAUS 3	PASS 4	PAUS 4	PASS 5
---	--------	--------	--------	--------

PASS 7	AVSLUTNING PRISUTDELNING
--------	-----------------------------

1 3
2 4
3 5
4 6
5 7
6 8
7 9
8 10
9 11
10 12

1 3
2 4
3 5
4 6
5 7
6 8
7 9
8 10
9 11
10 12

1 3
2 4
3 5
4 6
5 7
6 8
7 9
8 10
9 11
10 12

1 3
2 4
3 5
4 6
5 7
6 8
7 9
8 10
9 11
10 12

1 3
2 4
3 5
4 6
5 7
6 8
7 9
8 10
9 11
10 12

1 3
2 4
3 5
4 6
5 7
6 8
7 9
8 10
9 11
10 12

1 3
2 4
3 5
4 6
5 7
6 8
7 9
8 10
9 11
10 12

1 3
2 4
3 5
4 6
5 7
6 8
7 9
8 10
9 11
10 12

Maltsburgmysteriet

System: Drakar & Demoner
Författare: Robert Holmberg

Det hade varit ett jobbigt århundrade för Nikolai Sergejevich, visserligen var den grånade alven van vid tidens stilla gång men tiden hade aldrig tidigare varit så tråkig. Han hällde upp ett nytt glas av den klara vätska vars hemlighet hans förfäder genom generationer vakat över. Han visste att drycker gjorda på den destilerade saften från dödsbuskens druvor inte löste några problem, men han hade i alla fall mage att låtsas som om de gjorde det. 'Det gäller att hålla god ton', tänkte han.

Tvåhundrafemtio år är egentligen inte speciellt lång tid att spendera på ett tråkigt gammalt slott, ständigt fjäskande för furstar, lordar och allt vad det heter. Han ville bara åt skattkammaren, var det för mycket begärt.

Tydligen verkade det så. Ödesgudinnan var inte snäll mot honom. Långt i fjärran kom en ryttare ridande på sin stolta springare. Han bar på nyheter som skulle förändra läget avsevärt. Nyheter om bröllop.

Välkommen till Maltsbutg, det lilla hertigdömet norr om ekvatorn och söder om isvidderna. Undanstoppat och glömt. Ta er an rollen som det styrande skiktet i detta glömda paradiset. Gör släkten stolt.



Ensam Hemma

System: Vampire - The Masquerade
Författare: Jonas Håkansson
Robert Holmberg

Edmund tittade uppgivet upp från sin ångande kopp te.

- 'Herrn har varit borta i över tre timmar nu. Vi sitter här i ett hus fullt med galningar. Det är som en bomb som bara väntar på att explodera. Ni såg väl bara vad hunden gjorde med persiermattan.'

- 'Jag tycker att det blivit dags att leta rätt på honom, fyllde James in.'

- 'Herrns order var mycket precisa. Vi skulle vänta här på hans hemkomst och ta emot gäster som dök upp. Han skulle bara vara borta i en timme.'

- 'Då så, då åker vi. Håller han inte sin del av avtalet finns det inget skäl att vi inte får bryta vår, eller hur Elise?'

- 'Mmmm. Visst. Men grävitt hy till grå kostym passar bara inte. Herr Giovanni borde verkligen tänka på att byta smink.'

Vi presenterar för er en chans att se på världen med andra ögon. Inte som vampyrer denna gång utan som de lojala ögontjänare som för det mesta glöms bort. Vi talar förstås om ghouls. Spela prinsens trogna tjänare i ett 20-talets London, med allt som vad som hör därtill.



TABLETOP

The Precheron Wars

Typ: Warhammer 40k turnering

Anmälan: Individuell

Arrangör: Jan Enroth 0620 - 144 39
010 - 67 09 771

Långt ute i galaxen finns solsystemet Precheron. Ett solsystem som inte är särskilt olik andra system i Imperiet. Det styrs av guvenör Rach'zaid på Prechera, den fjärde planeten från Precherons sol. Prechera är en gammal planet som koloniserades under den Mörka Era och återfanns av kejsaren när denna återtog galaxen som Imperium för länge sedan. Men Prechera är inte den enda bebodda planeten. På den tredje, Falasir, finns det en koloni eldar och Machamys, den femte, befolkas av människor. Falasir är en oerhört bördig och grön planet. De har levt enskilt från både Prechera och Machamys, under legenden att fruktansvärda drakar härjar där.

Machamys är en stenig och karg värld, dock rik på metall och mineraler. Städerna här ligger till hälften under marken, med milslånga gruvgångar. Herre över Machamys är befälhavare Steinz, en hård men rättvis man.

Allt verkar vara en idyll, tills...

Här kommer du som deltagare i 40k turneringen in. Beroende på vilken arme du spelar, får du avgöra Precherons öde; total förintelse eller en chans att börja om och fortsätta tjäna kejsaren.

Din armé bör vara på 2000 pts och helst målåd.

1. Reglerna för "unique, rare och uncommon" wargearcards från White dwarf 195 kommer att gälla.
2. Vehicle cards måste synas på fordonet för att gälla.
3. Inte mer än ett fordon eller supportvapen per squad kan finnas i armén.
4. Varje spelare drar psy-cards från en egen hög.

Regler:

Bara regler från Warhammer 40k rulebook, Dark millenium, Codexböcker, White dwarf gäller. Du måste ha en egen kopia av reglerna som gäller för din armé. Helst ska du ha egna Psychic power cards.

Turneringsregler

Warhammer 40k
Warhammer Fantasy Battle

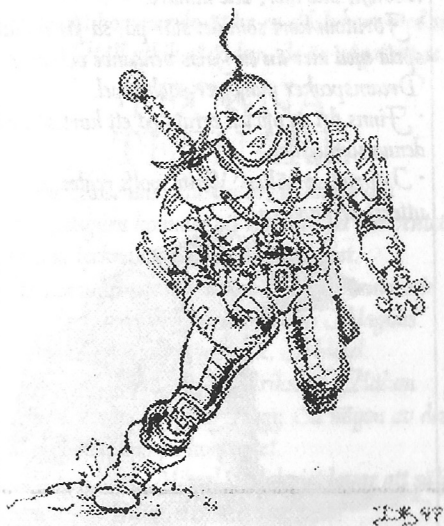
1. Inga unika karaktärer.
2. Endast en Greater daemon / Chaos armé.
3. Inga allieringar (Vindicare, Callidus och Eversor från Warhammer 40k är undantagna).
4. Inga Power/Force 3 kort kommer att användas.
5. Figurer måste vara representativa, dock får unika karaktärer användas för att gestalta andra liknande karaktärer.

Fantasy Battle

Typ: Warhammer Fantasy turnering
 Anmälan: Individuell
 Arrangör: Per enroth 0620 - 144 39

Din armé bör vara på 2000 pts och helst målad.

1. Magiker med maginivå på 5 kommer inte att tillåtas, även om de får nivån höjd med magiska föremål t.ex. Book of Asitur.
2. Inga magiska föremål, dwarven runes eller Chaos rewards dyrare än 50 får användas.
3. Inga ryttarlösa monster får användas, svärmar undantaget.
4. Inte mer än 1 krigsmaskin eller krigsvagn per regemente får köpas.
5. Bara regler från Warhammer, Battle magic, Arcane magic, Warhammer arméböcker, Chronicles of war och White dwarf får användas. Du måste ha en egen kopia av regler för din armé med dig. Samt helst egen formellek.



Necromunda

Typ: Necromunda turnering
 Krav: Armé på 1000 krediter helst målad
 Arrangör: Niclas Höglin 0613 - 212 88

Det var mörk när Joseph klev upp, men vilken dag var inte mörk? Under hela sitt liv, har han inte sett solen en gång. Inte för att han saknar det. När han kommit ut ur stugan så sparkade han till Taggen som låg och sov utanför dörren. Det kom ett stön från honom, följt av ett antal svordomar. Han upprepade samma procedur när han väckte resten av folket på gården. Joseph ville inte att nån skulle ligga och sova nu, det är allt för mycket som måste ordnas. Det har gått rykten om att ett stort gängkrig kommer att sätta igång snart, och då måste alla varor och vapen vara klara. Joseph älskade stora slag, då fick han alltid in en massa krediter.

För att delta så måste man ha en armé på 1000 krediter + mer. Observera att alla tävningsslag görs på plats, tillsammans med arrangören. Det kommer att varar poolturneringar, där de fyra bästa går vidare. Efter varje match så förbättras lagen med XP. Laglistor lämnas in på plats.

Välkomna till ännu en mörk, dystert dag i Hiven...

Warzone

Typ: Warzone Turnering
 Krav: Armé på 1000 krediter helst målad
 Arrangör: Daniel Byström 0660 - 429 18

Död.

KORTSPEL

Magic Typ 1

Typ: Tunering Typ 1

Anmälan: Individuell, Leklistor lämnas på plats.

Arrangör: Daniel Hedman 0612-13846

Tureringen kommer att hållas enligt Duelist Convocation Rules, d.v.s. minst 60 kort i leken och endast fyra av varje kort, undantaget basic lands. Vissa kort är bannade och vissa restricted.

Vid frågor om vilka kort som är detta kontakta arrangören. Swiss kommer att tillämpas.

- Lotus mot en lotus
- Mox mot en mox
- Må bästa man vinna
- Arabiskt ordspråk

Magic Typ 2

Typ: Tunering Typ 1

Anmälan: Individuell, Leklistor lämnas på plats.

Arrangör: Daniel Hedman 0612-13846

Tureringen kommer att hållas enligt Duelist Convocation Rules, d.v.s. minst 60 kort i leken och endast fyra av varje kort, undantaget basic lands. Vissa kort är bannade och vissa restricted.

Vid frågor om vilka kort som är detta kontakta arrangören. Swiss kommer att tillämpas. Kom ihåga att fr. o. m. 1 Januari är Ice Age och Fallen Empires typ 1. Vid eventuell frågor, tveka inte utan ring mig.

Rage

Typ: Kortspele

Anmälan: Individuell

Arrangör: Sara Wallin

Turnerings Regler

- Inga Fast lives eller Realms kort.
- Leken skall vara på 20 renown.
- Minst 25 Septkort och minst 20 Combat kort.
- Du får max ha tre av varje Septkort, och max 2 av varje Combatkort.
- Du kan ha en pack reserv på upp till 8 Septkort, 3 Combatkort, och 2 Karaktärer. Sept och Combatkort byts på en-en-mot-en basis, efter varje spel. Karaktärer måste bytas ut mot lika mycket renown. Dvs. Karaktärer värade fem renown, måste bytas ut mot 5 renown, inte mer, inte mindre.
- Förutom kort som det står på, så får du inte spela med mer än en Gaias vengeance och en Dreamspeaker mage per pack/spel.
- Finns det en officiell errata på ett kort så är det denna som gäller.
- I övrigt så gäller White wolfs regler och uttöret arrangören.



MittKon Nytt

SVEROK XI DEMAR

Sverok Xi (Olle Johansson, Mattias Johansson och Claes Gahlin) kommer med en liten dator och 'demar' det ny konferenssystemet, pratar om internet och ftp. Det utlovas även en Tryggortorkelturering, ett skämtsamt soloäventyr.

SOCIETY OF CREATIVE ANACRONISTS

Society of Creative Anacronism (SCA) kommer och slår på varandra på lördag, sannolikt kommer de att ha en eldslukare med sig också. Håll utkik efter dem, de är något att se.

TECKNA, TECNARE

Ake Rosenius, illustratör, tecknare och rollspelsguru kommer att närvara på konventet, liksom tecknaren Mikael Bergkvist. Vid tryckningen av denna folder är ännu inte allt klart, man vi kontaktar även: Magnus Olsson, Mikael Stenmark, Mikael Gullbrandsson, Nisse Gullriksson, Håkan Ackegård och Stefan Nagy. Så någon av dem borde dyka upp på konventet. Åtminstone Mikael Bergkvist lovar att sälja teckningar billigt, 10 - 20 kr / st.

LIVE

Vampire Minds Eye

"Välkomna till Örnsköldsvik, den lilla staden i Norr, där natten alltid är svart och blodet alltid varmt. Ta dig an uppgiften att spela en av oss odödliga, kallade vampyrer av er dödliga. Kom och ta del av vår norrländska såpopera: Förvecklingar, kaos, blod, våld och plastikoperationer. Allt som krävas för en helkväll med familjen. Kom och njut."

Episod 11: "Ur askan i elden"
Manus & Produktion:
Jonas Håkansson
Robert Holmberg
Individuell anmälan
20 el 50kr i anmälningsavgift.



BRÄDSPEL

Diplomacy

Typ: Diplomacy turnering

Arrangör: Kristian Järvele 0660 -171 53

Inga förkunskapskrav behövs, genomgång innan turneringen för nybörjare. Turneringen kommer att löpa över tre pass under lördagen.

Uslagsturnering. Kommer bara att ta in jämna åtta spelare. De åtta bästa går vidare till nästa runda dör nästa åtta går vidare osv.

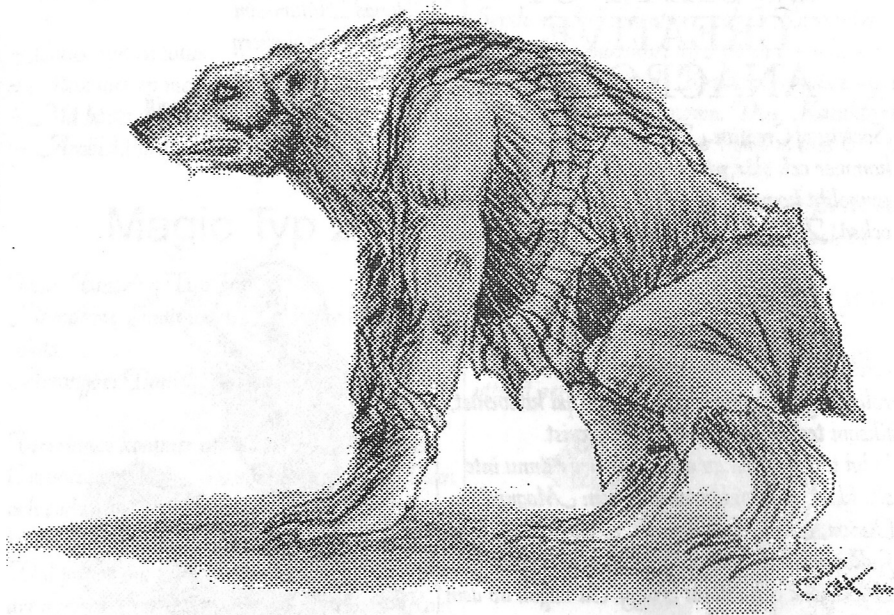
Civilization

Typ: Civilization turnering

Arrangör: Börje

SPELLEDARE

Om du är intresserad av att ställa upp som spelledare skall du kontakta David Bergkvist på telefon 0660 - 463 85



**SPELAR
DU:**

**ROLLSPEL, BRÅDSPEL, DATORSPEL, LEVANDEROLLSPEL, POSTSPEL,
FIGURSPEL, KORTSPEL, PAINTBALL ELLER ANDRASÄLSKAPSSPEL?**



Du är väl medlem i **Sveriges roll- och konfliktspelesförbund!** Över 23000 spelare i mer än 1000 föreningar kan inte ha fel. **SVEROK** verkar för spelarna i Sverige och är ett av de få ungdomsförbund som ökar i medlemsantal! Är du inte medlem i en förening hjälper vi dig att starta en eller att hitta en där du bor. Det kostar naturligtvis ingenting att vara med i **SVEROK**. Tvärtom ger förbundet bidrag till medlemsföreningarna.

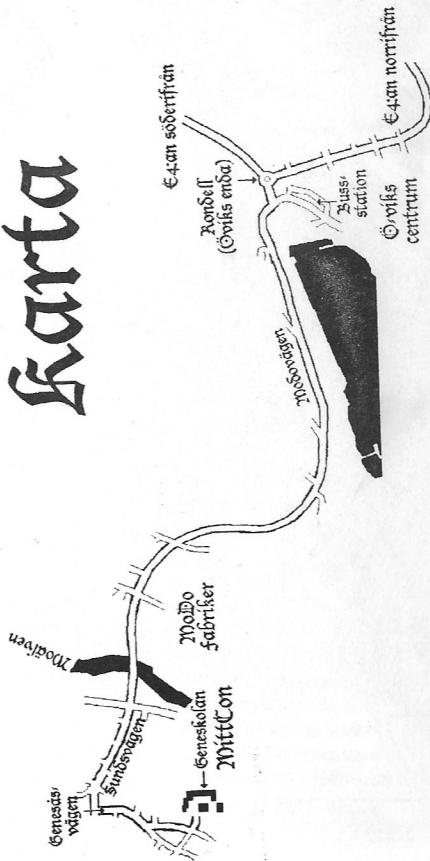
Skriv till **SVEROK**, Köpmansgränd 4, 582 24 Linköping. Tel 013 - 14 06 00. Fax 013-14 22 99.

FÖRENINGSBREV



B

Karta



*** NisseNytt**
Anders Björkelid
Sturegatan 12 B
753 14 UPPSALA

Adressen kommer från SVEROK,
Köpmansgränd 4, 582 24 Linköping

Kallelse till Sverok Västernorrlands Distriktsstämma.
Kommer att äga rum den 26/3 kl 09.00 på Geneskolan, Örnsköldsvik
Ni behöver **EJ** delta i konventet för att komma på stämman.

Errata till MittKon foldern

Tyvärr blev en del saker fel i foldern, och det fattas lite info. Här följer en rättning:

- * Datum för MittKon är **28-30 Mars, dvs påskhelgen!** Inget annat.
- * Antal spelare i alla rollspelsturneringar är FYRA, utom i "Desperat Fiction" och AD&D, där antalet är FEM!
- * Observera att storleken på lagen får vara från en till oändligt, ni måste INTE vara fem!
- * Texten till "Quo Vadis Domina" är missvisande. Ring David Bergkvist (tel. 0660-463 85) för rätt info!
- * **DISTRIKTSSTÄMMAN hålls under PASS 7, Söndagen den 30/3 kl. 09:00, INTE pass 5!**
- * Telefonnummer till vissa arrangörer saknas, här följer en lista:

Robert Holmberg	0660-532 22 (endast helger)
Jonas Håkansson	0660-732 90 (även mobil)
Mikael Backlund	0662-105 17 (endast helger)
David Bergkvist	0660-463 85
Terje Nordin	0661-108 83
Niclas Höglin	0613-212 88
- * Strunta i "episod 11" i texten till Livet. Det är inte nån sorts följetong, utan ett helt fristående Live.
- * Det finns ingenstans man kan fylla i sovpass på blanketten, vill man sova ber man snällt om detta på plats.