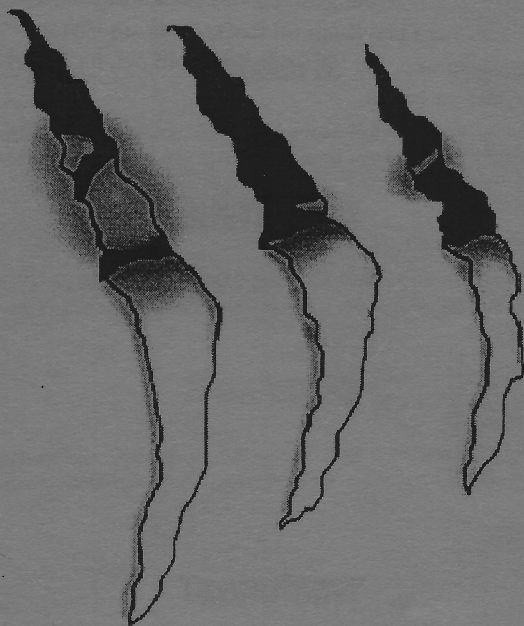


# Minicon3



**Premiär 12 - 14 Februari 1999**  
**18.00 i Maserskolan Borlänge**

REGI **B-ROK** MANUS **MINICONGRUPPEN** KLIPPNING **MATTIAS BRAND** FOTO **MARKUS NORD**

MUSIK **CRISTOFFER WIKER** JOAKIM PLATBARZDIS KARL-OSKAR LUNDIN

SCENOGRAFI **CRISTOFFER WIKER** PRODUCENT **B-ROK** PRODUKTION **MINICONGRUPPEN** MEDVERKANDE **DU!**

INFO och Biljettbokning: 070-46 99 244, 070-56 86 003 eller 070-76 87 118  
[hem1.passagen.se/dprodigy/minicon](http://hem1.passagen.se/dprodigy/minicon)

## Ledare

Det här är första gången som jag skriver en ledare och har inte så stor aning om vad det ska stå i en sån. Hur som helst så tänkte jag tacka alla som jobbat så hårt och lagt ner så mycket tid på att få det här konventet att fungera, särskilt IT-gruppen som offrade julhålgan till att få hemsidan att fungera. Jag hoppas nu inte att den korta tiden från att utskicket damp ner i brevlådan till fredagen då allt bryter löst gör att ni kanske tvekar på att dyka upp. Var lite spontana, kom och ha en kul stund. Jag kan lova att vi kommer att ha det.

Cristoffer "Stoffe" Wiker  
Minicongruppen



# Anmälan och Inträde

Någon anmälan till MiniCon III behövs inte utan man kan komma dit helt utan förvarning. Inträdet på 50 kr för medlemmar i B.O.S.S och S.K.U.M och 110 kr för icke medlemmar och betalas vid receptionen när man anländer till konventet. 50 kr för medlemskap

## Regler

För att det ska funka när så många människor som vi hoppas att det ska dyka upp på MiniCon III samlas på ett och samma ställe krävs det vissa regler för vad man får och inte får göra.

- Rökning i lokalerna är absolut förbjuden, om du känner att du måste röka får du lov att gå ut och avlägsna dig minst fem meter från ingången.
- Det är också förbjudet att inta alkoholhaltiga drycker på konventet och konvents-ledningen har rätt att avvisa berusade personer från konventet.
- Lokalerna är till låns så skadegörelse på inredning är totalt förbjuden (borde vara självklart) likaså ska man plocka upp skräp efter sig och ta reda på sådant man spiller. Den som inte följer dessa regler kan bli avisad. Dessutom har Svea Rikes lag inte upphört att gälla bara för att du kommer till ett konvent.

## Cafeteria

På miniCon kommer det självklart att finnas en cafeteria där man kan handla läsk, godis, kaffe eller lättare mat till självkostnadspris samt givetvis tala med vår trevliga cafeteria-personal som offerar sig för edran skull.

## Information

Information om vad som händer på konventet kan du få genom att vänd dig till receptionen som kommer att finnas vid ingången. Den kommer att vara bemannad hela konventet och folket där kommer att göra sitt bästa för att hjälpa dig i dina funderingar.

## Filmvisning

Det kommer att finnas ett hörn av konventet avdelat till de som vill se på video. Där kan man koppla av när man inte orkar spela längre eller bara vill hitta ny inspiration. Temat på filmerna går i likhet med konventet i skräckens tecken.

## Turneringar

På MiniCon III kommer det att hållas turneringar i rollspelen Drakar & Demoner, Kult och NeoTech. Även i kortspelen Star Trek CCG och Magic the gathering samt i figurspelen Warhammer fantasy battle, Warhammer 40K och Necromunda. Dessutom kommer det att finnas en racingliga för GorkaMorka. Vinnarna i de ovanstående turneringarna (GorkaMorka undantaget) kommer att få sina namn förevigade i de otroligt häftiga vandringspokalerna.

## STORMEN

System: Äventyrsspels Drakar&Demoner  
Konstruktörer: Cristoffer Wiker och Jonne Berndtsson

Stormen hade kommit utan förvarning. Kylan gjorde sig påmind hela tiden då snökristaller blåste in under kläderna. Man knappt så någonting i den hårda snöeyran och det var svårt att hålla sig upprätt. Snart skulle natten komma och då skulle förlorade. Någonstans därute skulle gränsposteringen finnas till deras räddning. Vad de inte visste var att stormen bara var någonting otroligt mycket hemskare...

4 spelare varav helst minst en tjej. Inga förkunskaper krävs.

## MIDSOMMARMORD

System: Äventyrsspels Kult  
Konstruktör: Cristoffer Wiker

Äntligen hade sommaren kommit. Inga mer tentor, inga mer inlämningsuppgifter och inga duggor. Det så kallade sommarlov var här. Det skulle bli skönt att få träffa familjen, släkten och alla gamla polare. Skönt att komma bort från storstadstressen och jakten och bara slappa hemma på verandan eller nere på badstranden. Storebror Kalle skulle möta upp stationen i Flottsjo. Kanske skulle vi hinna med ett snabbt bad i Lillen innan vi åkte vidare till mamma och pappa.

Detta är upptakten till ett sommarlov som du garanterat aldrig kommer att glömma och som du helst skulle velat varit ut

4 spelare. Ingen könsdiskriminering. Inga förkunskaper krävs.

## ETT SISTA JOBB

System: Neotech  
Konstruktörer: Cristoffer Wiker och Robert Edén

"Det finns alltid saker som är sig lika, julafton är en av dem. Hur mycket vi än utvecklas så verkar vi alltid falla tillbaka på traditioner. Så också detta år med allt vad julen innebär; julklappar, familjemiddagar, julmust och Kalle Anka. Julklapparna redan delats ut när telefonen ringde. Ett automatiserat telefonsamtal från företaget. Jag och mina kollegor blev erbjudna en summa, mer än jag någonsin tjänat under alla mina tjänsteår. För ett sista jobb... det lät för bra för att vara sant och det var också. Jag skulle aldrig ha tagit jobbet om jag vetat då vad jag vet idag."

*ID# A654B8007 Utdrag ur buggat samtal mellan den misstänkte och okänd kontakt*

4 spelare. Inga förkunskaper krävs.

Under konventet kommer det att spelas andra rollspel som inte är i turneringsform. För att delta i dessa behöver ni bara ihop ett spellag och hitta spelledaren till det rollspel ni vill spela. Här följer en lista på vilka som finns tillgängliga.

- STAR TREK RPG - Mattias Brand
- EON - Christian Magnusson, Odd Sonntag
- IN NOMINE - Magnus Karlsson
- TOON - Markus Nord
- AD&D - Torbjörn Wallin

## ENSAMMA I MÖRKRET

System: Star Trek RPG

Konstruktörer: Cristoffe Wiker, Mattias Brand

Spelldare: Mattias Brand

Det har alltid funnits utforskare.

Långt innan Federationen gjorde sitt intåg på den intergalaktiska marknaden så utforskades rymden av andra raser, äldre och mer utvecklade. Men som alltid så tar tiden ut sin rätt till slut. En bit utanför Federationen och Cardassernas gräns har en gammal bas sikrats. Båda lade snabbt sitt anspråk på den och efter flera veckor vid förhandlingsbordet så kom de fram till en överenskommelse att båda skulle skicka dit en lika stor trupp för att ta sig en titt på stationen. Att detta skulle flyta smärtfritt visade sig helt fel. Efter bara några dagar så började det dyka upp klagomål på de Cardassiska personalen till Stjärnflottans högkvarter, att de undanhöll mät resultat och att de förstörde utrustning. Så en vecka efter att de kom dit så tystnade sändningarna. Innan undersökningar han påbörjas så hörde Cardasserna av sig till Federationen och undrade vad de höll på med. De undrade om de ville starta ett nytt krig, eftersom de också förlorat kontakten med sina män. Det beslutades att en ny trupp, bestående av två från varje sida, skulle skickas till basen för att undersöka vad som egentligen hänt... 4 spelare. Erfarenhet från tv-serierna underlättar men är inte ett krav.

## KORSARKRIGEN

System: Neogames Eon

Konstruktörer: Odd Sonntag

Spelldare: Christian Magnusson, Odd Sonntag

Ashariens statsråd hade sammanträde. Ashariens och Soldarns gemensamma krig mot piraterna fortlöpte inte som planerat. Ingen i vare sig Asharien eller Soldarn hade någon aning om vad som var fel, och ännu mindre aning om hur de skulle åtgärda det. Eftersom de båda länderna samarbetade i kampen mot piraterna fanns det nog med skepp och manskap för att förgöra piratklanerna flera gånger om. Problemet var bara att piraterna aldrig var på det ställe där man förväntade sig att de skulle vara. Det senaste som hänt var att ett av de ytterst få obebakade handelsfartygen hade blivit kapat alldeles utanför kusten...

## NÄV JÄRK SITTI

System: Markus Toon

Konstruktörer: Markus Nord

Spelldare: Markus Nord

Det finns rollspel som är komplicerade, svåra tabeller eller fåniga regler... Det är då inte fallet med TOON. TOON är spelet där allt kan hända och troligen oxå kommer att hända. Att spela detta spel pigg kommer inte på fråga. Detta är ett spel som endast kommer att spelas sent på kvällen (eller rättare sagt tidigt på morgonen).

"håll i kalsångerna, stoppa ner byxorna i strumporna, knyt fast mössan under hakan för nu far vi till den fruktanslösa staden Näv Järk Sitti... staden med brudar av stål."

## 40K

Arrangör: Partik Ollsson

En 40k turnering kommer att hållas på konventet om intresse finns.

Regler och annat fås av Patrik på tel. 0243-82557 (efter arbetstid).

# Gorka Morka Rally

Arrangör: Max Johansson

Drop-in spelande, tag med din egen mobb eller låna en av oss.

Regler:

60 TEEF

Tag din truck, track eller buggy två varv runt banan fortast eller var det enda fordonet kvar på plan dvs inte Crippled. Upp till fyra mobbs samtidigt som startar i var sin depå längs banan. Reparerar skador och laddar om vapen har man grots och spanners till. Ju fler de är desto större chans att bli klar fort. Inga special characters. Målade figurer ser vi helst.

Mobbsammansättning:

- 1 buggy/track/truck
- 1+ Spanner
- 2+ Grots; två obeväpnade gratis
- 0+ Yoofs
- 0-1 Nob
- 1+ Slaver; den första är gratis och obeväpnad
- 0+ Boys
- 0+ Bikes

Alla officiella gubbins är tillåtna. Kompletta regler fås på plats. Och kom ihåg: Redvuns go fasta!

# Necromunda

Arrangör: Markus Görz

På MiniCon III kommer det att hållas en turnering i Necromunda, öppen för alla Gang-leaders och Spires. Röken kommer att ligga tät, laserstrålarna kommer att skära genom luften och de skadades skrik kommer att höras på flera mils avstånd. Turneringen kommer att starta kl 05.00 på lördag morgon men anmäl er direkt när ni kommer till konventet och lämna ett papper med ert lag, dess namn och ert eget namn.

Reglerna till turneringen är enkla: mest gangrating + stash när alla fighter är klara vinner (dock kommer inte figurernas grundkostnad att räknas till deras kostnad när man räknar gangrating). Spelare som möts avgör själva vilka scenarion de spelar men om de är osams blir det en vanlig gang-fight, inga rescue missions kommer att spelas.

# Warhammer Fantasy Battle

Arrangör: Anders Wänn

- Max 1000p monterat, målade figurer ej krav, (se nedan) men färdiga armé listor.
- Max 25 p per magic item, virtue, chaos reward, dwarf runes och liknande
- Max level 2 magiker
- Heroes får användas som commander
- Max en warmachine per unit
- Inga unriden monsters
- Inga special characters
- Inga allies förutom Chaos som får ta in allierade från monstrous host
- 5 turns
- För Dogs of war arméerna kommer följande att gälla.
  - Inga special characters förutom unit-champion ex. Voland, Vespero.
  - Här dessa magic items för över 25 poäng får dessa ersättas med sådana för 25 och mindre, de andra får inte bytas ut.
- VP 100 kommer att användas med följande tillägg
  - Bara 50 VP för commander
  - Bara 50 VP standard
  - Bara 50 VP för fjärdedelar av spelplanen
  - Bara 100 VP för battlestandard
  - 0-50 VP för gott spelande (inget fusk o.dyl.) ges av motspelaren
  - Victorypoäng kommer att ges för om det är målat och hur bra det är målat, armésammansättningen (d.v.s. inte 4 dvärgar och resten warmachines och i viss mån terräng.



# Magic The Gathering : Extended Version

System: Magic The Gathering

Arrangör: Dennis Thorsell

Anmälan till turneringen före 23:59 fredag kväll i cafeteria eller på 070-469 92 44.

Turneringen äger rum kl. 12:00 lördag.

Extended version nybörjarvänlig turnering.

Tillåtna utgåvor/expansioner:

- Revised (third edition)
- Fourth Edition
- Fifth Edition
- The Dark
- Fallen Empires
- Ice Age
- Homelands
- Alliances
- Mirage
- Visions
- Weatherlight
- Tempest
- Stronghold
- Exodus
- Urzas Saga

Banned lista för Extended turneringar:

- Alpha
- Beta
- Arabian Nights
- Antiquities
- Legends
- Unlimited

Följande enskilda kort är bannade:

- Alla ante card
- Balance
- Black Vise
- Channel
- Demonic Tutor
- Fastbond
- Hypnotic Specter
- Ivory Tower
- Kird Ape
- Land Tax
- Mana Crypt
- Maze of Ith
- Mind Twist
- Regrowth
- Serendib Efreet
- Sol Ring
- Strip Mine
- Tolarian Academy-effective January 1, 1999
- Wheel of Fortune
- Windfall-effective January 1, 1999
- Zuran Orb

# Star Trek CCG : Return to Farpoint del 1

System: Decipher's Star Trek CCG

Arrangör: Cristoffer Wiker

Börjar kl 12.00 Sön.

PGA. flytt av tidpunkt och skola så har vi fått lov att byta från seald deck DS9 till Return to Farpoint del 1.

Det är en constructed deck turnering som ska ge er kännsan av att spela spelet som det en gång var utan extra kvadrater och stationer.

KOM IHÅG! ju fler som är med och spelar ju bättre priser blir det.

Tillåtna Expansioner:

- Premiere
- Alternate universe
- Starter deck II
- Warp pack

# Syndromet

Framför mig i kön står människor av alla sorter. Alla vill in, bara för att de tror att alla andra redan är där. Alla hippa och kända, med de rätta kontakterna, som de skulle kunna lära känna, om de bara nu kom in... Där finns Rikemanskidsen, i sina Gucci och Armanikläder, med pappas feta plånbok i ena handen och en sån där minimal, svindyr nalle i den andra. Det tar ett tag innan de kommer in, men sen köper de all uppmärksamhet i sisådär en halvtimme. Sen är det slut på det roliga... Då tar de en taxi tillbaka till Östermalm eller Lidingö, aspackade, och tillsam-mans med nån blondin... Där finns Wannabee's, som tror att de är så jävla hippa att de kan slinka in bara för att de har tjackat designerjeans för 1500 kronor eller varit på omslaget till nån småstadstidning... och alla paparazzis som blänger surt på de kollegor som går in med nån halvkänd skådis under armen, för det är bara gräddan av journalisterna som kommer in. Annat var det förr, då kom man in överallt bara genom att visa upp en kamera...Nu skrattar de åt ens presskort... Sen har vi de som chansar: Fjortisar med push-up behå och högklackat, och killar som säger att de känner vaktens bror-sas lumparkompis... Det komiska är att en del av dem kommer faktiskt in... Där finns ju också Drägget: hallickar, smågangsters och prostituerade som på nåt sätt alltid slinker in... Till sist har vi de lyckliga jävlar som aldrig behöver ens se åt en kö: Glidarna. Dessa är kända skådisar, trendsättare, politiker, storgangsters, artister och modeller som representerar samhällets övre skikt och kommer hit i sina limos under stort fotoblixt-bombardemang och visar upp ett stomatolleende i några få sekunder innan de försvinner inåt i följe av ett antal livvakter... De vet för fan inte vad frysa betyder...brrr

(personlig iakttagelse av Johan Rettne, skribent för tidningen "Innefolk, utanför klubben "Gung". Klockan 22.03 en lördagkväll i centrala Stockholm.)

## Minicongruppen

Vi som har jobbat i Minicongruppen är:

- Magnus K Lokalansvarig
- Joakim S
- Markus N
- Stoffe W Huvudansvarig
- Dennis T Spelledaransvarig
- Odd S
- Calle S
- Robert E
- Erik H
- Linda N Cafeteria ansvarig
- Jonne B Sovlokalansvarig
- Elin G-B Cafeteria ansvarig

IT-gruppen:

- Mattias B programerare
- Markus N Grafik
- Stoffe W Lay out

Utskick och affich:

- Markus N Grafik
- Stoffe W Lay out

Vi tackar Borlänge kommun för hjälp med lokal  
och Studiefremjandet för ekonomiskt stöd



**Borlänge**  
kommun

Studie   
främjandet

	U1	U2	U3	D&D	D&D	Kult	Kult	Kult	Neo	6	7	8	9
20.00				P	K	J	AW	R					
00.30				JE	C	S	M	A					
05.00			Necromunda	JE	K	J	AW	L			Mora Rollspels Klubb		
09.30				P	CM	S	AW	R					
14.00				P	C	S	M	A		12.00 Magic			
18.30	LAJV			CM	K	OS	AW	L					
23.00				JE	C	J	OS	R					
03.30				P	K	S	M	A					
08.00				JE	C	J	M	L					

P = Patrik "Putte"  
 JE = Jerker  
 CM = Christian  
 K = Kalle  
 C = Calle  
 J = Jonne  
 S = Stoffe  
 OS = Ola  
 AW = Anders  
 M = Markus  
 R = Robert  
 A = M. André  
 L = Ludde



# SVEROK Spelförbundet

Förbundet som bara ökar

Över 20.000 medlemmar som spelar spel!  
Starta en förening med dina vänner eller  
gå med i en av våra 1400 föreningar.  
Kontakta oss så får du hjälp.

Hemsida: [www.sverok.se](http://www.sverok.se)

E-post: [info@sverok.se](mailto:info@sverok.se)

Ring: 013-14 06 00

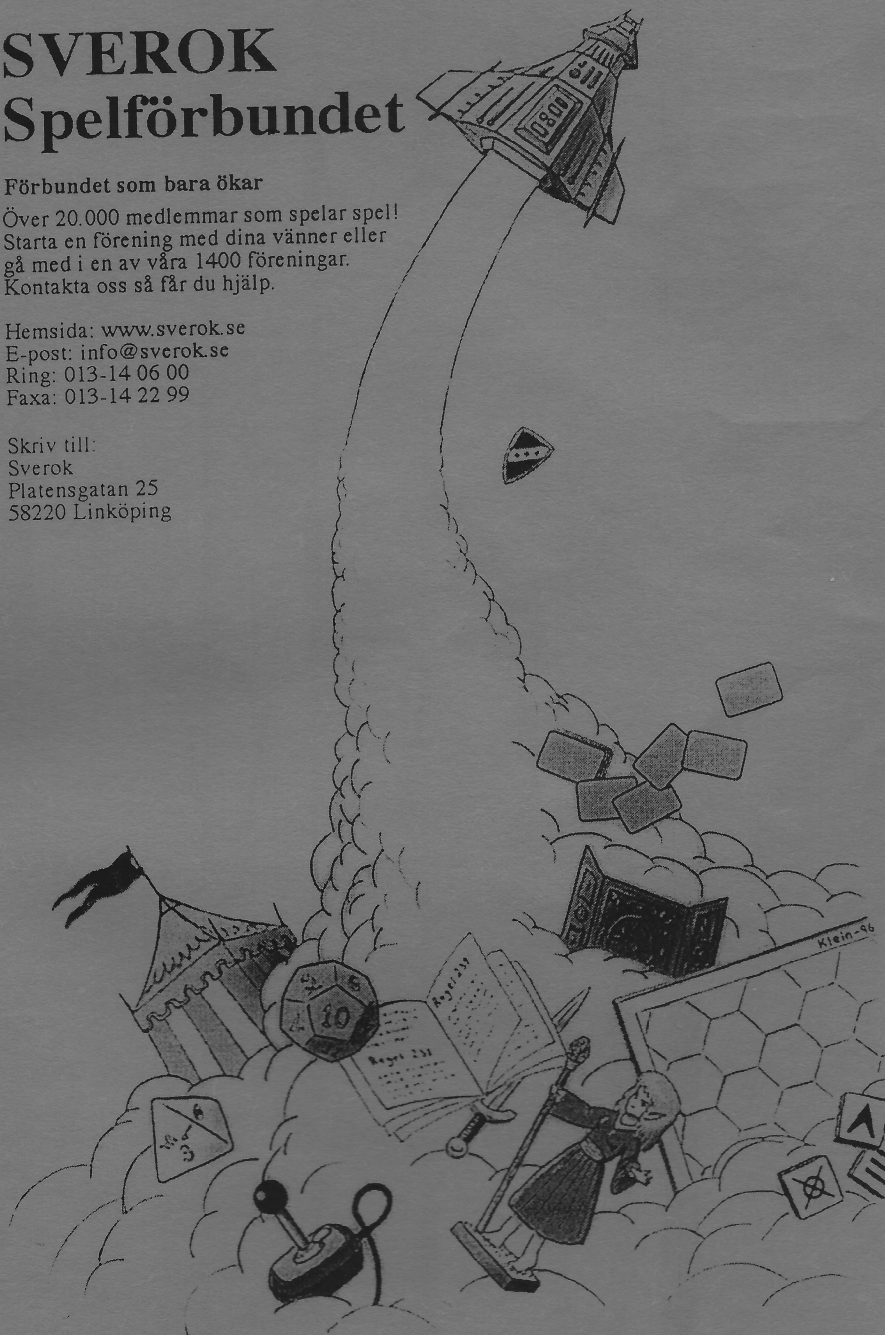
Faxa: 013-14 22 99

Skriv till:

Sverok

Platensgatan 25

58220 Linköping



**Borlänges Brev**

**Borlänges Organiserade Spel Sällskap, BOSS**

**c/o Anton Grahnström**

**Svarnäsgr. 3**

**784 44 Borlänge**



**\* NisseNytt**  
Anders Björkelid  
Sturegatan 12 B  
753 14 UPPSALA