

SPELKØNVENT

S

illy Con IV

..
FØRSTA

HELGEN

|

DECEMBER

1-3 DEC)

|

MØRA

TRANDENS- SKØLA}



Välkommen till SillyCon IV

Den 1-3 december är det dags igen ! Ett helt år har gått sedan förra SillyCon . Vi har tagit lärdom av det förra och inte köpt in lika mycket bullar . Lokal blir Strandens skola . Som vanligt står Mora Rollspelsklubb och Valkyr(rättvikarna) för arrangemanget . Inträdesavgiften blir 50:- för icke Sverok anslutna och 30:- för medlemmar .

Mat : Det kommer att finnas microvågsugn tillgänglig och man kommer att kunna köpa läsk och bullar samt eventuellt någon slags micromat typ billy's pan pizza .

Man kommer att kunna sova ostört lite avskilt från det övriga konventsområdet . Tag med sovsäck och liggunderlag eller liknande .

Konventet är öppet fr o m 16.30 på fredagen. Första spelpasset är klockan 18.00 (cirkca) . Ingen föränmälan.

Ordningsregler

Du skall icke röka inomhus .

Du skall hedra arrangören och ordörande .

Du skall icke supa (gäller även ordförande),

Du skall icke bära provocerande uniform .

Du skall icke göra åverkan på konventsområdet .

Du skall icke medföra vapen (paintball , soakers etc.) .

Du skall uträtta dina behov på skolans toaletter .

Du skall dricka Cola och äta Chips .

Du skall icke medföra djur till konventsområdet (elefanter , kameler etc.) .

+ Alla andra regler , lagar och etiska förordningar i den verkliga världen .

NISSE NYTT INFO

Nisse nyttarna har planerat att ha ett litet informations möte på pass tre lördagen , där de berättar om sin verksamhet och eventuellt kommer de att spela något litet äventyr . Mer info kommer under konventet .

ROLLSPELSARRANGEMANG

GENSFLEISH'S HÄMND

SPELSYSTEM : CHULT

SKAPARE : Henrik "Jasconius" Carlsson & Per Björklund (MRK) .

DATA : Fyra spelare , speltid ca 4 timmar .

FÖRKUNSKAPSKRAV: Allmänt Rollspelsvett, glatt humör & att man inte är Ulf Ekman .

" De sjukligt vita väggarna mötte våra trötta anleten , medans vi vandrade längs de till synes ändlösa korridorerna . Hur kunde något som var så litet utanpå vara så enormt inuti . Ännu en korsning , vänster och nästa höger, undrar just ..

Och då , helt plötsligt slog det mig , så enkelt , som om det hela tiden funnits där , och precis nu bara blixtrade förbi . Vi var kanske inte helt vilse i detta ändlösa komplex .. "

MÖRKRETS SKUGGOR

SPELSYSTEM : Shatterzone .

SKAPARE : Ulf Martinsson .

DATA : 4-6 spelare , speltid ca 4-6 timmar .

FÖRKUNSKAPSKRAV : Inga .

Äventyret börjar efter att ni har lyckats undkomma en rymdstrid med pirater genom ett desperat hopp genom Q-space och hamnat i et okänt stjärnsystem med ett mycket skadat skepp . Ert sökande efter Sandras tvillingsyster har nu fått ett avbrott , som inte var önskat . Nu vet ni inte var ni befinner er och inte hur ni ska ta er därifrån . Vad väntar er i skuggorna på den enda planeten inom räckhåll ? Tillsynes är den en lugn plats . Men det är bara lugnet före stormen..

SVARTBLOD

SPELSYSTEM : Drakar & Demoner (1985) .

SKAPARE : Mikael Hillström , Daniel Udd .

SL : Mikael Hillström .

DATA : 4 spelare , speltid ca 4 timmar .

FÖRKUNSKAPSKRAV : Inga .

" Den klara och evigt dånande tonen ljud från Arnaghs kopparglänsande stridshorn och skallade mellan Ortang's steniga ravinslutningar . Pilarna ven omkring överallt . De sög tag i vårt kött och for smattrande in i bergväggen bakom oss , likt svarta dödsbringande fåglar .

Barud , dvärgen med det stolta skägget , borrade i sitt sista andetag ner sin naggade yxa i ytterligare en stinkande orchernacke. Med rustningen nersölad med kladdigt svart blod och yxan ännu i ett fast grepp , hasade han ner för klippväggen och sjönk ihop i en pöl av blod . De fem pilarna djupt inborrade i hans bröst vittnade om hans styrka och mod . Jag samlade mins sista krafter . Med ett desperat hat vräkte jag ett stenblock stort som två välgödda kalvar rakt ner i den gytrande ansamlingen av blodtörstiga avskum, och säkrade mina vänners flykt . "

ÄRANS VÄG

ARRANGÖR : MRK

SPELLEDARE : Nils Österström .

SPELSYSTEM : Drakar och Démoner (1985)

Nostalgi för dom som varit med ett tag , och en chans för nybörjare att pröva på en gammal klassiker ...

ROBIN HOOD I SHERWOODSKOGEN

ARRANGÖR : SF Valkyr .

SPELLEDARE : Erik Sundberg .

SPELSYSTEM : Vilket som helst !

Nå'n slags blandning mellan rollspel och konfliktspel .
Fråga Erik för mer info .

NisseNytt presenterar :

CALYMENE

Ett äventyr av Staffan Andersson inspirerat av Kult, gotländska sagor , och den svenska sommaren . Calymene hölls som rollspelsarrangemang på UppCon 95 .

DATA : 4 Spelare , 6 timmar .

Jeanettes uniformsskjorta var lika blå som himlen och hennes hy var brunbränd . Havsbrisen rufsade hennes kortklippta gyllenblonda hår och hon fnittrade förtjust . Jag såg henne försvinna bort längs gångstigen som följde stranden , bort bakom de blommande rosenbuskarna .

Kön till glasskiosken stog nästan stilla . De badande turisterna nere på den bländvita sandstranden stortrivdes under den skinande solen . En liten fräkning femåring försökte förgäves bestämma sig för vilken glass hon skulle ha . Utanför vågbrytaren stod ett gäng ungdomar och jag kunde höra deras förtjusta skrik när vågorna sköljde över deras huvuden .

Med en mjukglass-strut i varje hand fortsatte jag fram längs gångstigen . Vart hade Jeanette tagit vägen ? Jag gick med raska steg och tittade mig omkring . Ett par fetlagda turister passerade förbi på väg mot glasskiosken. Sedan såg jag Jeanette . Hon stod på knä framför en av rosenbuskarna vid sidan av stigen. Hon tittade upp mot mig med ett bekymrat ansiktsuttryck.

” Jag tror att jag har hittat Sofies katt , men jag har en känsla av att hon inte kommer att bli särskilt glad . ”

Den svarta kattkroppen avtecknades tydligt mot det torra gulbruna gräset . Ett moln av flugor omgav den och stanken som spred sig var fruktansvärd . Pälsen var tovig och kladdig av blod . Ögonhålorna var tomma och det tycktes som om den lilla katten gråtit tårar av blod. Dess strupe var söndersliten och maskar krälade omkring i det blottlagda köttet .

” Nej , hon lär inte bli särskilt glad . ”

TABLE TOP , KONFLIKTSPEL , ÖVRIGT

COMBAT CARS

TYP : Brädspel .

SPELTID : 15-30 min .

FÖRKUNSKAPSKRAV : absolut inga .

Den som får tid över kan spela detta oerhört roliga spel .
Wroom, pang, krasch , du är död .

WARHAMMER 40,000

TYP : Figurslagsspel .

ARRANGÖR : SF Valkyr .

FÖRKUNSKAPSKRAV : Krävs inte , men det hjälper .

Ta med din egen armé eller prova någon av våra ; Dark Angels , Orks , Eldar , Space Wolves eller Imperial Guards . Om du tar med din egen (förhoppningsvis välmålade) armé så bör du ha minst 2000 poäng. Vi har även terräng , men ta gärna med egen .

MAGIC TURNERING

ARRANGÖR : SF Valkyr .

Typ II eller Typ I turnering (ej bestämt ännu) . En avgift för att vara med kommer att tas , och alla pengarna går till boosters , som delas ut som priser . Det kommer att vara gruppspel , där den bästa går vidare till semifinal, där det spelas utslags matcher , fram till final , där en femduells match spelas .

SPELAR

DU:

ROLISPEL, KONFLIKTSPEL, DATORSPEL, LEVANDE ROLISPEL,
POSTSPEL, FIGURSPEL, ANDRA SÄTTSKAPSSPEL, PAINTBALL?



Du är väl medlem i *Sveriges roll- och konfliktspelsförbund!* 12000 spelare i 500 föreningar kan inte ha fel. SVEROK verkar för spelarna i Sverige. Är du medlem i en förening; se till att den är med i SVEROK. Är du inte medlem i en förening hjälper vi dig att starta en eller att hitta en där du bor. Det kostar naturligtvis inget att vara med i SVEROK. Istället ger förbundet bidrag till föreningarna. Ring eller skriv till SVEROK, Box 300, 751 05 Uppsala, eller ring kansliet i Linköping på 013 - 21 29 00.