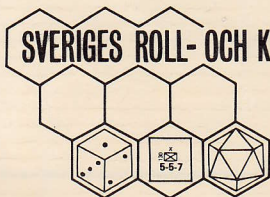


# RIKSMÖTE



SVERIGES ROLL- OCH KONFLIKTSPELSFÖRBUND



Uppsala  
23–25 Mars  
1990

## RIKSMÖTE 90

Härmed har vi glädjen att inbjuda Spelsverige till 1990 års riksmöte för Sveriges Roll- och Konfliktspelsförbund. Mötet avhålls i år på Fyrissskolan i Uppsala som höjdpunkten på ett fullmatat spelkonvent, arrangerat av förbundsstyrelsen i samarbete med den lokala spelföreningen Atlantis.

Eftersom det här är ett riksmöte blir det inte bara spel, utan också diskussionsgrupper, kurser och mötesförhandlingar. Om du tillhör en förening som får kommunala bidrag, se till att gå på någon av kurserna så kan du spara in en del av konvents-kostnaderna. Vi hjälper dig att fixa det på konventet.

På vilket mer sätt är det här ett annorlunda konvent? Tja, titta på aktiviteterna . . . Fler rollspelsystem än något annat svenskt konvent – tack vare vårt experiment med en turnering för alla möjliga system. Vi kan också utlova en stor mängd kunniga spelledare – alla ska få plats i de två stora rollspeltävlingarna. Vad som nog märks är mängden konfliktspel. Observera att inget av dessa arrangemang kräver föransmälan, men skriver ni på anmälan vilket spel ni vill spela och vilket pass, så försöker vi ordna det.

I likhet med alla andra svenska konvent nuförtiden kommer det att finnas en dygnetruntöppen cafeteria, som vi placerar i skolans matsal. Där kommer också att serveras frukost, lunch och middag till pinsamt överkomliga priser. (Hörde jag tjugofem kronor för middag?) Duschar kommer att finnas tillgängliga dygnet runt i konventsbyggnaden.

Tryck:  
AW Grafiska  
Efterbehandling:  
Wilh. Johanssons Bokbinderi Efr.  
Uppsala 1990

De gamla vanliga ordningsreglerna gäller, dvs uniformsdetaljer och andra militärprylar är förbjudna, liksom försäljning utan arrangörernas tillstånd. Annars gäller rökfritt inomhus och alkoholfritt överhuvudtaget. Vi har ingen nedre åldersgräns, men barnligheter som Killer-spel, nedskräpande och liknande kommer vi inte att tolerera. Vi vill poängtera att ett Riksmöte är en offentlig tillställning och att vi inte vill behöva skämmas inför besökare. Därför kommer vi att komma hålla hårt på ordningsreglerna, och förebehåller oss rätten att avstänga den som bryter mot dem från konventet.

Blir ni alltför rastlösa av allt stillsamt spelande så har vi tillgång till en gymnastiksal. Ta gärna med ombyte om ni vill ta en match i innebandy eller innefotboll. (Nej, idrott är inte farligt om det utförs på rätt sätt och i måttliga mängder.)

## Rollspelstävlingar

(Här vill vi att ni föranmäler er.)

### Call of Cthulhu

5 deltagare + spelledare. Spelledaren deltar i en speciell tävling kvällen innan, samtidigt som han/hon provspelar scenariot.

Fem svenska ungdomar köpte sig äventyret, i form av varsitt tågluffarkort. Paris skulle bli första anhalten, späckat med exotiskt, spännande nöjesliv. Anade de vad som väntade dem . . . ?

### Rollspelstävlingen

(5 deltagare, anmälan som lag eller individuellt)

Äntligen ska det kunna genomföras! Platsen där planen ska kunna fungera är funnen. Men, säger de

att det är något speciellt med området? Vi får skicka dit en förtrupp i hemlighet för att se till att allt ska kunna fungera. "Det resande teatersällskapet"? Ja, de är lämpliga.

Tävlingen där du väljer system och vi fixar spelledare. Samma scenario (med vissa anpassningar efter olika miljöer) väntar er i AD&D I/II, RuneQuest II/III, Fantasy Hero, The Fantasy Trip, MegaTraveller, AD 2300, Price of Freedom, Top Secret, Harnmaster, Rolemaster, Spacemaster, MERP, Cyberpunk, Space 1889, Basic D&D, Tunnels & Trolls, ElfQuest, Flashing Blades, Teenagers from Outer Space, Gurps, Toon, Ars Magica, DragonQuest, Call of Cthulhu m fl system. När ni anmäler er rangordnar ni de tre system ni helst vill spela i och talar om vilket pass ni vill spela (om det gör detsamma när – skriv inget). Vi kommer att försöka uppfylla era önskingar, men var beredda på att ni kan få spela något annat än era alternativ. Det går bra att välja andra system än de som står ovan, men risken växer att ni inte kan få som ni vill.

Om ni endast kan tänka er att spela i de system ni rangordnat, gör klart det på anmälningsblanketten.

Bedömningen i denna tävling sker efter "Oscarsprincipen", separata priser delas ut i effektivitet, rollspel, inlevelse, fantasifullhet etc.

### Småtävlingar

Sisådär fyra fem bord, anmälan på plats – lag eller individuellt

RuneQuest	Lords of Creation
Paranoia I	Fantasy Hero

och eventuellt flera

## Konfliktspel

Priser kommer att delas ut i de fem mest deltagarstarka brädspelen på konventet. Varje arrangerad aktivitet kostar 10:– som betalas vid brädet. Om inget speciellt anges så sker regelgenomgångar före spelet om svårighetsgraden är 2 eller 3 och börjar en timme före spelomgången. Rutinerade spelare kan förstås sätta igång direkt.

svårighetsgrad, 0–3,

0 = vet ingenting

1 = vet vad det handlar om

2 = har spelat tidigare

3 = goda regelkunskaper

Följande spel erbjuder vi:

### Civilization

1

– Spelet som spänner över årtusenden. Spelarnas förmåga till familjeplanering, agrarekonomi, kulturstrategi, stridstaktik, diplomati och handel mäts i ett system där slumpen är så gott som eliminerad.

### Diplomacy

0

– Vid seklets början är maktsituationen i Europa oklar. De sju stormakterna inser alla att mycket finns att vinna, och vägen till segern går via förhandlingsbordet.

### Junta

1

– Det stundar till presidentval i en stolt bananrepublik. Folkhjältarna i militärjuntan löser sina tvister i all enkelhet via lönnmord, mutor och kupper, men USA:s understöd omsätts till schweiziska bankkonton.

## Kings & Things

1

– Hör upp ädling! Ni, endast ni kan återupprätta det splittrade imperiet och åter bringa fred mellan mördarpingviner och babydrakar. Ert uppdrag blir att samla en armé av människor, monster och andra saker, bygga upp ett citadell och se till så att ingen ur den näsvisa lågadeln (= dina medspelare) sticker upp för mycket.

### 1830

2

– Det hände sig en gång i tiden att människan skapade järnvägen. Hon fann att den var god och borde omspänna hela den nordamerikanska kontinenten. Därför skapade människan järnvägsbolag. Sedan fann hon att dessa kunde vara en god inkomstkälla. Därför började striden om profiten bland Adams barn och såvitt vi vet avgörs den på konventet.

### Illuminati

1

– Maktens vägar är outgrundliga. All makt är rättvis. Mänskligheten behöver en stark ledning. Mänskligheten behöver inte veta vilka som står för den starka ledningen. Tyvärr verkar fler spindlar ha börjat spinna nät, det måste göras något åt.

### Acquire

0

– Ska man göra pengar ska man göra dem med stil. Kedjor av lyxhotell är bland det mest stilfulla som finns. Ju längre desto stiligare. Fusioner och aktiehandel är också vackert.

### Wooden Ships & Iron Men

2

– Det fanns en tid då båtarna drevs av segel och sjömännens vilja. Det var då krigen var människens krig och de utkämpade dem till havs. Man gav sig hän i kampen mot vinden, havet och fienden.



## Enemy in Sight 0

– Sänk motståndarnas skepp i ett kortbaserat stridssystem – enkelt, snabbt men raffinerat.

## Battle for Moscow 1

– Snabbt krigsspel för nybörjare och veteraner. I deltagaravgift ingår ett eget spel(!)

## Klassiska brädspel 1–3

– Mah Jong, Go, Shogi, Backgammon, Schack, Bräde. Spel finns att låna, vid stort intresse kan vi ordna regelgenomgångar.

## ÖVRIGT

Tabletop – Brytpunkt Knutby

Fienden bytte oväntat anfallsriktning. Från brigadchefen kom omedelbart ordern till 2. brigadskyttebataljonen: Väg 77 måste kunna användas i fem timmar till. Fördröj det framryckande fientliga regementet!

Plötsligt fick man fullt upp i den svenska bataljonstaben. Stabstälten restes, lägeskartorna uppdaterades, trådnätet började läggas. Febril aktivitet startade. Då hördes kanonerna i fjärran . . .

Varken föranmälan eller förkunskapskrav. Tidpunkt anslås på konventet.

## Scenarioskrivartävling

Skriv ett scenario till valfritt rollspelsystem för fyra st rollfigurer. För att komma med i bedömningen måste det ha kommit till nedanstående adress senast 16/3.

Scenariot får utformas helt efter eget tycke, utom det att samliga följande faktorer/företeelser skall finnas med på något sätt:

- en prinsessa
- en kidnappning
- en mörk tunnel
- en mörk stund

Scenariot bör ta högst fyra timmar att spela, eftersom det är den tid som finalspelet kommer att få på konventet.

Bedömning sker tämligen egenmäktigt av arrangören efter följande *likvärdiga* kriterier:

1. Originalitet
2. Potentiell spänning
3. Rollspelsmöjligheter
4. Spelbarhet för spelare
5. Spelbarhet för spelledare

Scenariot får se ut som ett synopsis eller en säljbar produkt – bara det går att förstå vad som är tänkt.

Skriv namn, adress och telefonnummer på en lapp som skickas med scenariot. Skriv där också när du önskar spelleda ditt scenario om du går till final, det skall vara färdigspelat före lördag 14.00.

Bland de insända skapelserna kommer tre att utses till finalister, för att sedan deras respektive författare ska få spelleda dem i finalen på Riksmöte -90. Vilka som gått till final meddelas vid välkomsthälsningen och kommer att anslås vid receptionen. Särskiljning mellan finalisterna sker efter samråd mellan arrangör och provspelare.

Scenariot skickas till: Thomas Bull, Flogstav 59F, 752 63 UPPSALA.

## Sightseeing

Vi erbjuder våra gäster guidad tur till världens största krigsspel. Tänk dig andra världskriget på 180 kvadratmeter karta. Tidsskal 1:1. Sexton kilometer per hexagon. Många hexagoner blir det.

## Dessutom

Spelkonstruktörer i Sverige, proffs som amatörer, är inbjudna att visa upp och hålla i aktiviteter i sina

alster. Har du gjort ett spel, gärna brädspel, som du vill visa upp för andra hobbyspelare – kontakta Henrik så får du hjälp att göra det på Riksmöte -90!

Hittills har vi fått klart med följande gästarrangemang:

(Dessa aktiviteter kan man inte föränmäla sig till och det är ingen deltagaravgift.)

Konkurrens & Korruption – konstruktörer: Jesper Svensson och Tobias Vindahl

Ett affärs- och intrigspel där spelarnas handlingsfrihet är stor, vilket visar sig både på spelplanen och i reglerna. Spelet innehåller många nya grepp och idéer. På Riksmöte -90 får ni chansen att vara med och finslipa spelet. Antal spelare: ca 5–6, kan spelas i lag. Speltid: ca 3 timmar.

Spionspelet – konstruktör: Ingemar Ragnemalm

Intriger och mystiska händelser i en välkänd nordvästerländsk demokrati

Lancelot Games – presenterar produkter och håller i någon aktivitet.

Target Games/Äventyrsspel – presenterar sina produkter, svarar på frågor och håller i någon aktivitet.

Fler aktiviteter är på gång.

## OCH HUR ANMÄLER MAN SIG?

- Fyll i alla namn och adresser på rätt ställen på ett inbetalningskort (Postgiro).
- Fyll i vad du föränmäler dig till, samt ange, prioritetsordning tre spelsystem du gärna skulle prova på.

Skriv de aktiviteter utan föränmälan, som du skulle vilja ägna dig åt under konventet.

- Räkna ihop kostnaden för aktiviteter *med* föränmälan, och inträdesavgiften, skriv sedan upp summan i därför avsedd ruta (se exempel).
- Kontrollera att allt stämmer.
- Betala in på posten (spara kvittot).

INBETALNING / GIRERING A		12 •
Till postgirokontot/personkonto nr		Kas
470 48 89	7	
Betalmottagare (endast namn)		
Torbjörn Ragnesjö		
Avsändare (namn och postadress)		
Misse Hult		
Kroppkärrsvägen 42		
797 75 Knäckebrödhult		
Eget konto/vid girering		
Svenska kronor		öre
		80

POSTGIROT SVERIGE		INBETALNING / GIRERING A	
Meddelande till betalmottagaren		Till postgirokontot/personkonto nr	
Inträde SVEROKmedlem	50:-	470 48 89	7
Inträde <del>ickemedlem</del>	70:- jag är medlem	Betalmottagare (endast namn)	
Rollspelsturneringen	15:-/pers	Torbjörn Ragnesjö	
Call of Chtulhu	15:-/pers	Avsändare (namn och postadress)	
I rollspelsturneringen vill jag		Misse Hult	
spela: Twilight 2000, BananaQuest		Kroppkärrsvägen 42	
eller Fantasy Hero		797 75 Knäckebrödhult	
Jag tänker även spela Civilization,		Eget konto/vid girering	
1930, samt junta men anmäler mig och		Svenska kronor	
betalar först på konventet.		öre	
		80	

I DETTA FÄLT FÅR ANTECKNINGAR INTE GÖRAS - RESERVERAT FÖR POSTGIROT

# #

Exemplet som talar för sig själv.

## AFFÄR

I samarbete med Hobbyhuset kan vi också erbjuda en spelbutik under konventet.

## KURSER

Följande kurser kommer att hållas under konventet.

### Scenarioskrivarcirkel

- Arbeta tillsammans med andra på scenarios med rollspelsmöjligheter och spännande, variationsrik sättnings. Ledarna är rutinerade konventsscenarioförfattare.

### Föreningsbildarhjälp

- Vi hjälper ert spelgäng att bli en förening, och ansluta den till förbundet

### Spelledarkurs

- D v s provspel och instruktion för CoC-spelldare (se aktiviteter ifråga).

### Föreningsledarkurs

- Lär dig driva en förening; hur en ordförande, kassör och sekreterare arbetar.

Har du frågor eller önskemål, eller vill du rentav ordna något eget arrangemang?

Du är välkommen att ringa;

Henrik Cederberg

018-55 34 18 jämt

Magnus Widqvist

018-11 11 35 07-16 vardagar

018-40 05 44 resten av dygnet och helger

## Vägbeskrivning

Om du kommer på väg 55; kör in i Uppsala tills du ser en skylt mot domkyrkan och sjukhus, sväng vänster andra trafikljuset efter denna korsning, där är skolbyggnaden.

Om du kommer på E4:an; följ E4 fram till korsning med skylt mot Norrköping och Sala, kör mot väg 55 och 72, sväng höger när du kört över Fyrisån, efter 4 trafikljus, där är skolbyggnaden.

Om du anländer med tåg; skyltning kommer att finnas från stationen.

– Eller tag buss nr 1 från stationen till Dragarbrunnsgatan, därefter buss 9 riktning Stabby, be busschauffören släppa av dig nära Fyrisskolan, skyltning kommer att finnas.

– Flygbussen från Arlanda stannar även den vid centralstationen.

## SISTA INBETALNINGSDAG; 1 Mars