



# SillyCon



Tryck: Nisse Nytt™ Inc.  
 Framsida: Maria Brun  
 Illustrationer: nic.funet.fi

# SillyCon

Välkommen till SillyCon del 2, övre Dalarnas största rollspel-skonvent! Vi har utfärdat order om förlustelser i dagarna två, 4-5 december, lördag-söndag. Tider: Konventet börjar lörd kl. 11.00, samtliga äventyr startar kl. 12.00. Äventyren tar ca. 5 timmar att spela, förutom Kron-i-klee -stenen, och Mutant Rymd, som kan ta längre tid. Det ger att pausen för Cola, och pizza blir mellan 18.00-19.00. Övriga tider ges på plats. Entré: 0 kr. Föranmälan ger företräde, prata med någon av kontaktpersonerna.

**Lokal:** SillyCon kommer att husera i Mora Folkhögskolas (Skeriol) lokaler. Sova kommer man att kunna göra i skolans gymnastiksal och spela överallt annars.

**Tilldragelser:** Vi bjuder på turnerings-äventyr till Drakar och Demoner, KULT, Mörkrets Värld, Drakar och Demoner och Mutant Rymd. Intressanta och pikanta priser delas ut i turneringarna. Äventyren beräknas ta ca. 5 timmar att spela, förutom, Mutant Rymd, och DoD (Kron-i-klee -stenen), som kan ta längre tid. I övrigt kommer Space Hulk, Blood Bowl, samt annat att erbjudas.

**Förtäring:** Coca Cola, med tilltugg av typ bullar och dylikt kommer att säljas i lokalerna. Pizzerian Primo, vid fridhemsplan, bjuder på för oss rabatterade pizzor, och dylik mat. Nisse Nytt LIMBO special. Dessutom släpps Nisse Nytt nr.3 93 ( gratis ex. för 40 MRK-medlemmar och 30 Valkyrare ).

**Mora-Net:** Till allas glädje har Mora-Net lovat att komma. Mora-Net är en skara Data-Nissar av grov kaliber, som tillsammans med sina Amiga 4000, sina multi Gigabyte hårddiskar och sina high-end modem, bildar de de BBS:er som tillsammans bildar dem: Mora-Net. Just nu arbetar de med att skapa en MUD på en UNIX-maskin, för att med den och

några terminaler, bjuda er in i det som i dag ligger närmast Cyber-space.

**MUD:** Multi User Dungeon. Som ett våldsamt textäventyr, men med flera användare. En mud är uppbyggd av flera tusen rum. Spelas oftast över internet. På en mud brukar ca. 30-40 spelare från hela världen träffas, för att spöa upp monstren och varandra, eller för att skvallra. Det finns hundratals mud:ar i världen.

## Kontakter

Joakim Steger: 0250-23063,  
Björn Petterson: 0250-10139,  
Anders Björkelid: 018-506451,  
Mats Rytther: 018-126307

ad 93

## Kron-i-klee -stenen

System: DoD

Konstruktör: Sven Söderkvist

Innovativt och nytänkande äventyr med djupa esoteriska inslag. Hisnande vackra snötäckta berg, introverta munkar som grubblar över djup och sann visdom och fruktansvärda mardrömmar som hotar att mörklägga det vita paradiset för all framtid. En anorlunda upplevelse i en anorlunda värld.

## Vintereld

System: Storytelling-system

Konstruktör: Staffan Andersson (Vinnare av spelledar&äventyrskonstruktörs mästerskapet på UppCon- 92)

Följ med sverigemästaren på äventyrskonstruktion på en förunderlig färd in i White Wolfs MörkerVärld. Ett modernt skräck-system dit bland andra *Vampire* och *Werewolf* hör. Upplev ett äventyr som samtidigt är skrämmande okänt och bedövande bekant.

## Age of Reason

System: Mutant RYMD

Konstruktör: Mattias Duvdal

Mission num.: 653-HS

Kode: Red

Priority: AF

Mission: Obtaine foreign hardware. Return to base. Protect with life.

Contact: Ahmid, Block:

MichaelJackson.ry Sector: 5#R3

Gåtor, mysterier och paranoia. Din bästa vän kan vara din värste fiende. Vad som började så bra kom snart att utvecklas till en mardröm...

## Apocatastasis

System: KULT

Konstruktör: Anders Björkelid

Närbild: Den gamle mannen sitter böjd över tangentbordet till sin dator. Han matar in den sista variabeln, kontrollerar med tabellen och får ut en trea. Hans tidigare beräkningar har lett honom till en BBS i Newcastle på NA.unics1.nc.uk, som debaterar New Age-healing. Nu plockar han den tredje rubiken från listan ("Lay-lines and superconductors") och lägger in filen på disketten. Nu är han klar, man kan tydligt se mönstret i informationens skenbara kaos.

Panorama: Focus vidgas och vi kan se rummet han sitter i. Stort vindsrum med små, smutsiga fönster. Ytan delas av flera skrivbord, belamrade med papper, böcker och monitorer. Väggarna täcks av fyllda bokhyllor belysningen är svag. Taket sluttar lätt. Från våningarna under hörs dova dunsar och maskinljud, som från ett bygg-nadsarbete.

Svart duk. Raspig marsch-musik. Titel i rött.

## Den blodbestänkta väven

System: DoD

Konstruktör: Björn Petterson

Han landade hårt på ryggen på det hårda stengolvet. Hostande vände han sig om och började famla efter ord och formler. Det var försent. Redan började ett skyddande nät av trolldom och esoterisk kraft att formas inne i rummet. Kapslade in honom, vävde ett fångelse av magi. Han såg mot den förhatliga gestalten i dörröppningen och spottade mot honom. Det fanns ingen-ting han kunde göra, han hade förlorat allt.

-Det är slut gamle man, sa hans besegrare, härifrån kan endast gudar hjälpa dig. Dörren smällde igen, det blev mörkt.