

Trondheim 8-10. november 1996

Velkommen til HexCon-96!

For trettende gang arrangerer spillklubben Hexagon sin årlige Con, HexCon. HexCon er Norges eldste men langt i fra største Con. Vi som arrangerer den håper imidlertid at det skal være Norges beste Con. HexCon arrangeres andre helga i november, 8-10. Lokaler er i år som i fjor Rosenborg skole i Trondheim (se siste side).

Tilbudet på HexCon er, som tidligere år, variert. HexCon ønsker å være en annerledes festival. Vi har mange små turneringer. Små betyr IKKE at de har plass til få deltagere, tvert i mot forsøker vi på denne måten å få med alle som vil være med på et spill. Derimot er turneringene små i betydningen at hver av dem er så liten at du ikke må gi opp alle andre spill for å være med på en turnering. Dersom du blir slått ut i et spill skal du få muligheten til å spille noe annet etterpå.

På HexCon har vi 10 rollespillturneringer av forskjellig slag og vi har 13 forskjellige brettspillturneringer. I tillegg har vi spørrekonkurranse, fri spilling (lån spill fra Hexagon) og vi har som vanlig kongressmiddag. HexCon har pleid å være en festival

med mye fri spilling, og den store aulaen på Rosenborg skole fungerer som et samlingssted for spillere i og utenfor turneringene.

I samarbeid med Target Games vil vi også i år arrangere det offisielle Doomtrooper mesterskapet i Norge. Vi vil også arrangere Norgesmesterskapet i Britannia. I begge disse turneringene vil det være ekstra premier. (Se avsnitt om andre opplysninger.)

Det viktigste med HexCon er imidlertid ikke å arrangere mesterskap. Det viktigste er å gi dere spillinteresserte et spennende og godt tilbud for en helg. Derfor er turneringsform like viktig som turneringsantall. Som i fjor er turneringene på HexCon lagt opp slik at flest mulig av turneringene bare tar en pulje. Du skal få anledning til å spille mange forskjellige spill, møte mange trivelige spillere og selvsagt ha sjansen til å vinne mange turneringer. I år har vi også gjeninført trippelturneringen i brettspill. Velkommen til HexCon!

Praktiske opplysninger

Sted:

HexCon-96 avholdes på Rosenborg skole i Trondheim. Adressen er Statsingeniør Dahls gatet 1, se ellers kartet på baksiden for å finne ut hvordan du skal komme deg dit.

Overnatting:

Vi setter som vanlig av et par klasserom til overnatting. Det blir mulig å dusje i en nærliggende idrettshall. For de som ønsker informasjon om mer bekvemme overnattingsmuligheter er det bare å ta kontakt med komiteen. Vandrerhjemmet i Trondheim ligger ganske nært (ca 10 minutters gange).

De klasserommene som blir satt av til overnatting blir ikke brukt til spilling om natten. I disse rommene skal det være så rolig på natten at dere får sove.

Mat:

HexCon har som vanlig en døgnåpen kiosk. Her selges vanlige kioskarer som brus og sjokolade, samt enkle varmretter som pølse og pizza. I tillegg vil det være mulig å få kjøpt frokost (melk og brødvarer) hver morgen. Lørdag kveld arrangerer vi den tradisjonelle HexCon-middagen. Den koster 100 kr (se også egen informasjon). De fleste deltagerne på HexCon har pleid å være med, bli med på spill-Norges største sosiale arrangement du også!

Påmelding.

Påmelding skjer på vedlagte postgiroblankett. Påmeldingsfristen er 25. oktober 1996. Påmeldinger som er sendt etter dette vil bli registrert, men må betale tilleggsavgift i døra. Prisen for deltagelse er kr. 150,- for forhåndspåmeldte og kr. 200,- ved betaling ved døra. I tillegg finnes dagsbilletter til kr. 100,-.

Regelforklaring.

For alle brett og kortspill (unntatt Magic), hvor deltagere ønsker det, vil vi ha en kort regelforklaring fredag fra klokken 18.00 og utover (det vil si før puljestart). Dersom du ønsker at vi skal arrangere regelforklaring i et spill du har meldt deg på i, skriv RF i parentes bak dette spillet på postgiroblanketten. Kun for forhåndspåmeldte.

Ordensregler.

HexCon har aldersgrense 14 år. Legitimasjon vil derfor bli avkrevd ved inngangen. I tillegg er alkohol og tobakk forbudt i festival-lokalene. Berusede personer vil bli bortvist. Vi har også et forbud mot (leke)våpen og militæreffekter generelt.

Kontaktadresser:

Sjæf: Håkon Gaut,
Teglverket 60,
7048 Trondheim

Kasserer: Tim Torvatn,
Alfred Trønsdal vei 19,
7033 Trondheim.

E-Post: HexCon@dmmh.no

WWW: <http://www.dmmh.no/~ahg/HexCon/>

Kort og brettspill.

HexCon arrangerer totalt 16 forskjellige brett- og kortspill. Her har vi både gamle klassikere som Titan og Shogun, og nyere spill som INWO og Roborally. For at du som spiller, skal ha sjansen til å delta i flest mulig forskjellige spill, legger vi opp til en rekke enrundede turneringer, hvor vinneren er den som har vunnet sitt bord og samtidig gjort det relativt best. Denne turneringsformen gir oss også ubegrenset plass, **de** som vil være med får være med så lenge vi har spill. For noen brettspill passer dette dårlig, og vi arrangerer finale. Om det avholdes finale eller ikke står i beskrivelsen av spillet og fremkommer av tidsplanen. (Er det bare ett bord i innledende runde arrangerer vi selvfølgelig ikke finale.)

En ting til slutt: Alle spillene er åpne også for folk som ikke kan dem. Prøv noe nytt! Du har ingenting å tape, men du kan utvide din spillhorisont betraktelig ved å prøve! Vi vil prøve å lage noen korte beskrivelser av alle brett og kortspill, og vi vil ha en regelgjennomgang i de spill der det er behov, fredag kveld.

Dessuten: TA MED SPILL!! Plassen på brettspillturneringene kan bli begrenset hvis vi mangler spill. I så fall vil folk som har med spill få fortrinnsrett. Ta derfor med spill!

På de neste sidene presenteres spillene.

Advanced Civilization (ACiv)

Turneringsform: En runde, pulje 5.

Bygg opp ditt rike fra steinalderen til et klassisk antikt rike med ingeniørkunst, matematikk, lover og demokrati. Advanced Civilization er primært et handelsspill, men pass på naboen, det går også an å invadere. På HexCon er Advanced Civilization lagt til en nattpulje, slik at du får anledning til å spille ferdig for en gangs skyld. Turneringsvinner er den som scorer høyest relativt til sitt bord. Lett å lære, men vanskelig å mestre.

Britannia (Brit)

Turneringsform: To innledende runder, samt finale. Norgesmesterskap. Pulje(r): 1, 3, 6 (finale)

Fire personers spill om erobring av Britannia. Invasjonsbølge på invasjonbølge flommer over landet for så å gå under i neste bølge, helt frem til normannerne (eller kanskje noen andre?) erobrer England i 1066. Forholdsvist enkelt og populært spill. To innledende runder betyr at du får to sjanser til å kvalifisere deg til finalen hvis du vil (en gang er nok). Finalister er de fire bordvinnerene som gjør det relativt best på sine bord. Finalevinner er turneringsvinner.

Doomtrooper (DT)

Turneringsform: Kvalifiseringsrunder og cup. Puljer: 3 og 4

Dette er det offisielle Norgesmesterskapet. Target Games arrangerer mesterskapet og vinneren får ekstra premiering (Tur til Spania, sier ryktene). Still opp med kortene dine, drep de andre og dra sørover!

History of the World (HOTW)

Turneringsform: En runde, pulje: 3

Her får du anledning til å se en lang rekke riker vokse og falle, fra sumererne til britene. Et svært enkelt og morsomt spill, som sterkt anbefales hvis du har lyst til å prøve noe nytt og vil ha noe enkelt. Vinner er den med høyest score relativt til eget bord.

Illuminati: New World Order (INWO)

Turneringsform: En runde, pulje: 3

Forråd dine venner! Knus dine fiender! Erobre verden! Drikk en kopp kaffe! Ny og forbedret utgave av gamle Illuminati, denne gangen som samlekortspill. Morsomt og spennende flerspillers erobre verden spill. Ta med egen stokk. Om det blir stor oppslutning arrangeres finale.

Jyhad (JYH)

Turneringsform: En runde, Pulje: 2

Wizards of the Coast's kortspill om vampyrer. Egne turneringsregler (de samme som i fjor) vil bli forklart ved start. Møt opp ved gjennomgang.

Magic: the Gathering.(MtG)

Turneringsform: Kontinuerlig under hele festivalen, når du vil.

To-personers kortspill, duell. Hatet av noen, elsket av flere. Samlekortspillet over alle samlekortspill. Ta med egen(e) kortstokk(er), spill så mange ganger du vil (og får til) under festivalen. Spillerne organiserer selv kamper mot hverandre når de vil, men hver spiller kan bare spille(turneringsspill) mot hver av de andre spillerne en gang. NB: Selv om turneringen er ført opp til å gå over det meste av HexCon, er det ingenting i veien for å spille andre turneringer, og så spille de Magic-kampene man rekker mellom de andre slagene.

Material World (MW)

Turneringsform: En runde. Pulje: 4

Et brettspill for de som har innsett verdien av å handle med de varer som folket virkelig vil ha. Tjen deg rik på å bringe gull, elfenben og andre luksusartikler hjem til Europa.

Merchant of Venus (MoV)

Turneringsform: En runde. Pulje: 1

Reis rundt i galaksen, kjøp billig, selg dyrt. Og ikke la de andre stjele lasten din.

Middle Earth (ME)

Turneringsform: To runder. Pulje 4 og 6 (Finale)

Spennende samlekortspill basert på Tolkiens u dødelige historier fra Midgard, hovedsaklig Ringenes Herre. Et gjennomført spill med svært kunstneriske kort. Ta med egen stokk.

Roadkill (RK)

Turneringsform: En runde. Pulje: 6

Kjør rundt i din private monsterbil og skyt de andre spillernes fremkomstmidler i stumper og stykker for å komme først i mål. Engasjerende kortspill med gode muligheter til å bli kvitt litt aggresjon.

Roborally (RR)

Turneringsform: Innledende runde og finale.
Pulje: 1 og 6 (finale)

Nok et Wizards of the Coast spill, men dette er et humoristisk brettspill hvor en gjeng roboter forsøker kappløp. Det er ikke lett, men hva kan egentlig gå galt for en vel-programmert robot?

Shogun (SHO)

Turneringsform: Innledende runde og finale.
Pulje(r): 4 og 6 (finale)

1600-tallets Japan var sterkt fraksjonert. Du har vel ikke tenkt at det skal fortsette? Så se og få forent Japan (under din ledelse naturligvis)!

Titan (TI)

Turneringsform: En runde. Pulje 2.

Rekrutter eller dø! Skaff deg sterkere og sterkere monster og slå de andre i hodet med, før de slår deg. En klassiker som du bør ha spilt før for å hevde deg i. Turneringsvinner er den med høyest score relativt til sine motspillere. Enheter på brettet teller ikke, motstandere som blir slått ut uten å score poeng selv, har 1 poeng for å beregne den relative poengsummen.

Wrasslin.(WRA)

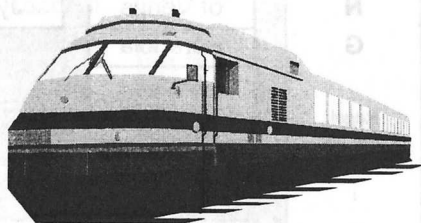
Turneringsform: En runde, lagspill (to pr lag).
Pulje: 6

HexConMania IV. Grip tak i din mobile tag-team-partner og sleng motstanderne ut av ringen! Spillet som er mer realistisk enn det det simulerer (amerikansk fribryting). Enkelt og morsomt, velegnet for trøtte spillere på søndagsmorgen.

1870

Turneringsform: En (muligens to) runde(r).
Pulje: 4

Tut og kjø! Utpreget kapitalistspill hvor hensikten er å bli den mektigste av 1870-årenes togbaroner. Kjøp billig, selg dyrt og bygg jernbaner på kryss og tvers. Går det for ille, kan du alltid lempe et konkursdømt selskap over på en annen spiller! Om det blir mange deltagere vil det arrangeres finale i et annet 18XX spill.



	Fredag ettermiddag	Natt til Lørdag	Lørdag morgen	Lørdag ettermiddag
18.00	19.30	24.00	09.00	14.30
A P N I N G	Britannia NM kval. 1	Call of Cthulhu ★	Britannia NM kval. 2	AD&D
	Roborally kval	Titan	INWO	Shogun kval.
	Merchant of Venus	Jyhad	Histoy of the World	1870
	Paranoia		AD&D Duell Kaos	Shadowrun
	James Bond ★		Star Wars	Middle Earth kval.
				Material World
Regel forklaring			Doom Trooper NM	
i			LRP Workshop	
turneringsspill	Magic: The Gathering			

Lørdag kveld	Natt til Søndag	Søndag morgen	
20.00	22.30	09.00	14.30
B A N K E T T Spørrekonkurrans	Advanced Civilization	Wrasslin	A
		Britannia NM	V
		Finale	S
	Vampire ♣	Shogun	L
		Finale	U
	Warhammer	RoadKill	T
		Roborally	N
		Finale	I
	TOON ♣	N	
	Middle Earth	G	
	Finale		
Magic: The Gathering			

Rollespill

Det er 9 rollespillturneringer på HexCon. Alle er for lag på fem personer, unntaket er Paranoia som har individuell premiering. Som i fjor er ikke alle rollespillene turneringer. De som ikke er turnering er merket med ☹ i oversikten, og det står i beskrivelsen. Den eneste forskjellen på turnering og ikke turnering er at det ikke blir kåret noe vinnerlag for dette rollespillet.

Rollespillinteressen på spillfestivaler er så stor at det er umulig for oss å skaffe nok spillere til alle. Derfor må dere selv skaffe dere spillere hvis dere vil være sikre på å være med. Dette organiseres på følgende måte: Den som kan tenke seg å være spiller melder seg på som dette. Hver spiller som melder seg gir oss anledning til å slippe fem personer til med på turneringen. Spillere kan selv velge disse personene, og fører opp navnene deres på postgiroblanketten. Disse får fortrinnsrett. De må selvfølgelig melde seg på på sin egen postgiroblankett for å få plass.

Spillere er selvfølgelig velkommen til å melde seg på selv om de fører opp færre enn fem personer med fortrinnsrett.

Hvis du ikke får en spiller til å gi deg fortrinnsrett kan du likevel melde deg på som spiller og håpe at det blir plass til deg. I fjor hadde slett ikke alle spillerne som meldte seg med seg fem personer, så det ble plass til andre også. Du kan håpe at det samme skjer i år, men vi kan ikke garantere plass til de som ikke selv stiller med spiller.

Vårt råd er at du slår deg sammen med noen andre og deler på spiller jobben, så får dere alle spille mye. Er dere seks hvor av en er AD&D spiller, en er Warhammer spiller og en er Call of Cthulhu spiller får alle spillerne spille en gang som spiller og to ganger som spiller hver, mens de andre får spille tre ganger hver. Dette er en enkel og sikker måte å få spilt rollespill på.

Du trenger ikke å ha bedre kunnskaper til et spill for å melde deg på som spiller i det enn du trenger for å være spiller hjemme. Spillere som melder seg på innen 12. oktober får tilsendt scenariet, og om de er i Trondheim mulighet til å spille scenariet en gang som spiller

Advanced Dungeons and Dragons (ADD)

Turnering Pulje 4.

Våre helter fra sist HexCon, har fått et nytt oppdrag - å redde hjembyen sin! Dypt i en magikers grav er gjenstandene som truer med å ødelegge byen og området omkring. Og gjett hvem som er de eneste som har en sjanse til å hente gjenstandene tilbake...

Advanced Dungeons and Dragons

Kaos Duell (Duell)

Turnering. Pulje 3

Hva er vel bedre enn å starte lørdag morgen med å slakte de andre deltagernes ultraoptimaliserte femtiende level fighter /priest/mage/thief ved å bruke reglen som står i fotnoten på side 68, som de sikkert har glemt. Detaljerte regler tilsendes de forhåndspåmeldte.

Call of Cthulhu (CoC)

Ikke turnering. Pulje 2.

Norge 1997. Det nærmer seg VM på ski i Trondheim, og mystiske ting skjer. Forsvaret sender sine beste folk (det er dere) for å se på uregelmessighetene.

Paranoia (PN)

Turnering. Pulje 1

Det er hardt å være trøbbelskyter. Ikke nok med at Bouncy Bubble Beverage-automaten har brutt sammen igjen, nå er du blitt meldt frivillig til et oppdrag som er så hemmelig at du ikke får vite hva det går ut på engang! Heldigvis har du fått utdelt aller siste nytt i forræderbekjemping og moralsk oppstramming: "Computerens lille røde", smekkfull av muntre sanger og dype visdomsord fra vår alles kjære venn. Og med alt du trenger av utstyr fra PLC, siste nytt i høy- (og lav-) teknologi fra R&D, akkurat-i-tide-prosjektstyring fra CPU og en samlet trøbbelskyterstyrke bak deg - hva kan vel gå galt?

Star Wars (SW)

Turnering Pulje: 3

Den andre dødsstjernen (*Imperial Planetary Ore Extractor*, som er propagandanavnet) er ødelagt, keiserriket er svekket, Darth Vader og Keiseren er borte. Bortsett fra at det er kjedelig, virker denne rutineleveransen av reservedeler grei...

James Bond (007)

Ikke turnering. Pulje 1.

Agenter i hennes majestetets tjeneste ute på oppdrag. Har ikke rett til å drepe, men har i det minste bæretillatelse, om de ikke skal til utlandet, da...

Shadowrun (SR)

Turnering. Pulje 4.

Dere er blakke, som vanlig, og hintet om at det kanskje var penger å tjene på et 'run' samler dere utenfor Underground 93. Av en eller annen grunn er det alltid i slike lugubre sjapper dere møter oppdragsgiverne. Kanskje det har noe med stilen deres å gjøre?

Vampire (Vamp)

Ikke turnering. Pulje 5.

Forrige leveranse av forsyninger er nettopp dratt. Det er nå et par tre måneder til neste besøk. Endelig fred og ro, uten for mye forstyrrelser, eller...?

Warhammer (WH)

Ikke Turnering. Pulje 5.

Baron von Trasigwald har innkalt dere for å bringe en pakke. Et rutineoppdrag, om det ikke hadde vært for alle de andre som også gjerne vil ha pakken. Men siden dere er fem stykker burde det vel gå greit, eller?

Toon (Toon)

Ikke turnering. Pulje 6.

Har du sett Warner Bros' tegnefilmer (Tiny Toons, Snurre Sprett etc)? Ønsker du å være en av figurene? Da er dette spillet for deg! Ingen dør i Toon, det verste som kan skje er at du er ute for 5 minutter. Utmerket underholdning for søndag formiddag.

Andre arrangementer.

Spilledermesterskap.

Alle spillere som ønsker det kan være med på spilledermesterskapet. Du får et skjema som lar spillerne dine bedømme deg som spiller og lever det til turneringsledelsen etter spillet. Er du SL i flere spill kan du selvfølgelig prøve å forbedre sjansene dine, beste score vinner. Ikke forhåndspåmelding.

Trippelturnering

HexCons mest prestisjetunge turnering? Den som vinner kan ihvertfall med rett kalle seg beste brettsspiller på HexCon 96.

Alle som deltar i minst tre brettspillturneringer deltar samtidig i trippelturneringen. Man får poeng etter hvilken plass man kommer på. 1 poeng for seier, 2 for andreplass osv. Så legger man sammen sine tre beste plasseringer, og den med lavest poengsum vinner. Dersom det er flere med samme poengsum, gjør komiteen en vurdering og kårer en vinner. Den generelle retningslinjen for dette er at en førsteplass er mer 'verd' jo flere som deltar i turneringen.

I enkelte spill (f.eks INWO) er det ingen videre rangering etter vinneren. I disse spillene får vinneren 1 poeng, mens de andre spillerne i utgangspunktet ikke kan telle denne turneringen med i kampen om trippelturneringen.

LRP Workshop

Dette er en nyskapning av året. Vi har satt av et rom hele lørdag. Vi har invitert en del folk til å fortelle om forskjellige deler av Levende Rollespill. Noen vil snakke om hvordan man lager forskjellige deler av kostymene som kapper, smykker, sko og hatter. Andre vil snakke om det å spille roller. Vi vil ha tilgjengelig symaskiner så det vil også være mulig å jobbe med kostymer, og spørre andre om hjelp og tips under veis. Det er ingen påmelding, man bare møter opp på de foredragene og aktivitetene man ønsker.

Spørrekonkurranse.

Forhåndskunnskaper er en fordel, ja. Likevel, innledende runde burde alle kunne klare forholdsvis bra, og i finalen er det likevel ingen som kan svarene... Innledende del går frem til 3. pulje starter (lørdag morgen), de beste går til muntlig (og offentlig) finale etter banketten lørdag. Ingen forhåndspåmelding, du får spørsmålene ved ankomst.

Salg.

Dersom du ønsker å selge ting på kongressen må dette avtales med Sjæfen på forhånd. Dreamlands kommer til å ha en filialbutikk på HexCon, og Target Games kommer sannsynlig vis til å selge sine ting.

Gjester

Vi har ikke invitert noen spesielle gjester i år, men en av designerene av Doom Trooper kommer for å arrangere NM.

Dreamlands prøver i tillegg å få noen fra Target Games til å demonstrere sitt nye miniatyrspill. Om vi klarer det (og spillet rekker å komme fra trykkeriet) vil det kunne bli lansering av de første norske miniatyrreglene på HexCon.

Ekstra Premiering

Target games stiller med ekstra premiering til NM i Doom Trooper. Det er ikke bekreftet enda, men det er sagt at premien er en tur til Spania.

NSSF stiller med vandresjoldet som premie til vinneren av Britannia NM. Dette er en hedersbevisning som vinneren får navnet inngravert på. Ellers får selvsagt alle vinnere VinnerButtons, og utvalgte, dyktige hjelpere får Heltebuttons.

Påmelding

Påmeldingsfristen for HexCon-96 er 25. oktober 1996. Alle som sender postgiroer innen denne dato vil bli registrert som forhåndspåmeldte, og du betaler vanlig pris. Postgiroer sendt etter denne dato vil bli registrert, men du må betale ekstra avgift i døra.

Prisen for forhåndspåmeldte er 150. I år lemper vi litt på kravene for utlendinger, de slipper med kr 100. For de som ikke er forhåndspåmeldte vil prisen bli 200 for hele festivalen eller 100 pr dag. I tillegg koster festivalbanketten 100 kr hvis du skal delta på den.

Du melder deg på ved å bruke den vedlagte postgiroblanketten. Skriv navn og adresse, og skriv det leselig er du snill! I tabellen skriver du hvilke spill du vil være med på. Bruk forkortelsene i spillbeskrivelsene. Du kan bare melde deg på en ting i hver pulje. Dersom du skal være spilleder i et spill skriv SL bak. Skriv også hvem du gir preferanse. Ja vi vet det er liten plass, men det går an å levere en lapp med hvem du gir preferanse ved ankomst på kongressen.

Spilledere som vil ha scenariene tilsendt bør melde seg på innen 12. oktober. Dersom du ønsker å delta i gjennomspilling av scenariene de siste ukene før kongressen skriver du dette under linjen for påmelding til banketten

Dersom du mister giroen kan du fylle ut en selv. Adressen er: HexCon, Postboks 79, 7001 TRONDHEIM. Postgirokonto: 0802 45 86988

Noen av turneringene kan ha begrenset antall med plasser (på grunn av mangel på spill eller spillere eller lignende). Ved plassmangel får tidligst påmeldte plass. I rollespill får folk som er satt opp av spilleder likevel fortrinnsrett fremfor andre, og i brettspill får folk med medbragt spill fortrinn på samme vis.

Husk å melde deg på i de rollespill du vil spille. Spilleder melder deg ikke på, han gir deg bare fortrinnsrett.

Til slutt, nok en gang: Skriv tydelig! Hvis vi ikke klarer å lese det du skriver (inkludert navnet) kan du ikke regne med å få være med i turneringene du er påmeldt i!

Festivalbankett.

HexCons største sosiale hendelse er middagen i aulaen lørdag kveld. Middagen arrangeres for niende gang og har etterhvert blitt en solid tradisjon. Ingen øvrige aktiviteter foregår under middagen, slik at du har tid til å få et skikkelig måltid. Bordplasseringen blir tilfeldig slik at du har sjansen til å bli kjent med andre deltagere eller friske opp gamle bekjentskaper.

I år som i fjor har vi lagt oss i selen for å gjøre middagen minneverdig. I tillegg til det kulinariske og sosiale vil det under middagen bli delt ut premier i alle turneringer som avsluttet. Deltagerne i finalene blir annonsert. (Dersom du er med i to må du velge direkte.) Selvfølgelig blir det taler. Hva er vel en festivalmiddag uten taler?

Rett etter middagen starter finalen i spørrekonkurransen og vi lover god underholdning både for de som er med og de som ser på. Særlig for de som ser på...

Menyen? To retter. Hovedretten blir sannsynligvis skinkestek, med brus som drikke. Til dessert får vi sjokoladefromasj. Og det er et cateringselskap som har laget maten, så ikke vær bekymret for kvaliteten. Du får garantert ikke noe bedre og hyggeligere måltid for 100 kr på noen restaurant i Trondheim. Nok skal du få også.

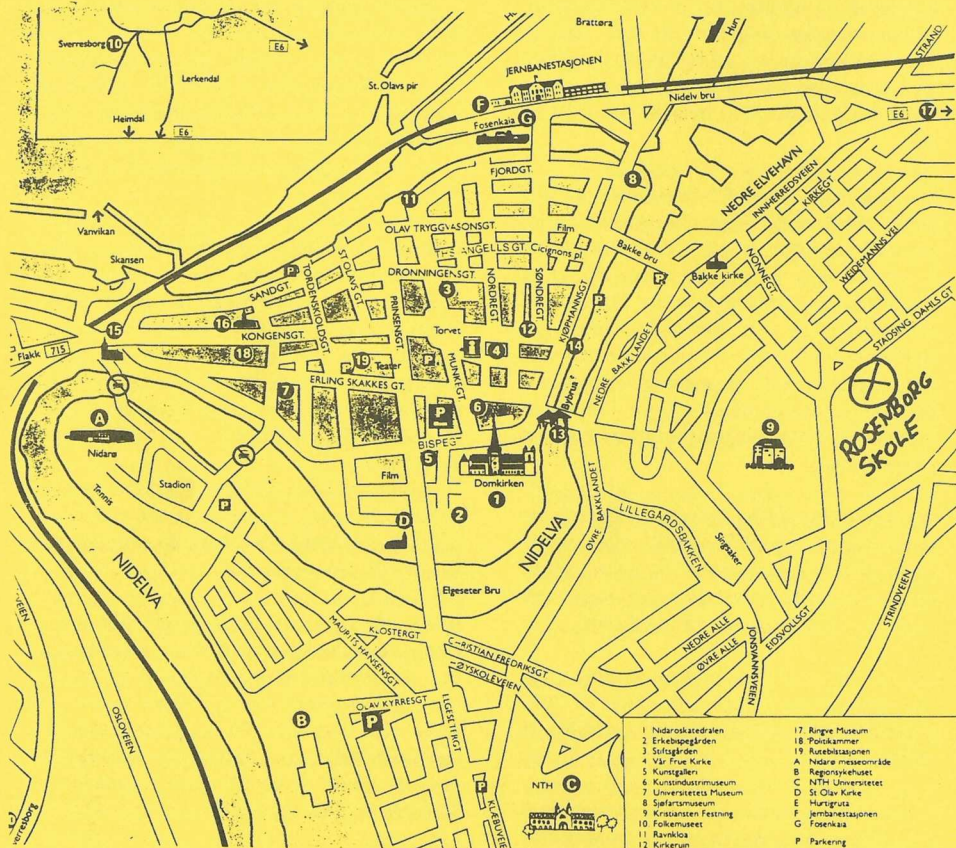
Du kan ikke være med på middagen uten å være forhåndspåmeldt. Det koster 100 kr å være med på middagen.

Ha det gøy! Spis godt! Delta på festivalmiddagen!

HVORDAN KOMME SEG TIL ROSENBORG SKOLE?

Rosenborg skole ligger i gangavstand (20 min) fra sentrum. Skolen ligger på toppen av Nonnegata, der Nonnegate møter Statsingeniør Dahls Gate (se kartet). For folk som går fra byen: Kryss Bakke bru (rett ved Royal Garden og Olavskvartalet) og gå rett opp sykkelstien til første gate (Kirkegata). Sving til venstre, gå to kvartaler bort (forbi kirken) og sving så OPP den lange bakken til høyre (Nonnegata). Følg denne veien opp til toppen av bakken, og skolen ligger foran deg.

Buss: ta nummer 63 fra sentrum.



Utenbysfarenne som kommer med flybussen går av på Royal Garden, og følger beskrivelsen over. De som kommer med jernbane går fra jernbanen til Royal Garden. Fra jernbanen og Royal Garden koster en drosje mellom 50 og 100 kroner

Nytt på Programmet!

Etter at programmet gikk i trykken har HexCon 96 fått noen flere turneringer. Her følger informasjon om disse:

Star Wars CCG - VM Kvalifisering

Finn frem kortene. Nedkjemp den Mørke siden eller knus de pinglene som tror den Lyse siden kan motstå Keiserens krefter. Drep Luke, send Darth Vader til verdens ende, men fremfor alt; Slå den andre. Må kraften være med deg!

Dette er kvalifisering til verdensmesterskapet i Star Wars CCG. Det blir en offisiell turnering som kommer til å telle i verdensrangeringen av spillere, og det er ekstrapremiering. Vinneren får en gratis tur til San Francisco, hvor VM skal arrangeres. Det snakkes også om annen tilleggspremiering til de som kommer nærmest.

Spillet vil foregå i Pulje 3 og 4 (fra 0900 på lørdag)
Påmeldingsforkortelse: SWCCG

En ekstra Magic Turnering

I tillegg til den store Magic turneringen som går gjennom hele kongressen vil det fredag kveld (og natt?) komme en ekstra turnering. Dette er en 'Mirage Booster Draft'

Det er en morsom og utfordrende versjon av Sealed Deck, og ble beskrevet i Duelist #10. I denne turneringen må hver spiller kjøpe 3 Mirage Boostere (ca. 75 kr. betales ved turneringsstart), og ha med land til seg selv (ca 15 land av hver type). Turneringen spilles med obligatorisk ante, og deler av denne går til premier.

Spillet vil foregå i Pulje 1, eventuelt utover natten i Pulje 2.
Påmeldingsforkortelse: Mirage

NB! Husk LRP-workshopen

POSTGIRO NORGE / NOREG

INNBETALING

12 • Beløp

Pulje 1	Pulje 2	Pulje 3	Pulje 4	Pulje 5	Pulje 6

Underskrift ved girering / Innbetalingsnummer

Bankett (koster kr 100,- ekstra)

Betalt av

Betalt til

HexCon
v/ Anders Håkon Gaut
Lademoen Kirkealle 18
7042 TRONDHEIM

124796

Belast
konto

Kunderferanse

Norske kroner

Øre

Til konto

<6290249382> 08024586988 +09+

H