

Björn Westling
Ulvens gata 4A
504 46 Borås

BRÅDSPEL, DATORSPEL, LEVANDE ROLLSPEL, POSTSPEL,
, KORTSPEL, PAINTBALL ELLER ANDRA SÄLSKAPSSPEL?



Du är väl medlem i *Sveriges roll- och konfliktspelsförbund!*
Över 20.000 spelare i mer än 1000 föreningar kan inte ha fel. SVEROK
verkar för spelarna i Sverige. Är du medlem i en förening; se till att den
är med i SVEROK. Är du inte medlem i en förening hjälper vi dig att starta
en eller att hitta en där du bor. Det kostar naturligtvis ingenting att vara med
i SVEROK. Tvärtom ger förbundet bidrag till medlemsföreningarna.

Skriv till SVEROK, Köpmansgränd 4, 582 24 Linköping. Tel 013 - 14 06 00. Fax 013-14 22 99.

MILLENNIUM

CAV CON



8-10 JAN

CalCon VI

Välkommen till CalCon VI – Millennium CalCon! Än en gång har vi glädjen att presentera Calmars spelkonvent! En helg av spel, skoj och samvaro mitt i den mörka vintern. Som vanligt erbjuder vi allt inom spelhobbyn: rollspel, brädspel, figurspel, levande rollspel, kortspel, datorspel samt filmvisning.

Sedan finns ju möjligheten att träffa nya vänner, föräta sig på bacontoasts samt handla nya spel för trevliga stunder på hemmaplan!

Tid och plats

Liksom tidigare går konventet av stapeln på trettonhelgen, denna gång 8-10 januari. Lokalen är en annan än tidigare år, Jenny Nyströmsskolan står nu värd för konventet.

På skolan, som är byggd i början av 1990-talet, finns en rejäl matsal, flera mindre salar samt datorsal och aula, allt detta på två plan. Med andra ord en nära nog idealisk plats för ett spelkonvent.

Anmälan

Anmälningsavgiften är 100 kr för SVEROK-medlemmar och 125 kr för övriga. Flickor och kvinnor betalar endast 50 kr, liksom alla under 15 år. Anmälningsavgiften inkluderar alla aktiviteter utom turneringarna som kostar 10 kr extra per turnering och rollspelsturneringarna som kostar 75 kr per lag. Det går även att anmäla sig i dörren, men då kostar det 150 kr för hela konventet eller 50 kr per dag.

Det enklaste sättet att betala är att använda den medföljande postgiro-blanketten. Om du saknar den, tag en tom och fyll i Pg: 414879-7, betalningsmottagare CalCon, den summa du skall betala, samt vilka spel du anmäler dig till. Senaste anmälningsdag 15 december

Förplägnad & Logi

Som vanligt har vi en rikt utrustad konventskiosk, i år i anslutning till den stora matsalen där många spel spelas. I kiosken kan ni köpa kaffe, te, läsk, piroger, mackor (ryktet går om en ny typ av CalCon-macka™!), godis och mycket annat. Dessutom finns de berömda kioskspelen, t.ex. Dingo, Lego och många fler. För de som vill ha varm mat rekommenderar vi Pizzeria Milano – se annonsen!

Sova kan man som vanligt göra var och när man vill. Medtag sovsäck eller motsvarande matriel. Vissa salar kommer att vara oanvända nattetid, för att underlätta sömnen...

Ordningregler

Två enkla regler, som de flesta redan tar för givna i dessa sammanhang:

1. All rökning är förbjuden inomhus!
 2. Alkoholhaltiga drycker får ej medföras till lokalen!
- I övrigt gäller: Handla alltid så att du kan önska att maximen för din handling ska upphöjas till allmän lag!

Vägbeskrivning

Vägen till Jenny Nyströmsskolan finns beskriven på CalCon-Kartan™. Om svårigheter ännu skulle uppstå, kontakta någon av personerna nedan.

Mer information:

All information, tillägg, ändringar och mycket annat finns på: <http://www.sverok.se/calcon>

Har ni frågor, tveka inte att kontakta följande insatta personer:

Huvudansvarig:
Gabriel Stille 046/372681
gabriel.stille@yahoo.com 0480/16776

Rollspelsansvarig:
Joakim Karlsson 0480/493356
knj@hotmail.com

Brädspelsansvarig:
Simon Magnusson 0480/12431
nv96masi@jenny.gy-edu.kalmar.se

Denna folder producerades av:
Gabriel Stille, text, layout
Henrik Leion: omslag

Medverkande: Simon "Chokladpojken" Magnusson, Joakim "Handskar" Karlsson, Tomas "Fifty-Fifty" Gustavsson, Jakob "Haerda" Stille, David "Kikarsikte" Nordin, Anna Asterhed, m.fl

Ett speciellt tack vill vi rikta till följande personer och entiteter: Janne Fredriksson, kioskflickorna, alla arrangörer, rektorn på Jenny, Samhall Dacke, HB i München, Tom Jones, Herr Bronsten i schackrummet, Riksst, Tjinder Singh, Hugo Ball, Gleian, Farbror Vattenmelon, Torvald Gerger, Ry Cooder, Samuel Pufendorf, Ahum Mazda, William av Ockham, Mr Tambourine man, den demokratiska maoisten, Hanson, Sions kalla stjärna, Toblas (alias Puffen), Klaus på huvudkontoret i Bremen, Leonid Bresjnev, Bossa-Astor, Thet gambla Ollonsvinet, Pico della Mirandola, den s.k satyrmannen, HP, Bobby Keys, mannen som var Torsdag, a Keith in the night, Crowded House, Alan Flusser, Joey Tempest, den vänlige bayraren i Engelschergarten, Bundeswehr-soldaterna, Kaiserin Sissi, Bobby McGee, B.B and the Blues Shacks, Lt von Busch, Bruno K. Öjjer och sist men inte minst alla som bär plysch. (det är [tj]önt att ta på)

Rollspeltturneringar

Den här gången har vi tre rollspeltturneringar, Friform, Vampire och Kult – millenniet sista år inleds med skräck.

Till dessa rollspels-scenarion föranmäler man sig samtidigt som man anmäler sig till konventet. En anmälan per lag. Glöm inte lagnamn! I mån av plats kan man anmäla sig på plats

Det kostar 75 kr/lag att delta i dessa turneringar.

Sov gott

Oljuden utanför medförde att jag kände mig äcklad. Tillsammans med likstanken blev det hela outhärdligt, så jag sjönk ihop och spydde över mattan i rummet. Darrande torkade jag av mina läppar med fingrarna i ett försök att samla mig tillräckligt för att fortsätta. Det hade nu gått upp för mig att människorna, eller vansinnesgestalterna utanför, inte var skapade av mina egna fantasier. Inget mänskligt sinne hade kunnat snudda vid dess likhet, ens under sin våldsammaste mardröm. Det hade de fråntagit mig möjligheten att tro. Därför åsidosattes nu min tro av mitt enda hopp; att sakta få sjunka ifrån verklighetens grymma tyglar.

Bilder fladdrade förbi på näthinnan, bilder från det förflutna. En tid som verkade ha utspelat sig för flera eoner sedan. De fick mig plötsligt att inse jag hur krampaktigt jag hade pressat ihop mina ögonlock, när jag kände tårarnas värme rinna längs mina kinder. Det var ingen mening att försöka klamra sig fast vid minnen, för inget kunde ändå stänga mörkret ute.

Överraskande slets mina ögonlock, mot min vilja, reflexmässigt upp när varelserna ännu en gång gjorde sig påminna från andra sidan dörren. Denna gång mer intensivt med vrål och starka stötar. handfallen kravlade jag mig upp från golvet och fortsatte mot fönstret. Jag var inte längre herre över min egen kropp. Sakta gled mitt medvetande allt högre upp.

Där kunde jag beskåda min själs sista desperata kamp för överlevnad. Allt framför mig fortsatte tills det enda som återstod var en bild av mig själv, nedsänkt, begravd, och sakta men säkert bleknade mitt medvetande bort totalt.

Ett omtalat scenario från förra årets UppCon i vilket tre manliga och två kvinnliga esteter på

CalCon VI

Mullsjö folkhögskola går en oväntad handling till mötes.

Arrangörer: Daniel Roos (tinwe@hotmail.com), Daniel Jacobsson

Antal spelare: 5/lag

Bedömningsmall: Stor tyngdpunkt läggs på rollspelandet; gestaltandet av karaktärer och inlevelseförmåga.



Ikväll: Anakin

"Caine & Lilith built a city"/Anakin.

Debutskivan från lokala livebandet Anakin är ett tekniskt mästerverk. Det är troligen den bäst konstruerade musik jag någonsin lyssnat på. Det råa och det skira i en perfekt mix. När storstad möter naturen på bästa möjliga sätt. Dock tror jag skivan saknar en egentlig publik. Den saknar lite av den närvaro som man finner i deras sällsynta och excellenta liveframträdanden. Det är som skivan är lite för perfekt. Jag tror att detta kommer vara sista skivan för Anakin, vilket jag beklagar. De är ett oerhört bra band och jag uppmuntrar

CalCon VI

alla som läser att köpa skivan. Även om ni kanske inte förstår den direkt så kanske kommer ni att älska den imorgon.

Karl Henderson, musikkronikör för St Paul Daily.

Ikväll: Anakin är ett scenario om problemen med människorna som man kan möta som vampyr. Det är ett scenario för fyra spelare och kräver ingen egentlig kunskap om spelet eller reglerna.

Av Lars Johansson.

Spel: Vampire

Antal spelare: 4/lag

Arrangör: Lars Johansson

larj0567@student.liu.se, 013-260 280

I dödens slutna famn

Gubben Luigi stapplade fram längs trottoaren och sparkade undan skräpet och de hoppknycklade colaburkarna som låg vid de överfulla soptunnorna. Det var natt och öde i det förslummade området och det enda ljud som hördes var regnets obarmhärta trummande mot hustaken, och några kvarter längre bort hördes en hund yla övergivet.

Till en början tyckte inte Luigi att det var något speciellt med den metallicfärgade gamla amazonen som kom skrikande ner för gatan i hög hastighet.

"Jävla busar" tänkte han för sig själv och blängde ilsket efter den. Plötsligt expoderade bilen i ett inferno av lågor som slickade husväggarna. Tryckvägen slängde gubben Luigi mot väggen och han tappade andan för en kort sekund.

Glassplitter regnade över honom och han försökte förgäves värja sig. Gubben Luigi kunde inte sluta blicken från bilen som knappt gick att skönja i det enorma eldhavet. "Stackars djävlar", upprepade han chockat för sig själv. Regnet fräste och spottade åt lågorna som nu inte längre brann med samma frenesi. Han hann precis yttra de medlidsamma orden innan hans ansikte frös av fasa. Ögonen vidgades av skräck när han beskådade fyra figurerna som lösgjorde sig ur det brinnande vraket. Sakta, likt sömngångare, började de vandra ner för gatan, till synes helt oskadda. Gubben Luigi sjönk ihop mot husväggen; han fick ingen luft längre, och det sista han såg innan mörkret och smärtan i bröstet kvävde honom var de gula och röda lågorna som dansade kring en metallicfärgad gammal amazon.

Spel: Kult

Antal spelare: 4/lag

Arrangör: Beatrice Jensen

bea@netg.se, 0709-36 75 66

Rollspel

Dessa rollspelsäventyr är helt gratis att delta i och man anmäler sig på plats.

Vinterbrygd

Vintern hade varit ovanligt kall i den delen av landet, vilket var konstigt, och ingen kunde minnas att nätterna någonsin varit så mörka. Det låg en olycksbådande tystnad över hela byn, över den frusna sjön, ången och det gamla huset på kullen. Från skogen syntes ibland fladdrande ljus om kvällarna. Folket höll sig alltmer inomhus, liksom för att vänta in våren, som aldrig tycks så långt borta.

Så i dessa dagar kom fyra främlingar farande över de vita fälten...

Spel: Friform

Antal spelare: 4/gång

Arrangör: Gabriel Stille,

gabriel_stille@yahoo.com och

Tomas Gustavsson

Ur askan i elden

Ljuset från bilens enda fungerande strålkastare blänkta i vattenpölar och regnet smattrade mot den spruckna framrutan. Om bensinlampan hade varit hel skulle den lyst den senaste halv milen och den gamla Volvon var helt klart på väg att ge upp.

Höstmörkret låg svart över det regniga Tyskland, inneslutet i de envisa regnmolnen som effektivt förhindrade fullmånen sken att bryta igenom. Från den risiga, men konstigt nog fungerande, bilstereon skramlade några falska toner fram i ett försök att överrösta det sövande motorljudet. Horisonten bakom bilen lystes fortfarande upp av flammorna från eldhavet som för bara några timmar sedan hade varit en rätt trevlig vägkrog med tillhörande motell.

–Är det någon som har ammo kvar? Jacks rossliga röst bröt den täta tystnaden men efter ett muttrande "nej" från de andra fyra i bilen blev det tyst igen. De fem resekamraterna hade för ett tag sedan blivit attackerade av rikets soldater när de sökte ett tillfälle att för en gångs skull koppla av. De hade suttit på "Kentas kröka & krubb" och beklagat sig över

CalCon VI

var sin öl när massa molotov plötsligt gjorde ett hastigt intrång i krogen. Inte för att de fem var förvånade över påhälsningen från Riket, de hade all anledning att vara förbannade, men de hade hoppats på en god natts drömlös sömn i något som kunde liknas vid sängar och med alkoholens bedövande rus till hjälp trodde de att de skulle lyckas. Zigge tänkte med mycket möda sin sista cigarett och förbannade tyst sin tändare som hade börjat sjunga på sista versen.

–Jag gillar inte att säga det, muttrade han med blicken vänd mot den regnvåta sidorutan, men vi behöver hjälp. Då dog plötsligt bilen med ett dovt rosslande och blev stående mitt på den uppspruckna asfaltsvägen.

Spel: Wastelands

Antal spelare: 5/gång

Arrangör: Ola Lindblom, SF Impera

ola_lindblom@yahoo.com

Drakar och Demoner Expert

Ett klassiskt äventyr av den gamla modellen med magi, tjuvar och hjältar, för de som gillar ett fantasyäventyr med action och problemlösning.

Antal spelare: 4/gång

Arrangör: Joakim Karlsson,

knj@hotmail.com, Gabriel Stille

Brädspelsturneringar

Är som vanligt två till antalet, de båda klassikerna Diplomacy och Advanced Civilization. 10/person kostar dessa turneringar.

Diplomacy

En viljornas kamp på hög nivå. Diplomati i imperiernas Europa med början 1901. Ett spel som är mycket lätt att lära sig, åtminstone vad det gäller regler. Medtag gärna egna spel.

Arrangör: Leif Bergman,

leif@astrogator.se

Antal spelare: 7/bord

Adv. Civilization

Trött på allt ständigt rullande av tärningar? Tag chansen att leda ett alldeles eget folk och skapa den främsta civilisationen utan att så mycket som rulla en T4. Spelas i en kortare variant, utan expansionskarta. En av de stora

förmågor som krävs för att överhuvudtaget komma till final är att orka stiga upp klockan åtta på morgonen. I mån av plats får man delta i bägge kvalen. Medtag gärna egna spel. Ev. spelas finalen som en hel omgång. Medtag gärna egna spel.

Arrangör: Gabriel Stille

Antal spelare: 7-8/bord.

Brädspel

Ett stort antal olika brädspel kommer att spelas under hela konventet. Ta chansen att pröva på något nytt! Ingen av dessa arrangemang kräver några förkunskaper.

Axis & Allies

Året är 1942. Nazisterna skördar framgångar på östfronten, USA är skakat efter japanernas attack på Pearl Harbor och Storbritannien är hårt pressat av tyska terrorbombningar. Världens framtid ligger i dina händer.

Medtag gärna egna spel.

Arrangör: Mikael Jerndal,

jerndal@hotmail.com

Antal spelare: 2-5/bord

Junta

!Hasta la Riqueza Siempre! Maktkamp i bananrepubliken där revolutionen alltid är nära och ingenting är säkert förutom pengarna på ditt schweiziska bankkonto. Medtag gärna egna spel.

Arrangör: Mikael Jerndal,

jerndal@hotmail.com

Antal spelare: 4-7/bord

Settlers of Catan

Robinson? Bah, Treutigers banala tävlingar står sig slätt mot den kapplöpning om herradömet som utspelar sig på Catan.

Egen get och spel medtages.

Arrangeras löpande under konventet. Eventuella semifinaler + Finalpass 6.

Arrangör: Joakim Spångberg, 0470-10910,

jocke@energiinkasso.se

Antal spelare: 7-8/bord.

CalCon VI

Machiavelli

Spela Diplomacy i renässansens Italien. Förflytta dig till tiden då påven var en kille med stake och pesten bara var ett träningslag borta. Medtag gärna eget spel. Det är en fördel att ha spelat Diplomacy.

Arrangör: Joakim Spångberg, 0470-10910,
jocke@energiinkasso.se
Antal spelare: 7/bord.

Diplomacy-Rally

Dippyrallyt kommer att pågå under hela konventet. Man får tillräkna sig sina två bästa resultat. Bord kommer att sättas upp så fort spelare finns tillgängliga.

Arrangör: Simon Magnusson,
nv96masi@jenny.gy-edu.kalmar.se
Antal spelare: 7/bord

Colonial Diplomacy

Spela Diplomacy ett gäng tidszoner österut, närmare bestämt Asien. Ta chansen att slippa vändas över den röda plutten vid lottningen. Len mun, bryne, dolk och eget spel medtages.

Arrangör: Joakim Spångberg, 0470-10910,
jocke@energiinkasso.se
Antal spelare: 7/bord.

Figurspelsturneringar

Medtag egna figurer och spela i de två figurslagsturneringarna. 10kr per person och spel.

Warhammer 40.000

"In the grim darkness of the future there is no forgiveness, no respite.
There is only WAR"

2000 poäng
Strategikort gäller.
Max en Vortex grenade.

Inga Allies
Figurer ska vara målade
Ta med allt ni behöver för era arméer, och gärna extra terräng.
Dark Millenium och White Dwarf gäller.
Se till att ta med de nummer ni behöver.

Arrangör: Stefan Eneman, 0485-34689

Warhammer Fantasy Battle

Det var en varm och solig höstdag bonden Bernard var på väg till marknaden i staden. Hans trogna häst, Hästen drog hans vagn i stadigt takt längs vägen. Bernard hade ingen brådska, markanden var inte förrän i morgon och det skulle högst ta honom en halv dag att komma till staden. Han var snart inne på den sista etappen på resan, biten över det stora fältet. Fältet fanns bakom kullarna lite längre fram. Plötsligt svepte en stor skugga över Bernard, han tittade upp och såg en stor varelse svepa fram över himlen för att plötsligt dyka ner bakom kullarna. Samtidigt som den gjorde det hörde Bernard ett rytmiskt ljud som lät precis som när man ska gå i takt. Han blev nyfiken och satte lite extra fart på Hästen. När han kom upp på kullkrönet kunde han se ett enormt dammoln röra sig vid horisonten mot skogen på andra sidan fältet. Bernard bestämde sig för att stanna och kika på armén som drog fram över fältet, då plötsligt fick han syn på den där skuggan igen. Den dök upp bland trädet samtidigt hörde han ett avgrundsvrål från skogen och ut från skogen rusade en grön tidvattensvåg.

Regler som du bör veta när du skapar din armé:
2000p
Inga Allies
Inga Special Characters
Inga magiska föremål som kostar över 50p
Inga level 5 wizards
Inga saker från Chronicles of war
Vi spelar efter 5:e versionens regler (magi och grundbox)
Colour Magic får användas

Medtag gärna egen terräng samt regler och magikort
Har ni frågor så svarar:

Arrangör: John Ahlgren,
Dr_snuggles@usa.net 0480-35111,
070-6347684

Figurspel

Ett antal drop-in-aktiviteter. I regel behöver du inte ha med egna figurer, men om du har passande lag/arméer/gång eller vad det nu är så är det bara bra!



"WHERE GAMERS GO..."

Postorder

Bor du långt bort kan du alltid anlita vår postorder-service. Telefonen är bemanad alla dagar fram till 23:00.

Butik

ÖPPET
Mån-Fre 11-19
Lör 11-17

Katalog

Ring eller skriv och beställ vår postorderkatalog, den är självklart gratis.

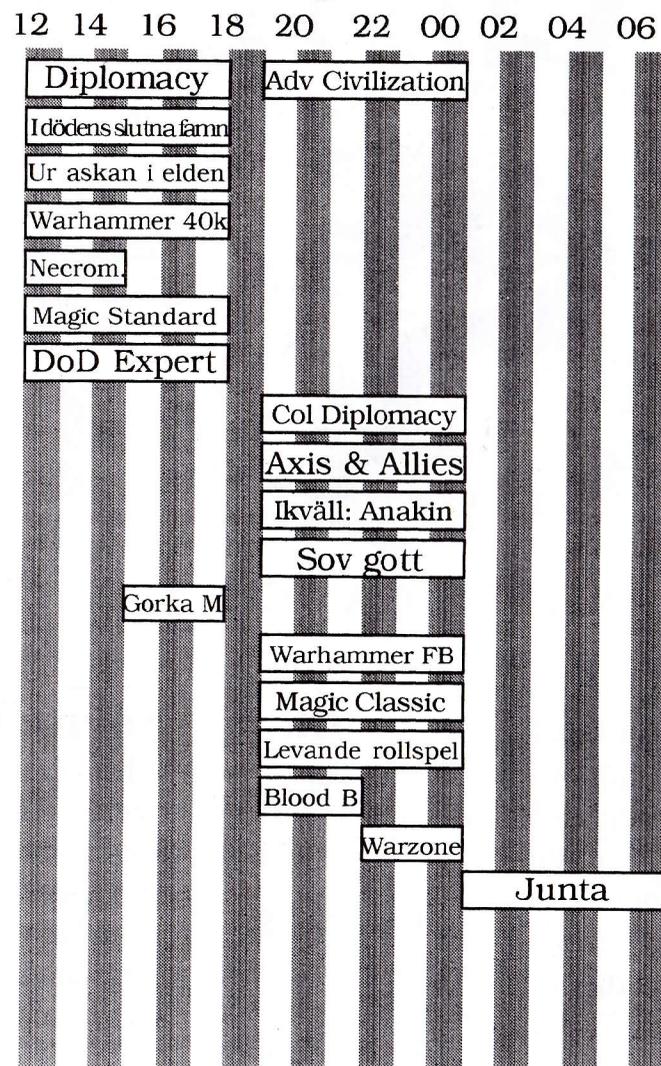
Sortiment

Vi har alla de stora engelska och amerikanska företagens produkter. Dessutom har vi Göteborgs bredaste urval av tennfigurer.

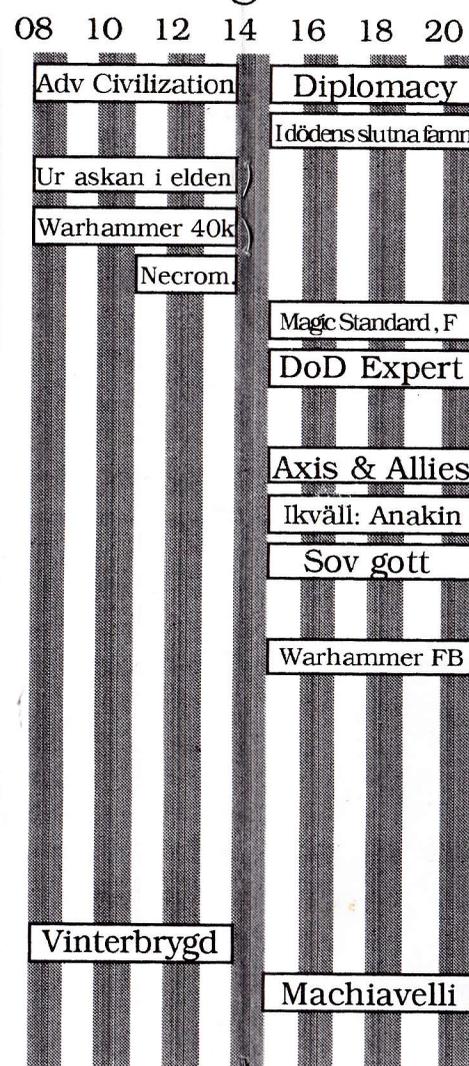
FLAMMANS SPEL
TEGNERSGATAN 8
412 54 GÖTEBORG

TEL. DAGTID 031- 18 03 87
TEL ÖVRIG TID 031-16 19 50

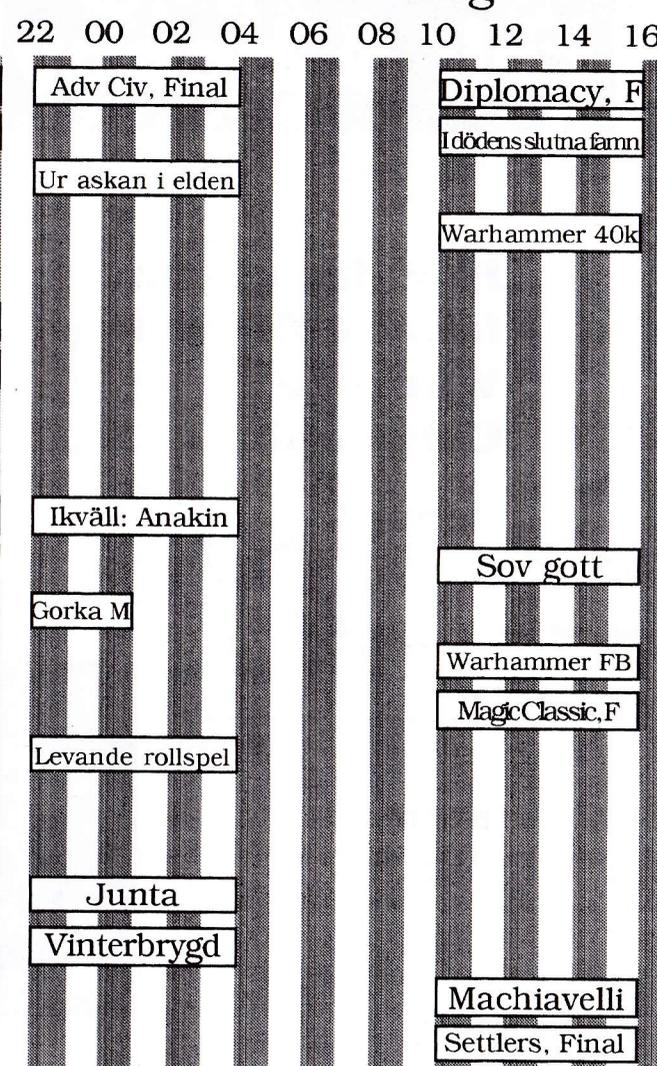
Fredag



Lördag



Söndag



Notera:

Tiderna för de arrangemang som ej finns i schemat kommer att anslås på konventet. Fråga i receptionen om du vill veta vem du ska vända dig till om ett speciellt arrangemang.

Ändringar kan förekomma! Hör efter i receptionen, eller titta efter på anslagstavlan!

AB KALMAR

Lek & Hobby

Södra Långgatan 32, 392 32 Kalmar. Tel. 0480-247 17

Har det mesta: Games Workshop Warzone Chronopia

Utförsäljning på:

Drakar och Demoner-böcker
Khelatar
Universaläventyr

Upp till **50%**

Beställ gärna på postorder
Faxa din beställning
0480/24716

Det vi inte har skaffar vi

Vi syns på CalCon!

Butiken öppet
Vard. 9.30-18.00
Lörd. 9.30-minst 14.00



Blood Bowl.

"We are Orcz and dat's no lie
well make yoo skreem an' make yoo cry
well pull yore hair an pinch yore thigh
An' if dat don't work we'll gouge your aiyer"

Arrangör: Joakim Kalcidis,
kalcidis@hotmail.com

Nercromunda

Det var mörkt och kallt, det luktade skit från ventilationstrumman. Men de var tvungna att krypa vidare. Tech-Ture knöt åt sin näsduk hårdare, tittade sig över axeln och såg att Merchar-Magnus hade problem att ta sig fram i den trånga trumman med sin autocannon. Han stannade till en stund och väntade.

Efter en halvtimme kom de fram till slutet av sin resa, 4:e våningen i det gamla reningsverket. Där ska Goliath ha sina fångar. Ture kikade försiktig fram genom hålet och såg en person sitta på en stol med ryggen emot honom. Det var Grus-Gunnar, han kände igen honom på den spretiga frisyren. Han kunde inte se några vakter, då öppnades en dörr rakt under honom och in kom en enormt muskulös man. Mannen snurrade på stolen som Gunnar satt och slog till Gunnar med en rejäl örfil och skrattade sedan fryntligt.

Ture vinkade till Magnus att komma fram till öppningen. Magnus kom krypande, Ture pekade på den store killen och drog sedan ett symboliskt finger längs halsen. Magnus nickade och lade fram sin autocannon och siktade.

Arrangör: John Ahlgren,
Dr_snuggles@usa.net 0480-35111,
070-6347684

Gorkamorka

Waaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaaargh!
Gorkamorka beskrivs bäst som en blandning av Necromunda och Warhammer 40k med endast orcher.
Snabbt spel. Kom in och prova på!

Arrangör: John Ahlgren,
Dr_snuggles@usa.net 0480-35111,
070-6347684

WarZone.

"Centurionens Skalak klinga klöv luften, och

CalCon VI

rev upp ett gapande hål i Webers hals. Blod välde ut som en rasande flod täckandes hans bröst och marken nedan. Jag tryckte på min avtryckare och Centurionens kropp föll sakta ner i slamsor. Jag forsatte krama den och sprang framåt lämnades döda legionärer bakom mig. Det ända sättet att avsluta det här slaget var att döda eller dödas..."

Arrangör: Joakim Kalcidis,
kalcidis@hotmail.com

Bonnie Blue

Rädda menige Johnny!
Ett litet band sydstatere försöker hitta sin försvunne kamrat bakom nordstaternas linje. Ta befälet över 6 soldater i detta enkla och spännande tabletop-spel!

Arrangör: Gabriel Stille och
Tomas Gustavsson

Micro Östfront

Året är 1944. Ryssarna inleder sin kraftiga motoffensiv. Tyskarna bjuder hårdnackat motstånd.

Arrangör: Eddie Bååth, Nyrok

Levande rollspel

AF-X Presenterar stolt:
en Bjärnemalm-, Granquist-, Silvercrona-
produktion,

Alla dessa gånger.....

Vem hade.....?
Varför hade.....?
Vem ville.....?
Varför ville.....?
Ren Galenskap!!

Karaktärer delas ut på plats. Spelgenomgång kommer att ske någon timme före lajvets start. Det finns plats för totalt 26 deltagare, uppdelat på två speltillfällen.
Ett typisk AF-X arrangemang!
För mer information kontakta:
Mikael Silvercrona, 0707-23 15 24,
Silvercrona@bigfoot.com

Kortspelstunereringar

Är två varianter av Magic: the Gathering, de olika turneringsformerna Standard och

CalCon VI

Classic. På konventet finns fullständiga regler. 10/person kostar deltagande i dessa turneringar.

Magic Standard

Arrangör: Tomas Olsson,
tom_freethinking@yahoo.com, 0480/492752

Magic Classic

Arrangör: Tomas Olsson,
tom_freethinking@yahoo.com, 0480/492752

Övriga arrangemang

Dessa mer oorganiserade och skojfriska spel spelas lämpligen i anlutning till kiosken, väldigt sent på natten. Utöver de socialt utvecklande s.k övriga spelen kan man titta på film, köpa nya spel och spela datorspel.

Bondespelet RPG

Eskil i Möse kallsvettades. Det var hans tur att rulla tärningarna. Fete-Pär och Arvid med som satt förväntansfullt och väntade på att det så oerhört viktiga tärningskastet skulle ske. Det fick helt enkelt inte gå fel nu. I bröstet kände Eskil sitt hjärta bulsa som en hammare på stället i smedjan.

–Ska du kasta nån gång, Eskil? Det var Fete-Pär som bröt tystnaden med sin släpiga, grötiga röst.

Eskil tog ett djupt andetag, blundade och kastade tärningarna. Som i en dröm såg han tärningarna rulla oerhört långsamt och stanna på...!!! Hela Eskils potatis- och betskörd hade gått förlorad! Eskil kände ångern och vreden välla upp i sig.

–Det var ditt fel, drängajävul! Eskil spottade fram orden mot Fete-Pär och knöt sina nävar.

I bondespelet RPG rollspelar du din bonde igenom alla de mödor och belöningar man möter i bondespelet. Helt vanliga bondespelsregler med rollspelsinslag.

Arrangör: Petter Sundberg,
pettersundberg@mail13.calypso.net

He-man – The Masters of the Universe Tabletop

He-man och Skeletor möttes i slagfältets mitt, He-man på sin mäktiga tiger och Skeletor på sin mörklila panter.

– Så vi möts igen, He-man? Skeletor höll in sitt

blodtörstiga riddjur.

–Alltid ett nöje, skelettansikte. He-man svingade sitt svärd och de båda kombatanternas klingor möttes med en mäktigt klang. Spela Skeletors onda sida eller He-mans goda i det hittills mäktigaste figurslagsspelet någonsin! Gubbar kommer att finnas på plats men egna medtagna är såklart uppskattat.

Arrangör: Petter Sundberg,
pettersundberg@mail13.calypso.net

Ryska spelet

Det var ett kritiskt ögonblick. Josef och Leo satt båda mycket spända framför modern till alla spels moder, det ryska spelet. Det hade varit ett oerhört hårt parti och det märktes verkligen att det var två mästare som möttes. Nu var det Josefs tur att göra sitt drag. Leo var oerhört nervös men visste att han inte kunde visa det. Josef lyfte sin hand från bordet, tog en ring och lade ner den på ett annat ställe än det som skulle gett honom vinsten i nästnasta drag. Leo kände en tung sten lyftas från sitt hjärta.

–Tavarisj, tavarisj. Leo tog en markör och placerade den på brädet.

–Niet! Josef insåg för sent sitt misstag. Det var Leo som skulle gå segrande ur mästerskapet i det ryska spelet. Testa hur du står dig mot dina vänner i Det Ryska Spelet. Tre-dimensionellt luffarschack med vinst på fyra ringar i rad. Ett bräde kommer att finnas på plats men egna medtagna uppskattas såklart.

Arrangör: Petter Sundberg,
pettersundberg@mail13.calypso.net

Lego – den ultimata härden

Efter att slaget utkämpats bemannades alla poster på nolltid. Det fanns ingen tid att förlora. Förernade och motiverade slet de som svin. Den färgglada plasten rann i rännilar och tände nytt hopp även hos de svagaste. Tillsammans, som en enda enhet lyckades de. Återigen var Lego-imperiet med i kampen om universum.

Plasten smälte dock inte samman på en dag. När Lego-Invånarna på nytt kommit ut i rymden, delades meningarna om flödeshanteringen och små gängkrig utbröt här och var i kolonierna. Vi ska koncentrera oss på den mest avlägsna och ur säkerhetssynpunkt viktigaste lydstaten...

Arrangör: Jakob Stille, 0480/16776

Risk

Som vanligt spelas detta smått obalanserade strategispel, om någon skulle få för sig att vilja vara med.

Arrangör: Anna Asterhed

Star Wars-monopol

Återigen en anledning att spela monopol på konvent. En flashig space-version av spelet alla kan. Vem vill köpa elverket när det finns Reactor Core, vem vill vara sko när man kan vara Darth?

Arrangör: Tomas Gustavsson,
070-6873616

Antal spelare: 2-8/bord

Dingo

Svetten rann från mannens panna. Detta var ett viktigt beslut i hans liv. Han hade bara ett fåtal attosekunder kvar att bestämma sig på. Skulle han ta den skojfriskt gula gåsankan eller den sorgset grå åsnan? Han blickade hastigt upp för att studera sina motståndares svettdrypande ansikten. Bordet glänste, det märktes att friktionen var på topp. Han tog ett djupt andetag och greppade tag i gåsankan. Han förde kortet hastigt och bestämt över bordet och slet därefter upp en kaninrosa känguru. Nu var det inte mycket att snacka om, det var bara att skicka vidare åsnan och hoppas på det bästa. Han såg att mannen till höger om honom hade skickat omgångens spelkort. Nu var spänningen på topp! Allt gick som i slowmotion, adrenalinet pumpades runt i kroppen. Så fort han såg den kaninrosa kulören insåg han att nu var det dags. Han kastade sig handlost mot bordets fiktiva tyngdpunkt och hans dåva stämma ljöd över rummet när han skrek:

–DIIIIIIIIINGOOOOOOO!!!!!!!

Arrangör: Olle Sandström, 0480/27374
Antal spelare: 1T4+2/bord

Spelbutiker

I god konventsanda kan du göra av med alla dina julklappspengar. Handla allt inom roll- och konfliktspel. Två butiker, Flammans Spel och Kalmar Lek & Hobby, finns i år på plats.

Film

När du betalt inträdesavgiften blir du auto-

CalCon VI

matiskt medlem i CalCons FilmClub™. Då är det fritt fram att bänka sig framför filmduken.

Arragör: David Nordin Den gyllene rollern

CalCons figurmålningstävling gör comeback! Låt dig sporras att väcka dina innersta estetiska talanger!

Tre kategorier:

1. Enstaka figur (25-28 mm)
2. Monster (till ovanstående skala, men även i större skala)
3. Diorama (mindre diorama med minst två figurer)

Max ett bidrag per person och kategori. Inlämning måste ske senast 00:00 CET natten till söndag. Juryns beslut kan inte överklagas.

Datorspel

Ett antal datorer, konsoller och annat tekniskt mumbo-jumbo som konsumenten inte förstår kommer att stå till ert förfogande.

Vi hoppas du kommer 8-10 januari!
Glöm inte att anmäla dig före 15 december!

Välkommen!
28

