



# VÄLKOMNA!

*Ars Amandi* hälsar er alla hjärtligt välkomna till SolCon II, eller åtminstone till utskicket. Här finner ni information om allt gottigt som kommer att hända i Herrhagsskolan helgen mellan den 21:a och 23:e februari 1997. Ibland är denna information av ett så oemotståndligt propagandistiskt slag att man baxnar. Tveksam? Läs vidare!

## SOLCON II: DIE HARDER

Efter succén med solCon I, som var både uppskattat och organisatoriskt lyckat, var det självklart för oss i *Ars Amandi* att detta måste fortsätta. SolCon II kommer att vara större, bättre och troligen också vackrare.

En av orsakerna till att vi är säkra på detta är att invigningen förbättrats så mycket att... nej, det är nästan pinsamt. En annan är att ni besökare förhoppningsvis kommer att vara fler i år, precis som arrangörerna.

## NÄR OCH VAR?

Insläppet startar klockan 17:30 frdagen den 21:a februari nere i huvudingången på Herrhagsskolan, Karlstad. Se kartan strax före mittuppslaget för instruktioner hur man tar sig dit. Vår magnifika avslutning, med prisutdelningar och liknande, bör vara över vid pass 16:00, söndagen den 23:e.

## ORDNINGSREGLER

Herrhagsskolan är mysig och fin, och sådan bör den vara även under tiden och efter SolCon II äger rum. Därför har vi ordningsregler, baserade dels på direktiv från skolledningen och dels på sunt förnuft. Här kommer de - pass upp!

SolCon är ett drogfritt konvent. Till droger räknas även alkohol och nikotin, jämte de tyngre substanserna. För allas trevnad, och för att vi ska slippa uppkastningar i korridorerna (vilket skedde förra året tack vare en studentfest i närheten) ber vi er att lämna den konstgjorda njutningen därhän och bara spela spel denna helg. Rökbegär kan stillas utanför skolområdet.

Bilar kan parkeras inom gångavstånd från konventet, men inte på skolområdet - ett privilegium för de hårt slitande arrangörerna.

Ingen paintball, killer eller liknande underhållning, tack.

Arrangörerna kommer att bevaka den enda öppna ingången dygnet runt för att se till att ingen som inte borde vara där kommer in.

Politiska eller militära uniformer eller annan anstötlig klädsel och/eller anstötligt uppträdande betyder avvisning från SolCon, ingen chans att få pengarna tillbaka samt avstängning från alla andra konvent inom överskådlig framtid. Basta.

## MAT OCH DRYCK

Mummies' café håller öppet dygnet runt inne i Aulan, och där har vi godsaker såsom dricka, diverse godis, kaffe (billigare än i fjol) och succén Mammass Smörgåsar. Missa inte detta goda, nyttiga och mättande kulinariska mästerverk i en miljö utan motstycke!

Vi jobbar dessutom på att ordna med konventsrabatt hos någon av områdets flertaliga och högklassiga pizzerior.

## SÖMN

Denna lyxvara är det ofta ont om under konvent, men för traditionsbrytarna och övriga med sömnbehov har vi bokat gymnastiksalen mellan 21:00 och 9:00 varje natt. Dessutom finns det gott om skolsalar där denna föga spännande aktivitet kan utövas.

Duschar finns i anslutning till gymnastiksalen och är således tillgängliga under samma tider som salen själv. Eventuella försök till duschande vid andra tidpunkter kan förekomma, men ta då hänsyn till att de idrottare som är där har företräde.

## RECEPTIONEN

I receptionen hittar man ansvarigt folk som kan svara på frågor eller åtminstone hänvisa och vägleda till annat ansvarigt folk som har bättre svar att ge. Dessutom finns det en anslagstavla där, där man kan anmäla sig till olika arrangemang man missat eller bara ta del av det informationsflöde som kommer att utgå från detta kreativa centrum.

## FILMVISNING

Vi visar film mest hela tiden på traditionellt konventsmanér. Utbudet består av B-filmer, action, skräck, klassiker, science fiction och splatter.

Dessutom utmanar vi alla konventsbesökare på filmduell! Ta med er era hemmagjorda alster och låt dem mäta sig med sådana klassiker som "Arab" och "Fright Knight - Into the Gates of Doom" i en kamp det slår gnistor om! Det vill säga om ni vågar...

## ANSVARIGA

Här är vi. Kika på titlarna vi har och rikt sedan eventuella kommentarer, kritiska essäer eller Nobelpris till en lämplig individ.

ANDREAS NYSTRÖM HUVUDANSVARIG  
054 - 83 03 76

MAGNUS SLORFELT EKONOMISKT ANSVARIG  
0555 - 128 08

BEATRICE JENSEN ROLLSPELSANSVARIG  
054 - 83 32 89

ANDREAS PERSSON ARRANGEMANGANSANSVARIG  
054 - 83 32 89

ANDERS BYLUND PR-ANSVARIG  
054 - 83 24 83

Sådär ja. Sätt nu igång och läs - och glöm inte att vara där när SolCon firar ettårsjubileum!

Man måste ju börja någonstans.

ANSVARIG UTGIVARE: ANDERS BYLUND. LAYOUT: ANDERS BYLUND OCH BEATRICE JENSEN. OMSLAGSBILD: NINA SVENSSON, BILD SAMT ANDERS BYLUND OCH BEATRICE JENSEN, LAYOUT. TRYCK: SVEROK.

SolCon II SolCon II SolCon II

SolCon II SolCon II SolCon II

SolCon II SolCon II SolCon II

SolCon II SolCon II SolCon II

# ROLLSPEL

## TURNERINGAR

Vi har fem stora turneringar i rollspel i år: Drakar & Demoner Expert, Kult, Sagan om Ringen, Stjärnornas Krig och Vampire: the Masquerade. Bedömningsgrunderna premierar inlevelsefullt rollspelande framför problemlösning. Våra krav på förhandskunskaper är mycket låga - näst intill obefintliga. Ha bara kul!

På avslutningen delar vi under en pompös ceremoni ut fina priser till vinnarna i dessa turneringar, exempelvis vandringspriset i Drakar & Demoner - den mäktiga tvåhandsyxan!

## DRAKAR & DEMONER EXPERT: CAIRLEVENS ÖDE

*Ett scenario för fyra spelare av Beatrice Jensen och Henrik Andersson.*

Till Den Allerhögste, Konungen av Kairgen och tillika Innehavaren av Påfågelspiran.

Jag är blott en ringa tjänare, bosatt långt västerut i Ert väldiga konungarike. I många år har jag levt här i fruktan för angrepp från de omkringliggande kungadömena och lojalt följt lagars påbud om att ej fraternisera med våra fientliga grannar. Till min stora sorg verkar det som om skuggan av Er vishet inte längre når gränserna i Ert rike ty här i Det Yttersta Väster frodas illojala och förrådiska idéer mot Ert styre.

Som Ni i Er oändliga vishet kanske redan vet om ligger en vacker stad vid floden Levens strand, just nära gränsen. Denna stad, Cairleven, styrs av en hård och tyrannisk herre, Annendor Kleve, och denna man drivs av förrådiska avsikter mot Ert styre. Han har aktivt uppmuntrat handel med de omkringliggande kungadömena, tvärt emot Era lagar. Staden blomstrar på grund av detta och det är min fasta övertygelse att han i hemlighet vill starta upp hemliga diplomatiska förbindelser med dessa fientliga kungadömen. Jag undrar därför om Ni i Er ousägliga nåd önskar att någon kunnig och erfaren person tar tag i situationen. Jag hade förhoppningar om att Ni i Er ouppnåeliga vishet skulle finna mig lämplig för denna uppgift.

Med förhoppning om ett snabbt svar  
Er lojale tjänare.

4

SolCon II SolCon II SolCon II



SolCon II SolCon II SolCon II

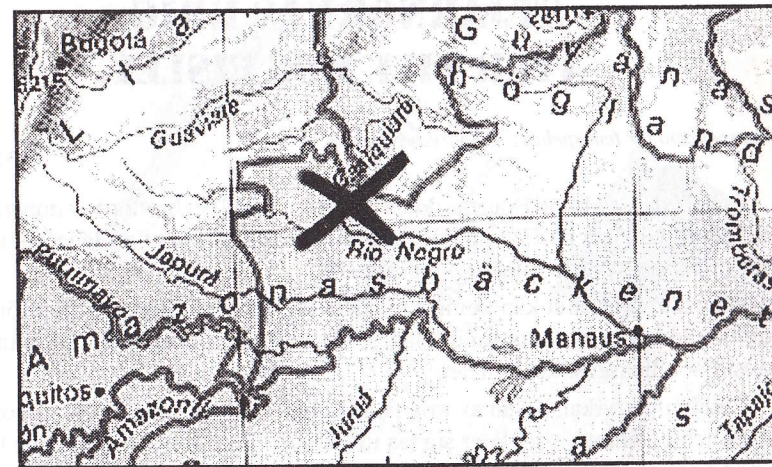
## KULT: SKUGGSPEL

*Ett scenario för fyra spelare av Beatrice Jensen.*

Det var natt och mörkret omslöt honom. Skogens lövverk bildade en ogenomtränglig mur av grönska som tycktes famna efter honom. Den fuktiga nattluften klädde hans gamla kropp med vattendroppar som sakta letade sig ned mot den svarta jorden.

Hans andefärd hade varit fridfull och förskonad från plågsamma visioner när han plötsligt fick ett kraftigt intryck av annalkande fara. En känsla av tomhet och sorg grep tag i honom och han kämpade emot den kraftiga smärtan i hans själ.

Han kände till denna plats. De bleka kallade den för St Immanuenda des los Flores men hans folk hade ett bättre namn på denna plats. Den döda jordens eko. Känslan av tomhet och fruktan som häde gripit tag i hans själ blev för överväldigande och han vaknade med ett ryck upp i den fortfarande ångfyllda svetthyddan. Ångesten som ryckt honom ur andefärden paralyserade honom fortfarande. Han mindes de äldstes ord om den platsen, om den döda jordens eko. Cykeln var fullbordad och skymningen hade återvänt. Skuggorna skulle vandra igen.



Där.

5

SolCon II SolCon II SolCon II



SolCon II SolCon II SolCon II

## SAGAN OM RINGEN: SKUGGOR I FORNOST

Ett scenario för fyra spelare av Andreas Nyström och Magnus Slorfeldt.

Häxmästarens skugga breder ut sig. Angmars arméer sprider sig över hela Arnor och onskans hantlangare finns även i Dūnedains högberg, Arthedains huvudstad Fornost Erain. Ett ouppklarat mord kastar rollpersonerna rakt in i Arnors sista desperata försök att trotsa Häxmästaren av Angmar.

Årets äventyr fortsätter där äventyret "Kalla affärer i Tharbad" från SolCon I avslutades; spelarna får fortsätta att spela med i Arnors magnifika men tragiska historia. Är spelarna starka nog att ta sig an den oerhörda ondska som försöker ena det stolta Arnor under Angmars flagga?

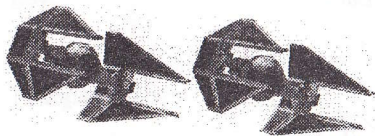
## STJÄRNORNAS KRIG: ÅTER TILL MOS EISLEY.

Ett scenario för fem spelare av Andreas Nyström.

Rebelledaren Milton Bradens dotter Margaret har blivit bortförd av imperiestyrkor till deras jediläger på Tatooine. Hon har blivit förd till imperiets läger för att tränas till imperiets senaste trupptyp; jediriddare.

Eftersom Margaret kan komma att falla för den sinnestortyr som utförs, måste ny en räddningsstyrka ta sig in i lägret för att frita rebelledarens dotter innan hon avslöjar alliansens hemligheter.

Räddningsstyrkan består av trogna, frivilliga rebeller som ikläder sig roller av familjemedlemmar som låter sig tas till fånga p.g.a. "sonens" påhittade färdighet med Kraften. Att ta sig in i lägret var enkelt; nu ska de ta sig ut också.



SolCon II SolCon II SolCon II

6



SolCon II SolCon II SolCon II

## VAMPIRE: THE MASQUERADE: FÖRVIRRINGEN

Ett scenario för fyra spelare av Lars Johansson.

I en värld där korrupcion och våld styr är det inte de folkvalda som härskar, utan de snuskigt rika - och bakom dem... de som rör sig i skuggorna.

I Tvillingstäderna Minneapolis och St Paul har en maktkamp börjat, där en av de mäktigaste aktörerna är så dold bakom kulisserna att bara några få av hans marionetter vet om hans existens.

Om du tror på det media säger dig;  
Om du tror på allt din mor sade dig om monster;  
Om du tror att du vet vad som verkligen händer?

Tro och demokrati är ord för de veka. Det är styrka och kunskap som styr. Inget är någonsin som det verkar!

Vi återvänder till Minnesota och dess största stad Minneapolis (och även dess huvudstad St Paul), denna gång med nya spelare och nya mål: ett mäktigt husshålls kamp om kontrollen över en ganska obskyr amerikansk delstat.

City of Saint Paul  
Reviewing Our Accomplishments

State of the City  
Address  
Sharon Sayles Belton  
Mayor of the City of  
Minneapolis

NRP has more vacancies than ever in the history of the state. We are proud to have a good example of the City of Minneapolis, which is the most polluted land and restoring it. Not all the cleaning up we did last year. Chain of Lakes Clean Water Partnership. Provide a natural filter for Cedar Watershed. otherwise run into our lakes. It will help us restore the Minneapolis Park and Recreation Board's beautiful parks. They have already begun work on the completed plan. I

ensure on

SolCon II SolCon II SolCon II



7

SolCon II SolCon II SolCon II

## SAGOSTUND MED GARGARISMA

*Till Värmland tre troll sent en vinter, kom ett långt, ett mellan, ett kort  
Bordsspelartroll var de inte, ropte de, "vi är ej av den sort  
Fast måhända vi luktar lit' märkligt, om du tål några glosögda knytt  
Är du välkommen så att på verkligt, berätta gamla sagor på nytt"*

Gargarisma går på pilgrimsfärd till det mytiska Värmland och tar med sig sina sagor. Välkommen in till lägerelden och hjälp till att berätta sagor. Vi har bland annat med oss Sagan om Riddar Urban, Sagan om Greve Gustens Gäld, Sagan om Sagan, Saga Utan Hjältar, Sagan om Goppenhauksklockan samt Isjättar, Illvättar och Urskogskraft.

Alla sagor är anpassade för fyra roller.

Tomtar finns!

### VAD ÄR GARGARISMA?

Gargarisma är ett glatt sällskap som ofta gästar landets större konvent med mysiga, välarrangerade små sagoscenarion. "Trolltyg i Tomteskogen" är på ungefär samma mysighetsnivå som dessa mästerverk, och åtminstone bland konventsbesökare nästan lika känt och uppskattat.

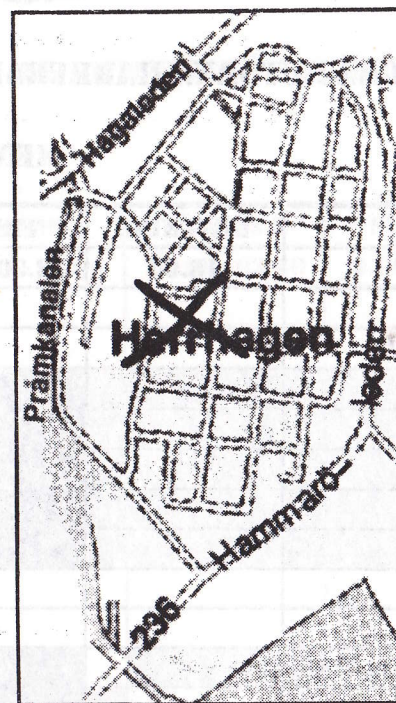
Nu har de kommit till SolCon på besök, och i bagaget har de, som ni kan se här ovanför, en hel hög trevligheter från tidigare konvent. Gör dem glada och spela; vi utlovar en stund ni sent kommer att glömma!

## MIDSOMMARNATTSÅNGEST

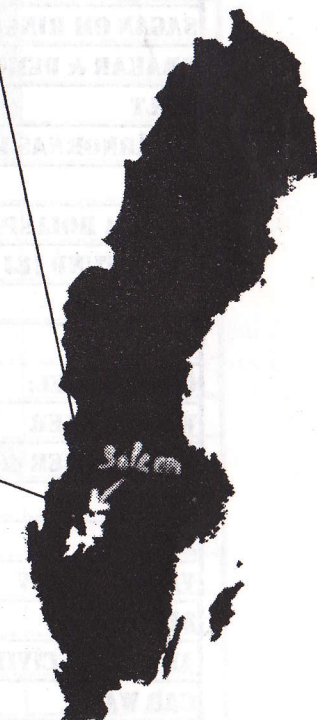
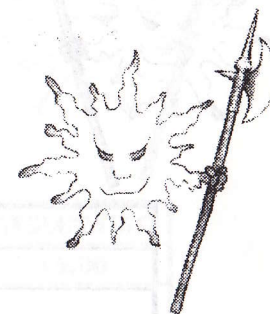
*Ett Wraith friformsscenario för fyra spelare av Stefan Karlsson, Bacchus Förlustelse Falang.*

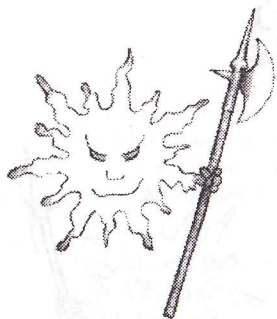
Det finns ensamma människor och det finns tillfälligt ensamma människor. De tillfälligt ensamma människorna klarar sig oftast välbehållna genom sina vanligt förekommande depressioner. De ensamma människorna kan däremot drivas till vansinne av sitt permanenta tillstånd. Detta gäller särskilt för de som är ensamma i folkmassan (de som lider utan att folk förstår varför, eller ens att de lider). När andra människor är glada och firar blir ensamheten ännu mer påtaglig. Möt några av dessa ensamma människor och följ deras gemensamma öde en midsommarnatt i en stad i Sverige of Darkness.

## KARTOR



SolCon ligger vid krysset.





# SCHEMIA



DE GRÅ RUTORNA MARKERAR DE PASS DÄR RESPEKTIVE AKTIVITET ÄGER RUM.

MEN DET VISSTE NI JU REDAN.

PASS	INVIGNING	FREDAG	LÖRDAG 1	LÖRDAG 2	LÖRDAG 3	SÖNDAG	AVSLUTNING
TID	18.00	18.30 - 00.00	9.00 - 14.00	16.00 - 21.00	22.00 - 03.00	9.00 - 14.00	15.00
<b>ROLLSPELSTURNERINGAR:</b>							
VAMPIRE							
SAGAN OM RINGEN							
DRAKAR & DEMONER							
KULT							
STJÄRNORNAS KRIG							
<b>ÖVRIGA ROLLSPEL:</b>							
SAGOSTUND (EJ FÖRANMÄLNING)							
WRAITH							
<b>ÖVRIGA SPEL:</b>							
WARHAMMER							
WARHAMMER 40,000							
TITAN™							
MAGIC							
VAMPRIE LAJV							
DIPLOMACY							
ADVANCED CIVILIZATION							
CAR WARS							
ASL							

# SÅ HÄR ANMÄLER DU DIG:

ELLER

## HUR MAN UNDVIKER SMISK

SolCon-solen är normalt sett gladlynt och trevlig, men om man kommer på besök oanmäld vill den ha extrapengar, och hotar ofta med smisk (tomma ord, men ändå). För att undvika detta kan man anmäla sig i förväg, vilket går till ungefär så här:

- 1) Leta rätt på en postgiroblankett och en kulspeppenna.
- 2) För pennan mot blanketten. Notera hur roligt det ser ut med de små märkena som blir.
- 3) När du är klar med detta (brukar ta ungefär en timme innan vi styrelsemedlemmar tröttnar) tejar du upp blanketten på kylskåpet och tar en ny.
- 4) Den här gången fyller du i vårt postgironummer (72 26 75 - 6) på angiven plats och "Ars Amandi" där det står "Betalmingsmottagare".
- 5) Strunta i rutorna för fakturanummer om det är en sådan där ny postgiroblankett.
- 6) I den stora rutan till vänster skriver du vilka pass du vill spela vad, och under vilka lagman om det gäller rollspel. Alla spelare i varje lag ska skriva lagnamn så att vi kan passa ihop folk och scheman åt såväl höger som vänster.
- 7) Fyll i anmälningsavgiften, vilken är 1 krona för kvinnor och tjejer, 100 kronor för SVEROK-anslutna män eller pojkar, samt 150 kronor för alla andra. Var beredd att bevisa vilken grupp du tillhör när du ska in på själva konventet, lämpligtvis med hjälp av medlemskort i en SVEROK-ansluten förening. Kvinnorna litat vi på att vi upptäcker själva.
- 8) Gå till posten senast den 31:a januari 1997 och lämna in blanketten tillsammans med en lämplig summa pengar. Behåll kvittot.-

# ÖVRIGA ARRANGEMANG

## ASL-RECRUITMENT

### UKRAINA, HÖSTEN-VINTERN 1943:

Det ryska infanteriet, sedan drygt ett år uppsatt på stridsvagnar, rullar fram över stäppen, denna gång för att ta det fosterländska kriget ut ur landet.

Det kommer att utkämpas strider om brohuvuden, städer och befästa linjer. Kanske gör också den tyska hären ett tappert motanfall.

Åtminstone ett par av sveriges (världens) ledande ASL-spelare kommer att vara där enbart för att spela mot er, lära er och diskutera med er. Meningen med det här arrangemanget är att sprida kunskapen om detta excellenta spel och se till att vi får fler svenska lag på olika slagfält runt om i världen. Därmed önskas gamla, nya och nyförvärv hjärtligt välkomna.

ASL (Advanced Squad Leader) är ett komplext konfliktspel som utspelar sig i modern tid; kommendera en stridsvagnsskvadron mot ryssen under Andra Världskriget!

Arrangörer: Peter "ASL" Rogneholt och Patrik Manlig, G&B Mitt.

## CAR WARS

Första sträckan i Svenska Rallyt går av stapeln i Karlstads centrum i januari 1997. Detta har orsakat en schism bland stadens politiker, och därför erbjuder SolCon II ett alternativ till spektaklet, Car Wars, där man kan ägna sig åt bilkörning utan hänsyn till vare sig Agenda 21, femte budet eller uteblivet bostadsbidrag.

I spelet Car Wars kör man en hembyggd bil i låtsasrymden (jfr cyberrymden) och i utdragen realtid. Förutom att ratta, slira, växla, volta och få motorstopp som med en vanlig bil kan man även bränna, skjuta, skrika, spränga och ramma motståndare, vilket egentligen skulle få Länsförsäkringar att höja premien med ett par tusen procent av vad inträdet till SolCon kostar. Därför är det logiska valet Car Wars, även i Karlstads centrala delar!

Inga förhandskunskaper krävs, men däremot hjälm.

Arrangör: Mattias Högvist.

SolCon II SolCon II SolCon II

SolCon II SolCon II SolCon II

12



SolCon II SolCon II SolCon II

13



SolCon II SolCon II SolCon II

För dig som inte vill vänta tills SolCon

# Handla spel på postorder?

Javisst!! Hos oss hittar du ett komplett sortiment av kortspel, rollspel, figurslag, brädspel och konfliktspel. Dessutom har vi alla tillbehör du behöver.



Vi kommer naturligtvis att vara på SolCon men oftast hittar du oss här:

Tegnérsgatan 8  
412 52 Göteborg  
Tel 031-180387

På SolCon kommer vi dessutom att arrangera en utslagsturnering i DBA. Så om du tror att Alexander, Caesar eller Hannibal skulle ha varit chanslösa mot dig så har du chansen att bevisa det nu. Alla ni andra får möjlighet att testa ett snabbspelat och enkelt figurslag-system för antika slag.

## FLAMMANS SPEL

"WHERE GAMERS GO..."

14



SolCon II SolCon II SolCon II

SolCon II SolCon II SolCon II

## ADVANCED CIVILIZATION

Tyckte du att historielektionerna var tråkiga och fantasilösa eller rent av fel? Varför inte skapa din egen historia? Sprid dina pyramider över Grekland eller låt dina elefanter trampa runt i Semiramis hängande trädgårdar. Du kanske får skynda dig att utveckla medicin så att inte epidemierna slår ditt land för hårt, men lite svinn...

I Civilization styr du en av antikens stora högkulturer i en våldsam kamp för att överleva och för att ligga före de andra rikena i utvecklingen. Civilization är ett spel med diplomati, handel, naturkatastrofer, svält och krig utformat för upp till åtta spelare. Uppfyll dina hemliga härskardrömmar och spela detta underbara spel!

Arrangör: Mattias Högvist.

### VAMPIRE LAJV

Karlstads Malkavprins har inbjudit alla Nordens Malkavians till att fira Nyårs-afton med honom och festen förväntas bli ett stort spektakel....

Anmälan sker på den vanliga blanketten, men skicka också en karaktärsbeskrivning innan sista anmälningssdag till: Pontus Wadsjö, Olovsgatan 5, 652 19 Karlstad. Bifoga namn och telefonnummer (ditt, inte karaktärens) till karaktärsbladet.

Arrangör: Pontus Wadsjö.

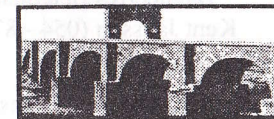
### DIPLOMACY

Har du ett välsmort munläder? Tror du dig om att kunna prata omkull ett träd? Då kanske du är redo att ge dig in i en verbal och strategisk batalj med andra baksluga och illvilliga motståndare som förmodligen inte kommer att tveka en sekund innan de sänker sina dolkar i din rygg om tillfälle ges.

Vi måste nog tyvärr avråda dig från att spela detta spel om du är en sådan människa som lätt blir mycket arg av att bli sviken och förrådd. Om du däremot finner stor glädje i att svika och förråda andra så kan du bara inte låta bli att spela detta diplomatspel bland diplomatspel.

Reglerna är enklare än schack och lika fyllda av slump och du har garanterat lärt dig dem på bara några minuter. Men riktigt så enkelt kommer du ändå inte att få det...

Arrangör: Mattias Högvist.



Vi bygger broar...

15



SolCon II SolCon II SolCon II

SolCon II SolCon II SolCon II



## FIGURMÅLNINGSTÄVLING

I år anordnas en figurmålningstävling på SolCon. Det blir både en inlämnings-tävling och en snabbmålningstävling. Inlämningstävlingen, avsedd för figurer färdigmålade i hemmets lugna vrå, är uppdelad i två klasser: en för små figurer (basplattan får vara upp till 25\*25mm) och en för stora figurer (hur stor basplatta som helst). Anmälan och inlämning sker på plats.

Syftet med snabbmålningen är att på femton minuter måla en figur så snyggt som möjligt. Alla målar samma figurmodell, som jämte färg och penslar tillhandahålls av arrangörerna. Precis som vid inlämningstävlingen sker anmälan på plats. Figuren måste i båda fallen vara inlämnade senast midnatt lördag så att bedömningen blir klar till avslutningen på söndag.

Arrangör: Andreas Nyström.



## MAGIC: THE GATHERING TYP II-TURNERING

15-korts sideboard gruppspel. De som åker ur gruppspelet ordnar vi en liten typ I-turnering för vid sidan om. Priser kommer att delas ut, men vad de består av beror på antalet anmälda. Magicturneringen pågår hela lördagen från pass 1 och framåt, och finalen spelas när gruppspelet är färdiga.

Banned/restrictedlistor skickas ut med bekräftelsen. Om ni har några frågor, ring Kent Jansson (054 - 83 65 30 eller 070 - 757 26 26), helst kvällstid.

Arrangör: Kent Jansson.

## TITAN™

SM 1997

Ett 15 år gammalt spel återupplivas nu på SolCon II. Titan™ är definitivt ett spel för dig som gillar strategi blandat med blodsutgjutande taktik. Man är en av upp till sex titaner som strider om herraväldet i en värld full av mer eller mindre otäcka varelser från diverse mytologier. Dessa monster kan rekryteras i kampen mot dina ondskefulla motståndare i både träsk, stäpp och berg på det stora brädet, och sedan för att slita motståndarens surt förvärvade legioner i stycken lägger man fram en detaljerad karta över terrängen i fråga.

Vad är mest orättvist - fem Gargoyler mot två Drakar i jungeln eller en Hydra och tre Gripar mot två Kolosser i öknen? Svaret får ni i SolCon II:s Titan™turnering.

Slumpen är en faktor, men den är definitivt tyglad om man har rätt sinne för Titans™ taktik: få Paradisormen att ta värvning hos just dig och tyck inte synd om någon annan. Inga förkunskaper krävs eftersom reglerna är välstrukturerade utan att tumma på spelets komplexitet, och regelgenomgång kommer att hållas av en namnkunnig Titan™spelare som har finalspelat i Nederländska nationalsmästerska- pen i Titan™ (21 deltagare alltså...).

Arrangör: Magnus Widström.

## WARHAMMER

Banéren vajar i vinden. Vapenskrammel hörs. Den Bretonska armén står redo för strid. Ett par hundra meter bort står en lång rad av mörkalver. Plötsligt hörs ett tjut ovan den Bretonska armén. En flock Harpyor störtar ner från himlen mot den lamslagna armén. Men Kung Louen ropar ut order till sina män och bågskyttarna skjuter iväg ett moln av pilar mot de nedstörtande harpyorna. Riddarna sätter sporrarna i sina springare. Slaget har börjat...

SolCon II:s Warhammerturnering spelas med 2000-poängsarméer enligt de nya Warhammerreglerna samt Tournament Rules från White Dwarf 197. Ta gärna med egna regler och magiregler. Vi har bara plats för åtta spelare, och först till kvarn... så anmäl er fort!

Arrangör: Per-Anders Westin.

## WARHAMMER 40,000

Catachan-löjtnanten hukar sig ned under ett av undervegetationen stora ormbunksliknande blad. Hans soldater gör likadant. Det är något som inte stämmer. Buskarna tio meter längre fram är böjda på ett märkligt sätt. Han vinkar till en av sina mannar att smyga fram och undersöka. Soldaten hinner inte mer än någon meter innan en Lictor gör ett anfall mot den skräckslagne soldaten. Löjtnanten ropar i sin comm-link:

-“ARTILLERI!!! Här och nu!!!“

Ett visslande hörs innan granaterna börjar slå sönder jord och träd. Löjtnanten och soldaterna kastar sig i det skydd som finns att finna. Efter en stund tystnar granaternas explosioner. Löjtnanten och hans soldater reser sig upp och ser genom röken en söndersprängd Lictor och två soldater.

-“Där kom vi billigt undan,“ tänker löjtnanten.

Upp till åtta glada spelare kan ägna sig åt Warhammer 40,000 på SolCon II enligt följande: Arméerna ska vara på 2000 poäng och utformade enligt Tournament rules från White Dwarf 197. Först anmäld får plats först och det är bra om ni kan ta med er egna kopior av reglerna och psykreglerna, inklusive kort och templates.

Arrangör: Per-Anders Westin.

## ÖVRIGT

Trodde ni att det var allt? Inte riktigt! Förutom allt detta kommer det också att finnas lite andra spel vid sidan av, så att säga, som till exempel Wooden Ships And Iron Men och Jyhad. Precis som en del av de övriga arrangemangen är detta inga turneringar med priser och så; det är blott ett försök från vår sida att aktivera folk som inte har något att göra och är sugna på att prova något nytt. Dessutom har vi något på gång som involverar Mariekex...

Bryt inte samman - ta dig samman och leta runt i lokalerna eller titta på anslags-tavlan i receptionen!

Det var allt från oss. Tack för att du hade tålamodet att läsa ända hit, och tack för att du redan bestämt dig för att komma.



18



SolCon II SolCon II SolCon II

SolCon II SolCon II SolCon II

# SVEROK

## FÖRBUNDET SOM BARA ÖKAR

Spelar du spel?

25000 medlemmar kan inte ha fel.  
Gå med i en av våra 1100 balla  
föreningar eller starta en egen.  
Det är jätteenkelt i SVEROK!



Skriv till: SVEROK  
tel: 013-14 06 00

19



SolCon II SolCon II SolCon II

SolCon II SolCon II SolCon II