

B Förenings
Post

Porto Betalt

Porto Payé

Avsändare:
SVEROK Ost
Platensgatan 25, 4tr
582 20 Linköping

Allt om det nya

WETTCON



WETTCON

**GIVETVIS KOMMER ÄVEN
PLAY-OFF TILL WETTCON
DEN 15-17 OKTOBER
OCH TAR MED SIG ALLA
GOBITAR**

Play Off
CARDS & GAMES AB

Barnarpsgatan 31, 553 16 Jönköping
Tel. 036-71 12 13. Fax. 036-30 20 75
E-post: playoff@playoff.se



Del 4 i artikelserien Ostbiten
KONKLAV

Ostfronten

Nummer #4

27 Sep 1999

**Distriktstidning
Sverok Ost**

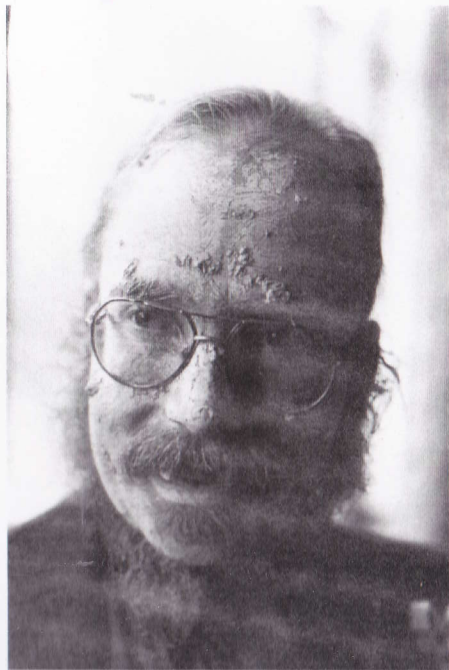
Ledare	3
Anslagstavlan	4
ICE konkursförklaring	5
Aktuellt	6-7
Star Wars vs Titanic	8
Vampyrskolan del 1	9
Ostbiten del 4	10-11
WettCon 99	12-26
Kalendarium	27

Omslag: Johan Jonsson på Konklaven
Foto av Daniel Roos

Besök vår hemsida:
www.sverok.se/distrikt/ost/ostfronten

Ostfronten är Sverok Ost's distriktstidning. Tidningen är gratis och skickas varje månad ut till samtliga Sverok föreningar i Småland och Östergötland.

Vill du komma i kontakt med Sverok Ost kan du ringa vår ordförande Mats Bergström på mobil 0709-803141 eller telefon 036-123997. Sveroks kansli har telefon 013-140600 och e-post info@sverok.se



LEDARE

Hej igen.

Ett fjärde nummer med info om den kommande återinvigningen av WettCon; konventet som för tio år sedan flyttade till Uppsala och bytte namn till UppCon, men som i år fått hemlängtan till Jönköping.

Dessutom kommer i vanlig ordning en dokumentation om vad som hänt i lajvkampanjen Jönköping By Night. Denna gång har vi skördat frukten av vårt lajvprojekt Sweden By Night och lyckats samla en mängd lajv till ett och samma tillfälle, nämligen en konklav. Mer om detta längre fram i tidningen.

Men, men, men.

Det börjar kännas lite tungt att dra hela den här tidningen själv och ensam. Responsen är väldigt låg, mycket mindre än förväntat. Vill ni verkligen inte ha en distriktstidning? Annars är det hög tid att börja sända in lite eget material till tidningen!

Vad som helst duger, så länge vi slipper lägga ned tidningen pga bristande intresse från våra föreningar.

Som sagt, skriv gärna och mycket,
Daniel Roos,
Chefredaktör Ostfronten

036-144 777
hybris@hem.utfors.se

Ostfronten
c/o Daniel Roos
Duvgatan 87
554 64 Jönköping



Chefredaktör:	Daniel Roos
Layout:	Daniel Roos
Ansvarig utgivare:	Andreas Cadelin
Fotografier:	Daniel Roos
Illustrationer:	Daniel Roos, Zworkar av Henrik Pettersson.
Tryckerislavar:	Martin Ericsson, Jon Heinpalu, Johan Barouta och Daniel Roos.

ANSE Å GSTÅN

SAMLARKORT #4

Jonas Nilsson

Bosatt i Motala. Telefon:0141-581 45, Mobil:070-366 90 56.

Främsta uppgiften inom styrelsen är att se till att öka kontakten mellan föreningarna och styrelsen i distriktet och därmed öka intresset för SVEROK i enlighet med projektet "Vadå demokrati?". Vill se ökat intresse för SVEROK främst från föreningarna anslutna till SVEROK, men även från allmänheten genom att informera om våra verksamheter och skapa en rättvis bild om dessa.

Medlem i föreningarna SF Unicorn, Motala (uppdrag som revisor) samt Enhörningen, Västerås. Huvudintressen: Levande rollspel och rollspel.

FRANSMÄN OCH UNGDOMSMINISTERN
TILL BORÅS SPEL KONVENT?

Sverok har fått/tagit kontakt med Sveroks franska motsvarighet, som bara funnits i några få år. Representanter från dem är nu inbjudna till Borås Spelkonvent, och de har tackat ja.

Sverok har även bjudit in Ungdomsminister Ulrica Messing till Borås Spelkonvent för att visa hobbyn. Hon har dock ej svarat ännu, men vid ett kortare samtal med Carl-Niclas Larsson sade hon sig försöka få tid till detta.

Ansvarig: Carl Heath (carl.heath@sverok.se)

RIKSMÖTET ÄR FLYTTAT!

Nu är det klart. Riksmötet kommer att byta stad. Ny stad är Norrköping, strax norr om Linköping. Anledningen är den att det inte fanns några alternativ i Jönköping som vi hade råd med.

Möteslokal, vandrarhem och hotell samt mat är nu bokad. Framförhållning är en dygd!

Ansvarig: Karl Nissfeldt (karl@sverok.se)

ANMÄLAN FRAMSKJUTEN FÖR WETTCON!

Pga strul med tryckningen av konventsfoldern har WettCon-ledningen bestämt att skjuta fram sista anmälningsdagen en vecka. Ny deadline är den 7:e Oktober!

ICE FILES FOR CHAPTER 11
BANKRUPTCY PROTECTION

27 August 1999

Iron Crown Enterprises ("ICE") has filed a voluntary petition in the United States Bankruptcy Court pursuant to Chapter 11 of Title 11 of the United States Code. This is a prelude to the revitalization of our company. In fact, it is the last step in a reorganization process that began last Spring. It is not a step toward dissolution.

As you may know, ICE has been in business since 1980, and the firm has weathered many difficult travails. We have labored hard through some very lean and some astoundingly prosperous years. In the process, we have produced a large body of well-crafted and critically acclaimed work. (Only TSR has produced more adventure game titles than ICE.) We are very proud of this legacy.

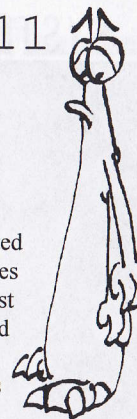
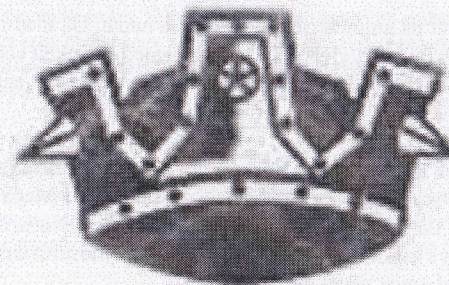
Still, ICE bears a very large debt load. We have serviced this debt for some time. In fact, much of the problem can be tied to our Middle-earth Quest gamebook licensing disaster of 1985-86. The recent failure of many of our top domestic and international distribution customers created additional strain. This, coupled with structural changes in our once-reliable core adventure game market, has forced us to reorient the way we do business.

Our overall restructuring will take some time. ICE will not be healthy until this reorganization is complete. This filing is therefore in the best interests of both ICE and its creditors, for it affords us the time and protection necessary for us to stabilize and develop a long-term plan that will address both our debts and our future. It is undoubtedly the best course of action.

ICE has bounced back from far more difficult challenges. More than once, we have been on the ropes and rebounded. In this case, we will employ a court-sanctioned plan to restore our strength, begin growing again, and never again face the risk of destabilization. Given our talented and experienced staff and our strong portfolio of products, we are confident about our plans.

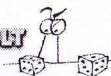
We will keep you posted regarding further developments. In the interim, we appreciate your faith and patience, and we look forward to working with you now and in the near and distant future.

For ICE,
Pete Fenlon
President



SYSTEM SHOCK 2

AKTUELLT



"If playing games is more of a religion than a hobby to you, meet your new bible. And on that same point, if you weren't a religious person before you started playing, you will be once you're done" Chris Harding, Avault

Uppföljaren till det prisbelönta originalet System Shock blev nyligen utsetts av PC Gamer som det sjätte bästa spelet någonsin! Otroligt rik sci-fi rollspel där du gör din egen karaktär och låter den växa med sina uppdrag.



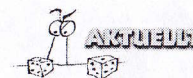
R TALSORIAN GAMES: BUBBLEGUM CRISIS

Regler:

Ett rollspel baserat på animeserien med samma namn. Gå med i Knight Sabers och mosa Boomers! Ett faktiskt riktigt välgjort och roligt spel med ett enkelt och smidigt regelsystem och mycket bakgrundsinformation. Rekommenderas till alla älskare av anime och manga som också spelar rollspel.

Bakgrund:

Före Sabers. Efter Krisen (som i Bubblegum Chris). Hur såg världen ut 2027, när AD-polisen var det enda som stod emot ondskan och boomers i MegaTokyo? Vad skedde efter Bubblegum Crash? I detta välfyllda tillbehör får du svaret på alla dina frågor, och dessutom beskrivningar av 2 nya mekaniserade stridsdräkter, 9 skyddsdräkter, 9 nya farkoster, 12 arketyper och massor med annat smått och gott.

**Space Orc Battle Force - 40 000**

Stor låda med många modeller i plast. Du får: 16 orc boyz, 5 orc warbikes, 1 warbuggy, 1 wartrukk plus olika battlefield accessories.

Pris: 600 kr

**Eldar Shining Spears till Warhammer 40 000**

Boxen innehåller tre stycken Shining Spears i plast och i Tenn. De är designade av Jes Goodwin och Gary Morley.

Pris: 270 kr

**40 000 Starter Battle Set**

Här finns allt du behöver för att börja måla och spela med 40K figurer. 15 figurer (Space marines, bike, Space Orcs, Gretchen och orc Warbike), sju färger, lim och en pensel. Även en paint-guide medföljer och ett mini-regelhäfte. Utmärkt för den som tänkt börja med 40 000.

Pris: 375 kr

**Nitro Färgset från Cell**

Detta hobbyset innehåller allt du behöver för att komma igång att montera och måla dina modeller. 9 pigmentrika kvalitetsfärger, 20 ml superlim och två påsar modellflock (sandfärger och grönt). Passar utmärkt till dina KRASH bilar.

Pris: 199 kr

**Dark Stone**

Det har diskuterats mycket om detta spel är en Diablo dödare. Nu är det här och det är bra! Spela olika karaktärer, allt ifrån munk till trollkarl i denna 3D miljö, sedd snett upptrån. Du kan rotera, zona och snabbt byta vapen med ett mycket lättanvänt interface. Så döm själv, bättre än Diablo eller inte?

Pris: 399 kr

**Drakan - Order of the Flame**

Du spelar Rynn, en hjältinna som slagit sig ihop med den kraftfulle draken Arokh. Deras själar binds samman till en då de ger sig ut på jakt efter Rynns yngre bror. Resan tar den över 11 massiva multi-mission banor i fyra olika världar. 3D grafik som förbluffar, storyline som entusiasmerar och action i bästa rollspelsstil. Går även att spela i multiplayer.

Pris: 399 kr

**Command and Conquer 2: Tiberian Sun**

Nu ÄR det äntligen här. Efter två års längtan kan vi nu andas ut och sätta oss framför våra maskiner igen. Nya enheter, voxelgrafik, singel och multiplayer och mera därtill. Skynda dig och beställ för första omgången spel är förmodligen snart slut!

Pris: 499 kr

**Jagged Alliance 2**

En själlös diktator har tagit över den lilla nationen Arulco och det tråkiga är att du leder upprорот mot honom. Du har dock världens bästa legoknektar till ditt förfogande. Uppföljaren till succen Jagged Alliance innehåller intensitet, intrikata strategier och taktik. Rollspelandet spelar större roll nu och grafiken har verkligen fått sig ett lyft. Mycket efterlängtat fortsättning.

Pris: 349 Kr



Varför Stjärnornas Krig är bättre än Titanic?

Titanic är stor, men den har ingen hyperdrive.

Yoda hade kunnat använda kraften för att lyfta upp Titanic ur vattnet.

Leia är prinsessa, senator, frihetskämpe och gjord av jedimaterial. Rose är bara en bortskämd snorvalp.

Ewokerna har mycket bättre fester än både första som tredje klass på Titanic.

Det skulle varit mycket hemskare att jagas runt på fartyget av en vansinnig däre med en ljusabel än med en dylik med pistol.

Titanic utstrålar jämlikhet genom att porträttera fattiga människor som sympatiska.

Stjärnornas Krig utstrålar jämlikhet genom att befodra amfibiefigurer med utstående ögon till amiraler.

Redan nämnda amfibiefigurer med utstående ögon förstör inte sitt skepp.

Vi klassar Cal som den onda personen eftersom han hänler åt de fattiga och behandlar sin hustru som om han ägde henne. Darth Vader hamnar i samma kategori eftersom han stuper personer på tre meters avstånd och spränger planeter för skojs skull.

Visst. Leonardo kan dansa, men kan han flyga en X-Wing?

Rose trotsar iskallt vatten för att få sin man. Leia trotsar Jabba the Hut.

Två ord: John Williams.

Det finns alltid tillräckligt med räddningskapslar i Stjärnornas Krig.

Om Luke hade suttit fast med handbojor i ett rör på ett sjunkande skepps nedre däck så skulle han använt kraften för att få tag i nyckeln.

"Jag skulle hellre vilja vara hans hora än din fru" har helt enkelt inte samma slagkraft som "Jag skulle hellre kyssa en Wookiee."

Han Solo fryses in i kol och förvandlas till en dekoration. Leonardo fryser bara.

Vi visste mycket väl att den där förvuxna jollen skulle sjunka, men vem hade kunnat förutse repliken: "Luke... Jag är din far."? (Förutom holländare då, eftersom "Darth Vader" betyder "din fader" på holländska)

Han Solo skulle ha missat det där förbannade isberget!

Maskeraden

Välkomna till första delen i vår skola om vampyrlajv. Denna första sida kommer behandla Maskeraden och Camarillan. Varsågod och läs.

Den världsdordning som styr vampyr-samhällena i större delar av världen kallas för *Camarillan*. Denna organisation grundades 1450 för att införa något som kom att kallas *Maskeraden*.

Det var då av yttersta vikt att vampyre-rna skulle leva i hemlighet från människornas värld. Man hade haft nog av dåliga erfarenheter av inkvisitörer, som fått reda på vampyrernas existens och fört korståg över hela världen mot dem. Detta hade inneburit att större delen av de yngre vampyrerna hade avlidit gång på gång i vågor, efter ansträngda återhämtningar.

Något som kom att kallas de sju klane-rna samlades och kom överens om lagar, som skulle följas för att få ordning och upprätthålla den så kallade *maskeraden*.

Dessa lagar kallas de sex traditionerna och det är upp till var vampyr att lära sig dem utantill och följa dem. De sägs även basera sig på *Kains*, alla vampyrers fader, egna ord.

Traditionerna

Första Traditionen:

Maskeraden

Du skall icke avslöja din sanna natur till de utan Kains blod. Om du gör detta förlorar du rättigheten till blodet.

Andra Traditionen:

Tillflyktsorten

Din egna tillflyktsort (Haven) är din angelägenhet. Alla besökare skall ge dig respekt. Ingen i din tillflyktsort får bestrida ditt ord.

Tredje Traditionen:

Avkomman

Du får endast bilda avkomma med tillåtelse av de äldre. Om du skapar en avkomma utan de äldres tillåtelse skall både du och din avkomma förgöras.

Fjärde Traditionen:

Ansvar

De du skapar är dina barn. Tills din avkomma blir fri är ditt ord deras lag och deras synder ditt ansvar.

Femte Traditionen:

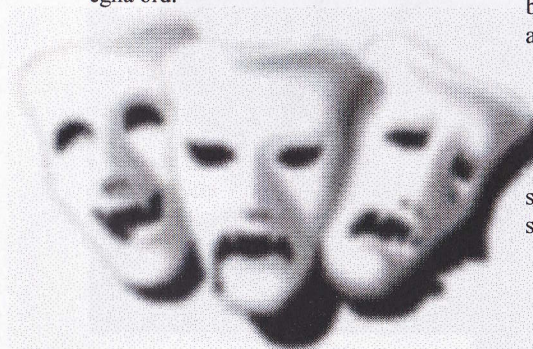
Gästfriheten

Respektera varandras domäner. När du besöker andra städer skall du presentera dig för de som styr staden. Utan deras tillåtelse är du ingen.

Sjätte Traditionen:

Förgörandet

Du är förbjuden att förgöra andra av blodet. Rätten tillhör din äldsta. Endast den allra äldsta må kalla på Blodsjakten.



OSTBITEN DEL 4

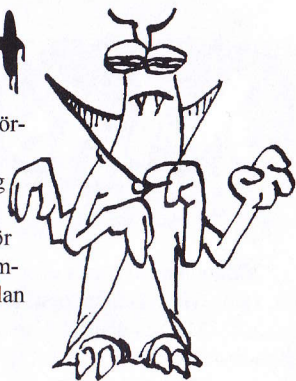
Den första frukten av Sweden By Night projektet har nu skördats och här under följer om densamma i Jönköping.

Medverkande var spelledare och spelare från Jönköping (såklart), Borås, Gävle, Uppsala och Växjö.

Bortsett från de förutsedda långdragna debatterna som hör till en konkla, så var det inget annat än väldigt lyckat och stämningen var väldigt positiv för det kommande samarbetet mellan lajven.

Är du mer intresserad är vår nya hemsida alltid öppen:

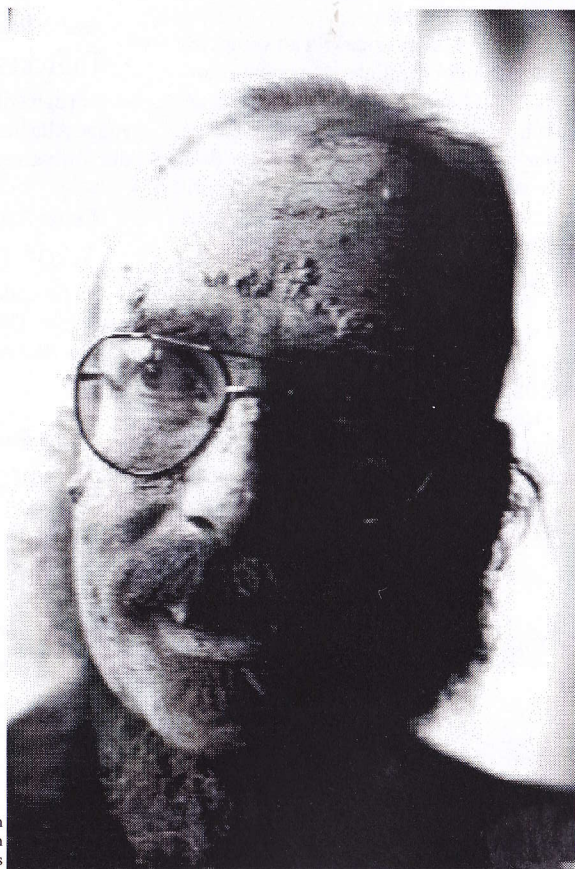
<http://www.sverok.se/jbn>



KONKLAVEN

Sensommaren dröjde sig fortfarande kvar under de mörknande höstnätter 11-12/9 då Camarillan i Sverige skakades av något, som sällan timar: En konklav!

- En konklav i Jönköping där hemligheterna skulle bringas i dagen och rättvisa skipas mot dem som överträtt sina befogenheter och mot dem som förrätt de heliga traditionerna. Justikaren Cock Robin, av Klan Nosferatu, och dennes allvarsamma och effektiva arkonter hade hyrt Folkets Hus' brunmurriga lokaler i Jönköping, under täckmanteln av en konferens. För att upprätthålla Maskeraden aväts också måltider under båda kvällarna: Mexikanskt på fredagen och husmanskost på lördagen.



Justikar Cock Robin
Spelad av Johan Jonsson
Foto taget av Daniel Roos

Givetvis hade konklaven samlat gäster från olika delar av Sveriges odöda värld. I vimlet syntes besökare från såväl Borås, Kristianstad-Växjö, Uppsala och Gävle. Medan natten mörknade alltmera, reddes konflikten mellan Grim av Nosferatu och Sven Gallagher av Brujah upp. Något senare började den korrekta kritstrecsrandige Justikaren nysta i den mysteriösa härva av korrupktion och diableri, där ex-fursten Peter Storm (Brujah), den för tillfället mycket lågmälda Joachim Gahlin (Brujah), Rockets Redglare (Toreador) och Ebba Brahe (Ventruie) var insnärjda. Vittnesmål följde på vittnesmål, och stundtals kunde stämningen bli hetsig. En oroande och kylig känsla av att allt inte blev sagt, dröjde dock kvar över konferenssalen, efterlämnande misstrogenhetens långsamt tickande tentakel, gömd i försät bakom verklighetens nästa hörn. Översättningsarbetet av vad den grönhyade, huggtandade, läspande Justikaren med fransk brytning sade på engelska delades mellan den förvirrade Jakob Ossian Wallerius (H. Tremere) och den folkkäre gangrelen Sam. Saken blev inte tydligare av att den Lasombraparanoida tremere magern plötsligt började tala latin, vilket kraftigt irriterade Frkn Ebba Brahe. Lördagen inriktades i högre utsträckning på kartläggning av städernas gemensamma problem, och arbete i smågrupper. Såväl Sabbaten, anarker, Valkyriorna och diverse suprahumana fenomen behandlades, men oroväckande nyheter från Uppsala och Växjö skakade de församlade. Den nitiske Grim av Nosferatu, som länge krävt kraftfullare handlingar för att rädda Camarillastaden Karlsborg ur Sabbatens mörka klor, lämnade i vredesmod konklaven, då han ansåg att ingen lyssnade på hans heroiska maningsrop, och senare under kvällen föll för övrigt en av arkonterna offer för något som kan ha varit ett anarkdåd: En bomb med brunt giftavfall exploderade i de lokaler på Tändsticksområdet, som konklaven dragit sig tillbaka till, för att kunna umgås under mera avspända former. Camarillan gick dock starkt ur konklaven, och har nu lagt fram en handlingsplan för att stärka stabiliteten, säkerheten och Maskeraden. Under den följande veckan arbetar Justikaren med uppföljande undersökningar av lägre rättsprioritet. Vem vågar ana vad som kommer att avslöjas? Åter faller den mörka höstnatten över Jönköping. Sanningen finns där ute.

Mats J Brandt,
Jönköping



the stars are right...

www.sverok.se/wettcon

Tider och priser

Sista anmälningdagen är den 7:e oktober. Kostnaden är 100 kr för Sverokmedlemmar och 120 kr för andra. Inträde vid dörren kostar 50 kr extra, om ni misslyckats att föränmäla er. Alla turneringar och två levande rollspel har extravgifter, som måste betalas i förväg. Konventet öppnar upp sina dörrar kl 17.00 på fredagen den 15:e oktober 1999.

FÖRANMÄLAN	7 OKTOBER
<i>sverokmedlemmar</i>	<i>100 kr (andra 120 kr)</i>
<i>förseningsavgift</i>	<i>50 kr</i>
<i>turneringsavgift</i>	<i>100 kr</i>
<i>tribunal lajv</i>	<i>50 kr</i>
Skall anmälas tidigare till Mats Brandt (036-130735)	
<i>uggleviken lajv</i>	<i>30 kr</i>
Skall anmälas tidigare till Theresia Junesten (036-767 94)	
<i>övriga rollspel</i>	<i>gratis!</i>

KONVENTSDAGAR 15-17 OKTOBER

*från kl 17.00 fredagen den 15:e oktober till
söndagen den 17:e oktober*

Föranmälan

Alla turneringar och övriga arrangemang förutom "drop-in" kräver föranmälan. Du samlar ett lag själv och föranmäler det genom den postgiroblankett som finns i häftet eller genom att fylla i en tom på posten.

NAMN

Hitte på och fyll i ett kul lagnamn. Viktigt är att ni även fyller i en kontaktperson för laget med namn, telefonnummer och adress.

ANTAL

Vad som måste finnas med är antal deltagare och antal aktiviteter ni föranmäler er till. Skriv antal i rutorna. För lajven, bräd-, figur- och kortspelen gäller det antal spelare och för rollspelen antal spelpass. Ett undantag finns dock för "Ladri", där ni anmäler er individuellt, dvs antalet avser antal spelare.

BETALNING

Räkna samman kostnaden själv. 100 kr / lagdeltagare som är Sverokmedlem, 120 för övriga. 100 kr per anmäld turnering (priset avser hela laget, så det blir inte mer än 20 kr per person) och övriga kostnader om några av era medlemmar ska vara med på lajven.

Fyll i beloppet och betala in före den 7 oktober.

POSTGIRO 4 958 870 - 0

BETALNINGSMOTTAGARE: G&B SYD

SKRIV LAGETS NAMN

SKRIV EN KONTAKTPERSON

FYLL I ANTAL ANMÄLDA TILL KONVENTET

OCH TILL VARJE TURNERING

FYLL I TOTAL KOSTNAD

BETALA IN FÖRE DEN 7 OKTOBER

Anslagstavla och Reception

Receptionen har öppet dygnet runt och finns på nedre våningen. Här kan du få hjälp med allt mellan himmel och jord, förutsatt att det ligger inom våra befogenheter. Här finner du även en bagageinlämning.

Anslagstavlor kommer finnas uppsatta, där du lätt kan ta reda på var ditt spelpass äger rum samt övrig information om aktiviteterna.

Kiosk och Mat

Vi kommer ha en egen kiosk öppen dygnet runt, som erbjuder godis, dryck och mat till rabatterade priser. Konventet själv kommer inte att erbjuda någon lagad mat. Istället har vi ordnat en deal med pizzeria "12:an" 100m från skolan, där konventsbesökare får måltid och dryck för 40 kr.

Övernattning

Tyvärr kan vi inte erbjuda några himmelsängar i år, så ta med er sovsäckar och liggunderlag. Spelsalarna kommer att vara lediga på natten för sömn. Varje sal, avsedd för sömn, har en lapp uppsatt på dörren. För att boka plats är det bara att skriva upp era namn.

Duschar kommer också att finnas tillgängliga på konventet. Mer information om detta står på anslagstavlorna.

Trivselregler

Allmänna trivselregler gäller naturligtvis. Speciellt gäller att rökning och annan öppen eld endast är tillåten utomhus. Alkoholförtäring får ej förekomma i för konventet avsedda lokaler. Paintball och Killer är förbjudet på konventet. I övrigt anser vi att konventsbesökarna själva lätt inser vad som är lämpligt och vad som är mindre lämpligt att göra på konventet för att bibehålla allmän trivsel och gammann.

Frågor?

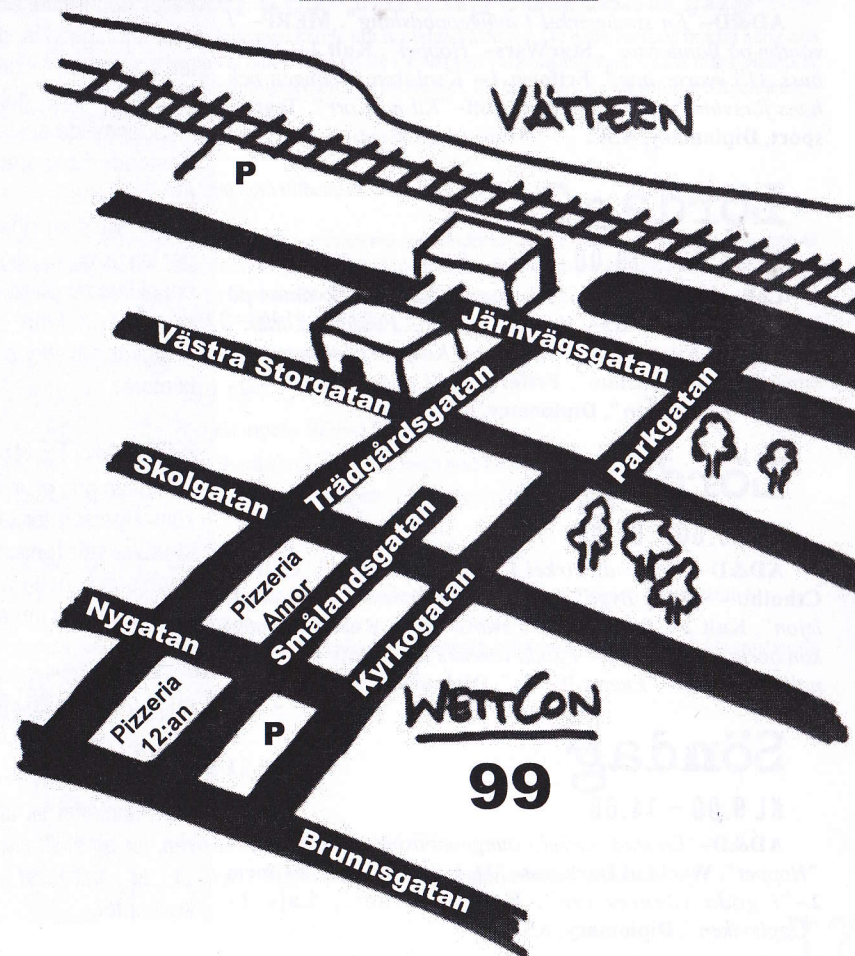
Om du har några frågor rörande något arrangemang, så ta kontakt med arrangören där telefonnummer/e-post finns angivet. Lyckas du inte få tag på arrangören eller har övriga frågor kan du kontakta respektive ansvarig.

Budget och Ekonomi	Carl Montén (036-162311, 0704-4832406)
Arrangemansansvarig	Frida Magnusson (073-9968161)
Turneringsansvarig	Daniel Forsman (031-227276, 036-175923)
Lajvansvarig	Mats Bergström (036-123997, 0709-803141)
Brädspelsansvarig	Leif Bergman (08-6280128)
Övriga aktiviteter	Jonas Billing (0390-10452)

Vägbeskrivning

Aaah, efter en tid i exil, under pseudonymen "UppCon" i Uppsala, är så äntligen WettCon tillbaka i sin ursprungsstad; Jönköping.

Detta året har vi valt en skola som är busenkel att hitta. Från järnvägsspåret går du över korsningen på vänster sida om stationen, istället för att gå igenom den. Sedan fortsätter du helt lugnt igenom de två avgränsade parkerna, vid namn Rådhusparken, ungefär 200 meter och som genom ett trollslag är du framme vid Per Brahe skolan.



MYLETER COIN

Fredag

KL 19.00 – 0.00

Call of Cthulhu – "Sköna Bygd", MERP – "I väntan på Bandobras", World of Darkness – "Makrillar å lejon", Kult 1 – "Fördömd Kärlek", Kult 3 – "Festen kan börja", Friform 1 – "Konjaken, lärlingen och hans försvunna mästare", Rollspelet Rollspel – "Ladri", Lajv 1 – "Tribunal", AFX lajv – "Enemy Within", Diplomacy, ASL.

Lördag 1

KL 8.00 – 13.00

AD&D – "En studiecirkel i dungeonbashing", MERP – "I väntan på Bandobras", StarWars – "Hoppet", Kult 2 – "Piketbuss A13 svarar inte", Friform 1 – "Konjaken, lärlingen och hans försvunna mästare", Werewolf – "Kil na Korr", Teater-sport, Diplomacy, ASL.

Lördag 2

KL 14.00 – 19.00

Call of Cthulhu - "Sköna Bygd", MERP – "I väntan på Bandobras", StarWars – "Hoppet", Kult 1 – "Fördömd Kärlek", Werewolf – "Kil na Korr", Friform 1 – "Konjaken, lärlingen och hans försvunna mästare", Friform 2 – "I goda vänners lag", Lajv 2 – "Uggleviken", Diplomacy, ASL.

Lördag 3

KL 20.00 – 01.00

AD&D – "En studiecirkel i dungeonbashing", Call of Cthulhu - "Sköna Bygd", World of Darkness – "Makrillar å lejon", Kult 2 – "Piketbuss A13 svarar inte", Kult 3 – "Festen kan börja", Friform 2 – "I goda vänners lag", Lajv 1 – "Tribunal", AFX lajv – "Enemy Within", Diplomacy, ASL.

Söndag

KL 9.00 – 14.00

AD&D – "En studiecirkel i dungeonbashing", StarWars – "Hoppet", World of Darkness – "Makrillar å lejon", Friform 2 – "I goda vänners lag", Kelter – "Kelter", Lajv 2 – "Uggleviken", Diplomacy, ASL.

KOM IHAG!

INFÖR ANMÄLANDET

TEXTA TYDLIGT

Ingen av arrangörerna är grafolog utan snarare mer eller mindre halvblinda.

SKRIV ANTAL

Varje ruta avser antal. I fallen rollspel (förutom "Ladri") gäller detta antal anmälda pass för laget. När det gäller bräd-, kort-, figur- och levande rollspel gäller det antal anmälda spelare.

Kostnaden baseras även på detta antal.

Ni har alltså en inbetalning per lag. Krockar något eller om ni inte får plats, så kan ni givetvis fylla i egna postgiroblanketter på postkontoret.

KONTAKTPERSON

Vad ni än gör, glöm inte en kontaktperson för laget inklusive telefonnummer, adress och helst även e-mail för utskick om aktiviteterna.

ENSKILD ANMÄLAN

Vissa aktiviteter, som lajven, kräver även en enskild anmälan till arrangören, för att ni ska kunna få ut er karaktär innan konventet.

G&B Syd

MYLETER COIN
10-17 2000-2001

Vi som arrangerar konventet är en spelsförening i Jönköpingstrakten vid namn G&B Syd. Namnet står för Gameboards and Broadwords (Spelbräden och Bredsvärd) distrikt Syd. Vi finns i olika distrikt över så gott som hela landet. Är du intresserad av rollspel, brädspel, kortspel, figurspel eller levande rollspel och bor i Jönköpingsområdet kan du besöka vår lokal i Kulturhuset, Jönköping. Varje onsdag mellan kl 18 och sena nattimmor och lördagar vid samma tider träffas våra medlemmar i vår stora lokal på övervåningen i Kulturhuset och spelar spel. Är du intresserad mer av spelföreningen G&B Syd, kan du kontakta Jon Heinpalu på telefon 036-125378 eller e-post jon@hem.utfors.se.

ROLLSPELS TURNERINGAR

En studiecirkel i dungeonbashing

De gamla kamraterna var samlade man kände hur nostalgiska de var. De hade varit ett fruktat gäng och nu var de tillsammans igen, frågan var bara om de skulle fortsätta att vara tillsammans. Under många långa år hade de sökt efter den slutgiltiga utmaningen men inte funnit den. De hade bara funnit mindre olägenheter.

-Så Dworkin hur har du haft det?

Dworkin avbröt sin långa konsumtion av världshusets bästa mjöd

-Som jag förtjänat.

-Så illa sade den lille hoben som kom tillbaka med ett krus vin.

-Du skulle bara veta!

Här börjar berättelsen om de fem gamla veteranerna som under en längre tid äventyrat i både den kända och okända världen. De har länge varit ute på egen hand men nu har de samlats på världshuset Galna Tunnan för att berätta för varandra vad som hänt under de senaste åren.

SYSTEM: AD&D- KRISTALLOLKEN XIV

ANTAL SPELARE: 5

KOSTNAD: 100 KR / LAG

ARRANGÖR: Jon Heinpalu (036-125378)

FÖRKUNSKAPER: Sagoberättande spelare med god rollspelsvana

-äh alla får vara med men ju mer man improviserar desto roligare blir det.

Sköna Bygd

"Ja, det blir allt en skraler höst om det alltfört blir sådan jaktlycka", sade Jönsson sammanbitet.

Jag minns att jag frös till en smula. Någon går över din grav tänkte jag. Igen.

Spendera en vecka i den lilla den lilla idylliska bygden Hovmåla, tillsammans med några udda existenser.

Mycket landsbygd och en krypande skräckstämning utlovas.

SYSTEM: CALL OF CTHULHU

ANTAL SPELARE: 5

KOSTNAD: 100 KR / LAG

FÖRKUNSKAPER: INGA

ARRANGÖR: Johan Jonsson (036-166771)

BEDÖMNING: Grunden ligger på rollspel och samarbete i gruppen

Makrillor o lejon

eller Vem tog Lassés boll?

Gillar du Bröderna Marx, Nalle Puh och Evil Ed? Kanske bör du söka hjälp. Kanske ska du spela detta.

Myror, våld, sparris och sanslöst konstig dialog. Lovande.....

SYSTEM: WOD med små ändringar...

ANTAL SPELARE: 4 - 5

KOSTNAD: 100 KR / LAG Priser sponsrade av White Wolf själva!!!

ARRANGÖR: Johan Hector (brandx@toothfairy.com)

FÖRKUNSKAPER: Hyggliga om WoD världen med fokus på vampire och changeling

BEDÖMNING: Hur man rollspelar karaktärerna samt hur kul man haft.

I väntan på Bandobras

Scenariot utspelar sig i Fylkes skogar under det år som vättar invaderar Fylkets norra fjärding. Samtidigt lever fyra troll gott på sött hoberkött och mustigt öl i utkanten av södra Fylke.

Scenariots handling skall inte avhandlas vidare nu, däremot skall understrykas att bedömningen av de deltagande lagens insatser kommer att ske utifrån bedömningen av spelarnas förmåga att avnjuta MERPs regelsystem i kombination med väl avvägt rollspelande.

SYSTEM: MERP

ANTAL SPELARE: 5

KOSTNAD: 100 KR / LAG

ARRANGÖR: Carl-Johan Sanglert (040-611617474)

FÖRKUNSKAPER: Spelare skall känna till Tolkiens Midgård och bör ha spelat MERP tidigare.

BEDÖMNING: Regelkunskaper i kombination med gott rollspelande får höga betyg.

Hoppet

Någonting har förändrats på den lilla planeten Oombal. Sedan republikens grundvalar började skaka har människor börjat bryta sig loss från resten av galaxens raser. Grupper i de Oombalska samhällena isoleras, nya lagar stiftas mot blandning av raser och de gamla Oombalska raserna börjar lämna planeten.

Kvar finns de humanoida klonisatorerna.

Till den lilla byn Forda på Oombal återvänder Gerca och hans mannar, trötta och ärrade längtar du efter lite lugn och ro. En tid att stärka familjebanden, återknyta gamla kontakter och glömma allt som hänt.

SYSTEM: STAR WARS

ANTAL SPELARE: 4 - 5

KOSTNAD: 100 KR / LAG

ARRANGÖR: Claes Gerleman

FÖRKUNSKAPER: Filmerna.

LEVANDE ROLLSPEL

OBS!

**ALLA LAJV MÅSTE OCKSÅ FÖRANMÄLAS
TILL RESPEKTIVE ARRANGÖR!**

Tribunal

Huset Tremere har många yttre och inre fiender: Ventrue - detta nödvändiga ont av nyttiga idioter, som kan hålla ett visst mått av civilisation uppe, men alltför ofta kommer med egna idéer; Ordarna - dessa tremeriska subkulturer, som undergräver lojalitet och disciplin; streberfasoner, som går över lik. Huset kan dock hantera situationen: Långt gången byråkrati, disciplinära åtgärder och kringgårdande skyddsritualer håller Huset samman.

Åter inbjuder Pontifex av Dacia Husets främsta representanter (och några ordinära, men lovande mager) till tribunal, för att sammanträdestekniskt korrekt lösa några frågor på dagordningen. Det utesluter dock inte visst nöje: En maskeradbal... En maskeradbal då intrigerna i det fördolda blomstrar...

Intresserad? Matrikel, dagordning, ordlista och inbjudan från Pontifex Amandus Stiernhielm C. Trem. 36° av Dacia och Allt Norden, kan begäras från Mats J Brandt, Kohagsgatan 16, 561 49 HUSKVARNA

KOSTNAD: 50 KR / SPELARE

TID: TVÅ NÄTTER

ARRANGÖR: Mats J Brandt (036-130735)

MILJÖ: Vampyrklav för de som gillar att spela Tremere

Uggleviken

Platsen är familjeherrgården Ugglevik. Familjen och vännerna samlas för en trivsamt stund tillsammans. Allt är dock inte frid.

På morgonen märker man att en av gästerna saknas. Ett mord har skett. En i familjen måste vara mördaren. Vem?

För att få karaktärsbeskrivningen i tid, måste ni kontakta Theresia Junesten (blackwidowspidet@hotmail.com) Bäckasinvägen 5, 556 25 Jönköping.

KOSTNAD: 30 KR / SPELARE

ARRANGÖRER: Mats Bergström (036-123997) och Theresia Junesten (036-76794)

MILJÖ: Mordmysterielav för 10 spelare

ÖVRIGA ROLLSPEL

kostar gratis!

Fördömd Kärlek

Det knarrade i trappan.

Hans ögon var så spända av fåfängt lyssnande att han trodde att det var en hallucination. Men hans bävande hjärta visste bättre.

Återigen knarrade ett trappsteg. En hand rörde vid dörren

"Allt är förbi", sa han i mörkret, "och jag är vansinnig."

SYSTEM: KULT 1

ANTAL SPELARE: 5

ARRANGÖRER: Robert Jonsson (robert.jonsson@ionkoping.mail.telia.com)

och Eric Starck (036-166633)

Piketbuss A13 svarar inte

Games of the XXVII Olympiad, Sidney

Stadens ljus kastade en kall reflektion på piketbuss A13's framruta.

Sergeant O'Neil såg upp i backspegeln och betraktade sina "underordnade".

Subban Sarah som satt där docksöt alldeles för nära Douglas. Det välklädda berget Warren som stelt stirrade frånvarande på piketbussens ena uppfällda solskärm, med sina stålgrå ögon. Douglas, glatt trallande på Australiens motsvarighet till "Du é så yeah yeah, wow wow". Amanda med sin glasögonpydda näsa djupt försjunken i ett Aboriginal/Engelskt lexikon, formandes Aboriginska ord med sina vackra mörkröda läppar.

Sergeant O'Neil frustade ilsket och slet av armstödet!

Samtidigt stördes den dåliga stämningen av det bekanta visselringande ljudet, skorrades i högtalaren från polisradion. En metallisk dov mansröst beskrev en scen som fick alla utom en att stelna till!

SYSTEM: KULT 2

ANTAL SPELARE: 5

ARRANGÖRER: Magnus *Greven Rönnerberg (036-167778)

och Christer Andersson (036-308395)

MERITER: Massa priser i massa rollspel, arrangerat lajv, släkt med Pamela...

FÖRKUNSKAPER: Inga

Festen kan börja

Natten sänker sig över New York City. Verkligheten blir vagare, i kloakerna under Manhattan döljer sig hemligheter ingen kunde ana sig till.

Stjärnorna står rätt, tiden är inne. För hämnd.

Ta reda på vad en nervsupen poet, en ockultistisk präst och en sinnesrubbad överläkare har gemensamt. Försök rädda NY City från ett evigt mörker i ett scenario om våld, hämnd, förtvivlan och förintelse. Där man inte ens kan lita på sina bästa vänner.

SYSTEM: KULT 3

ANTAL SPELARE: 4 - 5

ARRANGÖRER: Martin "Fluffe" Ericsson, Johan "Freak" Barouta och Niclas von Knorring

FÖRKUNSKAPER: Regelkunskap ett plus, ej ett måste.

Kil na Korr

Pentex Resorts

Across the misty hills, the invaders rise. Cold haze gives way to ghosts, to dark shapes, to glowing nightmares.

Fomori, the people call them, jealous half spirits bent by corruption.

Since the earliest nights, they have troubled the people of Kil na Korr.

Tonight, however, they gather in vast numbers.

Pentex Inc. HW - Washington DC - Office of Adrian Newberry.

(rrrring!)

(click)

Newberry.

Pack your bags boy.

What?

You're going on vacation!

I understand, where to sir?

Kil na Korr, Newberry, Kil na Korr...

But sir! What about the Bla-

Do it!

Yes sir!

(click)

SYSTEM: WEREWOLF

ANTAL SPELARE: 4 - 5

ARRANGÖR: Rickard Wetter

Ladri

"DROPP" (plopp) genomföring

som fäsförskjutet

som maskbedövande (Bodin)

som i alla fall utom två

SYSTEM: ROLLSPELET ROLLSPEL

ANMÄLAN: INDIVIDUELLT

ARRANGÖR: Thorbiörn Fritzon (thor@pobox.se)

FÖRKUNSKAP: Mycket god rollspelsvana

Ah whike nun till.

Er trau iske ib inna.

Whike fir tyh seba mitt dol...

.... er dom so fhina whi er ni?

KELTER

Eolas svajade till när hon klev iland. Fast mark! Hon hade fast mark under fötterna igen! Hon vände sig om och fick se hur både Cian och Mathgen nästan kastade sig ned på kajen. 6 månader hade de tillbringat till sjöss. 6 månader! Cian satte sig upp, världen gungade fortfarande en aning. Helvetet var äntligen över!

Våra vänner druiderna har rest långt för att lösa problemet med värnaden om Cian och Tzics dotter. Detta äventyr kommer att utspela sig på Dyrilemas ö, en plats som är helt utforskad.

SYSTEM: KELTER

ANTAL SPELARE: 4

ARRANGÖRER: Laila Wiberg (laila@pobox.se) och Köksmixer

KRAV: God Rollspelsförmåga

Konjaken, Lärningen och hans Försvunna Mästare.

Ni sitter tysta i det mörka rummet och tittar på varandra, Mäster Gardorin är borta, långt bortom tid och rum. Ingen av er vill ta initiativet och börja tala. Plötsligt bankar det på dörren...

Äventyret är mest ett tankeäventyr i friform. Hela äventyret utspelas i en liten by och all dagliga ting spelar en stor roll. Alla rollpersonerna är ungdomar som får lösa all dagliga problem med hjälp av sin goda fantasi. Mycket skratt utlovas.

SYSTEM: FRIFORM

ANTAL SPELARE: 4

ARRANGÖR: RSG (Ronneby Spelgille)

FÖRKUNSKAPER: Inga krav men det skulle vara bra om de spelat friform innan

I goda vänners lag

Det var så länge sedan vi sågs, och jag tänkte att det vore kul att ta upp kontakten igen. Jag vet att det var lite bråk och tjafs senast vi sågs, men nu är vi ju vuxna människor allihop så vi kan väl glömma det och tänka på tiden då vi hade kul ihop?

Adress och alla sådana där formaliteter finns längre ner i brevet, du kan väl höra av dig?

Det är flera år sedan de såg varandra.

Någon drar upp gamla minnen i dagsljuset.

Vissa minnen borde kanske ha fått ligga kvar där, längst inne i huvudet. Det kanske inte var någon bra idé att dra upp dem?

SYSTEM: SYSTEMLÖST

ANTAL SPELARE: 5

ARRANGÖRER: Denice Svensson (036-125378) och Frida Magnusson (073-9968161)

KRAV: God rollspelsförmåga är en absolut nödvändighet.

ÖVRIGA AKTIVITETER

Film

Vad vore ett konvent utan avslappnande filmer mellan passen? Årets tema är "Skönhet och Odjur".

Teater

Jo varför inte? Hittills har det bara varit film, film, film i utbud på andra konvent, men vi vet bättre. Vi kommer bl.a. ha en teatersport och pjäsframföranden.

Loppis

Ha, vi tänker revolutionera med en loppis istället för den sedvanligt tråkiga konventsauktionen. Ta med pryglar eller kom enbart och fynda bland vårt smäländska pangutbud.

Butiker

I skrivande stund har vi blivit informerade om att Häxans Hus, Cell Entertainment och Play Off gör upp planer för WettCon, fler är på väg.

BRÄDSPELSTURNERINGAR

ARRANGÖRER: Leif Bergman (leif@astrogator.se) och Niklas Perez Perez

ANMÄLAN: Individuell och i mån av plats. Eget bräde ger företräde.

Efteranmälan på konventet. Pris 20 kronor per turnering.

Brädspelsbar

Kom och hämta ett spel och meddela resultatet i baren. Bästa resultat i varje spel vinner. Vi kommer att ha Britannia, Junta, Settlers, Chess, Talisman, Backgammon och Red Barricade

Brädspelsrally

Spela Diplomacy, Adv Civ och två brädspel till och du har chansen att bli stormästare i brädspel på konventet.

Advanced Civilization

Genom historiens lopp har mänskliga civilisationerna utvecklats sida vid sida. Genom kulturellt utbyte, handel och regelrätta krig har de grönskat eller dött ut. I Civilization har du chansen att påverka och ändra historiens förlopp. Partierna kommer att vara tidsbegränsade.

En separat turnering i Red Barricade kan också kommas att hållas.

Brittania

De brittiska öarna är inte ointagliga! Erövra och plundra med romare, normander, saxare, vikingar m fl i detta erövringsspel från Avalon Hill.

Diplomacy

Arrangör: Leif Bergman

Vem är den bästa Diplomacespelaren? Det kanske är du. Var den slugaste och överlista dina medspelare på diplomatisk och taktisk väg och du blir vår Diplomacymästare.

Advanced Squadleader

Arrangör: Peter Rogneholt

Anmälan: Individuell, utslagsturnering

Spelare med egna spel har förtur till denna klassiska turnering.

Roborally

Tut, beep, krunk. Spela det glada spelet med de små härliga och bångstyriga robotarna på äfventyr i det stora, men lite farliga fabrikslandet. Dröm dig bort till glada dagar på Electrolux och Svedform, då du enbart var en liten excenterpress som inte behövde bry sig om stora saker som håll, svänga och hemska, röda laserstrålar.

FIGURSPEL

WARHAMMER 40 000 TURNERING (3:rd edition)

1500 poäng, armélistan ska skickas in helst två (eller tidigare), men minst en vecka innan konventet. Har du ett codex får du använda det, men kom ihåg att för vidriga kombinationer ger avdrag från armékompositionens poängen.

I övrigt bedöms poängen efter målning och vinst.

Ta med tärningar, templatser, 2 extra armélistor, codex samt allt annat du känner att du behöver.

Du spelar tre slag vilka pass som helst utom sovpassen (om jag inte druckit för mycket kaffe, då kan man spela under konventets

första sovpass också).

SYSTEM: WARHAMMER 40K

ARRANGÖR: Emil Broberg (0392-13265)

Fotfolkets hämnd Warhammer Turnering

1500 poängs arme, inga magiska föremål över 10 (ja tio) Poäng, Max en hjälte, annars inga karaktärer förutom champions.

Inga magiker, magi (med ett undantag, se nedan) eller enskilda modeller över 150p (överskrider bas-kostnaden på din hjälte detta får du ha en champion som ledare istället).

Givetvis räknas chaosrewards, bretonniavirtues och dyl. in under 10 poängs gränsen (nämndes ej i utskicket, jag utgick från att folk skulle fatta det).

150 poängsgränsen gäller även fordon.

Inga oridna monster över 100p.

Varelser som bara skadas av magiska vapen är bannade.

Undeads ledare får välja 2st power 1 spells, dessa får han försöka kasta 1 gång vardera per runda (han lyckas på 4+)

Motståndaren dispellar på 5+.

De här reglerna är till för att hela slaget inte ska avgöras av feta karaktärer. Spelas samtidigt som 40k turneringen.

SYSTEM: WARHAMMER FANTASY BATTLE

ARRANGÖR: Emil Broberg (0392-13265)

DROP IN

WARHAMMER 40 000 BOFFERBORD

Ett speciellt bord kommer att finnas för de som vill spela utanför turneringen (om man t.ex har för lite poäng).

Spelas under samma tid som turneringen.

hitta en motspelare och börja slakten.

SYSTEM: WARHAMMER 40K

ARRANGÖR: Emil Broberg (0392-13265)



DROP IN

KRASH

Ett samlarfigurspel!

Ta med eller skaffa en bil och börja förstöra motståndarens.

SYSTEM: KRASH

ARRANGÖR: Mats Thunstedt (036-138331)

DROP IN

Steamship Troopers

Ett figurslag i historisk miljö, spela något annurlunda än de vanliga GW spelen.

ARRANGÖR: Jonas "Texas" Peterson (013-131291)

DROP IN

Grovplåtskampanjen

GROVPLÅTSKAMPEN är ett figurslagsspel i 20mm-skalan. Du för befälet över en mindre grupp stridsvagnar och försöker manövrera ut fiendens stridsvagnar och slå ut dessa.

Tidsåtgång 1-3 timmar med 4-6 deltagare.

GROVPLÅTSKAMPEN kommer att spelas kontinuerligt under lördag 10-21 och söndag 09-14.

FÖRKUNSKAPER: INGA

ARRANGÖR: The Loyal King Tigers Association (2nd Edition)

KONTAKTPERSON: Mats Antonsson (battlemats.warzone@telia.com)

DROP IN

Blod & Mod

BLOD & MOD utspelar sig på den ryska fronten. Vilket scenario som kommer att spelas meddelas på lördag förmiddag. BLOD & MOD är ett figurslagsspel i 20mm-skalan.

Tidsåtgången är ca 6 timmar +. Med maximalt 10 deltagare.

På grund av spelets omfattning kan endast ett begränsat antal spelare deltaga.

FÖRKUNSKAPER: INGA

ANMÄLAN: Anmälan tas upp lördag förmiddag.

NÄR? Endast ett scenario kommer att spelas på lördagen. Start kl 12.00.

ARRANGÖR: The Loyal King Tigers Association (2nd Edition)

KONTAKTPERSON: Mats Antonsson (battlemats.warzone@telia.com)

KORTSPEL

INWO - SM KVAL

Illuminati New World Order SM-KVAL

Vill DU spela SM-final i INWO nästa år på LinCon?

Då ska du dyka upp på detta arrangemang. Det här är nämligen en av de kval-omgångar som kommer att hållas innan finalen.

Regler:

1 lek bestående av 45 kort

Det finns två kval omgångar. Den ena spelas under förmiddagen på Lördagen och den andra spelas på eftermiddagen. 50% av alla anmälda till varje pass går vidare till final. Finalen spelas på söndagen under förmiddagen. 2/5 av alla som når finalen är sedan klara för SM-final på LinCon.

Man får delta på båda kvalpassen om man vill, men då får man betala dubbel anmälningsavgift. Under varje kvalpass spelar man 4 matcher, med start 1.5 timmar mellan varje. Man får byta lek mellan varje omgång utan några som helst restriktioner.

Vi kommer att köra med alla officiella errator som går att läsa på: <http://www.sjgames.com/inwo/errata/>

Vi kommer även att köra med en restriktion på hur många kort av varje man får använda. Dessa är följande:

- Ultra-Rare:** Max 1 kort av varje
- Rare:** Max 2 kort av varje
- Uncommon:** Max 3 kort av varje
- Common:** Max 4 kort av varje

Fullständiga listor med kortens vanlighet/ovanlighet finns på: <http://www.sjgames.com/inwo/lists/>

Tyska kort får givetvis användas men då måste man använda "INWO Spricht Deutsch" reglerna som finns på: <http://www.sjgames.com/inwo/rules/germanenglish.html>

Dock får man ej använda polska kort under detta kval. Eventuellt kommer detta att ändras senare om SJG gör en lista över de korten liknande den för de tyska korten, men då meddelas detta så fort som möjligt.

För att ta reda på vilka som går vidare till kval-finalen kommer "Percentage of Goal Scoring System" att användas och din finns på: <http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/inwo-tourney-rules.html>

Vi kommer även att köra med "Agents of Ennui" och "UFOs Classic". Och de finns på dessa adresser:

<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/agentsofennui.html>

<http://www.sjgames.com/inwo/rules/variants/ufosclassic.html>

Finalen kommer att spelas på samma sätt som kvalspelet med det undantaget att man i första hand får spela mot finalister från det andra kvalet.

Priser:

Priserna kommer bestå av GRATIS INTRÅDE TILL LINCON 2000 för att där kunna vara med och spela finalen. Observera dock att man på LinCon givetvis får spela andra saker också utan att behöva betala något extra (förutom anmälningsavgiften för de arrangemangen då förstås).

Det kommer också att dela ut priser till de tre bästa bestående av kort från SJG.

SYSTEM: INWO KORTSPELET, INDIVIDUELLT

TIDSÅTGÅNG: 5.5 - 6 H (PLUS EV FINAL)

ARRANGÖR: Björn Lagerström

NÄR?: Kval 1, Lör 10-16. Kval 2, Lör 18-24. Final, Sön 9-15

-MERITER: INWO-SM arrangör 98 på LinCon, INWO arrangör på LinCon 99



DEFCON

Figurspelskonvent, Linköping.
<http://www.sverok.se/defcon>

KONVENT
1-3 Okt

WETTCON 99

Per Brahe Gymnasiet, Jönköping.
<http://www.sverok.se/wettcon>

KONVENT
15-17 Okt

DEADLINE

Just det, artiklar var det, artiklar..
<http://www.sverok.se/distrikt/ost/ostfronten>

OSTFRONTEN
18 Okt

BOVCON

Spångholmsskolan, Bara, strax utanför Malmö.
<http://come.to/BOVcon>

KONVENT
22-24 Okt

J.LYCON

Mora Rollspelsklubb & BROK
<http://welcome.to/sillycon>

KONVENT
28 Okt

ÅTERFORENINGEN 29-31 Okt

Hemlig ort.
aterforeningen@hotmail.com

LAJY

CALCON

Apocalconens fyra kycklingar, Kalmar.
<http://www.sverok.se/calcon>

KONVENT
1-6 9 Ja