

MAY THE FORCE BE WITH YOU

Så var det dags igen. Årets spelkongress kommer inte likna de tidigare av flera skäl. Först och främst så är lokalerna nya och betydligt mera överskådliga än tidigare år. Vi har fler utomstående som hjälper

oss än tidigare. Figurspelen kommer få den uppmärksamhet de så väl förtjänar. Slutligen så har vi ett tydligt genomgående tema för hela kongressen; Stjärnornas Krig.

SPELKONGRESS 88

STOCKHOLM 12-14 MAJ

CURTIS SMITH – HEDERSGÄST

Årets hedersgäst är Curtis Smith från West End Games, kända för bl. a. *Paranoia* och *Ghostbusters*. Han är bosatt i USA men ursprungligen från Nya Zeeland. Fördelen med rollspel jämfört med verkligheten upptäckte han under sin armétid i den malaysiska djungeln. Senare under sin tid som scen- och ljussättare lärde han sig mycket om hur man skapar de dramatiska effekter som är ett så viktigt inslag i rollspel. I början på 80-talet tog han anställning på TSR där han bidrog till arbetet med bl. a. *Dungeons & Dragons*, *Marvel Superheroes*, *Star*

Frontiers, *Top Secret* och *Gamma World*. 1984 började han frilansa som äventyrskonstruktör och illustratör åt flera ledande speltillverkare. 1986 anställdes han på sin nuvarande arbetsplats för att hjälpa till med utvecklingen av *Star Wars*. Curtis är numera ansvarig för hela West End Games produktionsutveckling.

Vår hedersgäst kommer att hålla i flera evenemang som annonseras ut på Vita Tavlan, och han svarar mer än gärna på frågor om *Star Wars* och allt annat om hobbyn i USA.

SPELKONGRESS 88

BIOGRAF

Tron (torsdag), Gremlins (fredag) och Ghostbusters (lördag) visas enligt programmet. Det kostar visserligen inget extra att se filmerna, men var snäll och respektera de stängda dörrarna under pågående föreställning.

SAKER ATT TÄNKA PÅ

Knappen som du får vid inläppet är ditt bevis på att du betalt inträdesavgift. Bär den väl synlig, men förlora den inte.

I år spelas turneringarna helt öppet "för insyn". Tänk dock på att de tävlar, så respektera att de vill vara i fred.

Båsen utefter väggarna i Nedre Salen är reserverade för rollspels-turneringar. Du kan använda dem när det inte pågår någon turnering (se programöversikten).

Spel är inte tillåtet i Kafeterian. Övre Salen är avstängd för kongressdeltagarna fredag 10.00-14.30.

Ingen annan försäljning än den som arrangörerna ordnar är tillåten inom lokalerna.

BEHÖVER DU NÅGONSTANS ATT BO?

Det bästa sättet är att fråga någon som du träffar och lär känna på kongressen. Annars kan man ringa Stockholms Turistförening tel. 790 31 00 eller Stockholm Information Service tel. 789 20 00.

SEMINARIER

Alla seminarier äger rum i biografen

S1. Star Wars Torsdag 12.30-13.30

Curtis Smith berättar hur spelet kom till och utvecklades. Olika regelaspekter; vilket inflytande Lucasfilm har haft; vilka nyheter som är på gång, och i största allmänhet hur det är att jobba som speldesigner. Curtis pratar engelska, men vi kommer att ha en tolk som gladeligen hjälper dig att översätta frågor och svar.

S2. Spelkonstruktion Torsdag 16.00-17.00

På denna panel diskuterar flera av Äventyrsspels konstruktörer och frilansare (Anders Blixt, Leif Eurén, Henrik Strandberg, Mats Blomkvist och Erik Granström) hur man konstruerar rollspel och äventyr. Publiken har ett gyllende tillfälle att komma med frågor och synpunkter om produkternas utformning. Rena regelfrågor bör dock sparas till regel-seminariet på fredag.

S3. Regelfrågor Fredag 12.30-13.30

Har du någonsin stött på ett olösligt problem i något av våra spel? Undrar du hur man gör när något är oklart och du inte har tid att skriva och fråga? Måste du veta hur mycket en Iergolem med STO 18 väger? Anders Blixt och Henrik Strandberg svarar så gott de kan.

S4. Grilla Äventyrsspel Fredag 15.45-16.45

Äventyrsspels personal ställs till svars för sina illdåd eller får beröm för sina bragder. Konferencier: G. Stein.

MAY THE FORCE BE WITH YOU

UPPVISNINGAR

Dessa sker på grasmattan till vänster om ingången

SCA Torsdag 14.00-15.00
Demonstration av medeltida stridskonst av Sällskapet för Kreativ Anakronism.

Seregon Fredag 13.00-14.00
Uppvisning av ett levande rollspelsäventyr.

TURNERINGAR

Alla upprop sker vid bardisken utanför biografen!

Listor på alla som kommit med i en turnering (+reserver) finns anslaget vid receptionen. Turneringsavgiften (10kr) skall vara inbetald i receptionen innan turneringsstarten. För alla turneringar är det upprop vid Baren utanför Biografen vid turneringsstarten. Reserverna bör närvara och ha turneringsavgiften i beredskap. Den som inte är närvarande vid uppropet, förlorar sin plats. Hur många av reservlagen som kan delta i turneringarna beror på tillgången på SL.

I rollspelsturneringarna gäller det för laget att lösa vissa uppgifter som är poängsatta. De som har högsta poängsumma och bästa rollspel vinner. Resultatet går ej att överklaga.

Resultatlistan sätts upp vid receptionen där vinnarna kan hämta ut sina priser. Segrarna i EDD och Mutant 2 (SM) får dock sina utmärkelser vid avslutningen.

Diplomacy

Upprop: Torsdag 14.00
Ansvarig: Gabriel Stein

Advanced Dungeons & Dragons

Upprop: DM Torsdag 12.30.
Spelarna 14.00.
Ansvarig: Torsten Alm (CSS)

COMBAT CARS

Upprop: Torsdag 13.00
Ansvarig: Olle Sahlin (Äventyrsspel)

TALISMAN

Upprop: Fredag 11.00
Ansvarig: Olle Sahlin (Äventyrsspel)

Drakar och Demoner EXPERT

Upprop: Fredag 12.00
Ansvarig: Måns Åkerlund (Natrix Argentum Ortis)

MUTANT 2

Upprop: Fredag 17.30
Ansvarig: Tryggve Bergholm (Yxan)

SAGAN OM RINGEN

Upprop: Lördag 13.00
Ansvarig: Måns Åkerlund (Natrix Argentum Ortis)

SPELKONGRESS 88

SPELLEDARE SÖKES

Vi behöver SL till Expert Drakar och Demoner, Mutant 2 och Sagan om Ringen. De som föranmälde sig och andra intresserade kan vända sig till receptionen. De som är SL får tillbaka en del av inträdesavgiften (45 kr).

AUKTIONEN

Spel som du vill auktionera bort lämnas i receptionen torsdag och fredag 14.00-18.00. Spelen måste vara kompletta om det inte väldigt tydligt anges vad som saknas. Alla spel kommer ha ett utropspris på 5 kr, inga minimipris således. Själva auktionen är på lördag 10.30-13.30. Först ropas brädspelen ut, därefter rollspelen. För att det hela ska flyta smidigt måste den som ropar in ett spel omedelbart betala och hämta det.

Vi tar 10% av försäljningspriset i kommission. Pengar och osålda spel hämtas i receptionen lördag 14.00-18.00. Det som inte är uthämtat tillfaller arrangörerna.

DEMONSTRATIONER

Figurslag varje dag 11.00-18.00

I en värld av strössel och frigolit rasar varje dag bittra strider mellan männen av tenn och plast. Vikingar, stormtrupper, sydstatare, strids-

vagnar och vildar från Borneo. Vill man vara med är det bara att hålla sig framme i Nedre Salen.

Brädspel varje dag på varierande tider

Spelföreningen CSS håller i demonstrationer för både nybörjare och lite mer erfarna spelare av bl.a. *Wabbit's Wevenge, Sniper, Shogun, Axis & Allies, Titan*. Folk från Alga kommer också att demonstrera sina fantasy-betonade spel. För mera information, konsultera Vita Tavlan.

VITA TAVLAN— VAD ÄR DET?

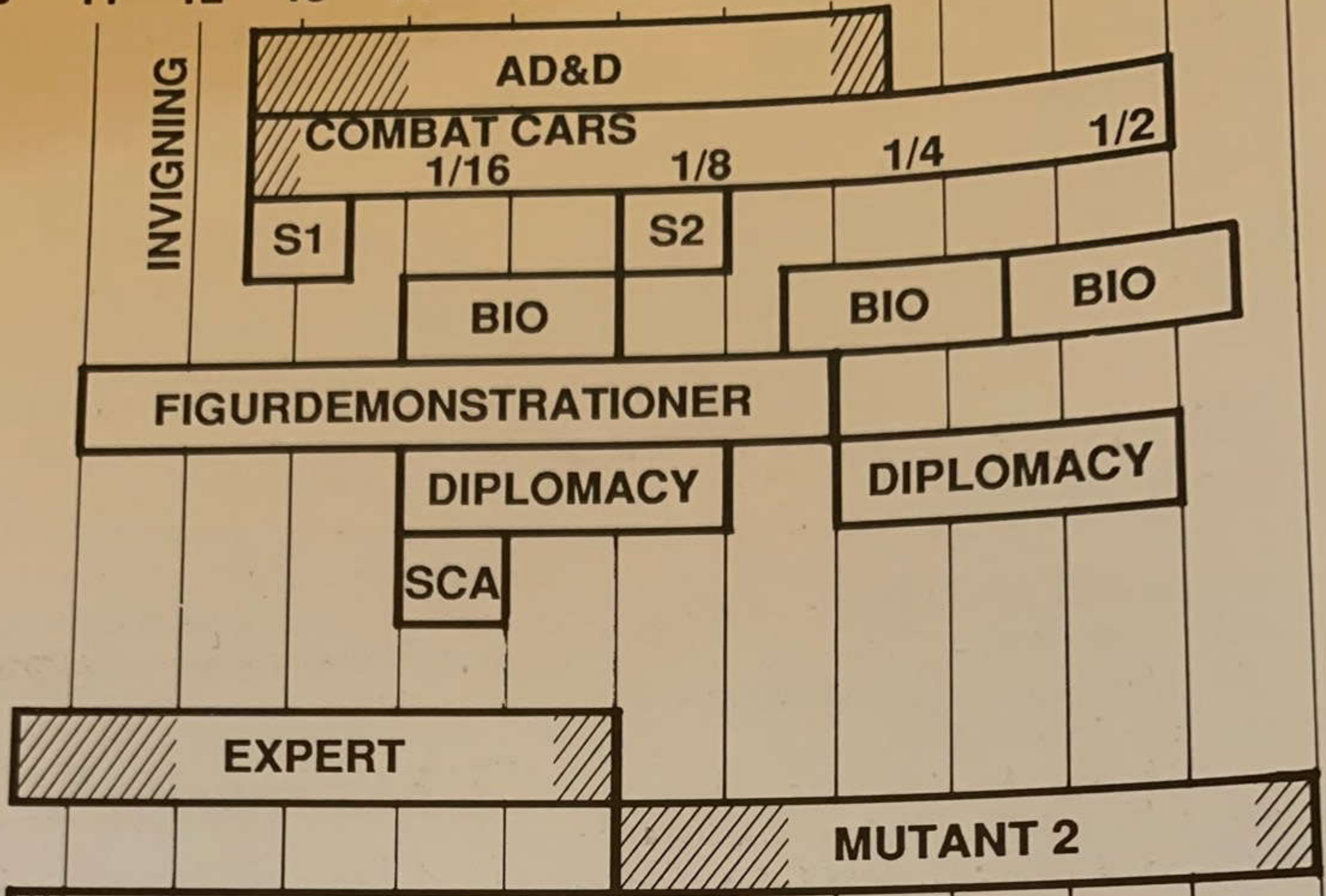
Har du ett äventyr du vill leda eller behöver du motståndare i ditt favoritspel. Gå till receptionen och fyll i ett formulär med dina önskemål om antal spelare och tidpunkt så sätter de upp det på Vita Tavlan. Kommer du tillbaka vid den utsatta tidpunkten så finns det förhoppningsvis en väntande skara ivriga medspelare.



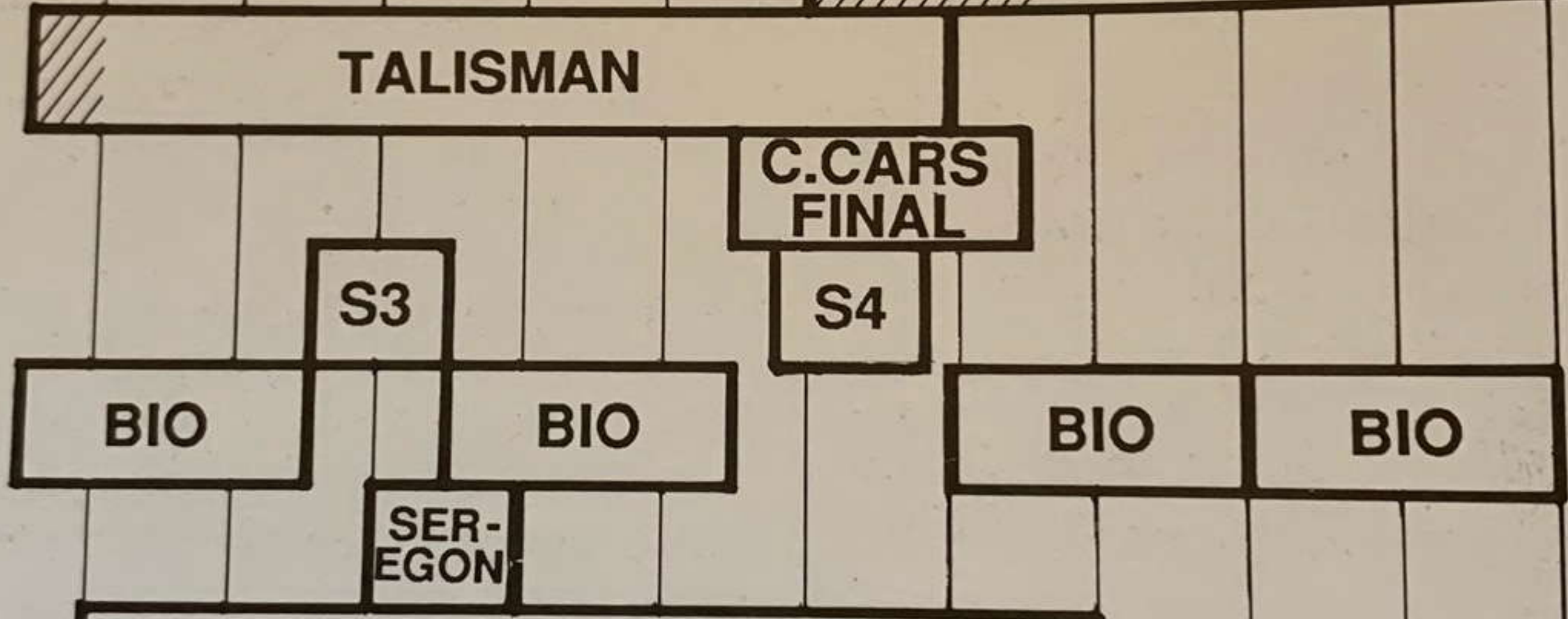
10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22

TORS DAG

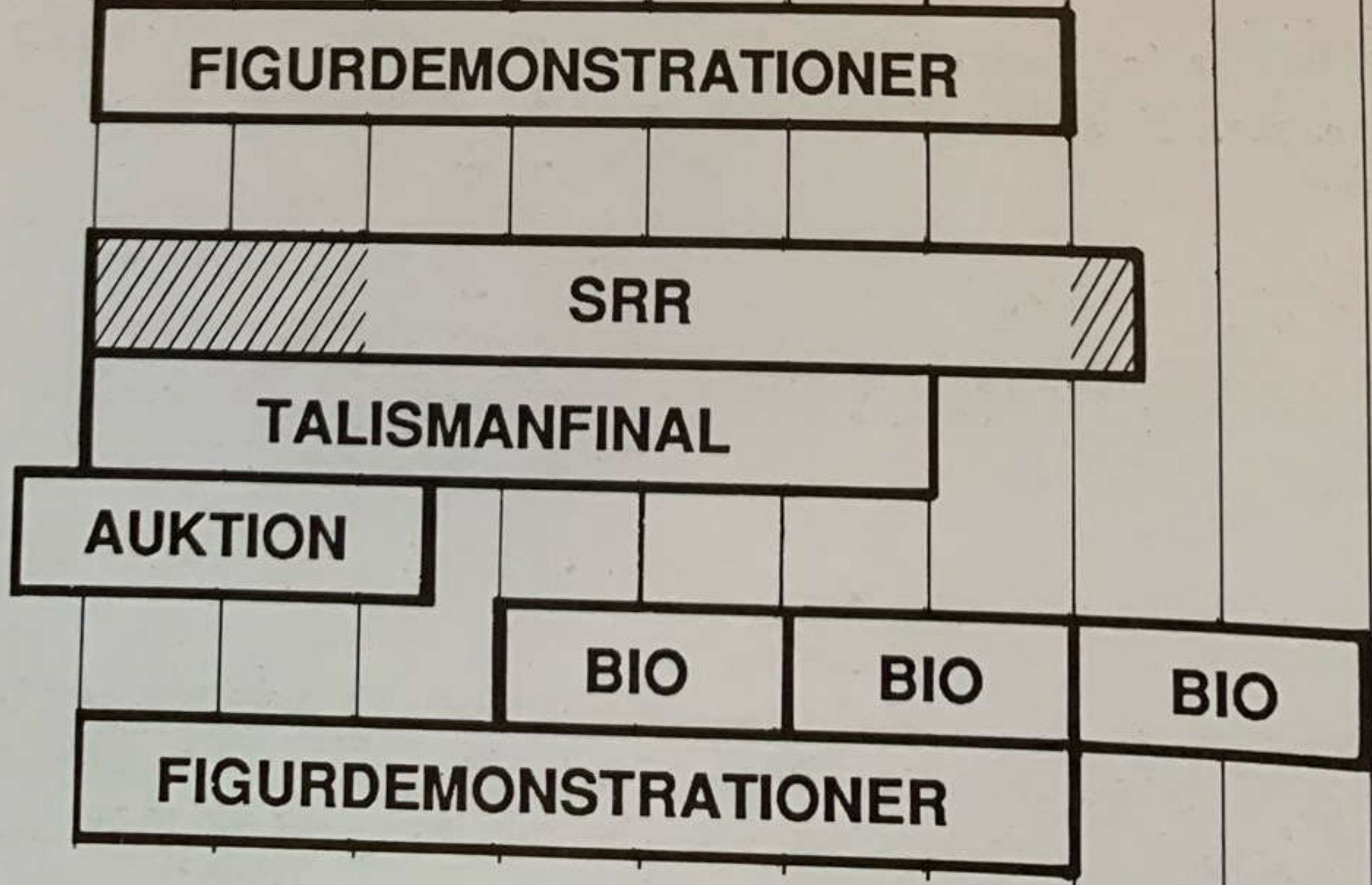
INVIGNING



FREDAG



LÖRDAG



AVSLUT

////// SPELLEDARGENOMGÅNG