

STOCKHOLM

9-10 MAJ

SPEL-86 KONGRESS

ALEA ▴ IACTA ▴ EST



KONGRESSPROGRAM

Välkommen till **Spelkongress '86**, som är startskottet till något som vi hoppas ska bli ett årligen återkommande evenemang.

Spelkongressen ska förhoppningsvis tjäna som träffpunkt för alla spelintresserade i landet. Dess syfte är att sprida information om spel, ge möjlighet för intresserade att knyta kontakter med varandra och utgöra ett forum för företag och klubbar

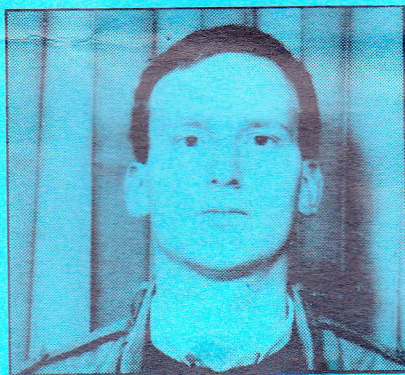
att presentera sig själva.

För att kongressen ska bli lyckad krävs att du som deltagare aktiverar dig. Runt dig finns hundratals människor som alla gillar spel - slå er samman och ha kull!

Kongresskommitténs medlemmar bär röda namnbrickor. Om du vill ha tag i någon från kongresskommittén ska du vända dig till receptionen.

IAN BAILEY – KONGRESSENS HEDERSGÄST

Ian Bailey, f 1959, är en av författarna till Äventyrsspels soloäventyr "Ondskans Gruvor" och "Tidlös Skräck". Ian studerade anglosaxisk och engelsk litteratur vid Yorks universitet när han fick smak för skräcklitteratur. När han vandrade bland boklådorna i York fann han "Carnacki" av William Hope Hodgson. Huvudpersonen Carnacki är en utforskare av det Okända, och hans äventyr inspirerade Ian att skriva egna böcker där läsaren ställs inför fasorna från det Okända när han försöker rädda mänskligheten.



Ian har en lång erfarenhet av äventyrsspel. Han var en av de första som sysslade med rollspel i Storbritannien. Under fyra år arbetade han vid Games Workshop som inköpschef och direktör.

1985 lämnade Ian Games Workshop och startade Hatch, ett företag som sysslar med spel, böcker och teveserier.

Ian kommer att signera sina böcker i Äventyrsspelsståndet på fredag kl 18⁰⁰-19⁰⁰ och lördag kl 16⁰⁰-17⁰⁰.

FREDAGENS HÄNDELSE

- 10.00 Portarna öppnas.
- 12.00 **Kongressens högtidliga öppnande.** Plats: Södertörn.
- 13.00 **Genomgång** för spelledarna i SM Drakar & Demoner. Plats: Ajourneringen.
Anders Blixt går igenom aventyret. OBS kom i tid.
- 13.00 * **Diplomacy-turneringen börjar.** Samling i Södertörn.
Det finns gott om plats i turneringen. Anmälan i receptionen.
- 13.00 **Uppvisning** i medeltida stridskonst. Plats: Utanför entrén.
Sällskapet för Kreativ Anakronism visar medeltida strid till fots.
- 14.00 **Filmvisning** i biosalongen: Hawk the Slayer (otextad). Amerikansk fantasy-film. Hjalten Hawks magiska svärd överträffar det mesta.
- 14.00 Table-top, slag med tenffigurer, startar. Nybörjare hjärtligt välkomna. Plats: Rudan. Ansvariga: Mats Lundgren, Ulf Asplund.
- 14.00- **SM i Drakar & Demoner.** Lagen samlas i Södertörn.
- 18.00 Alla deltagare samlas kring sin spelledare. Lagnummer och lagsammansättning finns anslagen i receptionen. Reserver 1-10 bör finnas tillgängliga. Kom i tid, annars förlorar du din plats.
- 17.00 **Filmvisning** i biosalongen: Karate Kid.
- 18.00 **Genomgång** för AD&D-turneringens Dungeonmasters.
Plats: Ajourneringen.
Anders Blixt går igenom aventyret. Se till att komma i tid. Om er DM är frånvarande bör laget sända en annan DM, eftersom laget diskvalificeras om ingen DM kommer till genomgången.
- 18.00 Hedersgästen Ian Bailey signerar sina böcker i Äventyrsspelsståndet i Haninge.
- 19.00- **AD&D-turnering.** Lagen samlas i Södertörn.
- 22.00
- 19.00 **Grilla Äventyrsspel** (seminarium). Plats: Skärgården.
Kom och ställ alla frågor du vill ha svar på. Här finns representanter från Äventyrsspel, bl a Anders Blixt, Lars-Åke Thor, Michael Petersén, Fredrik Malmberg, Nils Gulliksson, Klas Berndal och Olle Sahlin. Konferencier: Gabriel Stein.

- 19.00 **Filmvisning** i biosalongen: Star Wars.
22.30 **Portarna stängs.**

*Illuminati-turneringen har tyvärr måst utgå.

LÖRDAGENS HÄNDELSE

- 07.00- Frukost för hotellgästerna. **OBS:** Rummen måste vara tömd
10.00 och nycklarna inlämnade i receptionen senast 12.00.
09.00 **Portarna öppnas.**
11.00 Michael Petersén signerar sitt nya äventyr Bris Brygga.
Plats: Äventyrsspelståndet i Haninge.
12.00 **Filmvisning** i biosalongen: Star Wars.
12.00- **Auktion**
14.00 Mängder av godsaker auktioneras bort.
14.00 Table-top, slag med tennfigurer, startar. Nybörjare hjärtligt
välkomna. Plats: Rudan. Ansvariga: Mats Lundgren, Ulf Asplund.
14.00 Genomgång för spelledarna till Chock och Mutant under
ledning av Michael Petersén. Plats: Ajourneringen.
14.00 **Seminarium** med Ian Bailey. Plats: Skärgården.
Den engelske författaren m m berättar om rollspel och soloböcker.
Åskådarna är välkomna att ställa frågor.
15.00 **Filmvisning** i biosalongen: Hawk the Slayer (otextad).
15.00- **SM i Mutant och Chock.** Plats: Samling i Södertörn.
19.30 Alla deltagare samlas kring sin spelledare. Lagnummer och
lagsammansättning finns anslagen i receptionen. Reserver 1-10
bor finnas tillgängliga. Kom i tid, annars förlorar du din plats.
16.00 Ian Bailey signerar sina böcker i Äventyrsspelståndet i
Haninge.
17.00 **Filmvisning** i biosalongen: Karate Kid.
20.00 **Prisutdelning och avslutning.** Plats: Södertörn.

KLUBBARNAS BORD

Det finns ett bord i försäljningshallen, där klubbar kan informera om sin verksamhet och visa tidningar m m. Var vänliga och håll informationen på detta bord och sprid den inte över lokalerna.

AUKTIONEN

Vi auktionerar ut spel som är något utöver det vanliga. Om du har dyra spel eller någon raritet så lämnar du in den i receptionen under fredagen. Vi tar 10% kommission. Endast kompletta spel får auktioneras ut.

LOPPMARKNAD

De produkter som du eller vi inte vill låta gå under klubban kan du sälja i vår loppmarknadsstånd, som är bemannat under hela kongressen. Där kan du lämna in ditt spel och säga vilket pris det ska säljas för. Vi tar 20% kommission på sålda spel. Endast kompletta spel får lämnas in.

OFFICIELL KONGRESS-T-SHIRT

Visa att du har varit på kongressen! Vid receptionen säljs vår speciella kongress-T-shirt för endast 49 kr.

LUNCH- OCH MIDDAGS-TIDER

Lunch serveras 12³⁰-13³⁰.

Middag serveras 17⁰⁰-18³⁰.

Cafeterian har öppet för försäljning hela dagen.

ALLMÄNNA ORDNINGS-REGLER

Affischering och klotter är synnerligen olämpligt, eftersom det kan leda till att kongressen inte kan få använda dessa lokaler i framtiden. Därför är det förbjudet. All alkoholförtäring är förbjuden. Rökning är endast tillåten i cafeteria. Nedskräpning är förbju-

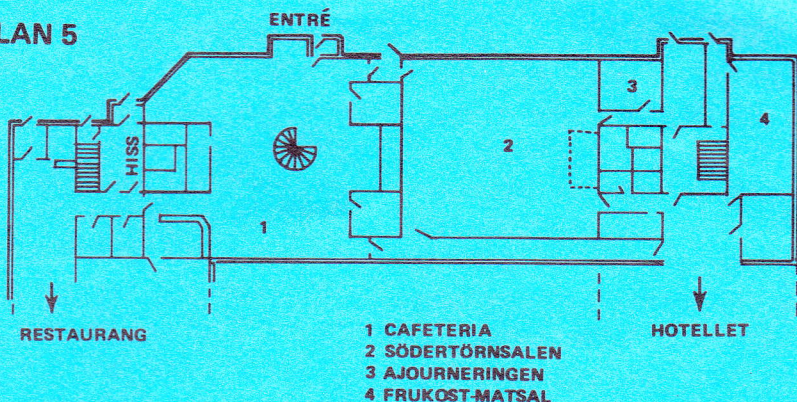
den - använd papperskorgarna och de svarta sopsäckarna. Alla militära uniformer och vapen eller repliker därav är förbjudna (undantag görs för svenska försvarets permissionsuniformer och för medlemmarna i Sällskapet för Kreativ Anakronism). Däremot är alla former av fantasy och medeltida dräkter hjärtligt välkomna.

Respektera lokalbokningarna. På dörrarna på vissa rum finns det anslaget när rummet är bokat för olika arrangemang. Dessa arrangemang har då företräde, och annan verksamhet är inte tillåten i rummet. I Rudan får annan verksamhet förekomma under table-top-spelande om de ansvariga har lämnat sitt uttryckliga tillstånd.

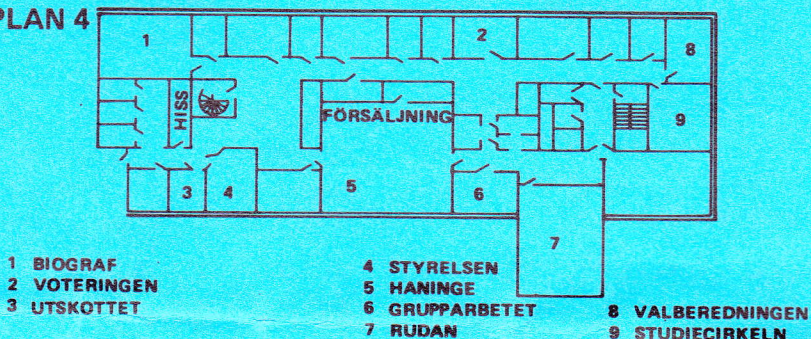
När det gäller medhavda bandspelare måste ljudvolymen vara sådan att omgivningen inte störs. Utanför biografen och de intilliggande radiolokalerna får musik överhuvud taget inte spelas. Kongresskommittén har friheten att förbjuda spelande av musik efter eget gottfinnande.

Den som bryter mot ordningsföreskrifterna blir utvisad från kongressen.

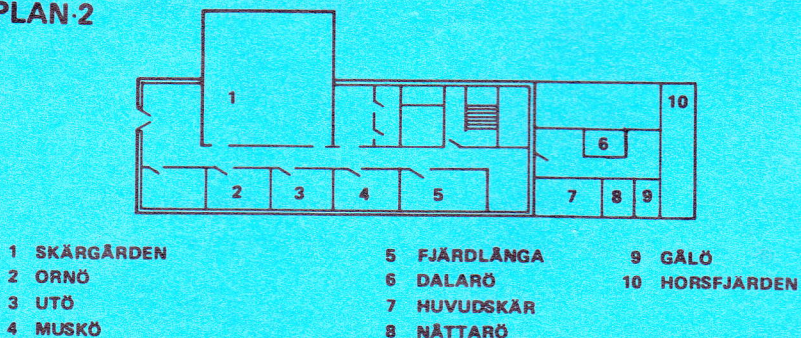
PLAN 5



PLAN 4



PLAN 2



Alla utrymmen som är numererade används under kongressen. När en lokal ej är bokad (framgår på dörren) så är det fritt fram att sitta där och spela.

Södertörn, Horsfjärden, Fjärdlång, Dalarö, Huvudskär samt Nättarö kan användas fritt av deltagarna under hela kongressen.

Spelkongress-86

UTMÄRKELSER

Vi önskar att du fyller i blanketten nedan och lämnar in den i receptionen. Du har då lämnat in din röst i valet om kongressutmärkelsen.

OBS. Skriv endast ett alternativ per kategori.

Bästa rollspel.....

Bästa äventyr.....

Bästa brädspel.....

Bästa soloäventyr 9 (titel)

NYHETER FRÅN ÄVENTYRSSPEL

**KANDRA
AFFISCHER
MÖRKRETS
HJÄRTA
BRIS BRYGGA
COMBAT CARS**

