

Wexio Spelkonvent 2015



PROGRAMBLAD

© 2015, Föreningen Wexio Spelkonvent

www.wexiospelkonvent.se

Layout: STAFFAN LINDSGÅRD

WEXIO SPELKONVENT arrangeras för tredje året i rad av den ideélla föreningen FÖRENINGEN WEXIO SPELKONVENT. För mer information om föreningen och vad vi sysslar med, kontakta någon i receptionen eller gå in på vår hemsida.

Veni, vidi, alea iacta erat.

WEXIO SPELKONVENT 2015

SÅ, DU ÄR UTE OCH GÅR MED DINA KOMPISAR EFTERSOM NI SKALL rädda världen. Plötsligt dyker en bro upp och för att komma över den måste ni svara på tre kluriga frågor, annars flyger ni all världens väg (eller exploderar, om du gillar FALLOUT bättre än MONTY PYTHON) och kan inte rädda något alls. Tre frågor.

Talet tre blev givetvis inte slumpat fram på en tärning när manuset skrevs. Det är, som du säkert redan vet, en del av en lång berättartradition. Just talet tre återkommer nämligen på en massa olika ställen. Tre frågor, tre provningar, tre bockar, tre söner, tre prinsessor, tre björnar, tre dagar, tre allt möjligt. Och inte bara i berättelser.

Tre är ett religiöst och mystiskt tal. Tre gudomar, tre principer, tre böner, tre dygder, tre center o.s.v. Vi hittar det inom matematik och fysik och är det tal som Pythagoras själv ansåg som det noblaste. Triangeln är den enda riktigt stabila geometriska formen och finns därför i någon form i *alla* byggnadsverk, vi uppfattar tre fysiska dimensioner och när vi skall synka oss räknar vi oftast till tre. Överallt i världen hittar vi treor och referenser till talet tre.

Men det viktigaste för oss just nu är ändå kanske att Wexio Spelkonvent händer för tredje gången. Att vi för tredje gången lägger ner tid och arbete för att få ihop det konventet som vi vill ha. Vi vet inte om det är mystiskt eller om det finns något religiöst i det hela, men det är viktigt för oss.

Det och det faktum att du är här för att dela det med oss.

BRA ATT VETA

VISTAS PÅ KONVENTET

Konventet är i vanlig ordning förlagt till Katedralskolan i Växjö. Skolan är en kommunal gymnasieskola och det finns vissa regler som du som besökare måste följa.

GRUNDERNA

De som bestämmer på konventet är de med röda stabsskjortor. Om en stabbsmedlem säger att något är på ett visst vis så gäller det. Svensk lag gäller givetvis på konventet och eventuella lagbrott polisanmäls.

RÖKNING, NÖTTER & DOFTER

Såväl rökning som nötter är otillåtet i lokalerna. Det innefattar även skolgården och övriga områden som tillhör skolan. Tänk även på att doftallergi är väldigt vanligt och därför får du inte ha starka dofter på dig.

PARKERING

Om du vill parkera kan du göra det på Katedralskolans parkeringsplatser utan kostnad. Se bara till att du inte hindrar någon annan.

LÅSBARA SKÅP

Elefskåpen på skolan används inte under sommaren och därför finns det olåsta plåtskåp som går att använda. Om du skaffar dig ett hänglås (finns att köpa i caféet) har du smidig förvaring av värdesaker under konventet.

Viktigt att poängtera är att dina inlåsta grejer fortfarande är ditt eget ansvar och att konventet inte kan lämna någon ersättning för stulna, kvarglömda eller på annat vis bortkomna prylar.

LARMADE OMRÅDEN

Det finns utrymmen som är larmade under konventet. Dessa skall normalt sett vara låsta, men se ändå till att inte irra runt utanför angivet område. Om något ser avspärrat ut så är det avspärrat. Ignorerar du en avspärrning, rycker i låsta dörrar eller på annat sätt orsakar ett larm så är du också ansvarig för att betala utryckningen.

UTRYMNING

Om det skulle gå ett larm, se till att lugnt och sansat lämna byggnaden och ställ dig med dina kompisar utanför huvudentrén, en bit från huset. Vet du med dig att någon ligger och sover, väck gärna denne men se till att ni båda kommer ut så snabbt som möjligt. Försök inte plocka med dig några prylar - hur värdefulla de än är - och stanna absolut inte kvar inomhus.

Det finns utrymningsplaner uppsatta på skolan. Håll koll på dessa så du vet hur du skall ta dig ut om något händer.

ÄTA PÅ KONVENTET

Äta bör man, annars... blir man grinig, trött och hungrig och börjar klaga på småsaker och rent generellt vara jobbig för sina kompisar. Och sedan dör man av näringsbrist.

Det finns tre olika alternativ för mat på konventet:

ÄTA I CAFÉET

Det finns enklare mat samt godis och andra onyttigheter i vårt café om du inte är jättehungrig eller inte vill lämna området. Enkelt & billigt.

ÄTA UTE

Är du lite mer hungrig kan det vara skönt att äta något rejält. Vårt givna val är den officiella konventsrestaurangen Zack's; en lokal hamburgerrestaurang som ligger nära konventet och som = i många mening – serverar de godaste hamburgarna i Växjö. Som besökare på konventet har du rabatt där. Gott & billigt.

FIXA EGET

Nära skolan ligger det en matvarubutik där du kan handla förnödenheter om du hellre vill det. Brett utbud.

SOVA PÅ KONVENTET

Du bör sova under konventshelgen, oavsett hur roligt du har det. Anledningen till det är att du mår bättre och blir trevligare att umgås med om du sover tillräckligt.

För detta ändamål har vi sovsalar tillgängliga för besökare som inte har någon annanstans att sova under helgen. Det kostar inget extra att sova på konventet, men du måste anmäla dig i receptionen först eftersom brandkåren kräver att vi har en lista på vem som sover var ifall något skulle hända.

Det är absolut förbjudet att sova någon annanstans inom området eller att sova i sovsal utan att ha anmält sig! Det har främst med brandsäkerheten att göra. Om du är trött går du därför till receptionen och fixar plats i en sovsal.

DUSCHA PÅ KONVENTET

Precis bredvid själva skolan ligger det en gymnastikhall med omklädningsrum. Där kan du ta dig en morgondusch (eller kvällsdusch, om du hellre vill det), vilket är något vi varmt rekommenderar - både för ditt eget välmående och för andras.

JOBBA PÅ KONVENTET

Om du helt plötsligt skulle komma på att du är sugen på att jobba på konventet så går det säkerligen alldeles utmärkt. Gå till receptionen och hör med dem vilka områden och pass som är lediga.

Slutstädet är det alltid skönt att ha mycket folk på så om du är ledig på söndagen och vill hjälpa till är det bara att skriva upp sig. Tänk även på att vi vill arrangera ett konvent nästa år också och därför vill göra ett gott intryck på Katedralskolan.

VAD FÅR JAG FÖR ATT JAG JOBBAR?

Först av allt glädjen att få arbete samt vetskapen om att du har gjort något gott för konventet och dina medmänniskor. Utöver det finns det även mer mundana belöningar:

PASS 1: En t-shirt samt en VIP-mugg.

PASS 2: Hela inträdet tillbaka. Najs.

PASS 3: Cafékuponger, signerad affisch, VIP-rabatt samt guldstjärna.

Vill du jobba mer än fyra pass? Prata med folket i receptionen så ser vi till att du blir väl omhändertagen.

SCHEMA

LÖRDAG

0900-2100	Dropzone Commander		The Card Game First Edition Melee Turning
0930-1300	Mars 1889		
1000-1300	Star Wars: Imperial Assault	1700-2200	Serdan
1000-1500	Serdan	1800-2000	Cthulhu Wars
1000-1800	Magic the Gathering: Legacy	1800-2000	XCOM: The Board Game
1000-2000	Star Wars: X-Wing miniatures tournament "Dodonna's Pride"	1830-2345	Magic the Gathering: 93/94
1200-1400	Warfighter: The Tactical Special Forces Card Game	1830-2345	Magic the Gathering: Modern
1200-2200	Privateers! av MylingSpel	2100-2300	Doom - The board game
1300-2100	Magic the Gathering: Standard	2100-0100	Trial & Terror
1400-1800	Mars 1889	2200-2345	One Night Ultimate Werewolf
1500-1700	A Game of Thrones:	2200-0200	Magic the Gathering Big Sideevent: EDH
		2200-0300	Maffia

FREDAG

1300	Konventet öppnar	1900-2200	Star Wars: Imperial Assault
1400-1600	XCOM: The Board Game	2000-2200	Cthulhu Wars
1500-1900	Mars 1889	2100-2230	Dominion
1700-2200	Magic the Gathering FNM: Vintage	2200-2345	One Night Ultimate Werewolf
1700-2300	Magic the Gathering FNM: Booster Draft	2200-0200	Magic the Gathering Big Sideevent: Tribelander!
1800-2000	XCOM: The Board Game	2200-0300	Maffia

SÖNDAG

0100-0400	Ugg-Tect		Tiny Leaders
0900-1600	Dropzone Commander	1200-1215	Prisutdelning!
0945-1600	Magic the Gathering: Booster Draft Modern Masters 2015	1200-1400	Spartacus: A Game of Blood & Treachery
1000-1600	Magic the Gathering:	1500-1600	XCOM: The Board Game

ARRANGEMANG

VAD VORE VÅL ETT SPELKONVENT UTAN SAKER SOM HÄNDER? ETT dötrist, och tråkigt och... alldeles... värdelöst konvent! Som tur är så har vi hittat på en massa saker som du kan sysselsätta dig med under helgen.

BRÄDSPEL

CTHULHU WARS

Strategiskt asymmetriskt brädspel i Lovecrafts anda.

DOOM - THE BOARD GAME

Attention all Marines! All UAC personnel be advised..

GALAXY OF TRIAN

Carcassone i rymden.

ONE NIGHT ULTIMATE WEREWOLF

Ingen moderator, ingen eliminering, tio minuters speltid.

PRIVATEERS! AV MYLINGSPEL

Testa MylingSpels kommande pirat-brädspel.

SPARTACUS: A GAME OF BLOOD & TREACHERY

Demonstration av Spartacus brädspelet samt expansionen The Serpents and the Wolf

STAR WARS: IMPERIAL ASSAULT.

Scenariodrivet brädspel där du spelar rebeller som ska besegra Imperiet

XCOM: THE BOARD GAME

Demonstration av XCOM: The Board Game

DATASPEL

JETPACK JOYRIDE

Join Barry, a struggling gramophone salesman, as he breaks into a secret laboratory to commandeer experimental jetpacks from the clutches of science evildoers.

LAN

Ett lokalt datornätverk.

RAGEQUITS RETRO TV-SPEL

RageQuit tar med äldre TV-spel

FIGURSPEL

DROPZONE COMMANDER.

1500 POÄNG TURNERING

Dropzone Commander är ett 10mm sci-fi figurspel. Under lördagen och söndagen kommer det att hållas en turnering. Kom gärna in och titta!

Fiction-Steampunk när den är som bäst.

PROVA PÅ MALIFAUX

För den som lider av tärningsfobi så passar Malifaux bra, då vi använder kort istället.

EASTFOLD BURNS

Sagan om ringen figurspel där Eastfolds öde avgörs

PROVA PÅ WARHAMMER/ WARHAMMER 40 000

Prova på Warhammer Och Warhammer 40 000

MARS 1889

Ett Diorama-figurspel på Mars under 1889. Victorian Science

**STAR WARS: X-WING
MINIATURES TOURNAMENT**

X-Wing miniatures figurspel
dogfight

**WARHAMMER 40K
TURNERING**

Warhammer 40 000 för hela
helgen.

FÖRSÄLJNING

LEGEND

Växjös lokala spelbutik

MANTIKORA

www.mantikora.se

MYLINGSPELS BUTIK

Försäljning av rollspel (till största
delen egentillverkade), eventuellt
brädspel, samt rollspelstillbehör.

KORTSPEL

**A GAME OF THRONES:
TCG1E MELEE TURNERING**

Turnering Agot LCG i Melee
format. Regler och Restricted List
från FAQ 5.4 gäller

DOMINION

Demonstration av Dominion

**MAGIC THE GATHERING BIG
SIDEVENT: TRIBELANDER!**

Tribelander! Mysigaste formatet i
Magic.

**MAGIC THE GATHERING
BIG SIDEVENT: EDH.**

EDH/Commander

**MAGIC THE GATHERING
FNM: BOOSTER DRAFT**

Magic: Booster Draft

**MAGIC THE GATHERING
FNM: VINTAGE**

FNM -Vintage – No Proxy

**MAGIC THE GATHERING
FÖR NYBÖRJARE**

Demovisning

**MAGIC THE
GATHERING: 93/94**

Smålandsmästerskapen i 93/94

**MAGIC THE GATHERING:
BOOSTER DRAFT**

Modern Masters 2015 Draft

**MAGIC THE GATHERING:
LEGACY**

Legacy

**MAGIC THE GATHERING:
MODERN**

Modern

**MAGIC THE GATHERING:
STANDARD**

Standard

**MAGIC THE GATHERING:
TINY LEADERS**

Tiny Leaders

**WARFIGHTER: THE
TACTICAL SPECIAL
FORCES CARD GAME**

Demonstration av co-op spelet
Warfighter

ROLLSPEL

RAGEQUITS ROLLSPEL

RageQuit tar med några spelledare

SERDAN

Tärningslöst rollspel

TRIAL & TERROR

En rollspelsession i skräckens
tecken, med bara en liten hint av
lajv inmixat.

ÖVRIGT

ARTEMIS

Rymdskeppskommandobryggesimulador

MAFFIA

Ta reda på vem som är maffia, och om du själv är det, se till så att byborna hänger varandra!

UGG-TECT

The fastest – and most accurate – architect/building team will carry the day...

FLIP

DET STRATEGISKA TÄRNINGSSPELET.

Flip är ett enkelt tärningsspel från Cheapass Games för två spelare. Det enda ni behöver är tio sexsidiga tärningar; fem var. (Fler tärningar kan användas för längre spelomgångar.)

Börja med att slå fem tärningar var. Den som slår högst börjar spelet. Om båda slår samma summa slår ni om.

Varje runda får den aktiva spelaren antingen vända på en av sina egna tärningar eller kasta en tärning för motståndaren.

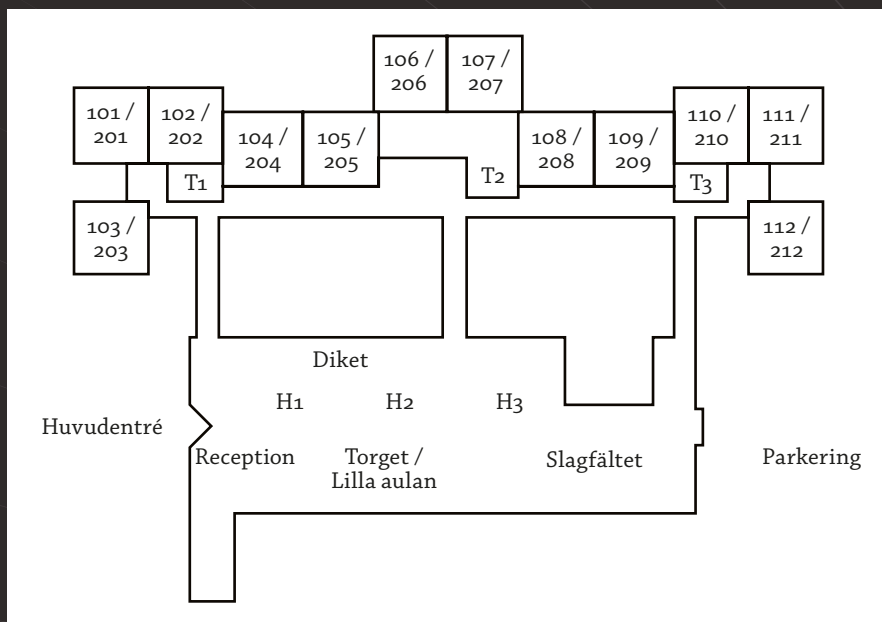
Om du vänder en tärning skall tärningen alltid vändas helt. En etta blir alltid en sexa, en två alltid en femma o.s.v.

Du får inte vända på samma tärning igen innan du har kastat en tärning för motståndaren.

Om du kastar en tärning för motståndaren läggs denna i mitten mellan spelarna. Motståndaren får sedan plocka nya tärningar från samma hög till ett sammanlagt maxvärde av värdet på den kastade tärningen minus ett.

Om du kastar en sexa får motståndaren alltså plocka till sig tärningar till ett maxvärde av fem. Det kan vara en femma, en trea och en tvåa, två tvåor och en etta o.s.v.

När motståndaren får slut på tärningar har du vunnit!



WEXIO SPELKONVENT SAMARBETAR MED BL.A:

