

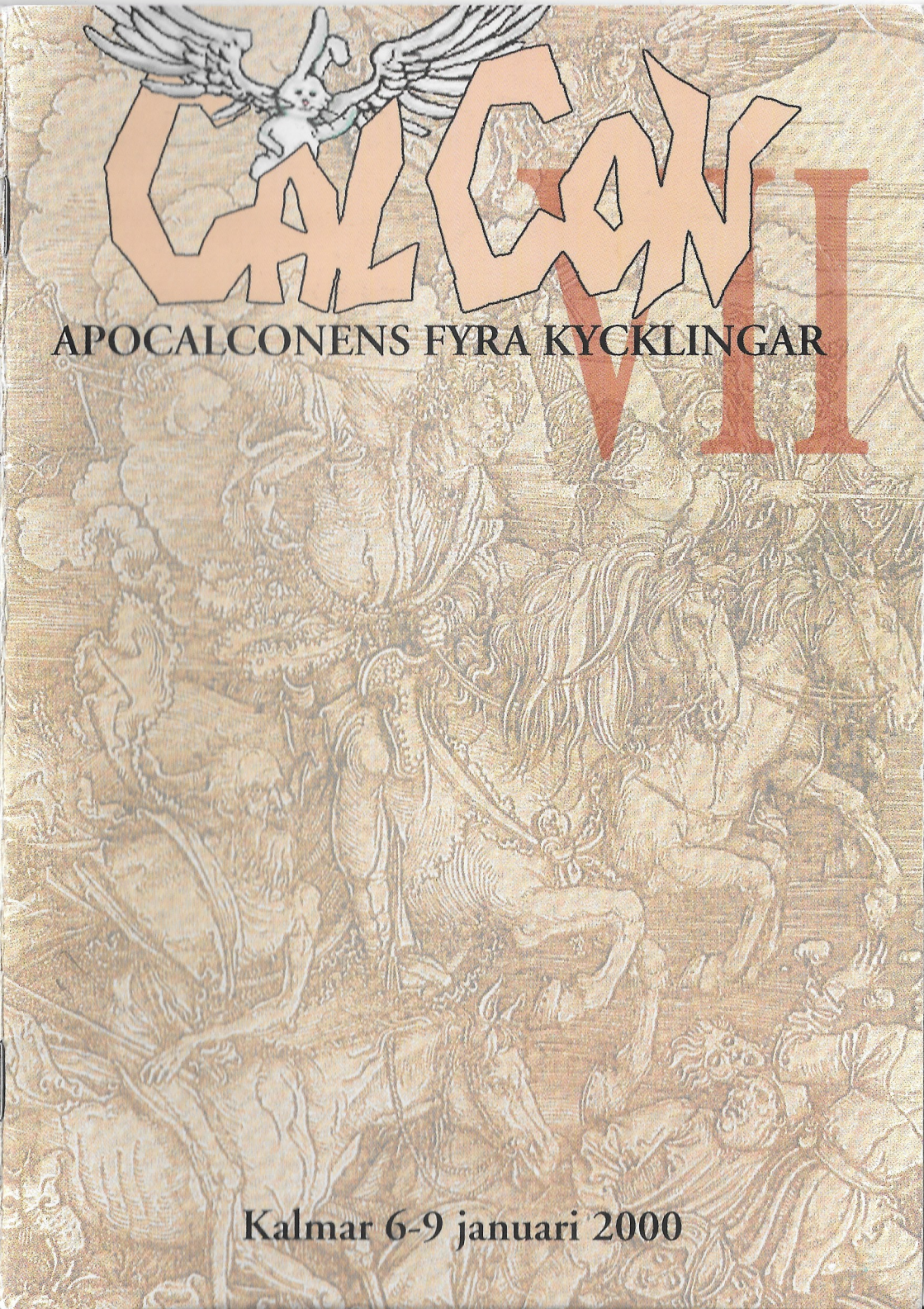


لا مَيتًا ما قَادرًا يَتَّبِيقُ مَرتَ حَدي
فَإِذَا يَجيءُ التَّذَادُ المَوتِ قَدِ يَنقُصُ

Och när Lammet
bröt det fjärde sig-
illet, hörde jag
den fjärde varelsens
röst som sade:
"Kom!" Jag såg, och
se: En gulblek häst,
och han som satt
på den hette Döden,
och han hade döds-
riket i följe. De fick
makt över en fjärde-
del av jorden, till att
döda med svärd och
med svält och med
pest och genom
vilda djur på jorden.

كَلِمَاتُ

APOCALCONENS FYRA KYCKLINGAR



Kalmar 6-9 januari 2000

CalCon VII



Älkommen till CalCon VII – Apocalconens fyra kycklingar! Ånyo har vi glädjen att inbjuda er alla till Calmars spelkonvent! En helg av gemenskap, kreativitet och mys-pys mitt i den mörka vintern. Som vanligt erbjuder vi allt inom spelhobbyn: rollspel, brädspel, figurspel, levande rollspel, kortspel och datorspel.

Även filmvisning, medeltidsförening, teatersport och musik och mycket annat spännande som man vanligtvis inte hittar på spelkonvent har vi samlat för er förnjöjelse!

Vi har dragit, spämt och plockat. CalCon har fått en hel del nya inslag som vi hoppas även ni ska finna trevliga. Färgomslag till foldern, en invigning och en avslutning är bara några av de saker som har ändrat sig. Men utöver dessa nymodigheter hoppas vi att CalCon har behållit sin mysiga och kamratliga anda.

Vi hoppas att CalCon VII kommer att vara er till stor glädje!

Gabriel Stille, huvudansvarig

All information, tillägg, ändringar och mycket annat finns på: www.sverok.se/calcon
Har ni frågor, tveka inte att kontakta följande insatta personer:

Huvudansvarig:

Gabriel "plyschmannen" Stille 0480/27121
gabriel_stille@stones.com

Rollspelsansvarig:

Joakim "Tom Cruise" Karlsson 0480/493356
knj@stones.com

Konfliktspelsansvarig:

Simon "Monchichi" Magnusson 0480/12431
simon@pobox.se

Mysansvarig:

Jenny "Miss Bredband" Jungevall 0709/905956
jj22aw@student.hik.se



Folder gjordes av Jenny och Gabriel mycket sent på natten. Henrik Leion tecknade kani-nen. Illustration av Jens Reuterberg. Nu är det äntligen klart!

Tid och plats

Liksom tidigare går konventet av stapeln på trettonhelgen, denna gång 6-9 januari. Lokalen är en annan än förra året, Stagneliusskolan står nu värd för konventet. På skolan, som är byggd i början av 1930-talet, finns en rejäl matsal, flera mindre salar samt aula. Med andra ord en nära nog idealisk plats för ett spelkonvent.

Anmälan

Anmälningsavgiften är 100 kr för SVEROK-medlemmar och 125 kr för övriga. Flickor och kvinnor betalar endast 50 kr, liksom alla under 15 år. Anmälningsavgiften inkluderar alla aktiviteter utom rollspelsturneringarna som kostar 50 kr per lag. Det går även att anmäla sig i dörren, men då kostar det 150 kr för hela konventet eller 50 kr per dag.

Det enklaste sättet att betala är att använda den medföljande postgiro-blanketten. Om du saknar den, tag en tom och fyll i Pg: 414879-7, betalningsmottagare CalCon, den summa du skall betala, samt vilka spel du anmäler dig till. Senaste anmälningsdag 15 december.

Mat och Logi

Som vanligt har vi en rikt utrustad konventskiosk, i år i anslutning till den stora matsalen där många spel spelas. I kiosken kan ni köpa kaffe, te, CalCon-Mackan™, läsk, pizza, mackor, godis och mycket annat. Dessutom finns de berömda kioskspelen, t.ex Dingo, Lego och många fler. För dem som vill ha varm mat rekommenderar vi Albatross – se annonsen!

Sova kan man som vanligt göra var och när man vill. Medtag sovsäck eller motsvarande matriel. Vissa salar kommer att vara oanvända nattetid, för att underlätta sömnen.

Ordningregler

Två enkla regler, som de flesta redan tar för givna i dessa sammanhang:

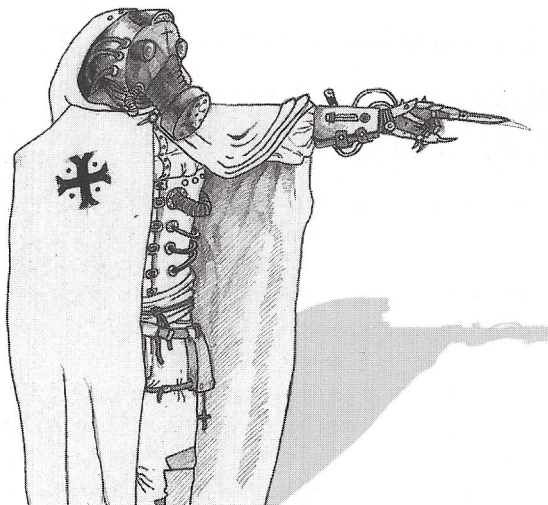
1. All rökning är förbjuden inomhus!
2. Alkoholhaltiga drycker får ej medföras till lokalen!

I övrigt gäller: Älska din nästa såsom dig själv!

Vägen till Stagneliusskolan finns beskriven på CalCon-Kartan™. Om svårigheter ännu skulle uppstå, kontakta någon av de ansvariga.

Medverkande: Jakob "Banan" Stille, David "ej kikasikte" Nodin, Tomas "Ulan Bator" Gustavsson, Anna Asterhed, Olle "Psult" Sandström m. fl.

Detta konvent står i tacksamhetsskuld till: Jan Fredriksson, Anders Lundström, Kaj på M&I, Sverok Ost.



Vi vill dessutom tacka följande personer/enheter:

Troy McClure, Hengist, Robert Beltran, Fazil Iskander, Bruce Boxleitner, Lillo, Xavier Blanchot, Kongo-Lasse, Viktor Tichonov, Snuskpelle, Göran Agdur, Astrid Kumbnuss, Fei Long, Lembit, Richard Ashcroft, Polar Kraken, Albin "Spjass" Hallbäck, Mort, Rolf Ohlon, Mark "The Animal" Mendoza, Jorge Luis Borges, Jean Baptiste Poquelin, Lionel Hutz, Kn Falkemo, Vladimir Iljiti Uljanov, Compay Segundo, Romeo Olsson, EMH, Fk Palmgren, Göhle, John Wesley Harding, Aase Berg, Gösta Mittag-Leffler, Grosseteste, Maltsev, Peter Gimbert, Mastodontfilms-Mats, Sir Robin, Kenneth Aalborg, Fredrik "Toyboy" Bergman, det svarta gänget, Bosse Lindén, Chips Kiesby, Bo Hansson, Annika Hansson, Frida Håkansson, Mrs Vandebilt, Fred Savage, Kenny McCormick, Nasse Berghagen, Martha (my dear), stentrollet från Västergötland, Mr Jim, Nisse, Joakim Strömholm samt bröderna Herrey

Vägbeskrivning

Medverkande, Tack till

Magic Typ 1 (Classic)
Magic Typ 2 (Standard)



Magic Unglued



Illuminati: New World
Order SM: kval

re verisoner av Magic: the Gathering, de olika turneringsformerna Classic (Typ I) och Standard (Typ II), samt sköjvarianten Unglued. StarTrek: TCG samt SM-kval i Illuminati: New World Order. På konventet finns fullständiga regler.

Typ I: Standard Convocation rules med följande ändringar: Ivory Tower och Mirror Universe är restricted. Sharazad, Memory Jar och Yawgmots Bargain är Banned.

Typ II: Standard Convocation rules

Arrangör: Gustav Jönsson, gus@mbox334.swipnet.se

Antal spelare: Många

Meriter: Magicmupp, ÖsCon-general, Sverok-styrelseledamot. Jobbar på Trad i Malmö.

Lite roligare, lite barnsligare, lite tuffare. Spela magic med sköjkorten som du inte får använda på andra turneringar. Minst 50% av korten (exklusive land) måste komma från expansionen Unglued.

Fint pris utlovas.

Arrangörer: Gabriel Stille och Jenny Jungevall

Antal spelare: Alla får vara med! (Man får låna lek om man inte har någon.)

Meriter: Jenny har inte köpt andra kort än Unglued sedan -96. Gabriel spelar alltid med ante. (inte AFX, inte Brudin)

Vill du spela SM-final i INWO nästa år på LinCon?

Då ska du dyka upp på detta arrangemang. Det här är nämligen en av de kval-omgångar som kommer att hållas innan finalen.

Spelas med en lek bestående av 45 kort.

Det finns två kvalomgångar. Den ena spelas under förmiddagen på lördagen och den andra spelas på eftermiddagen. 50% av alla anmälda till varje pass går vidare till final. Finalen spelas på söndagen under förmiddagen. 2/5 av alla som når finalen är sedan klara för SM-final på LinCon. Man får deltaga på båda kvalpassen om man

vill, men då får man betala dubbel anmälningsavgift. Under varje kvalpass spelar man 3 matcher, med start c:a 2,5 timmar mellan varje. Man får byta lek mellan varje omgång utan några som helst restriktioner.

Vi kommer att köra med alla officiella errator som går att läsa på: www.sjgames.com/inwo/errata/

Till skillnad från tidigare kval får man på detta kval även använda polska kort, men då måste man ha den engelska kopian på kortet tillgänglig och utanför sin lek.

För att ta reda på vilka som går vidare till kval-finalen kommer "Percentage of Goal Scoring System" att användas och din finns på: www.sjgames.com/inwo/rules/variants/inwo-tourney-rules.html

Vi kommer även att köra med "Agents of Ennui" och "UFOs Classic".

Finalen kommer att spelas på samma sätt som kvalspelet med det undantaget att man i första hand får spela mot finalister från det andra kvalet.

Priserna kommer bestå av gratis inträde till LinCon 2000 för att där kunna vara med och spela finalen.

Det kommer också att delas ut priser till de spelare med bäst placeringar.

Arrangör: Björn Lagerström, mib5864@mailcity.com

Meriter: INWO-SM arrangör 98 på LinCon, INWO arrangör på LinCon 99

INWO-SM-kvals-arrangör på WettCon 99, SillyCon 99 & BSK 17.

En swiss-turnering i StarTrek: The Card Game kommer att hållas, preliminärt sanktionerad.

Arrangör: Oskar Grindemyr, romulan@kozmail.com

Meriter: auktoriserad ST: TCG-turneringsarrangör

StarTrek: TCG

Brädspelsturneringar

Diplomacy



etta år tre till antalet, de båda klassikerna Diplomacy och Advanced Civilization, och den nya favoriten Settlers.

Vill du ta makten över Europa, vill du ljuga, bedra och sticka kniven i någons rygg. Då är Diplomacy spelet för dig. Ta rollen som en av Europas styrande kring 1901 och trixa dig till mer och mer makt. Vid behov hålls regelgenomgång.

Årets tuning spelas med tre kvalpass och en final där de 7 bästa från kvalet gör upp om titlen.

Pass 1: Fredag (10-16) spelas till och med 1912.

Pass 2: Lördag (12-15) spelas till och med 1906

Pass 3: Lördag (18-23) spelas till 1908.

Finalen spelas på Söndag mellan (10-15) spelas till 1908.

Själva poängberäkningssystemen blir kända först på konventet, klart är dock att det kommer användas tre olika system.

Arrangör: Leif Bergman, leif@astrogator.se

Antal spelare: 7/bord

Meriter: Var medlem i det legendariska bandet Äventyr i Rymden

Adv. Civilization

Trött på allt ständigt rullande av tärningar? Tag chansen att leda ett alldeles eget folk och skapa den främsta civilisationen utan att så mycket som rulla en T4. Spelas i en kortare variant, utan expansionskarta. En av de stora förmågor som krävs för att överhuvudtaget komma till final är att orka stiga upp klockan åtta på morgonen. I mån av plats får man delta i bägge kvalen. Medtag gärna egna spel. Ev. spelas finalen som en hel omgång. Medtag gärna egna spel.

Arrangör: Joakim Karlsson

Antal spelare: 7-8/bord.

Meriter: Spelar alltid civ på alla konvent. Är ihop med en sexmästare.

Schema

Torsdag

Freitag

	16	18	20	22	00	02	04	06	08	10	12	14	16	18	20	22	00		
D ö r r a r n a ö p p n a s	I n v i g n i n g	StarTrek: TNG				Western				Jag drömde om...									
		Mellan två...				Gemini				Mellan två...									
		Turneringssamling 19-20 Figurspel: WHFB, WH40k, Mordheim, Necromunda, Excalibur, Bonnie Blue																	
		Brädspelspoolen: bl a StarWars-monopol, Junta, Trivial Pursuit, Axis & Allies																	
		Magic sam.				Dippy kval 1				Adv. Civ kval 1				Regn - la...					

Lördag

Söndag

	0	02	04	06	08	10	12	14	16	18	20	22	00	02	04	06	08	10	12	14	16	18		
A v s l u t n i n g	AFX-lajv				StarTrek: TNG				Gemini				AFX-lajv				Rollspelsuppsamling							
	Den som letar...				Western				Jag drömde om...				Den som letar...											
	Figurspel: WHFB, WH40k, Mordheim, Necromunda, Excalibur, Bonnie Blue																							
	Brädspelspoolen: bl a StarWars-monopol, Junta, Trivial Pursuit, Axis & Allies																							
					Adv. Civ kval 2				Dippy kval 3				Adv. Civilization final				Diplomacy final							
				Dip. kv. 2				StarTrek: TCG								INWO final								
				Illuminati:NWO kval 1 och 2 Paus 15.45-16.15																				
				Regn - la...																				

Ett stor antal olika brädspel kommer att spelas under hela konventet Ta chansen att pröva på något nytt! Ingen av dessa arrangemang kräver några förkunskaper.

Visa dina kunskaper om världen utanför spelens sfär. Under ledning av en erfaren trivialist får du testa din förmåga mot likasinnade. Medtag gärna egna spel.

Arrangör: Petter Nilsson, ddiggler@telia.com

Antal spelare: 2-6/bord

Meriter: 2:a i Vi i femman 1992. Yngste stormästaren någonsin i Jeopardy. En av Sveriges största beundrare av färgen Sienna-brun.

Vill du bygga vägar, hus och skicka rövare på de andra spelarna, kom och delta i Settlers rallyt. Samla ihop 4 spelare, kom upp till salen, ta ett Settlers, spela och medela resultatet till arrangören.

På söndag räknas poängen ihop och vi får en vinnare.

Arrangör: Leif Bergman, leif@astrogator.se

Antal spelare: 3-4/bord

Meriter: Spelade Alpha-versionen på Origins -96 i USA

Dippy rallyt kommer att pågå under hela konventet. Man får tillräkna sig sina två bästa resultat. Bord kommer att sättas upp så fort spelare finns tillgängliga.

Arrangör: Simon Magnusson, simon@pobox.se

Antal spelare: 7/bord

Som brukligt på konvent finns ett otal mer eller mindre klassiska brädspel tillgängliga. Som exempel nämnas: Star Wars-monopol, Junta, Axis & Allies, Combat Cars, Machiavelli och mycket annat.

Arrangör: Simon Magnusson, simon@pobox.se

Antal spelare: The more, the merrier...

Brädspel

Trivial Pursuit

Settlers

Diplomacy Rally

Brädspelspoolen

Figurspelsturneringar

Figurspel

Bonnie Blue

Mordheim



Medtag egna figurer och spela i de två figur slagsturneringarna, Warhammer Fantasy Battle och Warhammer 40.000. Samling med planering av matcher och omgångar sker fredag kl. 19. För detaljerad information om dessa turneringar, se vår hemsida www.sverok.se/calcon, där allt ni behöver veta för att delta kommer att läggas upp, tillsammans med intressanta länkar.

Ett antal drop-in-aktiviteter. I regel behöver du inte ha med egna figurer, men om du har passande lag/arméer/gång eller vad det nu är så är det bara roligt! Extra terräng brukar också vara uppskattat. Enligt traditionen blir det också historiskt micro-spel. Håll utkik efter med information på hemsidan!

General Boerje spanade ut över den dimmiga gläntan. Mellan träden framträdde en samling blårockar. Boerje pekade mot fienden och vrölade: – Chaaaaarge! Ta befälet över 6 soldater i detta enkla och spännande tabletop-spel!

Arrangör: Gabriel Stille, gabriel_stille@stones.com

Meriter: arrangerade Bonnie Blue på Wasa Spelgille III

Man kan bäst beskriva Mordheim som Necromunda-systemet i Warhammer-världen.

Har du spelat Warhammer Fantasy Battle, Necromunda, GorkaMorka eller Warhammer 40.000 så kommer du in i regelsystemet på 5-10 minuter. Den stora behållningen i Mordheim är att spela en kampanj där dina hjältar ökar sina värden och lär sig färdigheter och skaffar sig mer och bättre utrustning. En fördel med Mordheim jämfört med Necromunda är att du kan använda de flesta av dina figurer från din Warhammer Fantasy Battle armé i Mordheim. Kostnaden för att börja spela är i stort sett noll kronor om du har en armé och någon annan har köpt reglerna. Pickup-spel kommer att spelas under hela CalCon på ett antal platser och du är mer än välkommen att prova på spelet eller vara med i den pågående kampanjen.

Arrangör: Tommy Fransson, tommypunk@telia.com

Meriter: Figurspelsveteran på CalCon

Excalibur

Sir Galahad har bekymmer, stora bekymmer. Om han inte förstärker garnisonen i Fenhurst kommer Lancelot garanterat att anfälla och ta det ifrån honom. Om Galahad inte sätter sina riddare på att driva in skatt kommer hans arme desertera. Stackars Galahad skrockade sir Kay för sig själv och gav order om att attackera Bestly Galahads viktigaste fäste i öst.

Ta på dig rollen som en av riddarna vid Runda bordet och slåss om kungens gunst. I Excalibur räcker det inte med att gå fram som skördetröska i augusti med sin arme, man måste tänka på återväxten också...

Arrangör: John Ahlgren, dr_snuggles @usa.net

Antal spelare: Många

Meriter: Delad vårdnad med 3 andra om en Centurion-stridsvagn, arrangerat figurspel på Calcon de senaste 4 åren.

Testa hur bra du är på att överleva egentligen, du är sex och de är... hur många som helst... men det kan gå... kanske ... eller kanske inte... Kräng på dig Terminator-rustningen, sug tag i din storm-bolter och visa de där jädrans Genstollarna vem som bestämmer. Bara för att de är fler betyder inte det att de vinner eller?

Arrangör: John Ahlgren, dr_snuggles @usa.net

Antal spelare: Många

Meriter: Delad vårdnad med 3 andra om en Centurion-stridsvagn, arrangerat figurspel på Calcon de senaste 4 åren.

Allting är shit, ingen mat, inget skoj alls förutom att ha ihjäl alla andra. Det räcker faktiskt för att det ska bli jätteroligt att ta ett varv på stan med grabbarna och autokannonen...

Skrapa ihop ett gäng och kom ner på stan, så får vi se vem som har störst bössa! 1000 krediter, inga outlaws.

Arrangör: John Ahlgren, dr_snuggles @usa.net

Antal spelare: Många

Meriter: Delad vårdnad med 3 andra om en Centurion-stridsvagn, arrangerat figurspel på Calcon de senaste 4 åren.

Space Hulk

Necromunda



Enna gång har vi turneringar i friform, Star Trek och Gemini. Lite udda val, som vi hoppas ändå ska tillfredsställa er.

Till dessa rollspelsscenarioer föranmäler man sig samtidigt som man anmäler sig till konventet. En anmälan per lag. Glöm inte lagnamn! I mån av plats kan man anmäla sig på plats.

Det kostar 50 kr/lag att delta i dessa turneringar.

The Daedalus Encounter

USS Icarus är ute på ett av sina första uppdrag med sin nya besättning. En möjlig diplomatisk kris hotar att ännu en gång försämra relationerna inom Federationen. En av UFP's högst uppsatta politiker har skickat sin svårt sjuka fru till Ba'kus hemvärld för att där återhämta sig och regenerera. Nu måste Icarus i hemlighet transportera den betydligt friskare kvinnan hem.

Väl inne i "The Briar Patch", sektor 4 4 1, plockar Icarus upp en skeppssignatur. Det är ett av de gamla Daedalus skeppen som sedan länge ansetts vara förlorade som nu dyker upp igen. Skeppet tycks övergivet, men det är väl bevarat och en bärgningsmanöver sätts igång. Fem av besättningsmännen från Icarus lämnas kvar för att ta hand om reparationerna medan Icarus hämtar upp sjuklingarna. En enkel match kan man tycka. Men allt är inte vad det ser ut att vara.

Spel: Star Trek: The Next Generation

Antal spelare: 5/lag

Arrangör: Åsa Roos, zul300j@tninet.se

Meriter: rollspelsansvaring SydCon -99, -00

Ätellen 2 sekunder

Vi är i Intigheten.

Ett vitt töcken omger verkligheten.

–Vet du, jag läste någonstans att det bästa är att tro på Gud, för om Gud inte finns har du inte förlorat något, men om Gud finns och du inte tror på honom så sitter du lite illa till när du dör.

–Vilket skitsnack! Gud finns inte – fråga vilken vetenskapsman som helst.

–Men, jag tror på Gud.

De tittar på den tredje. Är det vansinne eller sanning som sägs?

Snart kommer svaren, för det vita töcknet spricker upp.



Mellan två sekunder är ett scenario i mycket annorlunda tappning. Sanning eller konsekvens i sin högsta form, mellan himmel och helevete. Det är ett friformscenario med mycket diskussion och agerande och inget för personer som inte vill bli åtminstone lite grann personliga om sig själva. Ett formulär kommer delas ut antingen via e-post eller vid incheckningen till de som anmält sig – detta formulär måste fyllas i innan man kan få sin kaktär.

Spel: friform

Antal spelare: 5/lag

Arrangör: Björn Flintberg, bjorn.flintberg@framfab.se

Mellan tuvorna och den smala stigen stod rad efter rad med uniforma, vita träkors, ett anonymt monument över krigets elände, det ena korset identiskt med det andra, och kastade långa formlösa skuggor över såväl jorden som den mänskliga historien. Det var, bortsett från regnet, en stilla syn – ett levande fotografi.

Mot den svartmålade wellpapphorisonten tornade resterna av det raserade S:t Emmerton upp sig. En strimma rök steg upp från sakristians skorsten, tunnades ut och försvann. En gammal, kutryggig man klädd i blå täckjacka med blomsterbuketter under armen banade stödd på en krycka sin väg fram på den leriga stigen. Han vek av från den och gick in mellan korsraderna, mycket noga med var han satte kryckan och fötterna. Han haltade. Han stannade till slut framför ett kors och böjde sig ned.

Spel: friform – kräver erfarna rollspelare

Antal spelare: 5/lag

Författare: Tobias Wrigstad, D7

Attangör: Jonas Petersson, TB, 018-504245 el. 0485-31548

Meriter: Arrangerat CoC och Kult sedan CalCon III

Gemini är rollspel i en mörk, gotisk fantasyvärld. Spelet är det ett av de senaste i raden av fantasy-rollspel som lanserats på svenska. Mer information om scenariot finns på vår hemsida.

Arrangör: Karl Edgar, kalle_edgar@yahoo.com

Antal spelare: 5/lag

Regn: Le prejuge vaincu

Gemini

Rollspel

Domen i Desperado

Övriga rollspel anmäler man sig till på konventet. Ta chansen att prova på något nytt och spännande!

Ni är trötta, så slut som ni aldrig förut känt er. Dag efter dag har ni ridit i det vindpiskade ökenlandskapet. Bort, undan från det förföljande uppbådet. Ni har inte tillåtit er själva en ordentlig natts sömn den senaste veckan, av rädsla för att de skulle rycka närmre. Ibland har det känts som om ni haft Djävulen själv andandes i nacken. Så äntligen, för tre dagar sedan, försvann de. Ni har inte sett skymten av dem sedan dess, förhoppningsvis har ni nått säkerheten på andra sidan gränsen. Glädjen över att ha sluppit undan uppbådet fick er till och med att välkomna ovädret. Regnet har piskat den törstiga marken oavbrutet i tre dagar. Den torra jorden har förvandlats till en lerig sörja och ni ser knappt mer än två hästar framför er längre. Ni är kalla och våta in på bara kroppen, huttrande drömmer ni om nästa stad, om varma bad, torra kläder och någon som hjälper er hålla värmen i sängen. Det borde komma en stad snart nu, ni har ju ridit så länge. Då ser ni en illa snickrad träskylt. Desperado står det skrivet med spetig stil. Flera siffror är överkryssade, men det nuvarande invånarantalet verkar vara 73 personer. Då ni rider vidare ser ni ljus och hör piano-klink och skräl. Desperado, det låter som en stad för er. En stad att vila upp sig på, och slippa besvärande frågor. Hoppfulla sporrar ni hästarna och galopperar in.

Spel: Western

Antal spelare: 4/lag

Författare: Tove och Anders Gillbring

Arrangör: Jenny Jungevall, jj22aw@student.hik.se

Meriter: Bästa skådespelerska i rollen som Anders på BSK 16, vann Cyberpunk på CalCon III.

Dag drömde om blod i natt...

Har du någonsin undrat vad kärlek är? Förtärande, jobbigt, tråkigt, smärtsamt, ömt, vackert, kalla det vad du vill, men kärlek är det likaväl. Sedan finns det även fler sorters kärlek. Vänskap är en slags kärlek, syskonskap också. Dessa bortglömda kärlekar vi bara tar för givna, som inte plågar oss som den andra gör. Är de värda mindre respekt och uppmärksamhet?



Ni är alla tre unga människor.
Alla älskar ni Sophie.
Av hela era hjärtan.
På var sitt sätt.
Så vad händer om ni en dag skulle stå där ensamma?


Tidigare spelat på Borås Spelkonvent 16.

Spel: World of Darkness

Antal spelare: 3/lag

Arrangör: Maria Lindvall, worldinmyeyes@hotmail.com

Meriter: Arrangerat rollspel på BSK 16 och SydCon -99

 evande rollspel finns det två av på CalCon VII. Båda utspelar sig i World of Darkness. Du kan föranmäla dig om du vill ha förtur, eller efteranmäla dig i mån om plats. Dessa interaktiva föreställningar spelas med start vid midnatt fredag och lördag.

Ett Vampirelajv i sann AF-X anda för tredje året på CalCon.

Arrangör: AF-X, af-x@bigfoot.com



Millennium Party

Kalmar och världen höll andan när 2000 år markerades. Sedan kom jublet över allas fortsatta existens, utom i Kalmar där tiden på något sätt hade hamnat 5 minuter efter. Kommunfullmäktige har givetvis tillsatt en utredningsgrupp som dock har problem med samarbete med polisen som har fullt upp med att söka reda på den försvunne kommissarie Jakobsson.

Arrangör: Niklas Edberg, scipio@neverland.nu och Bennie Thorvaldsen, eon@neverland.nu

Antal spelare: c:a 12

Den som letar han försvinner

Övrigt Lego: Det Ondas Hotet



dessa yttersta dagar står våra hjältar Kent och Leif inför sin avgjort största utmaning någonsin. En apokalyptisk portal hotar att släppa in okända faser från fjärran dimensioner.

Endast genom att uppbåda sina yttersta krafter kan de ståndaktiga lego-kämparna rädda planeten Lego från evigt slaveri.

Arrangör: Jakob Stille, jakobstille@hotmail.com, och Jenny Jungevall

Antal spelare: alla välkomna

Meriter: Jakob har arrangerat Lego på CalCon sedan -96. Jenny skapade de legendariska hjältarna Kent och Leif.

Butiker

I god konventsanda kan du göra av med alla dina julklappspengar. Handla allt inom roll- och konfliktspel. Två butiker, Flammans Spel och Kalmar Lek & Hobby, finns i år på plats.

Filmvisning

När du betalt inträdesavgiften blir du automatiskt medlem i CalCons FilmClub™. Då är det fritt fram att bänka sig framför filmduken. I år visar vi storfilmer på DVD i aulan på storbildsduk.

Arrangör: David Nordin

Meriter: Filmansvarig på många CalCon.

Den gyllene Kollern

CalCons figurmålningstävling. Låt dig spurras att väcka dina innersta estetiska talanger!

Tre kategorier:

1. Enstaka figur (25-28 mm)
2. Monster (till ovanstående skala, men även i större skala)
3. Diorama (mindre diorama med minst två figurer)

Max ett bidrag per person och kategori. Inlämning måste ske senast 00:00 CET natten mellan lördag och söndag. Juryns beslut kan inte överklagas.

Teatersport



Lär dig improvisera, leka och bejaka – viktiga egenskaper i amatörteaterns värld. Teater Katastrof håller en workshop med efterföljande tävling.

Arinholm

Medeltidsföreningen Arinholm visar upp sin verksamhet.

