

SPEL KONVENTET
SNÖKON
c/o Nils Angquist
Mariehemsv. 17 B-116
906 53 UMEÅ

B FÖRENINGSS-
BREV



Markus Hallström
Snickargatan 33
582 26 LINKÖPING

STIL, ELEGANS OCH HÖGTID I ALLA LÄGEN
CENTURION
TIDNINGEN FÖR ROLL- OCH KONFLIKTSPEL



rollspel
figurspel
live
debatt
brev
nyheter

VISST SKA DU VÄL PRENUMERERA!

6 nr för 210 kr
Postgiro 560405-0491
Olle Sahlin

SNÖKON-95

SVERIGES NORDLIGASTE SPELKONVENT



Umeå, Östra Gymnasiet
13-15 januari 1995

SNÖKON-95

SVERIGES NORDLIGASTE SPELKONVENT!

Slutligen har Umeå fått sitt eget spelkonvent! Det är inte utan en viss stolthet vi nu efter många natters slit presenterar Sveriges kanske mest efterlängtdade konvent i offentlighetens ljus, d v s för Er, våra blivande deltagare. Detta första år hoppas vi kunna locka cirka 250 deltagare, så sprid budskapet vidare!

Fler broschyrer får man av Nils Ängquist, 090-14 24 78.

Håll till godo!

Föreningen SnöKon

Föreningen SnöKon bildades i september 1994 och har ett enda syfte: att arrangera konventet. Istället för att ta inträde har vi lagt upp det så, att man istället måste vara medlem i Föreningen SnöKon för att få delta i konventets alla aktiviteter (se dock live). Tanken är att varje deltagare därigenom skall få möjlighet att påverka hur konventet skall se ut under kommande år.

Tid och plats

Konventet öppnar insläppet fredagen den 13:e januari klockan 18.00 och aktiviteterna börjar klockan 19.00. Platsen är Östra Gymnasiet i

Umeå och inläppet sker via huvudentrén. Konventet slutar söndagen den 15:e klockan 16.00.

Bussar till konventet

Det avgår bussar till SnöKon från några orter. Syftet är att få ner resekostnaderna. Vill du åka med någon av dessa bussar skall du i god tid kontakta någon av följande personer:

Övik: Roger Westin, 0660-550 85.
Sundsvall: Johan på spelbutiken Midgård, 060-17 55 22.

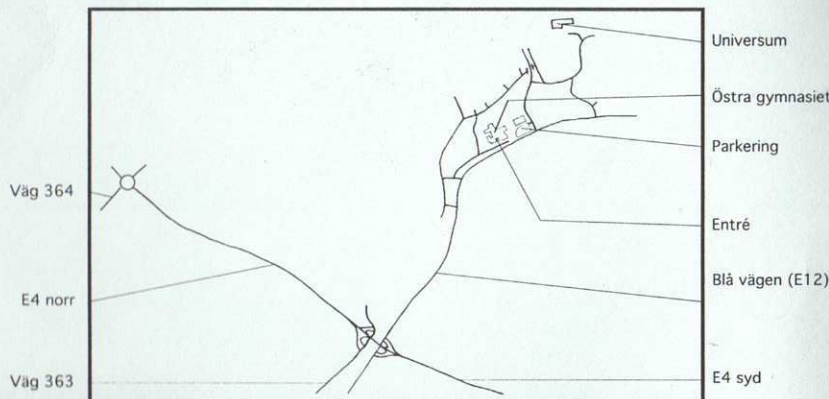
Skellefteå: Hans Åberg, 0910-312 44.
Luleå: Åke Rosenius, 0920-22 56 92.

Hur hittar man till SnöKon?

Kommer ni med bil väg 363 eller 364 svänger ni in på E4 söderut. Från E4 tar man av in på E12 (Blå vägen). Längs denna väg (öster om centrum) finns vägskyltar som leder er till Östra Gymnasiets parkering. Skolan ligger alldeles invid E12 på norra (vänstra) sidan och är röd och stor.

Kommer ni med flygbuss hoppar ni av vid hållplats Universum och går till Östra Gymnasiet.

Se karta nedan för detaljer.



Ansvärgivare: Nils Ängquist
Omslag: Åke Rosenius

Illustrationer: David Israelsson (Ξ), Daniel (Ζ) Israelsson.
Layout: Nils Ängquist, Joar Sjöström, Martin Englund.

Vi hämtar dig!

Om du anländer till Umeå och inte har någon god idé om hur du skall ta dig till Östra gymnasiet, kan du ringa oss så hämtar vi dig på studs! Vi kommer att ha en bil avsatt endast för detta ändamål. Ring 090-14 24 78 så kommer du till receptionen (Nils hemnummer med AXE-tjänsten *medflyttning*). Vi hämtar folk fr o m 17.00 på fredagen.

Övernattning och hygien

Om någon mot förmodan skulle vilja sova bort konventet står en av skolans gymnastiksalarna till ert förfogande. Sovsäck och liggunderlag rekommenderas å det varmaste! I gymnastiken är vi tysta med hänsyn till de som redan slumrat in.

I gymnastikens källare finns omklädningsrum – där tvagar vi oss. Somliga är för pojkar och somliga är för flickor – uppmärksamma skillnaderna.

Bagageinlämning

Vi kommer att ha en gratis bagageinlämning under konventet. Vi påtar oss inget som helst ansvar för prylarna men lovar att vi skall skydda dem så gott vi kan. Hur som helst är de nog säkrare hos oss än utan uppsikt ute i skolan.

Trivselregler

I motsats till andra konvent tänker vi inte i varje detalj räkna upp vad som inte är tillåtet på SnöKon. Vi anser att denna folder kan fyllas med betydligt trevligare information. Personer som uppträder på ett störande sätt kommer att avvisas från konventet.

En sak måste vi dock ha med eftersom den ingår i vårt hyresavtal:

- Arrangemanget är drogfritt.

Anslagstavla

På Östra gymnasiet finns en stor anslagstavla utanför cafeterian. Där kommer alla nyheter och ändringar i aktiviteterna att sättas upp.

Spelbutiken Midgård

På entréplanet kommer spelbutiken Midgård från Sundsvall att husera. De säljer det mesta inom spel och håller konventsmässiga priser.

Matservering

Vi kommer att servera mat i skolans personalmatsal till humana priser. Helst ser vi att du beställer mat i samband med din anmälan, så att vi kan beräkna antalet portioner. Priset är 35 kr per lunch eller middag, 20 kr per frukost.

MENY

FREDAG

Middag: Potatismos & korv.

LÖRDAG

Frukost: Fil och müsli/cornflakes, smörgåsar, te, choklad och kaffe.

Lunch: Chili Con Carne med ris.

Middag: Spagetti & köttfärsås.

SÖNDAG

Frukost: Fil och müsli/cornflakes, smörgåsar, te, choklad och kaffe.

Lunch: Risotto.

Reception

Vid skolans huvudentré kommer vår reception att finnas. Där anmäler du dig vid ankomsten och under resten av konventet kommer den fungera som organisatoriskt centrum.

Kiosk

Under konventet kommer vi ha en kiosk som säljer det mesta i onyttighetsväg som t.ex. godis, choklad, kaffe, te och rollspelskall läsk-blask. Kiosken kommer att vara öppen dygnet runt. För er som tänkt dricka varma drycker vill vi upplysa om att priset är en krona lägre om man har med sig egen mugg.

Hur hittar man på SnöKon?

När du anländer till konventet kommer du att få en karta över den del av skolan som vi håller till i. På den finns angivet vad salarna heter, var de ligger och annat nödvändigt.

Mer information

Har du några frågor om konventet? Ring någon av oss:

HUVUDANSVARIGA

NILS ÄNGQUIST 090-14 24 78
JOAR SJÖSTRÖM 090-13 04 13

ROLLSPEL

SPELLEDARE!!

Vi har ett mycket stort behov av spelledare till rollspelen. Uppskattningsvis behöver vi 3-8 spelledare till varje spel. Antalet beror på antalet anmälningar och spelens popularitet bland de anmälda.

Kan du eller någon du känner spela något av de aktuella spelen ber vi er att hjälpa oss med detta. Spelledare får tillbaka hela sin anmälningsavgift om de spelleder minst fyra spelpass. Anmälningsavgiften återbetalas via postgiro efter konventet.

JANUSANSIKTET

Spel: Call of Cthulhu

Författare: Johan Normark och Jörgen Olofsson, Uppsala.

Arrangörer: Johan Normark och Jörgen Olofsson, Uppsala

Telefon: 018-42 19 41 resp. 018-24 12 31.

Förkunskaper: Inga.

Spelas: Pass 1, 2, 4, 5 och 7.

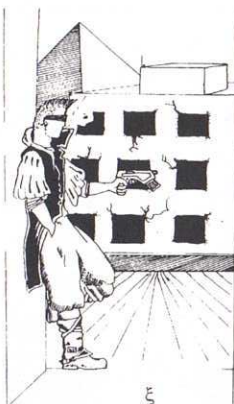
Spelledare: Önskas, anmäl er gärna.

Anmälan: Lag om fem personer.

Skutan styr genom den bitande kalla januarinatten. Med tysta knappt märkbara dymingar smeker havet den vilande båten till sömns. Skeppet är höljt i en skrud av frost och det gnistrar som ett bloss där det skrider fram över den mångglänsande slätten.

Det är en sådan där stjärnklar natt då man tycker att världen har kristalliserats omkring en. Man tycker att man med en oförsiktig rörelse kan bringa hela världsallet i svängning och frammana sällsamma klanger ur luften. Övervärldsliga toner som ingen annan människa någonsin har hört.

På däckets tjocka linna av iskristaller syns spår av ett par



fötter. Dessa belyses av varmt gult ljus som sipprar ut ur hyttgluggar täckta av frost. Där, mot relingen i aktern tycks någon stå. Personen står framåtböjd och håller en glänsande berlock i handen. Plösligt blixtrar smycket till och faller med ens ned i det svarta djupet. Dansande fram på Ishavets alla strömmar anträder det vad som tycks vara en ändlös färd mot havets botten. I timmar faller det, ibland ensamt, ibland i sällskap med andra resenärer. Så med en liten stöt kommer smycket till vila i den lösa gytjan.

Några bubblor stiger mot ytan och plösligt finns det ljus i mörkret. Ett sjukligt grön-gult ljus som belyser den nu öppnade berlocken. Där framträder en kvinna och en man som i evighet kommer att skåda varandra allvarligt i ögonen. Ljuset, som tycks ha sitt ursprung i två enorma klot, vänds mot ytan. Två djupt färade och musselbemärgda ögonlock sluts och ljuset försvinner. En fasansfull skugga lösgör sig från botten och färdas uppåt.

Kallelsen har försammats!



KOOLA KILLAR ETT CYBERÄVENTYR

Spel: Cyberpunk

Författare: Dan Andersson, Umeå

Arrangör: Dan Andersson, Umeå

Telefon: 090-17 86 53

Förkunskaper: Inga.

Spelas: Pass 1, 2, 4, 5 och 7.

Spelledare: Önskas, anmäl er gärna.

Anmälan: Lag om fem personer.

Det råder kallt krig mellan Hell City's kvarters-kapos. Skall Moe, Joe, Curly samt twillingarna Binky & Bane lyckas bryta isen?

Vad väljer du? Centralvärme eller en liten flicka med stor eldkraft...

DÄR STJÄRNOR SLOCKNAT...

Spel: Drakar och Demoner Expert

Författare: Mattias Jonsson, Umeå

Arrangör: Mattias Jonsson, Umeå

Telefon: 090-12 32 16

Förkunskaper: Vem kan inte Drakar och Demoner?

Spelas: Pass 1, 2, 4, 5 och 7.

Spelledare: Önskas, anmäl er gärna.

Anmälan: Lag om fem personer.

Året är 611 eO Snön har nyss lagt sig vit över Erebs norra trakter, och kylan har sin vana trogen börjat förvärta reumatism och förfrysas fingrar.

Saker och ting är på väg att förändras. Raukhra, konfluxens förelöpare, är inte längre långt borta. Nej, hon drar hela tiden närmare och närmare för att enligt förgänglighetens lag bringa till ända vad som en gång bestämts. I hennes skugga börjar saker och ting att ske, saker som kommer att påverka alla och envar på Altors glob.

I en liten, slumrande vetenskapsakademi, belägen några fjärdingsväg från kusten mellan Jorduasur och Barbä, ligger alla ännu och sover, lugnt drömmandes om äventyr de inte upplevt på flera decennier. Med morgonen skall dock komma en uppenbarelse, fundamentets hjul har satts i rullning och det är upp till dessa arma människor att hala in tömmarna ... så gott de kan.

Detta äventyr är det första i en serie som behandlar mellersta Erebs händelser i en tid då de flestas ögon är riktade mot öst eller väst. Tyngdpunkten ligger till 100-procent på utmanande och inlevelserika tolkningar av de ytterst udda karaktärer som bebod akademin Vishetens sol. Detta kommer att bli dig en utmaning, så stå upp och visa att du kan spela som en frussen umebo! Make me laugh!...

LAASEHN, MIEN LAASEHN

Spel: Khelataar

Författare: Åke Rosenius, Luleå

Arrangör: Åke Rosenius, Luleå

Telefon: 0920-22 56 92

Förkunskaper: Känna till skillnaden mellan rollSPEL och ROLLspel.

Spelas: Pass 1, 2, 4, 5 och 7.

Spelledare: Önskas, anmäl er gärna.

Anmälan: Lag om fem personer.

Det krävs en viss sorts män för att lämna den egna klanens trygga jord, för att vandra bland främmande folk i okända trakter. De är djärva män av hårt virke som dristar möta faran där ingen hjälp finns att få, som håller klanens namn högt när döden hotar nära. Barders sång och skalders skrift hyllar dessa hjältars mod på ärans vidder, och berättelser om deras stordåd förtäljs i elders sken under kulna vinternätter.



Den här berättelse handlar inte om dem.

BRUSA HÖGRE, LILLA Å

Spel: KULT

Författare: Andreas Marklund, Uppsala

Arrangör: Andreas Marklund, Uppsala

Telefon: 090-17 86 53

Förkunskaper: Inga.

Spelas: Pass 1, 2, 4, 5 och 7.

Spelledare: Önskas, anmäl er gärna.

Anmälan: Lag om fem personer.

"När jag var liten kunde jag trola.

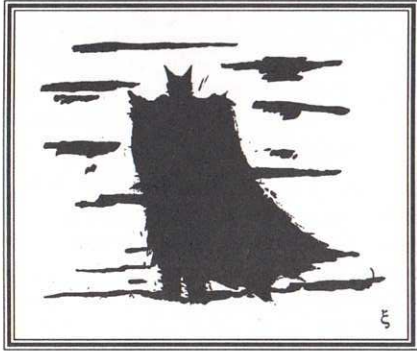
Det var innan de lärde mig att jag inte kunde."

-Jonas Gardell

"Människa, kom ihåg att du är dödlig!" Från någons långt, långt borta hörde jag adjunkt Sparres nasala stämma och i ögonvrån anade jag hans grå och böjda gestalt röra sig ryckigt framme vid katedern. I mina tankar befann jag mig tiotusen ljusår från Sparres trista lektion, tiotusen ljusår från alla sadister och hela djävla internatskolan. Om en vecka var det jullov! Lyckades jag bara hålla mig vid liv en vecka till skulle jag få resa hem till mina föräldrar. Gode Gud, bara en vecka till! Snälla låt mig leva! En ensam tår sökte sig sakta ner längs min kalla kind. Jag var så rädd, så jävla rädd. Utanför fönstret yrade snöflingorna mållöst i den tjutande blåsten. För ett ögonblick slogs jag av luften vreckert allting var där ute: en gnistrande skrud av snö hade lagt sig över den murosgräddade gården; en slöja i vitt som endast bröts av det mörka ispansar som skyddade vinterns skönhet från Karpdammens smutsiga vatten.



"Det var där Peter hade sett Mörkrets Riddare första gången, en kall novemberkväll när salige Johan och några andra av rektors stjärtgossar skulle döpa honom i dammen. Jag visste att Mörkrets Riddare fanns någonstans där ute; att han just nu iakttog oss med sina allseende falkögon, där vi satt fångslade i adjunkt Sparres kala lektionssal. Om jag bara kunde trola, om jag hade förmågan att befälla över honom, skulle jag önska honom hit. Hans vassa bödelsyx skulle svepa genom luften och..."



"Ett gällt skrik ryckte mig ur mina drömmar. Det var mesen Kristian som bölade. Han hade ställt sig upp mitt i klassrummet och stirrade med uppspärade ögon rakt fram mot svarta tavlan. Det var då jag märkte att adjunkt Sparre var borta. Han stod inte framme vid katedern och han befann sig inte på någon av sina sedvanliga promenader mellan bänkraderna. "Ty satan i helvete", skrek någon på första bänkraden och det var då jag upptäckte det: en pöl av blod växte sig allt större under katedern och började välla fram över golvet..."

B.A.D. VOLVO!

Spel: Mutant 2
Författare: Ulf Möller, Umeå
Arrangör: Ulf Möller, Umeå
Telefon: 090-222 74
Förkunskaper: Inga.
Spelas: Pass 1, 2, 4, 5 och 7.
Anmälan: Lag om fem personer.
Spelledare: Önskas, anmäl er gärna.

Jag vände mig om i den knarrande skinnklädda bilstolen och tittade Carina i ögonen. Hennes andedräkt bildade små rökmoln i den kyliga luften. Hon log lite osäkert och

sade: "Jag menar, varför har ni med er så mycket vapen om den förbjudna zonen är helt öde?"

Jag kunde inte låta bli att le tillbaka mot hennes naivitet. "Förbjudna zoner är kanske inte befolkade av människor, men jävligt säkert av all annan skit som skulle njuta av att förkorta våra liv för lite mat." Carina nickade tyst och vände blicken mot golvet.

"Nu drar vi!" halvskrek min bror och slog igen dörren med en smäll. Förarsätet knakade oroväckande när hans massiva kropp satte sig till rätta i det. Med ett dovt muller väcktes den kalla motorn till liv. Bulten log ett brett leende och plockade fram en fet cigarr och satte den i mungipan: "Japp! Då var det bara röjet kvar då!" sade han och tryckte på play-knappen på bilster-eon samtidigt som han tände cigarraren. Motorljudet drucknade totalt i en våg av tung hårdrock. Min bror ruskade häftigt på huvudet så att hans långa hår piskade mot sätet och ratten. "Ty faan vilket ös!" skrek han och tryckte gasen i botten. Bilen nästan skuttade fram över snövidderna och Ume försvann snabbt ur sikte. Men inte tillräckligt snabbt tänkte jag och tittade på klockan som jag fått av 'Big Willy Wet. Sekunderna tickade på för fort. Alldeles för fort...

'B.A.D. Volvo är ett våldsamt snabbt äventyr i en bister och kall miljö. Det ställs mycket höga krav på spelarnas karaktärstolkningar om de överhuvudtaget skall klara livhanken. Räkna med stress nog för en hjärtattack och ett brutalt ös utöver det vanliga!



SVÄRDSVETT OCH OFEGMÄN VIGFÄRD TILL MIDGÅRDS ÄNDE

Spel: Pendragon
Författare: Christer Edling och Robert Andersson, Umeå
Arrangörer: Christer Edling och Robert Andersson, Umeå
Telefon: 090-503 56 resp. 090-12 79 60
Förkunskaper: Viss kännedom om medeltida riddarväsende och ideal kan vara på sin plats.
Spelas: Pass 1, 3, 4, 6 och 7.
Anmälan: Lag om fem personer.
Spelledare: Önskas, anmäl er gärna.

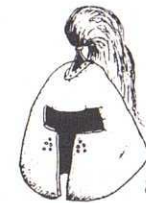
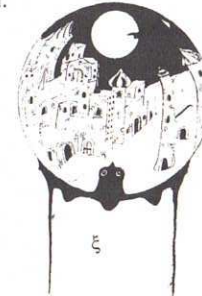
*Zyssl! vi har sport
om sköldbärrarbritters
vigmäns dåd
i forntidsdagar
hört om de högbornes
herrliga bragder*

*'Beowulf vart frejdd
fjerran för hans namn
Skylds ätteläggs
över Midgårds länder
Götarnas drott
av svaghets slogs
en gång storstark
nu äldrades raskt*

*I stordrakarnas borg
satt den ringkrönte själv
av landets folk älskad
i längan tid
I briterarnas land hörde
den store guldringshrytaren
god man bland västanfolk
'Beowulfs nöd*

*'Briterarnas drott sände
sköldbärrare fem
över öppna havet
staven den mäktiga
i 'Björnens land taga
för gästvänska skull
Vädermarksflövdngen bisprunga*

-Nyfunnet fragment ur 'Beowulfkvädet



THE CURSED CITY FIRST PART OF THE ELEMENTAL WAR SAGA

Spel: Rolemaster.
Författare: Pontus Bylund, Umeå
Arrangör: Pontus Bylund, Umeå
Telefon: 090-11 65 90
Förkunskaper: Kunskap om RMs eller MERPs spelsystem är bra men inget krav.
Spelas: Pass 1, 3, 4, 6 och 7.
Anmälan: Lag om fem personer.
Spelledare: Önskas, anmäl er gärna.

*'Death is no fearsome mystery
He is well known to thee and me
He hath no secrets he can keep
to trouble any good man's sleep*

*'Turn not thy face from 'Death away
Care not he takes our breath away
'Fear him not, he's not thy master,
rushing at thee faster, faster*

*'Not thy master but a servant to
Not Maker of thee, what or who
created death, created thee
-and is the only mystery*

-The Book of Counted Sorrows

'The Cursed City är ett 'RM-scenario som varken utspelar sig i 'Shadow World eller 'Middle-Earth. Det utgör den inledande delen i en serie äventyr som gestaltar en värld i upplösning - där själva fundamenten för dess existens hotar att rämna och dra världen med sig mot undergången.

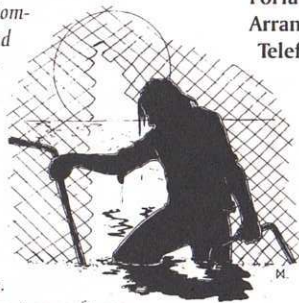
SAN FRANCISCO BY ICE

Spel: Vampire
Författare: Jan Barrish och Erik Sandberg, Uppsala
Arrangör: Jan Barrish, Uppsala
Telefon: 018-12 23 79
Förkunskaper: Inga.
Spelas: Pass 1, 3, 4, 6 och 7.
Anmälan: Lag om fem personer.
Spelledare: Önskas, anmäl er gärna.

Och nu en extrasändning om det högst ovanliga vädret i San Francisco.

Över stora delar av San Franciscobukten drog i kväll

in ett fruktansvärt snöoväder. Detta har inte inträffat sedan annandagen den bistra vintern 1727. Meteorologerna är oeniga om orsakerna till den snabba förändringen. Somliga menar att en reverserad växthuseffekt har fått temperaturen att sjunka kraftigt utanför Stillahavskusten. De väsliga vindarna tros ha fört in ett kraftigt lågtryck från detta område in över San Francisco. Skeptiker menar dock att en sådan effekt inte kan existera. Åter andra hävdar att Mao-trogna kineser via besprutningsplan fyller molnen med iskristaller och därigenom orsakar det häftiga snöfallet. Enligt oberoende rykten är detta första steget i en landsomfattande attack mot den fria marknaden och yttrandefriheten i USA. Experterna vägrar kommentera det inträffade förrän utförligare utredningar genomförts.



VIKING - PREMIÄR!!

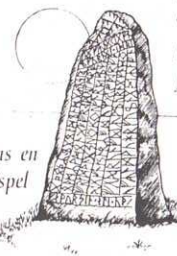
Spel: Viking.
Författare: Joel Stenberg, Umeå
Arrangör: Joel Stenberg, Umeå
Telefon: 090-14 09 98
Förkunskaper: Inga.
Spelas: Pass 1, 3, 4, 6 och 7.
Spelledare: SnöKon håller med spelledare.
Anmälan: Lag om fem personer.

*Gättir allar
 ädr gangi fram
 umskoðask skyli;
 þviat ovist er at vita
 hvár óvinitir sitja
 á fleti fyrir.*

-ur Hávamál

För första gången på konvent spelas en turnering i NeoGames nysläppta rollspel Viking. Spelet skall i motsats till tidigare spel med liknande tema ha en gedigen historisk research bakom sig. För er som sett Korpen Flyger, Korpens Skugga och Den Vitte Vikingen kommer miljön inte att kännas obekant.

Välkommen att testa något nytt och annorlunda.



TALA ÄR SILVER, TIGA ÄR GULD

Spel: Warhammer FRPG
Författare: Jocke Bergström, Umeå
Arrangör: Jocke Bergström, Umeå
Telefon: 090-14 34 33

Förkunskaper: Inga.
Spelas: Pass 1, 3, 4, 6 och 7.
Spelledare: Önskas, anmäl er gärna.
Anmälan: Lag om fem personer.

Över Imperiet låg en mörkrets kappa. De stora skogarna sjöng klagande ut sin sorg över det bitande täcke av snö och is som lagts över deras stolta skrudar. Molnen flöt sakta fram på himlavalvet, tysta och tunga. På en

av de snötäckta landsvägarna som ring-

lade fram genom

Imperiet rullade

en vagn sakta

fram. Lyk-

torna på vagn-

en vajade i

vinden och

gav ifrån

sig ett ryt-

miskt knir-

ande ljud.

Upppe på

kuskbocken

satt en man

djupt nedhu-

kad. Han var insvept i en tjock ullfilt och i hans tomma

frusna ögon sken döende lågor. Livstrött och frusen

styrde han vagnen fram mot nästa anhalt; Den viss-

lande vassallen, ytterligare en i raden av hundratals

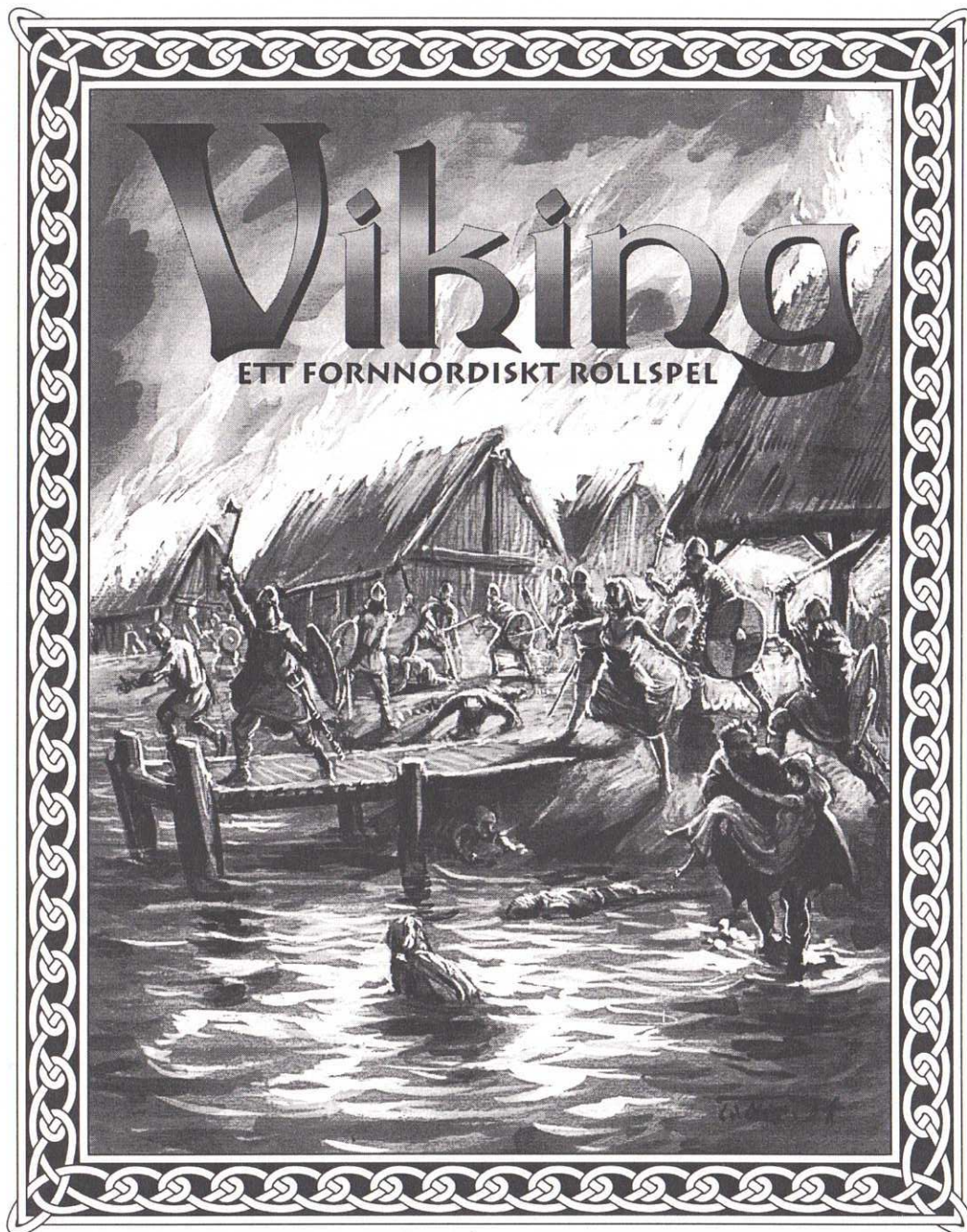
vägtavernor som pryder de kejsrlika landsvägarna.

Vad kusken inte visste var att hans frälsning var nära,

ty många var de glimmande ögon som följde vagnens

framfart, många och fyllda av hat...

Tala är silver, tiga är guld tar spelarna rakt in i Imperiets dunkla och ondskefulla hjärta. Hyrda som väktare av en guldlast börjar saker och ting gå snett för de stackars rollpersonerna. Snart nog skall det visa sig att det som till en början skulle vara en enkel resa till Atdorf tar rollpersonerna in i en mardröm av mord, falska tungor och inte minst blodiga konfrontationer med både vänner och fiender. Riskfyllda äventyr i en grym och mörk värld där ingen är god, renhjärtad eller helt oskyldig.



Illustrationen ovan är hämtad ur rollspelet Viking, som tillsammans med Norden-modulen innehåller nästan 200 illustrationer av Henrik Tamm, som också har gjort omslagsmålningarna.

neoGames

Distribution: 101 Production
 Box 2112, 403 12 Göteborg

Viking släpps till julen 1994. Håll också ögonen öppna efter Norden, en bakgrundsmodul om vikingarnas hemtrakter, samt rollformulär och spelledarskärmm som kommer inom kort.

BRÄDSPEL

BLOOD BOWL

Domekonstruktörer: Jocke Johansson & Ulf Möller, Umeå

Arrangör: Jocke Johansson, Umeå

Telefon: 090-14 34 33

Förkunskaper: Ja tack!

Spelas: Pass 1, 3 och 4. Final pass 7.

Anmälan: Individuell. Föranmälan ger garanterad plats. Målade arméer ger enorm förtur.

Spelet genomförs i en autentisk modell av en dome.

"Hi and welcome to Kislev for the second game in the annual Blood Bowl Arctic Tournament! As every year the competition in this tournament is cool and hard as ice, folks."

"There's the kick-off! The right wing Gutter Runner got the ball ... He makes a good run down the slope ... well-protected ... but there is Morg'n'thorg and by Sigmar what a tackle! Well folks, if he ever moves again i'll retire. Red flag! That's Morg's eigtl kill in this tournament..."

Spela Blood Bowl med massor av houserules för snö och kyla och dessutom i en arena med ljud och ljusshow.

Gör ett blodbollar på 1.000.000 pengar - använd Lovikavantar.

WARHAMMER 40 K

Arrangör: Jocke Johansson & Jim Robertsson, Umeå

Telefon: 090-14 34 33 resp. 090-13 86 27

Förkunskaper: Kunna reglerna. Snövana ett måste.

Spelas: Pass 1, 3 och 4. Final pass 7.

Anmälan: Individuell. Föranmälan garanterar plats. Målade arméer ger fruktansvärd förtur.

Captain O'hara lyfte huvudet mot klippan ovanför sig. Inkvisitor Brataxus började sitt tal: "Mina herrar, vi står inför ett hot som är oöverskådligt för mänskligheten, ett hot vars like världen aldrig tidigare skådat. Jag skall nu ge er era instruktioner. Läget är följande: alla som inte bär Grey Night Insignia skall dö. Låt inget stoppa er, ty KAOS har många former. Lita på ingen

och döda alla. Det är bättre att 1000 oskyldiga dö än att en knäfaller för KAOS. Låt reningen börja..."

Spela WH40K på en snötäckt planet. Medtag armé på 2000 poäng och varma kläder. Houserules kommer att användas. Mer om detta i senare information. Begränsningar enligt reglerna.

WARHAMMER FANTASY BATTLE

Arrangör: Jocke Johansson, Umeå

Telefon: 090-14 34 33

Förkunskaper: Kan vara bra att ha...

Spelas: Pass 1, 3 och 4. Final pass 7.

Anmälan: Individuell. Föranmälan garanterar plats. Målade arméer ger grotesk förtur.

"De fyra alvspejarna avancerade sakta genom den snötäckta skogen. Plötsligt uppenbarade sig en fasansfull syn framför dem. Skogen verkade vakna till liv när horderna av KAOS störtade fram ur sina gömmor. Telfinor hann ljuda trenne gånger med sitt horn innan Khornedemonen slet ut hans hjärtl med pervers njutning. 'En Aart' hazz log och utstötte ett fruktansvärt stridsrop: "Blood for the Bloodgod! Skulls for the Throne of Khorne!"

Horden av KAOS reste sig från den förtrollning som dolt dem, och sprang mot högälvernars fäste. Slakten hade börjat.

3000-5000 poängs arméer i ett snötäckt landskap med houserules. Begränsningar enligt reglerna.

EPIC SPACE MARINE

Arrangör: Jim Robertsson, Umeå

Telefon: 090-13 86 27

Förkunskaper: Minst en skidlektion samt kunna reglerna.

Spelas: Pass 1, 3 och 4. Final pass 7.

Anmälan: Individuell. Föranmälan ger garanterad plats. Omålade arméer ger inga skridskor.

"Delta <språk> 'Bingo <knaster> vi har förlorat höger flank kom."

"Delta 'Bingo här. Det är uppfattat. Håll ställningarna kom."

"Delta 'Bingo från Alfa 'Bingo. Vi... <språk, rassel!>

"Alfa 'Bingo, Alfa 'Bingo! Hör ni mig kom?"

... <rassel, fräs>... -Kommendör, vi har tre kompanier från Sons of Mars som avancerar på höger flank."

"Titan tre, Titan tre, vänd understödjande eld mot höger flank, bäring 36,42 kom."

"Titan tre här, det är 'Roger."

Kan du åka skridskor är det här någonting för dig! 4000 poäng på en arktisk planet, och förmodligen med de nya reglerna 'Titan Legion. Information om detta kommer i senare utskick."

Gissa om det skall vara husregler...

NAM 71' - BODYCOUNT

Spelkonstruktör: Jörgen Bengtsson, Umeå

Arrangör: Jörgen Bengtsson, Umeå

Telefon: 090-19 97 01

Förkunskaper: Inga.

Spelas: Endast pass 5.

Anmälan: Individuell.

"Det är morgon, djungeln ligger mörk och tyst. 'Djurlivet håller på att vakna när en kraftig explosion följt av ljudet av finkalibrig eld river sönder morgonen. 'Rop, skrik och ännu mer brisader följer, ännu en dag har grytt i Nam!"

"Ta befälet över en US inf. plut. och kämpa sida vid sida med två andra plutoner. 'För att överleva måste ni använda eld och rörelse, understöjda varandra, men vinner gör den som har högst 'BodyCount!"

RED SNOW - CHALLENGER 2000

Spelkonstruktör: Christoffer Yourstone, Umeå

Arrangör: Christoffer Yourstone, Umeå

Telefon: 090-13 60 03

Förkunskaper: Inga.

Spelas: Endast pass 4.

Anmälan: Individuell.

"Vinden viner, temperaturen segar sig just så pass över -30. Snöroken gör det svårt för 'PV-pjässkyttarna att se den annalkande fi. Gruppcheferna ligger nervösa och inväntar klartecknet för samtidigt eldöppnande. Över fältet framför dem, i huset av norrskenet, närmar

sig de tre 'T-72:orna, sakta men säkert in i fällan..."

"Försök som plutonschef att genom list och kunnande stoppa det annalkande anfallet i detta hypotetiska brädspelsscenario."

RETREAT - ALIENS

Spelkonstruktör: Jörgen Bengtsson, Umeå

Arrangör: Jörgen Bengtsson, Umeå

Telefon: 090-19 97 01

Förkunskaper: Inga.

Spelas: Endast pass 1.

Anmälan: Individuell.

Achieron, Hadley's Hope, Atmosphere Processing Station, sublevel 3:

-Over here! We got one alive!

-Please... kill me..."

"You gonna be all right. Flamethrower, get back! -I've got movements... can't lock in... multiple signals, they're closing in... I've got readings all around... look, I'm telling you there's something moving and it ain't us!"

Likt Gorman skall du försöka leda dina truppers stridande reträtt från en överväldigande hop Aliens. Just try to do a better job!"



STEEL AND SMOKE

Spelkonstruktör: Jörgen Bengtsson, Umeå

Arrangör: Jörgen Bengtsson, Umeå

Telefon: 090-19 97 01

Förkunskaper: Inga.

Spelas: Endast pass 7.

Anmälan: Individuell.

'Villers-Bretonneux, 24:e april 1918, första världskriget. Senapsgasen ligger kvar sedan gårdagens gasanfall. Ur morgondimman dundrar en A7V, tyskarnas första stridsvagn, tätt följd av infanteriet. Från motsatta hållet anfaller britternas motsvarighet; en Mk. IV Male, följd av två Mk. IV Female-vagnar. Spela historiens första stridsvagnar i ett rykande scenario! Samtidigt är du med och speltestar de nya figurspelsreglerna Landslip."

SPELAR
DU:

ROLISPEL, KONFLIKTSPEL, DATORSPEL, LEVANDE ROLISPEL,
POSTSPEL, FIGURSPEL, ANDRA SÄLSKAPSSPEL, PAINTBALL?



Du är väl medlem i Sveriges roll- och konfliktspelsförbund!
17500 spelare i över 700 föreningar kan inte ha fel. SVEROK verkar för spelarna i Sverige. Är du medlem i en förening; se till att den är med i SVEROK. Är du inte medlem i en förening hjälper vi dig att starta en eller att hitta en där du bor. Det kostar naturligtvis inget att vara med i SVEROK. Istället ger förbundet bidrag till medlemsföreningarna. Skriv till SVEROK, Box 300, 751 05 Uppsala, eller ring kansliet i Linköping på 013 - 21 29 00.

DATASPEL

SnöKons dataspelsavdelning tillhandahåller ca 30 datorer för diverse aktiviteter. Det kommer att finnas en hel del nya och gamla spel och turneringar arrangeras över nätverket i DOOM II och Spectre VR. Vi försöker ordna så att det ska gå att spela MUD (Multi User Dimension). Till turneringarna krävs föransmälan. OBS! Det finns ett begränsat antal platser i turneringarna..

Här är ett axplock av vad som kommer att finnas tillgängligt:

Macintosh

Myst, Chiral, Seventh guest, Net risk, Prince of Persia I & II, Sensory Overload, Pacman, Strategic Conquest, Shanghai II, Malstroem, Lemmings, Helcats, Diamonds, Cyclone, Salarian, Journean Project, Iron Helix, Rebel Assault, Dubbelmoral, Empire, Spaceward HO! e t c.

PC

Comanche, XWing, Alone in the Dark I & II, Formula 1, Sim City 2000, Sim Ant, Sim Earth, Sim Life, Sim Farm, Railroad Tycoon, Civilization, Colonisation, Doom I & II, F16, UFO m m.

Amiga

Allt du kan tänka dig...

Har du förslag på spel som bör finnas på konventet? Ring i så fall till Martin, så försöker vi ordna så att det finns.

DOOM II

Bankonstruktörer: Martin Englund & Mattias Nordin, Umeå

Arrangör: Martin Englund, Christer Holgersson & Mattias Nordin, Umeå
Telefon: 090 - 13 93 56
Förkunnskaper: Om ni vill vinna...

Spelas: Alla pass.

Anmälan: Lag om fyra personer.

Spelldare: Intel 486 x 4.

När dörren stängdes bakom oss upptäckte vi att det var en fälla! Till höger om oss öppnades väggen och in strömmade horder av demoner, till vänster sjönk golvet undan och avslöjade en grön ångande sörja och ovanför oss började taket sjunka. Valet var inte svårt, det var bara att plocka fram våra BFG 9000 och kasta oss in i den ystra leken...

Doom II kommer att spelas på nya specialdesignade banor, där laget hjälps åt för att hinna så långt som möjligt på de fem timmar som ni har till förfogande.

SPECTRE VR

Arrangör: Martin Englund, Christer Holgersson, Umeå

Telefon: 090 - 13 93 56

Förkunnskaper: Inga.

Spelas: Alla pass.

Anmälan: Lag om fyra personer.

Spelldare: Motorola 68040 x 8.

Spectre utspelar sig i cyberrymden, där man kör omkring i virtuella pansarvagnar. Det kommer att bli en turnering där det vinnande laget går vidare mot den slutgiltiga finalen.





POSTORDER FRÅN SPEL & SÅNT!



SVENSKA ROLLSPEL

Vi har ett komplett sortiment av Svenska rollspel. Hos oss hittar du Drakar och Demoner, Dungeons & Dragons, Khelataar, Kult, Mutant, Mutant Chronichles, NeoTech och Wastelands.

Erbjudande: För Dungeons & Dragons Basregler + Expertregler + 5 äventyr betalar du just nu 98 kronor.



ENGELSKA ROLLSPEL

Vi säljer de flesta rollspel som finns på engelska. Allt ifrån storsäljare som Advanced Dungeons & Dragons och Vampire till små udda rollspel som Macho Women with Guns och TWERPS - The Worlds Easiest Role Playing System. Vi har också fullsortiment från Games Workshop och Citadels tennfigurer. Och tärningar har vi gott om!



MAGIC KORTSPEL

Magic är ett samlarkortspel som har blivit en succé i USA. Så också i Sverige och på Lincon - Linköpings spelkonvent. Vi har korten och vi kan spelet, så ring gärna om du vill veta mer eller om du t.ex. vill veta vilka olika kort som har getts ut. Ett Starter deck innehåller allt du behöver för att börja spela och kostar 88 kr, en Booster pack kostar 27 kr.



STRATEGISPEL

Civilization, Diplomacy, Axis & Allies och World in Flames är några av de stora bräd- och konfliktspelen. Vi har mängder med spel om Napoleon, Rommel, Alexander, Caesar, Patton och andra krigshjältar från många av världshistoriens krig. Vi har också Civilization och andra dataspel till Macintosh, IBM PC och Amiga.

**RING OCH BESTÄLL VÅR KATALOG GRATIS!
ORDERTELEFON 031-132999**

BUTIKER:

Göteborg & Postorder: Västra Hamngatan 5. T. 031-132999
Stockholm: Torsgatan 31. T. 08-323511

Välkommen till

Games and Comics

Serietidningar

15.000 olika serier

Begagnade serier

Nya serier och album

Serier från Usa

Kalle Anka Pocket

Vuxenserier

Amiga

Massor av spel, från 99:-

Tillbehör

Disketter, boxar, joysticks

SEGA

Mega Drive

Game Gear

Begagnat

Mega CD



PC-spel

CD-rom

Spel på diskett

100-tals ShareWare

Tillbehör

Nintendo®

Super Nintendo

8-bits Nintendo

Game Boy

Begagnat

Uthyrning



Rollspel

Grundboxar

Äventyr

Tärningar

Tillbehör

Just nu!

Vi har köpt in ett jätteparti med äldre svenska rollspel. Vi har bl.a:

- äventyr till Chock

- spelledarskärm till Western

- Sagan om ringen figurer

- och mycket mycket mer!

Allt är obegagnat. Skicka en lista på det du söker så svarar vi med vad vi har och pris. Eller ring så får du besked direkt!



*Vi säljer gärna på postorder!
Vi tar bara 15:- för porto och
allt annat per leverans! Prova oss!*



Games and Comics AB

Storgatan 31, 852 30 SUNDSVALL, tel/fax: 060-152573

DIVERSE

WINTERS END

THE FALL OF AN EMPIRE

Spel: Play-by-Mail.

Författare: Lars Andersson, Umeå

Arrangör: Lars Andersson, Umeå

Telefon: 090-19 42 94

Spelas: Löpande under hela konventet med turns varje timme. Någon gång under konventet kommer Lars att ta sovpaus.

Förkunskaper: Inga. Regelutskick kommer med bekräftan på anmälan.

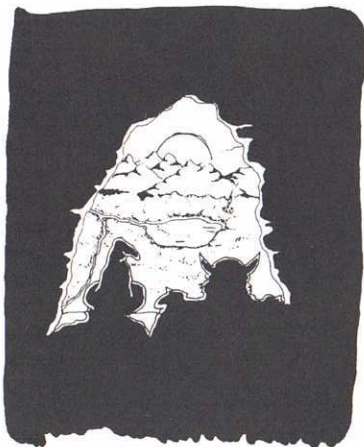
Anmälan: Individuell.

Hundred of years ago the valley kingdom of Avalon lived in peace and prosperity. When the first traders came from the Empire of Mithiez from the other side of the mountains that surrounded the valley as guardians. The traders had found a secret trail through the mountains, and they brought new goods and new ways of thinking to the valley.

At first all went well between the two powers, then gradually the people of the Empire made themselves known through the influence of many minor nobles and merchants. Years passed by and more and more power got into the hands of the Imperial lackeys. Gradually the Noble families closest to the throne started to fear for their own power and persuaded the King to take action. The King saw no other solution but arresting the most powerful of the traders and Imperial followers on invented accusations. Slowly the balance of power changed back to the old way.

But then came the Imperial armies.

Thousands upon thousands of disciplined legionnaires led by the Imperial Battlemages soon crushed all resistance among the Noble families that followed the King. Victory was total and soon Imperial Garrisons



were springing up in every province of the kingdom. All the leaders of the Noble families and the King were executed and the eldest daughter and son of the Noble families were taken as hostages to ensure total obedience of the rest of the people.

This is the way it has been for five hundred years. Yes my child, there has been attempts at revolt, but every time they crushed us and the Noble families grew even weaker. But then ten years ago, the Long Winter started. The sky grew black and snow fell and following it came a chill that persists until today. We have seen no summers, no springs and no autumns for these ten years. And for each year the Imperial Garrisons have been weakened in protecting us and the Empire for the migrating barbarian hordes that have started to move south. Every year less Imperial troops walk the streets, every year the taxes grow to feed the Imperial armies. Now rumours are heard that the Noble families are preparing for the final war to free us each and all.

But they all wish to hold power supreme and be crowned King of Avalon so not only do they fight the Empire but each other as well. I know not the outcome of this, but bloody it will be. Perhaps indeed we will see freedom and perhaps even this long winters end.

Winters End PBM pågår från 19.00 fredag till 14.00 söndag. Tag rollen av en ledare för de rebelliska familjerna eller Imperiestyrkorna eller som hövding för någon av barbarfiorderna. Spellet sköts av Lars själv från hans centralt placerade dator. I anslutning till detta finns ett bord för startegidiskussioner och en karta där trupprörelser markeras.

Vid PBM bordet kommer det även att finnas möjlighet att kika på andra PBM-spels regelböcker, tidningar m.m.

KAMPEN OM OMEGA III

OFFICIELLT MUTANT-LIVE

SANKTIONERAT AV KONSTRUKTÖRERNA

Arrangörer: Johan Persson & Martin Ericsson, Uppsala.

Telefon: 018-24 12 31

Förkunskaper: God kunskap om Mutantvärlden (Mutant 1 & 2 och Efter Ragnarök).

Avgift: 50 kr utöver vanlig anmälan till konventet.

Åldersgräns: 18 år.

Spelas: Pass 5, lördag kväll.

Lokal: Hamptjärnstugan utanför Umeå.

Busstransport ingår.

Anmälan: Individuell. Endast föranmälan.

Anmälan måste vara oss tillhanda **SENAST 10 DECEMBER**. Detta innebär att din kompletta anmälan till SnöKon måste vara inne detta datum. Efter detta datum finns ingen chans att anmäla sig till livet. Med bekräftelsen på anmälan kommer bakgrundsmaterial och beskrivning samt utrustningslista till den roll du tilldelas.

Året är 107. Platsen är en liten jaktstuga utanför Umeå - Norrlands huvudstad.

Ljudet av bjällrorna från en älgsläde skär genom vintermatten. En björn klädd i ruggbitpals och mörka glasögon pratar ivrigt i en underlig svart låda. En efter en stiger de allvarliga männen och kvinnorna ned från släden och in i den timrade stugan. Där väntar redan en handfull män klädda i silverglänsande kostymer. En av dem reser sig upp och sträcker fram handen. "Aaron Ziefel, säkerhetsansvarig för luftenklav Omega III, trevligt att råkäs".

Från köket stegar en robust norrlänning i för liten frack. Han harklar sig och säger lite nervöst: "Jema här je Norrland ha ju int å gøre men dära flygön å som bestämt ha vi sett ti så ingen vet att ni je hära å prat å je vill ju int ha na brök".

Pyrisamfundets delegation kastade menande blickar mot de luvklädda jämtarna. De svartklädda gottlänningarna ler outgrundligt. En av de inlyrda äventyrarna som skall fungera som säkerhetsvakter viskar upprymt till sin ödlekamrat. Ljudet av många

stolar som samtidigt dras tillbaka signalerar att förhandlingarna har börjat.

En mystisk flygande ö har kraschlandat i Österhavet. Jämtlands, Gotlands och Pyrisamfundets flottor har satt högsta fart mot ön för att lägga beslag på den och de fynd från de gamles tid som säkert finns gömda på den. För att undvika ett skandinaviskt storkrig sammankallar Norrland ett toppmöte i Umeå där representanter för de tre nationerna och öns mystiska invånare skall avgöra kampen om Omega III.

Krigshetsare, hemliga agenter, onda psi-mutanter, jovialiska norrlänningar, kramgoa mutanter, stora strategiska kartor, osannolik diplomati, oheliga allianser och underbar nostalgi väntar er i Set-Arne Svenssons jaktstuga.

Detta är ett seriöst och mycket allvarligt försök att återskapa gamla Mutants absurda och spänningsfyllda värld. De som inte har en plats i sitt hjärta för Pyrisamfundet göra sig icke besvär.

Inget bofferväld kommer att förekomma men eventuellt dolkar i natten och lömska nälpistoler...

FIGURMÅLNINGSTÄVLING

Arrangör: Anders Muammar, Arvidsjaur.

Telefon: 0960-113 19

Förkunskaper: Viss konstnärlig talang...

Tid: Utställning av figurerna börjar klockan 10.00 lördag i en monter. Alla figurer som då är inlämnade i receptionen ställs ut. Figurer som lämnas in senare kommer fortlopande att sättas in i montern fram till 14.00 söndag.

Anmälan: Ingen. Se bara till att lämna in figurerna och namn i receptionen.

SnöKons figurmålningstävling arrangeras av Anders Muammar - enligt egen utsago less på att vinna. Anders med jury bedömer följande klasser:

- 1. Vilken 25 mm figur som helst.*
- 2. Större figurer (monster, fordon etc).*
- 3. Best in Snow - d.v.s. precis vad som helst, bara det är tredimensionellt och målat i bästa SnöKon-anda.*

FILMVISNING

Arrangör: Krister Lövgren.
Telefon: 090-234 89
Tid: Under hela konventet.

Filmvisning dygnet runt är närmast ett obligatorium på ett konvent anser många. Synd tycker vi, eftersom många konvent genomför denna aktivitet på ett icke fördömligt sätt.

Som nystartat konvent hade vi tänkt ändra på detta. På materialfronten är det CD-video och storbilds-TV som gäller.

Innefällsmässigt blir det en avvikelse från konventstraditionen. Mycket skräck, rysare och underground utlovas, och mycket få titlar du kan hitta i en vanlig videobutik. En komplett lista med titlar och tider kommer att finnas på konventets anslagstavla och på dörren till filmsalen.

UTKLÄDNADSTÄVLING

Arrangörer: Nils & Joar.
Telefon: Mutor mottages först på konventet.
Tid: Bedömning sker fortlöpande under hela konventet. Vinnare presenteras vid prisutdelningen.

Härmed utlyser konventsledningen en tävling om bästa kostymering under konventet. Vi undviker att sätta ett tema eftersom vi tror att det enbart leder till likriktning i klädstilarna. Vinnarens namn kommer

ANMÄLAN

För att du skall vara anmäld till konventet krävs dels att du betalat medlemsavgiften till Föreningen SnöKon och att du skickat in anmälningsblanketten.

Det kostar 260 kr att bli medlem i Föreningen SnöKon (240 kr om man är medlem i Sverok). Tjejer ges rabatt och betalar endast 220 kr (200 kr för Sverok-medlemmar). Sverokmedlemmar måste kunna uppvisa medlemskort när de kommer till konventet.

Betala aktuell medlemsavgift, avgift för Mutant-live och mat på SnöKons postgiro. Numret är 472 92 60-2. Använd bifogad postgiroblankett.

INSTRUKTIONER TILL ANMÄLNINGSBLANKETT

Blanketten är till både för lag och individuellt anmälda. T.ex. kan ett lag vila ett spelpass då lagmedlemmarna gör något individuellt, som brädspel, spelledande etc.

Under "Anmälda" skall alla anmälda finnas med, oavsett om de är med i ett lag eller ej. De som ingår i ett lag skall markeras med kryss i kolumnen lag. Man kan bara anmäla ett lag per blankett! Rollspelslag skall bestå av 5 personer, dataspelslag av fyra personer. Observera att alla spel inte spelas på alla spelpass. För detaljer se respektive spels presentation.

För spel som har laganmälan gäller att så fort alla fem deltagarna i laget är anmälda anses laget vara anmäld. De lag som betalt tidigast kommer att få välja spel och spelpass först, precis som brukligt är på konvent.

SISTA ANMÄLNINGS DAG: 23 DECEMBER 1994

att proklameras vid prisutdelningen. Dessutom kommer vinnaren att få ett pris som än så länge är hemligt.

Hur gör man då för att vinna, undrar någon? Tja, de två huvudansvariga är allsmäktiga domare men ryktet säger att de inte är helt omutbara...

Det råder inget tvång att vara utklädd under hela konventet, men chansen öka ju att de huvudansvariga får syn på just dig om du är det.

SLUTLIGEN...

Detta är vad vi hittills har att erbjuda. Eventuellt kommer enstaka aktiviteter att tillkomma under tiden fram till konventet. Anslag om detta sätts i så fall upp på konventets anslagstavla.

Vi önskar er varmt välkomna!

ARRANGÖRERNA TACKAR:

Äventyrskonstruktörerna & Spelledarna. Jocke J. och de andra brädspelarna. Matflickorna & kioskoopikarna. Martin Englund, Lars Andersson, Anders Muammar och Krister Lövgren. Åke Rosenius, Daniel & David Israelsson och Magnus Bergknut för illustrationer. SnöKons styrelse, MittCon, SVEROK och dess norra distrikt, spelföreningarna Alice's Dreams och Midgårds hjältar. Centurion, Midgård, Spel & Sämt och Games & Comics. Umeå Fritid & Östra Gymnasiet. UMDAC för datorstöd.

Oss själva och alla som känner sig glömda.

TIDSSCHEMA

	Lördag		Söndag	
	Pass 1	Pass 2	Pass 3	Pass 4
ROLLSPEL	Pass 1 19-24 ALLA	Pass 2 01-06 CoC Cyberpunk DoD Khelataar KULT Mutant	Pass 3 09-14 Pendragon Rolemaster Vampire Viking Warhammer	Pass 4 15-20 ALLA
BRÄD SPEL	WH40K WHFB Blood Bowl Spacemarine Aliens	WH40K WHFB Blood Bowl Spacemarine	WH40K WHFB Blood Bowl Spacemarine Red Snow	WH40K WHFB Blood Bowl Spacemarine Red Snow
DATASPEL	DOOM II Spectre VR	DOOM II Spectre VR	DOOM II Spectre VR	DOOM II Spectre VR
ÖVRIGT			Kampen om Omega III: Mutant-live	
				Pass 5 21-02
				Pass 6 03-08
				Pass 7 09-14
				ALLA
				Steel & Sm. Finaler i: WH40K WHFB Blood Bowl Spacemarine DOOM II Final i Spectre VR

Serveringstider för mat

FREDAG		Middag	18-20
LÖRDAG	Frukost 07-09	Lunch	13-15
SÖNDAG	Frukost 07-09	Lunch	13-15

Aktiviteter som pågår hela konventet: Winters End PBM, Filmvisning, Utklädnadstävling.



Frankeras!

Spelkonventet SnöKon
c/o Nils Ängquist
Mariehemsvägen 17 B-116
906 53 UMEÅ