



ÖRNSKÖLDSVIK
25-28 MAJ 95

395

Var hälsade, vänner!

Återigen ska vi samlas för en helgs fest och glam. MittCon är tillbaka och sen sist har vi putsat och polerat på organisationen i vår strävan efter perfektion. Vi som arrangerar detta spektakel heter:

Huvudansvariga:

Roger Westin 0660 - 550 85
Mikael Green 0660 - 471 51

Spelansvariga:

Kent-Ove Lindström 018 - 50 88 03
Nils-Erik Lindström 08 - 15 43 24

Telefon under konventets gång:

Staben 0660 - 550 85

Tid

MittCon hålls i år under Kristi Himmelfärdshelgen, d v s 25-28 maj. Torsdagen är en s k installationsdag, då vi öppnar portarna 17.00. Under torsdag kväll har vi inga aktiviteter som kräver föransmälning. Några av brädspelen kommer att dra igång, allt beroende på intresse. Vidare har vi en del "drop-in"-aktiviteter. Fredag morgon börjar med första spelpasset och sedan pågår konventet för fullt tills söndag eftermiddag.

Plats

Konventet kommer att husera på Geneskolan i Örnsköldsvik. Dit hittar man. Om man åker vilse och hamnar i t ex Gullänget har vi hört att det ska finnas en hyfsad pizzeria där. Man kan dock alltid ringa vår stab för vägbeskrivning. Ni som hamnar på busstationen kan traska några km mot sydväst, eller utnyttja vår limosineservice. Meddela oss senast dagen innan vilken tid ni anländer, så hämtar vi upp er.

Inträde

Vi tar ut en inträdesavgift som berättigar till deltagande i allt som händer på konventet, med undantag för Live, där en extraavgift på 40:- tas ut. Inträdesavgiften är som följer:

	SVEROK	Icke SVEROK
Han	250:-	300:-
Hon	125:-	150:-

Ju fler tjejer som kommer, desto gladare blir vi, så följdaktligen lämnar vi det täcka könet en rejäl rabatt. De som inte vill delta i några av roll- eller brädspelen, utan bara driva runt och kolla läget, betalar naturligtvis inget inträde (såvida de inte hemskt gärna vill). Är du medlem i en SVEROK-ansluten förening betalar du alltså mindre. Var beredda att uppvisa medlemskort vid incheckningen.

Anmälan

Att föransmäla sig till MittCon är bra. Då får man nämligen i största möjliga mån spela exakt det man vill, när man vill. Dessutom blir det naturligtvis mycket lättare för oss att planera konventet. Om ni anmäler er för sent eller t o m på plats, ska vi naturligtvis göra vårt bästa för att pussla in er i schemat, men förutom att vi får huvudvärk och magsår, är det stor risk att ni inte får spela det ni vill. Anmälan sker på bifogad anmälningsblankett.

Ankomsten

Det första ni bör göra när ni träder in i MittCons enkla boning är att söka upp receptionen. Det är konventets geografiska och organisatoriska hjärta. Här får alla föransmällda ett kuvert med rollpersoner, förbeställda matbiljetter, övrig info samt, om ni har tur, idolbilder på arrangörerna. Här besvaras alla era frågor efter bästa förmåga. Här ligger även kiosken. Vi har en av de mest välsorterade konventskioskerna med det mesta man kan behöva för att överleva helgen. Kiosken och receptionen är bemannad dygnet runt hela konventet.

Övernattning och hygien

För er som trots allt försöker stjåla några timmars sömn under konventet har vi fixat en gymnastiksal. Vid behov kommer vi även att ställa fler lokaler till förfogande för övernattning, i så fall rum som för tillfället inte används för spel. Gymnastiksalen är alltså det bekvämare alternativet. Mer info om detta får ni vid incheckningen. Hygien sköter ni med fördel i anslutning till ovan nämnda gymnastiksal, där det finns duschar och omklädningsrum.

Trivselregler

Nyhet för i år: Nu skall även arrangörerna försöka hålla sina egna trivselregler.

Man bör:

- *Göra sina behov på toaletten
- *Komma i god tid till spelomgång (gäller ej SL)
- *Bära vilka kläder man vill
- *Lyda arrangörerna
- *Vara snäll mot medmänniskor och lokaler

Man får inte:

- *Använda sprit- eller andra berusningsmedel
- *Röka inomhus
- *Ha husdjur på konventet (tänk på allergiker!)
- *Ha paintballvapen på konventet

Man straffas om:

- *Man mutar SL med mindre än 100 kr
- *Man flirtar för mycket med kiosk tjejerna

Mat

Vi serverar mat på regelbundna tider (så era mammor blir glada) under konventet. Priserna är som följer:

Frukost	20 kr
Lunch/Middag	40 kr
Funch (Söndag)	30 kr

Maltidsbiljetter säljs i kiosken, men de kan även förbeställas vid anmälan. Det senare underlättar naturligtvis för oss när vi ska planera det hela. Meny kommer att finnas uppsatt på konventet. Om ni har råkat köpa biljett till middagen med t ex Franska Vitlöksostar (som ni hatar) och vill byta, är vi inte omöjliga.

Gäster

Michael Petersén och Gunilla Jonsson kommer tillbaka i år igen. De kommer att hålla ett eller flera seminarium. Ämnet är ännu höljt i dunkel, men allt tyder på att det blir lika uppskattat som förra året. Till alla tekningsälskares och alvfetischisters stora förmöjelse, kommer Hakan Ackegård att husera på konventet. Han visar upp och bedriver försäljning av sina konstnärliga alster.

Speltävling

Har du gjort ett eget brädspel el dyl, ta med det. Vi anordnar nämligen en tävling, där vi korar det bästa spelet. Speltestar och bedömare gör ni konventsdeltagare. Tävingen pagar under hela konventet, men främst under installationsdagen.

Film

Vi kommer att visa film, men förhoppningsvis kommer ni inte till MittCon bara därför, så vi säger inte mer än så här. Filmvisningen pågår dygnet runt, utom då filmsalen är upptagen av seminarier. Program sätts upp på konventet.

Auktion

Söndag omkring kl 15.10, d v s direkt efter sista spelpasset, sätter auktionen igång. Prylar du vill auktionera ut kan lämnas in i receptionen under konventets gång. Visning av prylarna kommer att ske i anslutning till receptionen fr o m lördag kväll.

Seriefrämjandet

Seriefrämjandet kommer att närvara på konventet och ha en serichörna. Bl a bedriver de försäljning av serietidningar, av vilka många är väldigt svåra att få tag på. De planerar en del annat också, men inget är helt spikat ännu. Hall ögonen öppna på konventet!

Eagle Computing

Eagle Computing kommer att finnas på konventet. Hos dem har ni möjlighet att prova på det mesta inom datorvärlden, t ex:

- MUD - Textbaserat rollspelsepos i multianvändar-miljö
- Spel i nätverk, t ex Doom och Descent.
- Ett flertal enstaka stationer med applikationer och ett stort antal spel.
- Eventuellt: Star Wars-kväll, Internet-seminarium, floppydiskkastning och uppträdande av VAX-kören. Tiitta noga på anslagstavlor för information om Eagle Computings aktiviteter. Deras maskot Albatross finns på konventet under hela helgen. Ser ni honom: Tigg en gottbit och få information om föreningen!

Handel

Spel & Sämt i Sundsvall smäller upp sin butik på konventet, där de säljer allchanda spelprylar och litteratur.

Buss

Om tillräckligt intresse finns kommer Föreningen SnöKon att ordna en MittCon-buss från Umeå. För mer information om detta ring Nils Ångqvist på 090 - 14 24 78.

Spelredare

Vill du spela på MittCon? Spelled minst fyra pass, så bjuder vi på inträdet och en massa kaffe. Spelled minst sex pass, så bjuder vi dessutom på mat under hela konventet. Ring herrarna spelansvariga, eller kryssa i intresserutan på anmälningsblanketten, så ringer de dig. Obs!!! Även om du kommer att SL:a, betala ändå allt vid anmälan. Återbetalning sker på konventet.

Tack och sänt...

Vi arrangerar skulle vilja rikta ett varmt tack till:

Örnsköldsviks kommun och Geneskolan
Black Duck, GetoFennis och Domini Canis
Aktivitetsarrangörer, spelredare och äventyrsförfattare
Daniel Bergkvist (kolla in omslaget!)
Föreningen SnöKon
Spel & Sämt och SF-bokhandeln
SVEROK
Seriefrämjandet och Eagle Computing
MoDo
Oss själva
...samt alla andra som hjälper till med MittCon -95.

MittCon anordnas i samarbete med Kultur- och Fritidsnämnden i Örnsköldsvik.

AD&D

Tvåra kast och ingen rast eller Heltre en afo i näven än tusen i täftet

Författare: Fredrik Börjesson, Black Duck
Björn Borg, Black Duck
Telefon: Fredrik 0910 - 38975
Björn 0660 - 48498

Färdigheter: Bör veta hur AD&D fungerar
Bedömning: Rollspel, rollspel, rollspel och hur roligt ni och GM hade det.

Bra att ha: Förmåga att spela en roll, en stickad toppluva (ifall strömmen går), godis eller frukt (beroende på GM—för mutor när det börjar gå dåligt), slichepinne (för blodssockrets skull).

Glöm allt ni trodde er veta. Rensa huvudet från stela och ingrodda tankar. Glöm det som betraktas som gott respektive ont. Träd in i en ny världsordning där människan slåss mot de demoniska alverna för att överleva. Konungen har drabbats av en mystisk sjukdom, antagligen orsakad av alvernas mörka och förvridna magi. Alla försök att få konungen att tillfriskna har varit förgäves, varken Xoghays präster eller konungens magiker kan göra något. Enda hoppet är att få tag på örten alvöga, en ört som används uteslutande av de korrupta alvmagikerna.



Mänskligheten har, efter 40 år av stridande, äntligen börjat resa

sig mot alverna, men om Konungen dör kommer moralen hos folket att dala och alverna blir människornas herrar. Ni har blivit speciellt utvalda för detta mycket viktiga uppdrag. Det ni gör kan bli avgörande för hela mänskligheten. Allmänheten får inte oroas, därför måste ert uppdrag ske under största hemlighet. Vi litar på er. För Konungen, riket och Herren! Lycka till!

Ars Magica

Mors Ianua Vitae – Döden är livets port

Författare: Lars Rocksén, Domini Canis
Telefon: 018 - 26 20 46
Förkunskaper: Inga

"Bart är vi på väg?" Sarina, illusionisten, såg som vanligt frågande ut.

"Ett romerskt härläger har siktats", sa kapten Tom Llevellyn. "Det är vår plikt att undersöka det."

"Ja, men det här lägret är speciellt", sa Romulus, sällskapets andre magiker. "Jag har hört sägas att där pågår offer och skändning av jungfrur. Djävulen själv sägs gå omkring där. Deras ledare saknar dessutom all möjlighet att pumpa runt levnadsvätskorna i kroppen."

"Vänta nu", sa Nim, dvärgen. "Försvann inte Romarna för jättelänge sen? Och vadå levnadsvätskor..."

Call of Cthulhu

Symbios

Författare: Nils-Erik Lindström, Black Duck
Telefon: 08 - 15 43 24
Förkunskaper: Inga

Cronargh är en liten ö som ligger utanför den Irländska västkusten, mitt ute i det stormiga havet. Alla fiskare undviker ön. Ingen reser någonsin dit, och de som ändå tar sig till Cronargh, lämnar aldrig ön. Hit kommer fem syskon som letar efter sin försvunne fader. En ohygglig sanning uppdegas.

Cyberpunk

Dö hårt

Författare: Kent-Ove Lindström, Black Duck
Telefon: 018 - 50 88 03
Förkunskaper: 0

Året är 2022. Sverigepartiet har styrt landet i fyra år. De har deklarerat att de tänker ändra grundlagen så att alla kräv på demokrati och jämlikhet stryks—en slags laglig statskupp. För att göra detta måste två bifallande omröstningar ske i riksdagen under två mandatperioder. Under 2021 skedde den första omröstningen. Om Sverigepartiet vinner valet 2022 så kommer den andra omröstningen att ske inom kort...

Rollpersonerna är förföljda och ogillade av etablissemangen för att de är annorlunda. De har alla odds emot sig, ändå måste de lösa mordet på

en god vän och avslöja en komplott som leder ända upp i maktens korridorer.

Karaktärerna är alla medlemmar i ett så kallat posergång. De har latit operera sig för att likna sina idoler, det äkta paret Bruce Willis och Demi Moore...



En Garde

Farliga förvecklingar i Frankrike

Författare: Kent-Ove Lindström, Black Duck
Telefon: 018 - 50 88 03
Förkunskaper: Inga

Äventyret som har allt: hisnande fäktscener, nattsvarta skurkar, fagra damer, hämnd och blind kärlek...

Följ med till 1600-talets Paris, där André Bonchance och hans goda vänner jagas för ett brott de inte begått. Av någon mystisk anledning verkar någon vilja se dem döda och begravna, men vem och varför?

Förbered er på ett äventyr i äkta "Tre musketörerna"-stil. Äventyret är skrivet för att passa de flesta system som kan utspela sig under 1600-talet, t ex En Garde, D o D, GURPS Swashbuckler och Flashing Blades. Spela med ert favorit-system eller prova något nytt och spännande.

GURPS

Det heliga Landet

Författare: Magnus Ölundh, Black Duck
Telefon: 090 - 19 87 76
Förkunskaper: 0

År 1129 e kr. De två riddarna och deras följeslagare var på väg till Jerusalem från Tyrus som erövrats av de kristna 1124. Sällskapet skulle underställa sig Balduin i dennes planerade anfall mot Damaskus. Ödet ville dock annorlunda: en valdsam sandstorm bröt ut och sällskapet kom på villovägar. Det var som om en illvillig kraft gjorde sitt bästa för att utplåna dem, men när allt syntes förlorat kunde gruppen se konturerna av en stad mellan två höjder. När de kom närmare upptäckte de att staden lag i ruiner och saknade stadsmur. Stormen tilltog alltmer i styrka ju närmare de kom, som om den ville förinta den lilla skaran innan de nådde säkerheten bland stadens ruiner.

Kult

Hotell Inferno

Författare: Patrik Larsson, Black Duck
Telefon: 0660 - 81608
Förkunskaper: Nää-ää

En upplysta, glasade tunneln sträckte sig likt en matt, fosforerande orm över avgrundens taggiga rand. Langt i fjärran stöp en blodröd sol bakom ett par svarta skepnader av sönderslagna hus.

På var sida om gången, genom det smutsiga glasat, sträckte sig en annan upplyst tunnel, mot ett okänt mål i den fuktiga dimman. Inga stödpelare, bara en upplyst slinga i den döende solen. Bara ett ljus i en nyvaken natt.



Paranoia

What's the clearancy, Kenneth?

Författare: Daniel Bergkvist

Telefon: 0660 - 92220

Förkunskaper: Inga

Goddagcykel medborgare troubleshooters. Ni har blivit utvalda till ett mycket viktigt uppdrag.

(Sprak Knaster...)

Ni kommer alla att dö, och dö igen, och igen, och igen, och igen, och igen.

(Sprak Knaster...)

Och kom ihåg att "Datorn är din vän".



Mutant

En gång kung, alltid kung

Författare: Erik Sieurin, Black Duck

Telefon: 033 - 14 17 31

Förkunskaper: Inga

Vi spelar gamla klassiska Mutant, som i år utspelar sig i Storbritannien, i en närmast satirisk efterkatastrofen-värld. Vi kan utlova spännande äventyr, uråldriga legender och Skotska grävlingar.

Rollemaster

Vi är de utvalda

Författare: Magnus Ölundh, Black Duck

Telefon: 090 - 19 87 76

Förkunskaper: Inga

Räskets gudinna Radjival kommer att driva ut förtryckarna! När hon kommer skall de rättrogna följa henne i kamp mot Kyharierna! Jag säger er, tiden är kommen för Udemahierna att styra själva!" Flera personer bland åhörarna skrattade åt den gamle mannen som stod och talade utanför värds huset i den lilla byn Regina. En överförfriskad Udemahier klev fram och knuffade omkull honom. Den gamle mannen reste sig mödosamt upp under de omkringvandrandes hänfulla rop och tillmälen. Plötsligt rätade han på sig och sa med hatfylld stämma: "Ni härnar mig och tror att jag är en gammal skröplig gubbe!

Varsebli mina krafter och skada Radjival!" Mannen började rabbla en ramsa på alderdomlig dialekt och flera av de Udemahier som stod nära honom backade förskräckt undan. Fran hamnen bakom den gamle reste sig en gigantisk reptil, större än det handelsfartyg som för tillfället lag ankrat där. Den gamle mannen skrattade rätt och sa: "Möt Radjival! När männen är full kommer Kyhariernas sista fäste, Erdalos, att falla. Sedan kommer hela Kharan att tillhöra Radjival och de rättrogna Udemahierna." Radjival svepte ut med sin svans och krossade ett skjul för att sedan kräla efter de nu vilt flyende människorna. Några timmar senare var den lilla byn Regina en ruinhög. Solen sken ner på de få som överlevt massakern.



Traveller

I skuggan av ett mord

Författare: Nils-Erik Lindström, Black Duck

Telefon: 08 - 15 43 24

Förkunskaper: Inga

En god vän till äventyrarna mördas och plötsligt finner de sig indragna i en konspiration som går långt över deras huvuden.

I Skuggan av ett mord är ett äventyr som utspelar sig 50-1117. Rykten om kejsarens död cirkulerar men ingen vågar tro på dem. Megatraveller är spelet för dig som tycker om den typ av Science Fiction som Robert Heinlein och Paul Andersson skriver. Spelarna får själva välja vilken version av Traveller-reglerna de vill använda: Traveller, Megatraveller eller New Era.

Vampire

Männen brinner

Författare: Daniel Bergkvist

Telefon: 0660 - 92220

Förkunskaper: Inga

Männen dansar en galen dans betvingar verkligheten med arrogans de människolika leker vid avgrundens rand då kommer elden och mänen sänts i brand

SPEL & SÅNT

TORRGATAN 2, SUNDSVALL

Vi säljer allt i

Även postorder

031-13 29 99

rollspel

kortspel

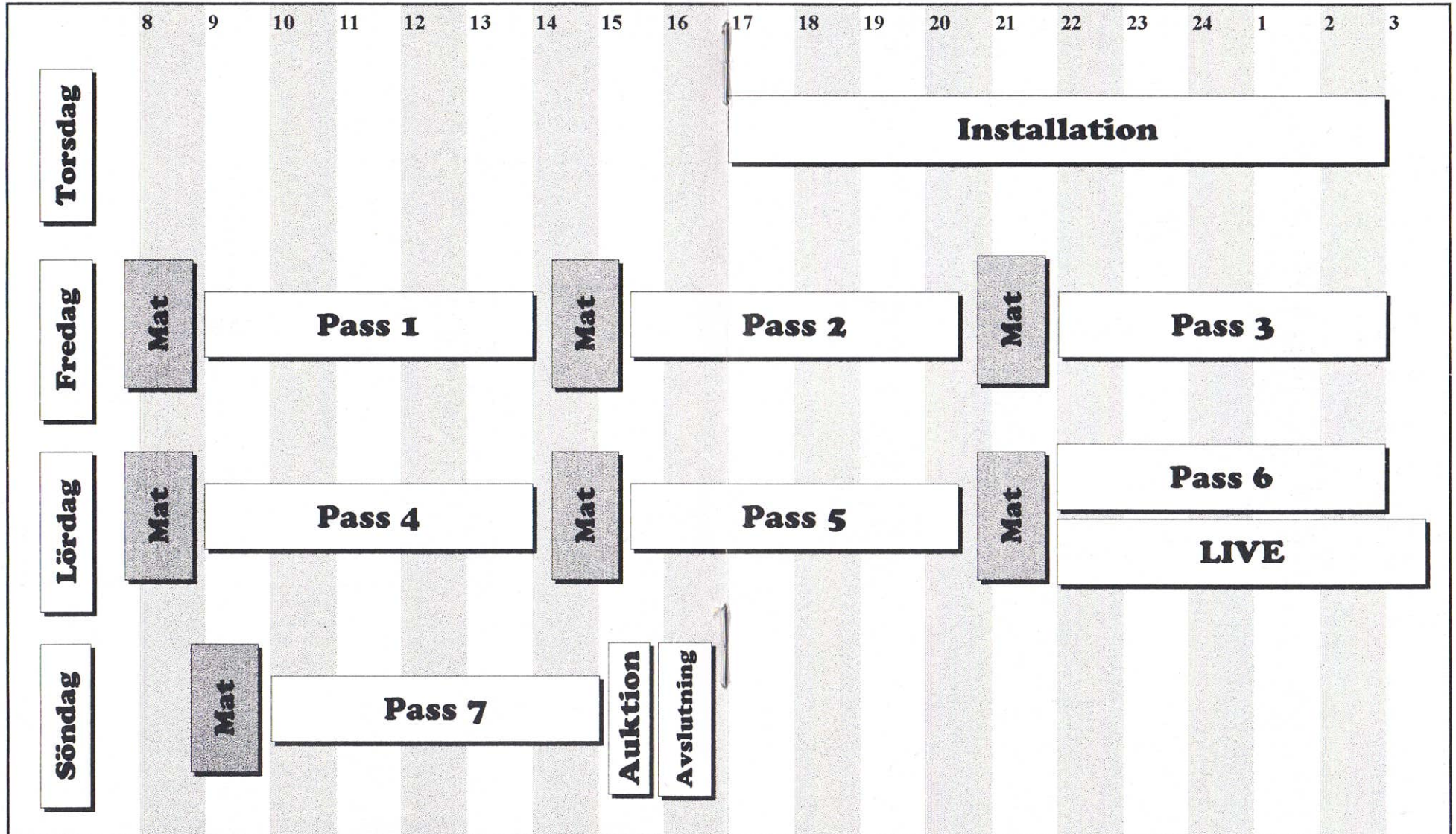
konfliktspel

sällskapsspel

dataspel

TEL. 060-15 59 47

SCHEMA MITTCON -95



Blood Bowl

Arrangör: Patrik Larsson, Black Duck
Telefon: 0660 - 81608
Förkunskaper: Ja, ett par

De två spelarna möttes på planen i ett moln av stickande damm. En döv duns hördes, ett stön av smärta, sedan ljudet av en nacke som knäcktes.

Publiken kisade spánt mot dammolnet som sakta spred sig ut mot planens kanter, sedan ställde de sig upp och vrålade som en man—Lord Borak höll den lilla alven högt ovanför huvudet och döptes i den dödes blod som droppade från dennes sargade huvud.

Ställ upp—Blood Bowl är i staden! Folken samlar sig i viskande hopar, ryktet sprider sig. Från kända världens alla hörn samlar sig de bästa för att göra upp om segern.

Gör ett lag av målade figurer, men spara poäng till att köpa Starplayers. Vi ordnar budgivning på dem under konventet. Några husregler existerar, men de tar vi på plats. Turneringsreglerna gäller enligt Death Zone och som angivet i WD 182.

Diplomacy

Arrangör: Nils-Erik Lindström, Black Duck
Telefon: 08 - 15 43 24
Förkunskaper: Inga

Klassisk maktkamp i Europa innan första världskriget. Med hjälp av diplomati, list och arméer ska din stormakt bli den dominerande. Enkla regler—nybörjare är mycket välkomna. Turneringen blir deltävling i Svenska Diplomacyrallyt, förutsatt att vi får minst 28 deltagare (no sweat!). Tar du med ett eget Diplomacyspel, är du definitivt garanterad att spela det pass du vill spela.

Jyhad

Arrangör: Patrik Larsson, Black Duck
Telefon: 0660 - 81608
Förkunskaper: Jojomensen
Medtages: Egen kortlek

Jyhad kommer att spelas i grupper om 4-5 personer där de 2 eller 3 bästa avancerar till nästa omgång. Spela hela klaner eller mixade. Inga husregler. Minst 40 kort, ytterligare 10 för varje extra spelare. Erhållna poäng följer med nästa omgång. Vi spelar inte om ante.

Magic The Gathering

Arrangörer: Stefan Bodin, Black Duck
Dan Hörning
Telefon Stefan: 08 - 655 02 29
E-mail Dan: d91-dho@nada.kth.se
Förkunskaper: Praktiskt
Medtages: Egen kortlek

Dre pass: Kvalgruppspel, finalgruppspel och Loser's cup under fredagen. Avgörande finaler lördag. Alla som är med får spela minst fem matcher, d v s ingen utslagning direkt. Vi följer i stort sett Convocation's turneringsregler, med några undantag (t ex så är Chaos Orb bannlyst!). Kom och visa alla vem som är den bästa magikern! Black Lotus! Channel! Fireball! Det kommer även att hållas ett kortlotteri och andra överraskningar.

Monopol

Arrangörer: Staben
Telefon: 0660 - 55085
Förkunskaper: Monopol-reglerna

Turnering i klassikernas klassiker Monopol. Reglerna är de gamla vanliga. Eventuella husregler tar vi på plats. Vi kör med all säkerhet igång installationsdagen. Kolla in anslagstavlan för mer information.



Space Hulk

Oremus
Arrangör: Alberto Jönsson, Domini Canis
Telefon: 0660 - 18462
Förkunskaper: Inga

Det är skönt att, när havet är vilt och stormarna rasar över vägarna, från land iakttaga en annans svåra kamp. Inte bara därför att en annans nöd är en skön njutning, utan också därför att det är ljuvligt att se vilka onda ting man själv undgår."

Dr. Sebastian Torades, Omikron 2



Warhammer 40k

Arrangör: Fredrik Högberg
Telefon: 0660 - 40171
Förkunskaper: Ja
Poäng: 1000 - 1500

Relativt Victorypoint-system och olika färdiggjorda scenarion med uppdrag, som gör spelet intressantare. Begränsade utlanings-möjligheter finns. Arméerna ska vara korrekt gjorda efter listorna.

Warhammer Fantasy Battle

Arrangör: Daniele Gulino, Domini Canis
Telefon: 0660 - 82973
Förkunskaper: Ja
Poäng: 2000 - 4000

Figurslag i fantasymiljö där du leder din armé i en "Bring 'n Battle"-turnering. Arméerna skall vara enligt de senaste listorna eller grundreglerna. Poängbedömningen är relativ till arméernas storlek och turneringens vinnare är den som presterat bäst på ett enskilt pass. Begränsade utlanings-möjligheter finnes.

Live

Destens Tid

Arrangörer: Kenth Eriksson, Black Duck
Terje Nordin
Telefon: Kenth 0660 - 12723
Terje 0661 - 10883

Tid: År 2005

Plats: Byn Höjden utanför Ö-vik

En två tredjedelar av jordens befolkning är utrotade av ett virus, som börjar med en helt vanlig förkylning och slutar i döden efter några timmar. När viruset bröt ut för tio år sedan, införde militären undantagstillstånd och har styrt landet sen dess. Ett antal motståndsgupper har börjat växa fram mot militärregimen.

Det är en helt vanlig kväll i Höjden, folket har samlats för att dricka öl och roa sig. Allt är normalt...

Rekvista: Det har gått tio år, men da modet inte har betytt något är klädstilen den samma, kanske en aning mer praktisk och sliten. Stora svärd används inte i vardagslivet, sa boffervapen som medtages bör vara små. Pistoler (knallpuiver, leksaker) kan medföras, men om ni får använda dem beror på er roll som ni får på konventet. Handel med pengar är delvis utbytt mot byteshandel, så diverse skrot kan komma till användning som bytesvaror. Det är bara de små köpen som görs med pengar, da det är opraktiskt för en barärgare att stå och köpsla om öl och korv...

Anmälan

Hur anmälan går till kan ni se på sista sidan, där en utförlig beskrivning finns om hur man anmäler sig till konventet. Det finns inget tvång att anmäla hela lag, men vi prioriterar dessa före enstaka personer. Vi kommer dock att göra vart bästa met att låta alla spela vad de vill, när de vill.

Rollspel: förhandsanmälan, spelas i lag om 5

Live: förhandsanmälan, individuellt

Övriga spel: anmälan på plats

Sista anmälningsdag
Fredagen den 12 maj

SF-Bokhandeln

Norra Europas största
specialbutik för
science fiction,
fantasy och horror.
Böcker, rollspel,
videofilmer, serier,
tidskrifter, facklitteratur,
mm

Vi har ett stort sortiment till låga priser.
Ring och beställ vår postorderkatalog eller
kom och besök oss i Gamla stan.

Science Fiction-Bokhandeln
Stora Nygatan 45, 111 27 Stockholm

Telefon 08-21 50 52, Fax 08-24 77 30. Öppet vardag 11-19, Lördag 10-16

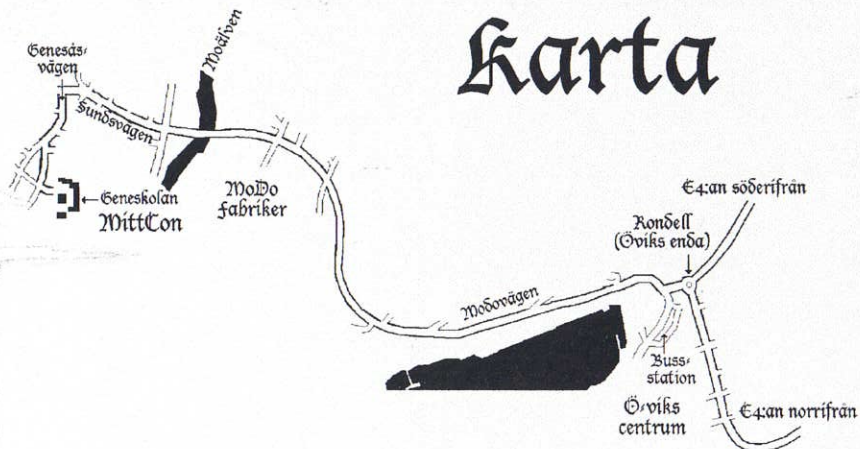
E-post: order@sfbok.se WWW: <http://www.sfbok.se/sfbok/sfbok.html>

SPELAR
DU:
ROLLSPEL, KONFLIKTSPEL, DATORSPEL, LEVANDE ROLLSPEL, POST-
SPEL, FIGURSPEL, PAINTBALL ELLER ANDRA SÄLSKAPSSPEL?



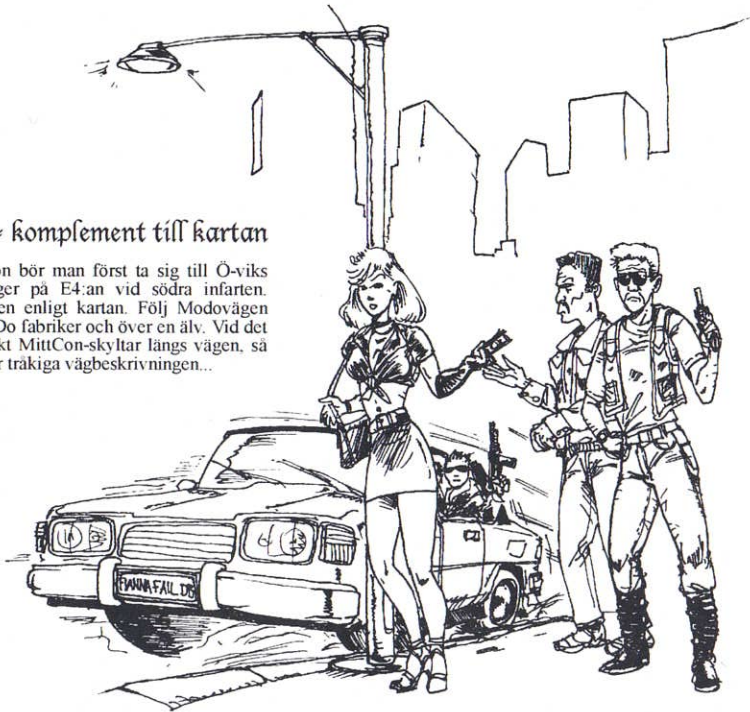
Du är väl medlem i Sveriges roll- och konfliktspelesförbund!
20.000 spelare i över 1000 föreningar kan inte ha fel. SVEROK verkar för
spelarna i Sverige. Är du medlem i en förening; se till att den är med i
SVEROK. Är du inte medlem i en förening hjälper vi dig att starta en eller
att hitta en där du bor. Det kostar naturligtvis inget att vara med i SVEROK.
Istället ger förbundet bidrag till medlemsföreningarna. Skriv till SVEROK,
Box 300, 751 05 Uppsala, eller ring kansliet i Linköping på 013 - 140600.

Karta



Vägbeskrivning / komplement till kartan

För att hitta till MittCon bör man först ta sig till Öviks enda rondell. Den ligger på E4:an vid södra infarten. Lämna E4:an i rondellen enligt kartan. Följ Modövägen tills ni har åkt förbi MoDo fabriker och över en älv. Vid det laget har ni nog upptäckt MittCon-skyttar längs vägen, så ni kan lägga bort den här tråkiga vägbeskrivningen...



MittCons korrespondenskurs i anmälan

Så kommer vi då till anmälningsblanketten. Den bör ni hitta fastklitråd på denna sida. Följ anvisningarna nedan och har ni frågor är det bara att slå en signal. Telefonnummer på sida 2.

1. Inträde (Se Inträde på sida 2)

Fyll i antalet anmälda av respektive kategori och summera till höger.

2. Mat (Se Mat på sida 3)

Fyll i antalet biljetter ni vill beställa per måltid i schemat längst ned till vänster. Räkna ihop antalet beställda biljetter för respektive prisgrupp och fyll i under "MAT:". Summera till höger.

3. Live (Se Live på sida 11)

Fyll i antalet personer ni vill anmäla till MittCons Live. Summera till höger.

4. Summa

Räkna ned högerspalten och fyll i summan. För över summan till fältet "Svenska kronor".

5. Lagnamn/Kontaktperson

Vi behöver en kontaktperson för att vid behov kunna nå er. Ange kontaktperson och telefonnummer. Lagnamn, utifall ni anmäler ett lag, är frivilligt.

6. Spelen

MittCon har sju spelpass. Endast rollspelen och Live (se punkt 3) kräver föransökan. Alla andra spel har anmälan på plats. Bestäm er för vilket spel ni vill spela och vilket pass. Fyll i detta och även hur många personer som vill spela. Alla rollspel spelas i lag om fem. Om ni anmäler färre försöker vi para ihop er med andra "udda" gäng. Annars kan ni ofta hitta spelsugna "lösdrivare" på konventet. Efter sista anmälningsdagen, som är **fredagen den 12 maj**, börjar vi lägga schemat. Om ni anmäler er efter detta datum, eller t o m på konventet, kan det bli svårt att låta er spela vad ni vill och när ni vill. Vi gör dock naturligtvis vårt bästa.

7. Spelldare (Se Spelldare på sidan 3)

Om någon av er vill spela på MittCon, sätt ett kryss i intresserutan. Våra spelansvariga hör då av sig till kontaktpersonen. Betala ändå anmälningsavgift och ev matkostnader för SL-intresserade. Återbetalning till spelldare sker på konventet.

Exempel anmälningsblankett:

POSTGIROT SVERIGE				INBETALNING / GIRERING A		PKM: 2 • Konto • Avg • Bel •	
Meddelande till betalningsmottagaren				Till postgirokonto/personkonto nr		424 64 80 - 0	
ANMÄLDA:				Betalmottagare (endast namn)		MittCon	
PASS	SIPEL	KOULT	ANTAL PERSONER	KAN FÅNKAS VARA SL	Avaländare (namn och postadress)		
1			5	3 x 300,- = 900	Bruce Wayne		
3		AD&D	5	3 x 250,- = 750	Wayne Mansion		
4		Paranoia	5	2 x 150,- = 300	968 07 Gotham City		
7		Traveller	4	2 x 125,- = 250	Eget kontonr vid girering		
				LIVE	Svenska kronor		
				4 x 40,- = 160	1710		
				MAT:	öre		
				1 x 20,- = 20			
				3 x 30,- = 90			
				11 x 40,- = 440			
				SUMMA = 1710,-			
				FREDAG			
				LÖRDAG			
				SÖNDAG			
				LAGNAMN	B and the Bats		
				FRUKOST	KONTAKTPERSON		
				1	Alfred		
				LUNCH	TELEFON		
				2	555 - BATS		
				MIDDAG			
				4			